

고블린

<<기본 정보>>

ID: string
이름: string = "고블린"

모델링 리소스 ID

텍스처 ID

레벨: int (Lv.15)

HP: int

공격력: int

방어력: int

<<전투 관련 정보>>

이동속도: float

시야범위: float

공격범위: float

공격패턴: string

<<전투 관련>>

이동

공격

피격

사망

<<보상 관련 정보>>

경험치: int

드랍아이템: string[] (실버, 재료)

드랍확률: float

리스폰콜타임: int

<<책임 >>

10~20레벨 유저용 몬스터, 5~7마리 씩 생성.

초반 퀘스트 아이템 제공.

로스트 아크 NPC



https://kor.pngtree.com/freepng/goblin-orc-game-shield-dragon-generate-on-transparent-background_15894410.html