

Лабораторная работа №6

Цель работы:

приобрести навыки применения паттернов проектирования при решении практических задач с использованием языка Java

Требования к оформлению отчета

Отчет по лабораторной работе должен содержать следующие разделы (примеры оформления отчетов можно найти в папке с заданиями):

- 1) Изложение цели работы.
- 2) Задание по лабораторной работе с описанием своего варианта.
- 3) Спецификации ввода-вывода программы.
- 4) Текст программы (кратко).
- 5) Выводы по проделанной работе.

Общее задание

- Прочитать задания, взятые из каждой группы.
- Определить паттерн проектирования, который может использоваться при реализации задания. Пояснить свой выбор.
- Реализовать фрагмент программной системы, используя выбранный паттерн. Реализовать все необходимые дополнительные классы.

Варианты работ определяются по последней цифре в зачетной книжке.

Первая группа заданий

- 1) Кофе-автомат с возможностью создания различных кофейных напитков (предусмотреть 5 классов наименований)
- 2) Заводы по производству автомобилей. Реализовать возможность создавать автомобили различных типов на различных заводах.
- 3) Проект «Бургер-закусочная». Реализовать возможность формирования заказа из определенных позиций (тип бургера (веганский, куриный и т.д.)), напиток (холодный – пепси, кока-кола и т.д.; горячий – кофе, чай и т.д.), тип упаковки – с собой, на месте. Должна формироваться итоговая стоимость заказа.
- 4) Проект «Туристическое бюро». Реализовать возможность выбора программы тура (проезд, проживание, питание, посещение музеев, выставок, экскурсии и т.д.). Должна формироваться итоговая стоимость заказа.
- 5) Завод по производству смартфонов. Обеспечить создание нескольких различных моделей мобильных телефонов с заранее выбранными характеристиками.
- 6) Музыкальный магазин. Должно обеспечиваться одновременное обслуживание нескольких покупателей. Магазин должен предоставлять широкий выбор товаров различных музыкальных направлений.

- 7) Преподаватель. Класс должен обеспечивать одновременное взаимодействие с несколькими объектами класса Студент. Основные функции преподавателя – *ПроверитьЛабораторнуюРаботу*, *ПровестиКонсультацию*, *ПринятьЭкзамен*, *ВыставитьОтметку*, *ПровестиЛекцию*.
- 8) Торговый автомат с возможностью выдачи любого выбранного товара (шоколадные батончики, чипсы, пакетированные соки и т.д.)
- 9) Проект «Бургер-закусочная». Реализовать возможность формирования заказа из определенных позиций (тип бургера (веганский, куриный и т.д.)), напитков (холодный – пепси, кока-кола и т.д.; горячий – кофе, чай и т.д.), тип упаковки – с собой, на месте. Должна формироваться итоговая стоимость заказа.
- 10) Заводы по производству автомобилей. Реализовать возможность создавать автомобили различных типов на различных заводах.

Вторая группа заданий

- 1) Проект «Часы». В проекте должен быть реализован класс, который дает возможность пользоваться часами со стрелками так же, как и цифровыми часами. В классе «Часы со стрелками» хранятся повороты стрелок.
- 2) Проект «Универсальная электронная карта». В проекте должна быть реализована универсальная электронная карта, в которой есть функции паспорта, страхового полиса, банковской карты и т. д.
- 3) Проект «ИТ-компания». В проекте должен быть реализован класс «Сотрудник» с субординацией (т.е. должна быть возможность определения кому подчиняется сотрудник и кто находится в его подчинении). Для каждого сотрудника помимо сведений о субординации хранятся другие данные (ФИО, отдел, должность, зарплата). Предусмотреть возможность удаления и добавления сотрудника.
- 4) Проект «Файловая система». Реализуйте модель работы файловой системы. Должна поддерживаться иерархичность ФС на уровне директорий и отдельных файлов. Файлы могут иметь все основные присущие им атрибуты (размер, расширение, дата создания и т.д.).
- 5) Проект «Электронный градусник». В проекте должен быть реализован класс, который дает возможность пользоваться аналоговым градусником так же, как и электронным. В классе «Аналоговый градусник» хранится высота ртутного столба и границы измерений (верхняя и нижняя).
- 6) Учетная запись покупателя книжного интернет-магазина. Предусмотреть различные уровни учетки в зависимости от активности покупателя. Дополнительные уровни добавляют функциональные возможности и открывают доступ к уникальным предложениям.
- 7) ДУ автомобиля. Реализовать иерархию автомобилей для конкретных производителей и иерархию средств дистанционного управления. Автомобили должны иметь присущие им атрибуты и функции. ДУ имеет три основные функции – удаленная активация сигнализации, удаленное открытие/закрытие дверей и удаленный запуск двигателя. Эти функции должны отличаться по своим характеристикам для различных устройств ДУ.
- 8) ДУ телевизора. Реализовать иерархию телевизоров для конкретных производителей и иерархию средств дистанционного управления. Телевизоры должны иметь присущие им атрибуты и функции. ДУ имеет набор функций для изменения текущего канала, увеличения/уменьшения громкости, включения/выключения телевизора и т.д. Эти функции должны отличаться для различных устройств ДУ.

- 9) Проект «Часы». В проекте должен быть реализован класс, который дает возможность пользоваться часами со стрелками так же, как и цифровыми часами. В классе «Часы со стрелками» хранятся повороты стрелок.
- 10) Учетная запись покупателя книжного интернет-магазина. Предусмотреть различные уровни учетки в зависимости от активности покупателя. Дополнительные уровни добавляют функциональные возможности и открывают доступ к уникальным предложениям.

Третья группа заданий

- 1) Проект «Клавиатура настраиваемого калькулятора». Цифровые и арифметические кнопки имеют фиксированную функцию, а остальные могут менять своё назначение.
- 2) Проект «Принтеры». В проекте должны быть реализованы разные модели принтеров, которые выполняют разные виды печати.
- 3) Проект «Расчет зарплаты». Для задания, указанного во втором пункте («ИТ-компания») реализовать расчет зарплаты с выводом полного отчета. Порядок вывода сотрудников в отчете – по старшинству для каждого отдела.
- 4) Реализовать вывод ФС из 2-й группы заданий. Вывод файлов/директорий должен осуществляться в случайном порядке. Вывести основные атрибуты каждого файла/директории.
- 5) Проект «Банкомат». Предусмотреть выполнение основных операций (ввод пин-кода, снятие суммы, завершение работы) и наличие различных режимов работы (ожидание, аутентификация, выполнение операции, блокировка – если нет денег). Атрибуты: общая сумма денег в банкомате, ID.
- 6) Проект «Принтер». Предусмотреть выполнение операций (печать, загрузка бумаги, извлечение зажатой бумаги, заправка картриджа), режимы – ожидание, печать документа, зажатие бумаги, отказ – при отсутствии бумаги или краски, атрибуты – модель, количество листов в лотке, % краски в картридже, вероятность зажатия.
- 7) Проект «Пиццерия». Реализовать формирование заказ(а)ов, их отмену, а также повторный заказ с теми же самыми позициями.
- 8) Вспомогательная библиотека для работы с текстовыми файлами. Должны быть предусмотрены следующие функции: чтение одного или нескольких файлов, изменение файла(ов), отмена последней выполненной операции (одной в случае простой единичной операции или нескольких в случае сложной операции), последовательное выполнение нескольких операций.
- 9) Шифрование текстового файла. Реализовать класс-шифровщик текстового файла с поддержкой различных алгоритмов шифрования. Возможные варианты шифрования: удаление всех гласных букв из текста, изменение букв текста на буквы, получаемые фиксированным сдвигом из алфавита (например, шифром буквы а будет являться буква д для сдвига 4 и т.д.), применение операции исключающее или с заданным ключом.
- 10) Проект «Банкомат». Предусмотреть выполнение основных операций (ввод пин-кода, снятие суммы, завершение работы) и наличие различных режимов работы (ожидание, аутентификация, выполнение операции, блокировка – если нет денег). Атрибуты: общая сумма денег в банкомате, ID.