Claw2 State

```
        ┌─────────────────────┐
        │                     │
        │   TouchingTarget    │
        │                     │
        └─────────────────────┘
           │                 ▲
           │                 │
Target exit│                 │Target touched
           ▼                 │
        ┌─────────────────────┐
        │                     │
        │  NotTouchingTarget  │
        │                     │
        └─────────────────────┘
```