



ADVANCED PROGRAMMING LANGUAGE INTERNSHIP

•S
PROJECT.COVER

FINAL PROJECT

113360222張冠宥
113360243蕭紹翔
113360246李其睿

CONTENT

專案主題

動機

APP功能比較

遊戲系統架構

流程圖

遊戲程式介紹

DEMO 展示結果

分工

遊戲特色

- 每場對戰由五局組成，玩家需要在限定時間內回答程式設計相關的精選題目。
- 五局結束後，系統將根據關主與挑戰者雙方的總分決定勝負，可能是壓倒性勝利、驚險平手，或稍作努力即可超越的失利！

多元題庫，專業挑戰

- C語言：基礎語法、指針應用、程式設計實作。
- Java：物件導向、例外處理、多執行緒應用。
- HTML：標籤語法、DOM結構、網頁設計技巧。
- VHDL：硬體描述語言基礎、數位電路設計。

彈性選擇，隨時競技

- 每局比賽結束後，玩家可選擇繼續挑戰或暫停遊戲，尊重您的時間安排。
- 無論短暫挑戰還是長時間對決，皆可享受最佳遊戲體驗。
- 不僅需要答對，更需要在限定時間內快速作答！速度與準確性將決定勝負！



MOTIVATION

Knowledge_Arena

啟發自遊戲經驗的靈感

最近我們經常遊玩《知識王》這款益智遊戲，深刻感受到它將學習與娛樂完美結合的魅力。這樣的遊戲模式不僅能帶來樂趣，還能提升玩家對知識的掌握，這為我們創造《Knowledge Arena》提供了核心靈感。

結合專業領域的需求

我們發現，能夠選擇與特定課程或專業相關的題目是玩家的潛在需求。透過將程式設計等專業領域融入遊戲中，不僅讓玩家能享受競技的快感，還能針對性地學習與強化自身能力。

促進知識深度與廣度的提升

通過游玩和競爭，玩家能在有趣的挑戰中不斷拓展知識含量。《Knowledge Arena》不僅是個比拼知識的平台，更是個激勵玩家探索新知識的遊戲空間。我們相信益智遊戲能夠啟發思考、促進學習。《Knowledge Arena》致力於將益智與教育結合，讓玩家在享受遊戲的同時，獲得知識與能力的雙重成長。



FUNCTION COMPARISON

Knowledge_Arena

功能	《Knowledge Arena》	《知識王》
遊戲核心	以程式設計和技術題目為主，專注專業領域知識的競賽	覆蓋廣泛知識範疇，包括娛樂、體育、歷史等
題庫內容	C、Java、HTML、VHDL等技術主題，提供多層次的題目	涵蓋生活常識與一般知識，適合各類玩家
專業深度	聚焦特定領域，適合專業學習與進階挑戰	題目相對基礎，適合知識廣度拓展
學習價值	強調專業技能提升，將學習融入遊戲過程	側重於一般常識的提升與快速反應

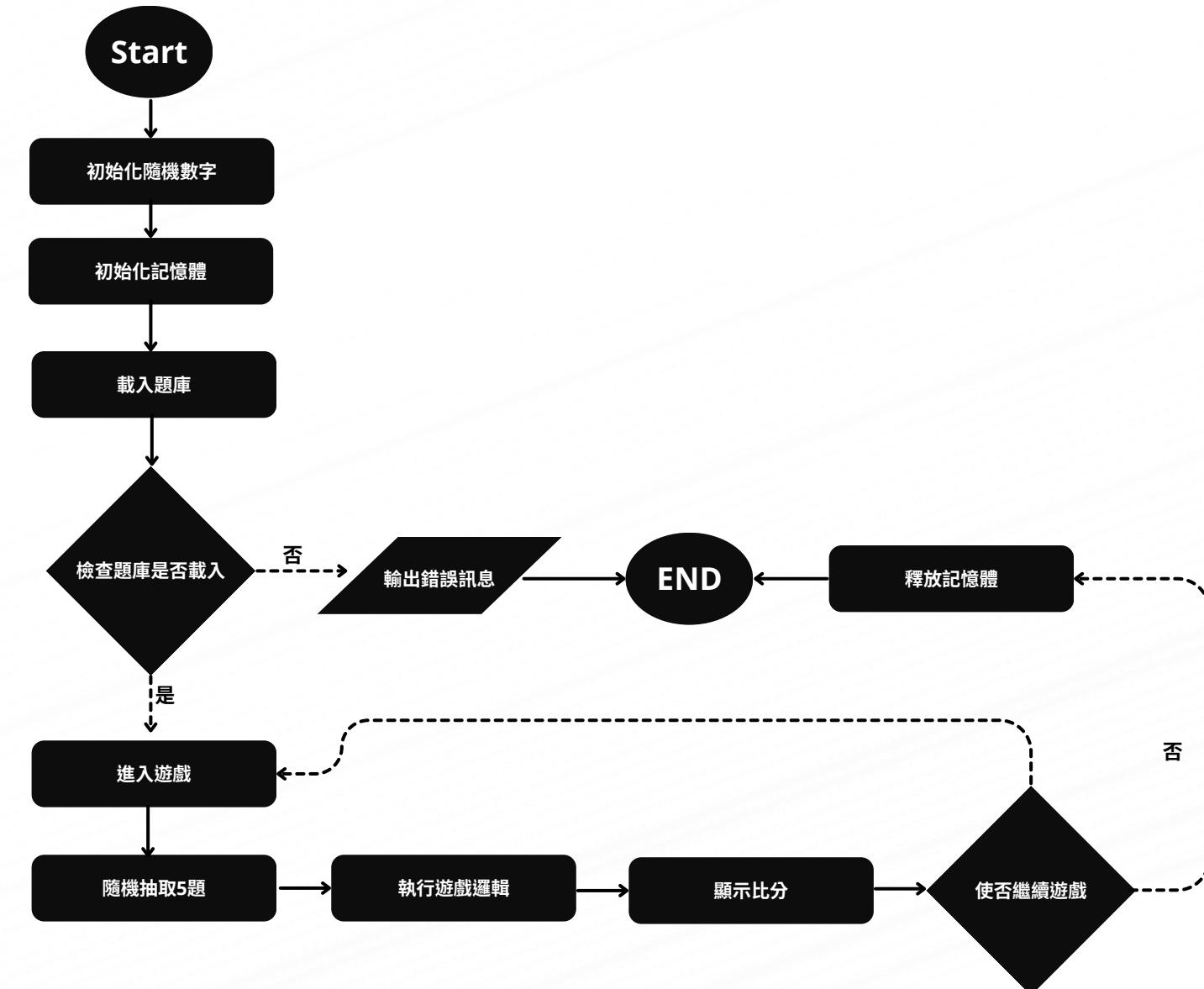
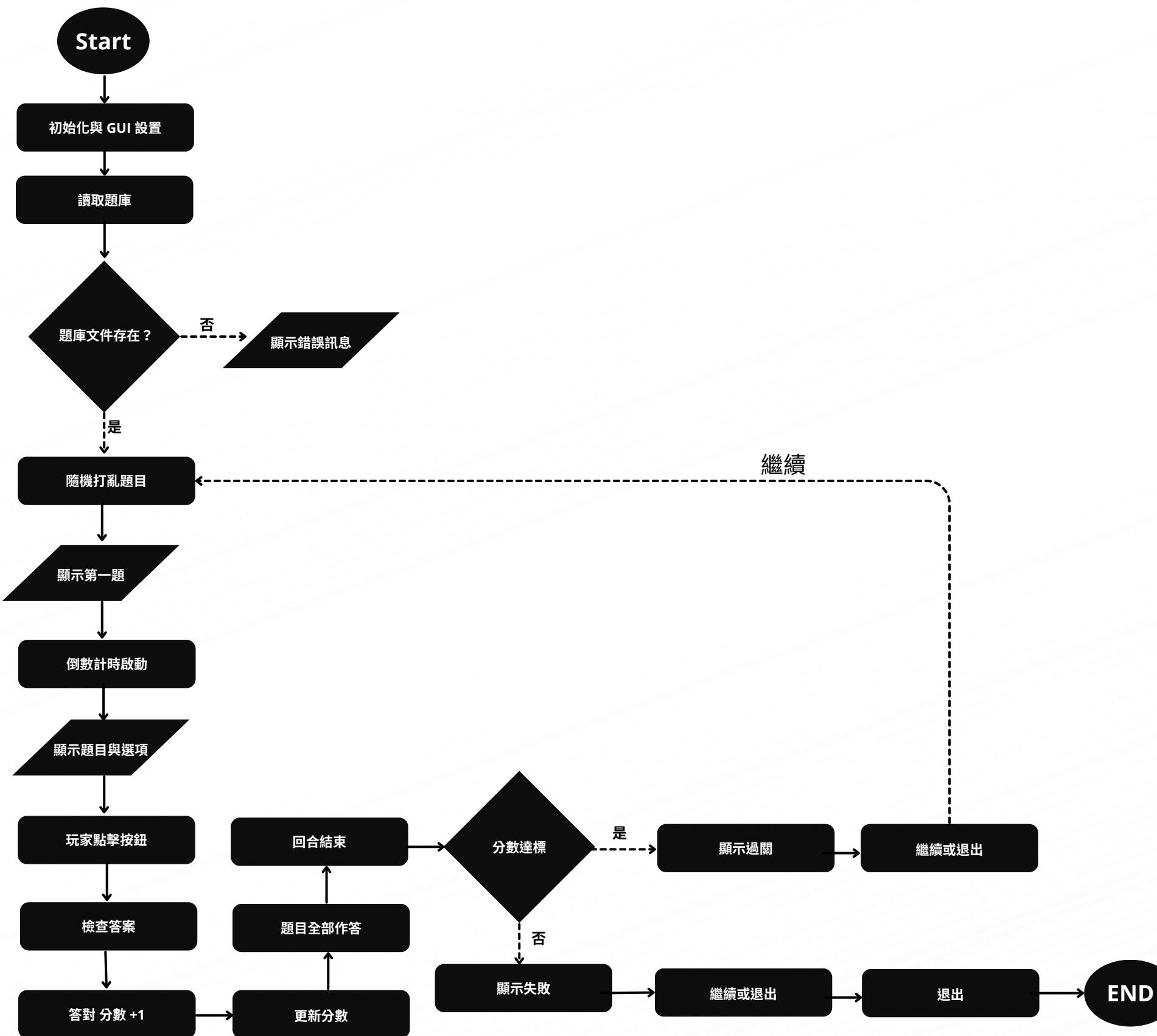
SYSTEM ARCHITECTURE

Knowledge_Arena



FLOW CHARTS

Knowledge_Aren



PROGRAM INTRODUCTION

Knowledge_Arena

SHOW RESULTS

Knowledge_Aren



DIVISION OF WORK

張冠宥

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis vulputate nulla at ante rhoncus, vel efficitur felis condimentum. Proin odio odio.

蕭紹翔

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis vulputate nulla at ante rhoncus, vel efficitur felis condimentum. Proin odio odio.

李其睿

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis vulputate nulla at ante rhoncus, vel efficitur felis condimentum. Proin odio odio.

THANK'S FOR WATCHING

*Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit. Duis
vulputate nulla at ante rhoncus, vel
efficitur felis condimentum. Proin
 odio odio.*

