

# 고블린

## <<기본 정보>>

ID: string  
이름: string = "고블린"  
모델링 리소스 ID  
텍스처 ID  
레벨: int (Lv.15)  
HP: int  
공격력: int  
방어력: int

## <<전투 관련 정보>>

이동속도: float  
시야범위: float  
공격범위: float  
공격패턴: string

## <<전투 관련>>

이동  
공격  
피격  
사망

## <<보상 관련 정보>>

경험치: int  
드랍아이템: string[] (실버, 재료)  
드랍확률: float  
리스폰쿨타임: int

## << 책임 >>

10~20레벨 유저용 몬스터, 5~7마리 썩 생성.  
초반 퀘스트 아이템 제공.

# 로스트 아크 NPC

