

Weekly Report Retris

Team: 7

Weekly Report Nummer: 5

Date: 31.01.2023

Achievements:

- Spiellogik vollständig implementiert
- Architektur des OS implementiert
- Menu Handlers implementiert
- Main- / Deathscreen sind implementiert und funktionsfähig
- Funktionstest der gesamten Hardwarekomponenten ist erfolgt
- Diverse Stecker wurden gelötet
- Die Matrizen erfüllen ihre Anforderungen mit „Daisy Chain“

Problems:

- Arduino hat sich aus bis jetzt noch nicht näheren Gründen bei „Daisy Chain“ der Matrizen erst aufgehängt, ist weitergelaufen und anschließend komplett stehen geblieben (Mögliche Probleme: Zu geringe Spannungsversorgung, Fehler im Testcode von Wokwi)
- Controller reagieren grundsätzlich, jedoch entweder zu relativ hohen Delay Zeiten oder er nimmt nicht jede Eingabe an bzw. bleibt er bei einer Ausgabe hängen und gibt diese immer wieder aus

Monitoring of Risks and Opportunities:

- Aktuell stellt sich der Scope des Prototypen als sehr realistisch dar und wir liegen gut im Zeitplan