

Zagrajmy na bananach

03.04.2016

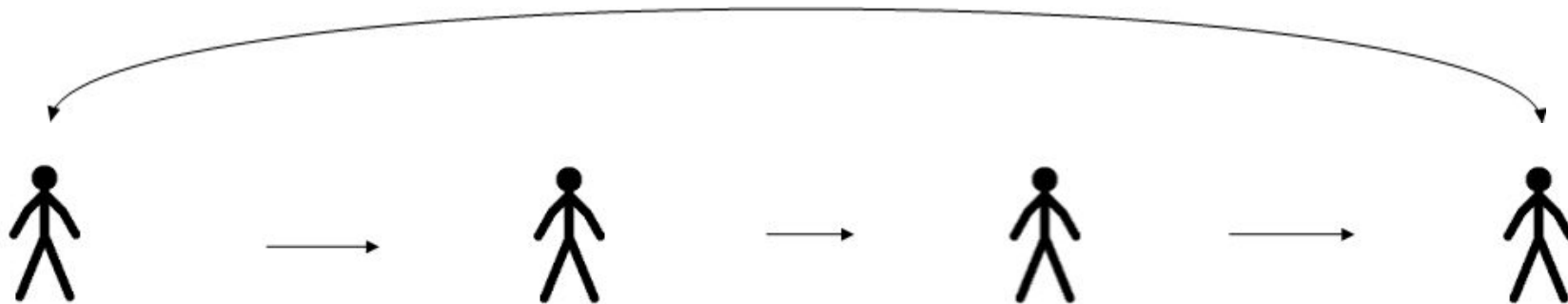
Informatyka

dyscyplina naukowa zajmująca się przetwarzaniem informacji
z użyciem komputerów



Informacja

w języku potocznym wyjaśnienie stanu rzeczy, wiadomość
w informatyce jest to zmiana ładunku, przenosząca
wiadomość



Sygnal

uporządkowany zbiór ładunków elektrycznych (prąd)

może być odbierany i przetwarzany przez różne urządzenia elektroniczne

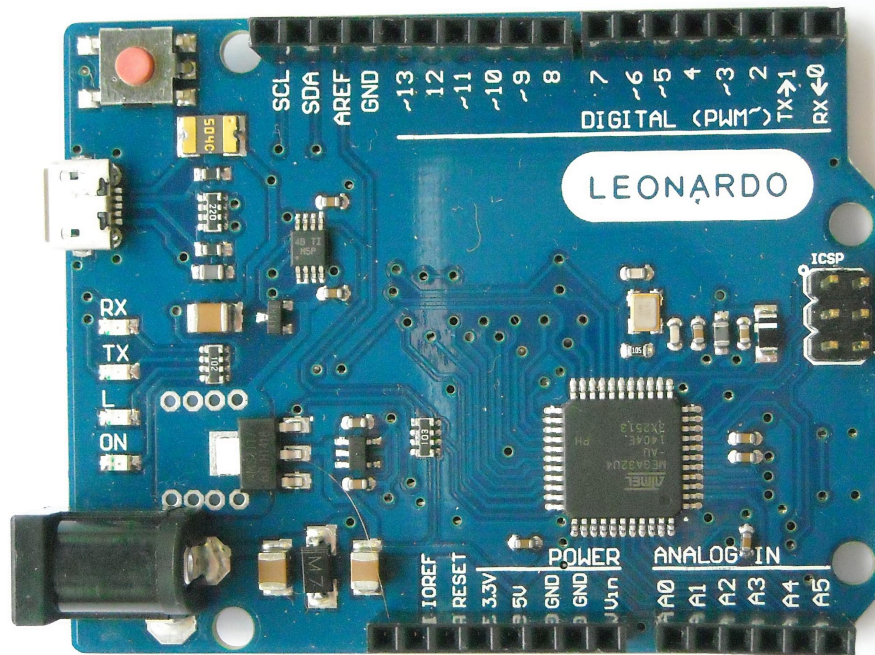
prąd w gniazdku jest chaotyczny i ma wysokie napięcie (niebezpieczny)

a sygnał prądowy ma niskie napięcie i jest uporządkowany

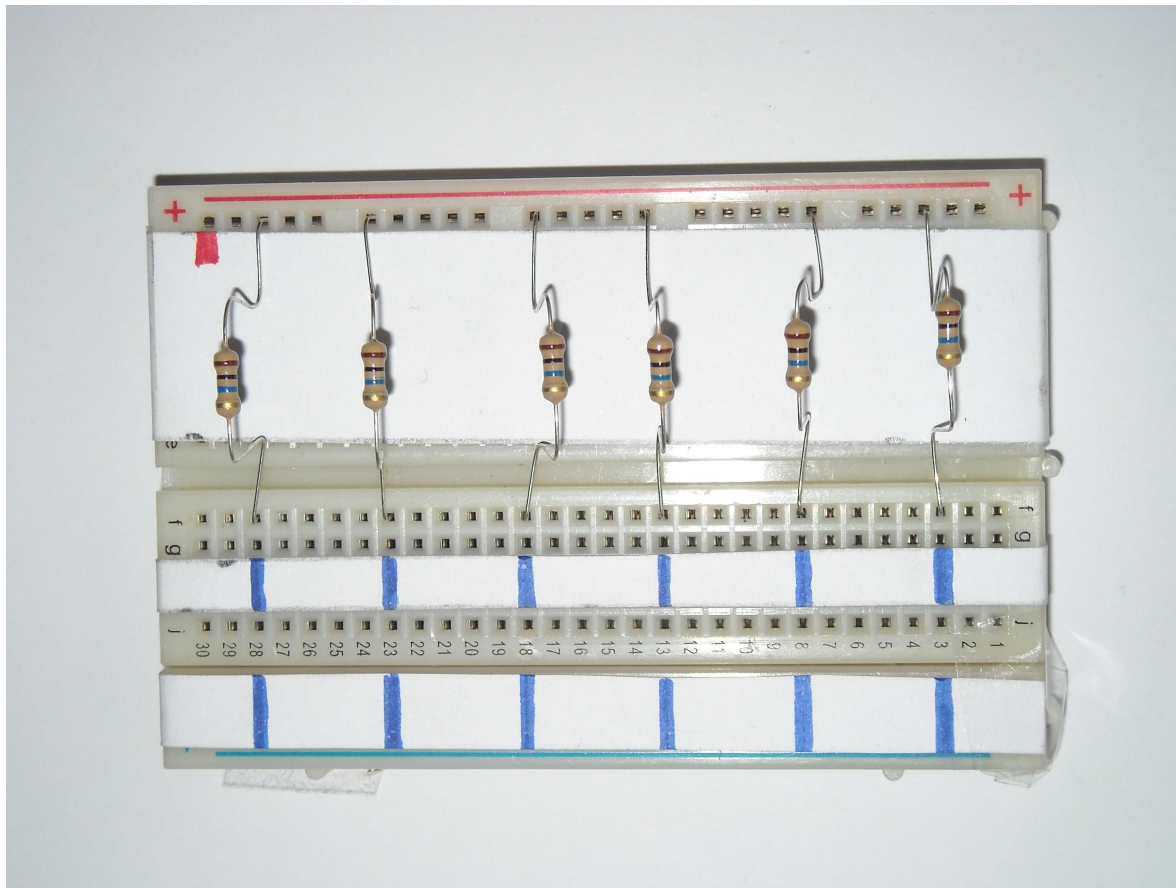


Arduino Leonardo

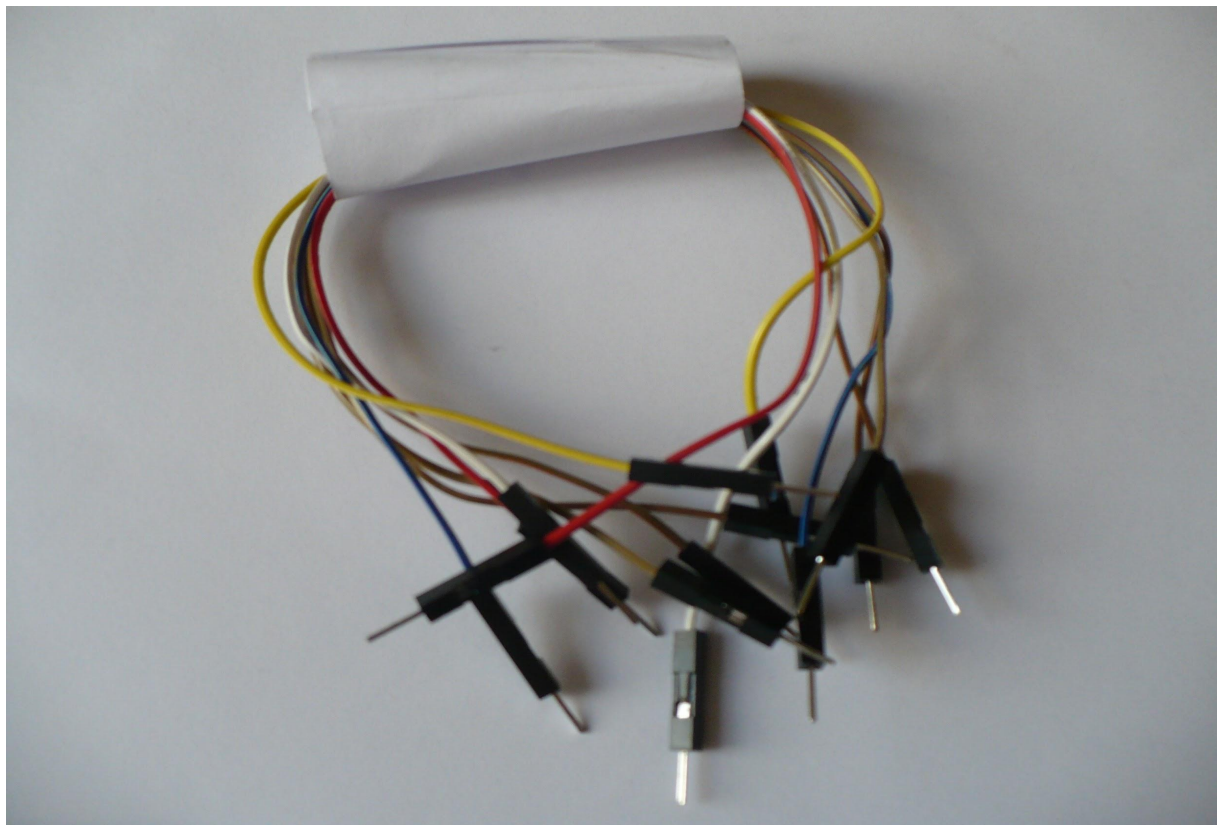
płytką z mikrokontrolerem AVR Atmega32U4



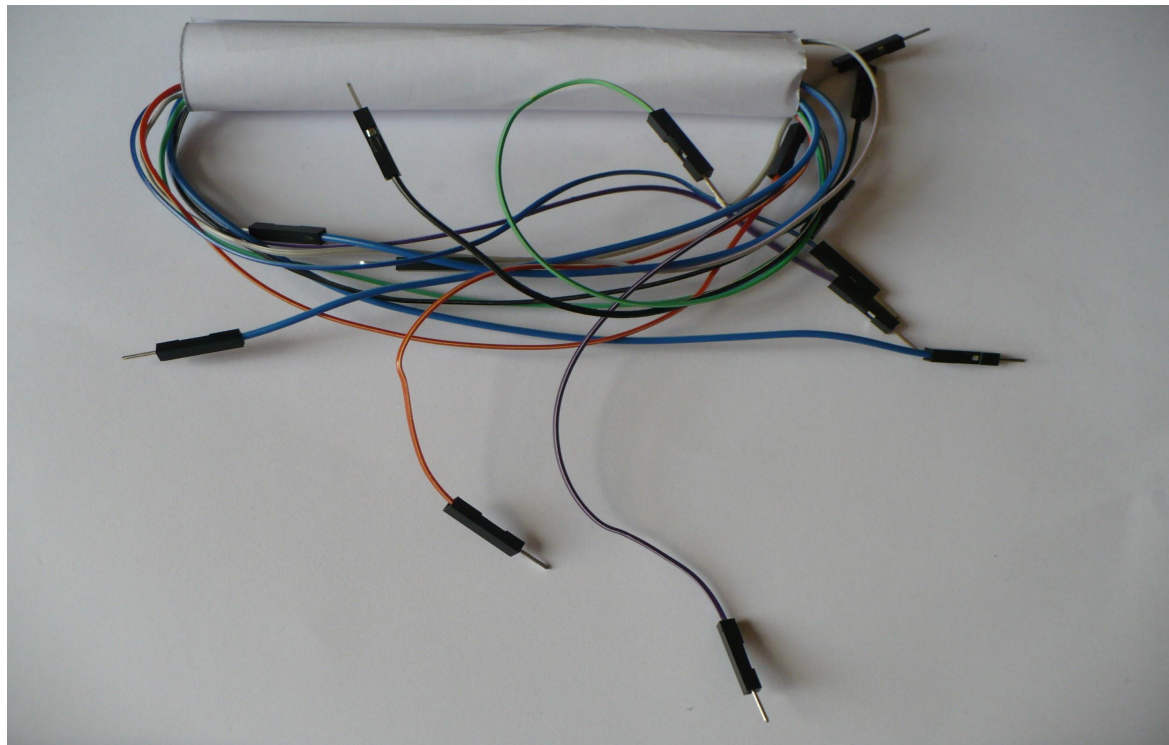
Płytki połączeniowa



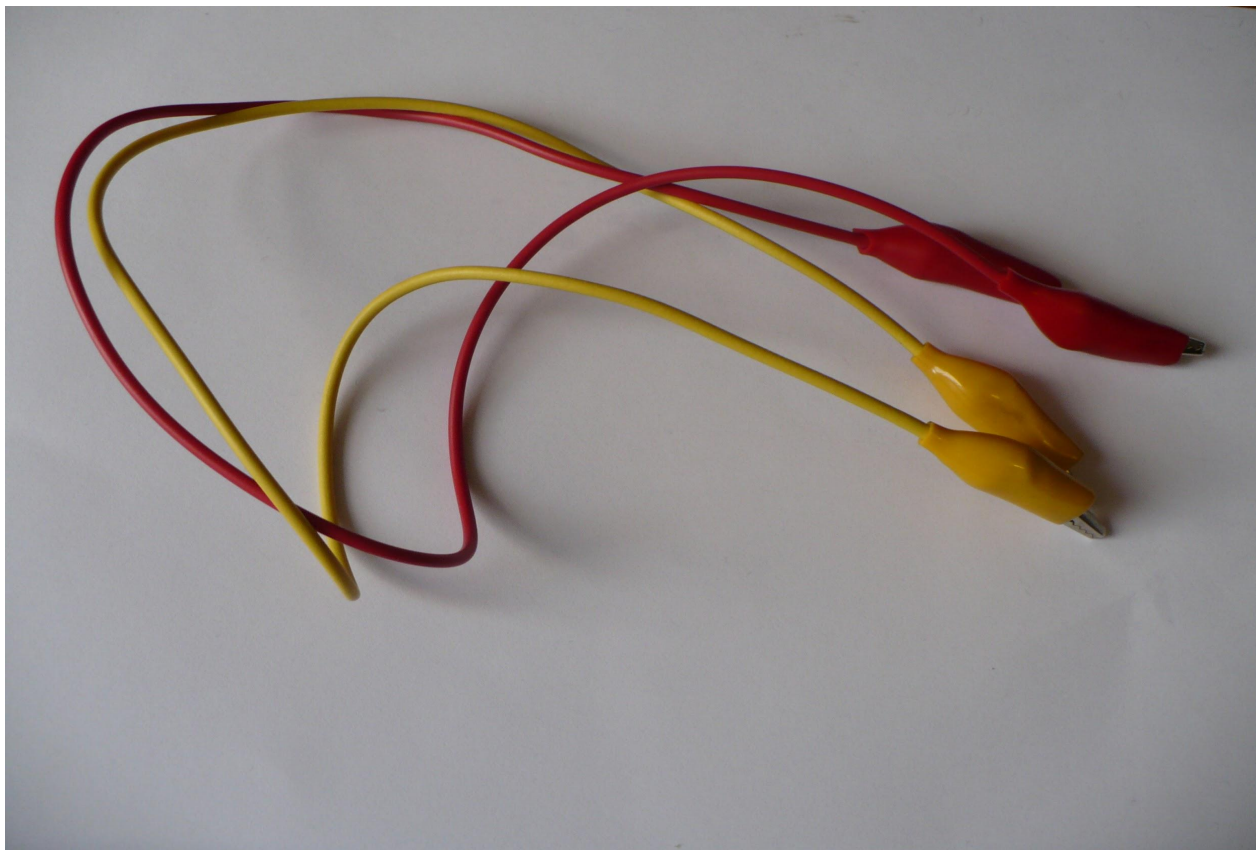
Kabelki (krótkie)



Kabelki (długie)

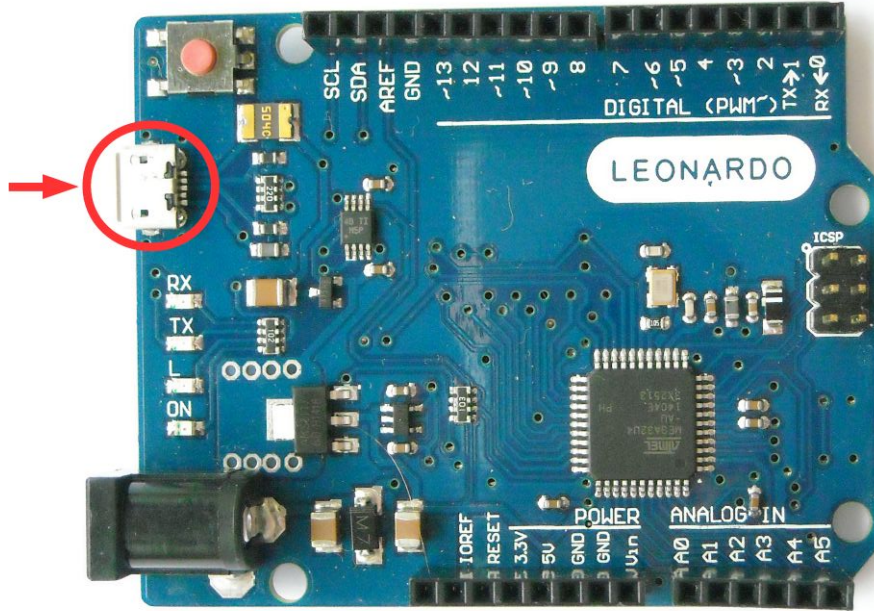


Kable (krokodylki)

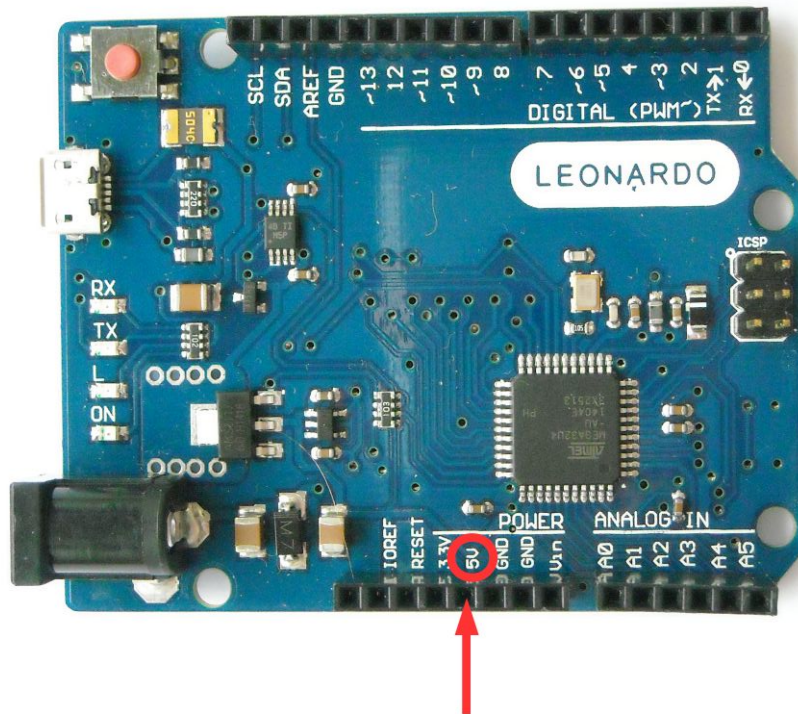


Zaczynamy

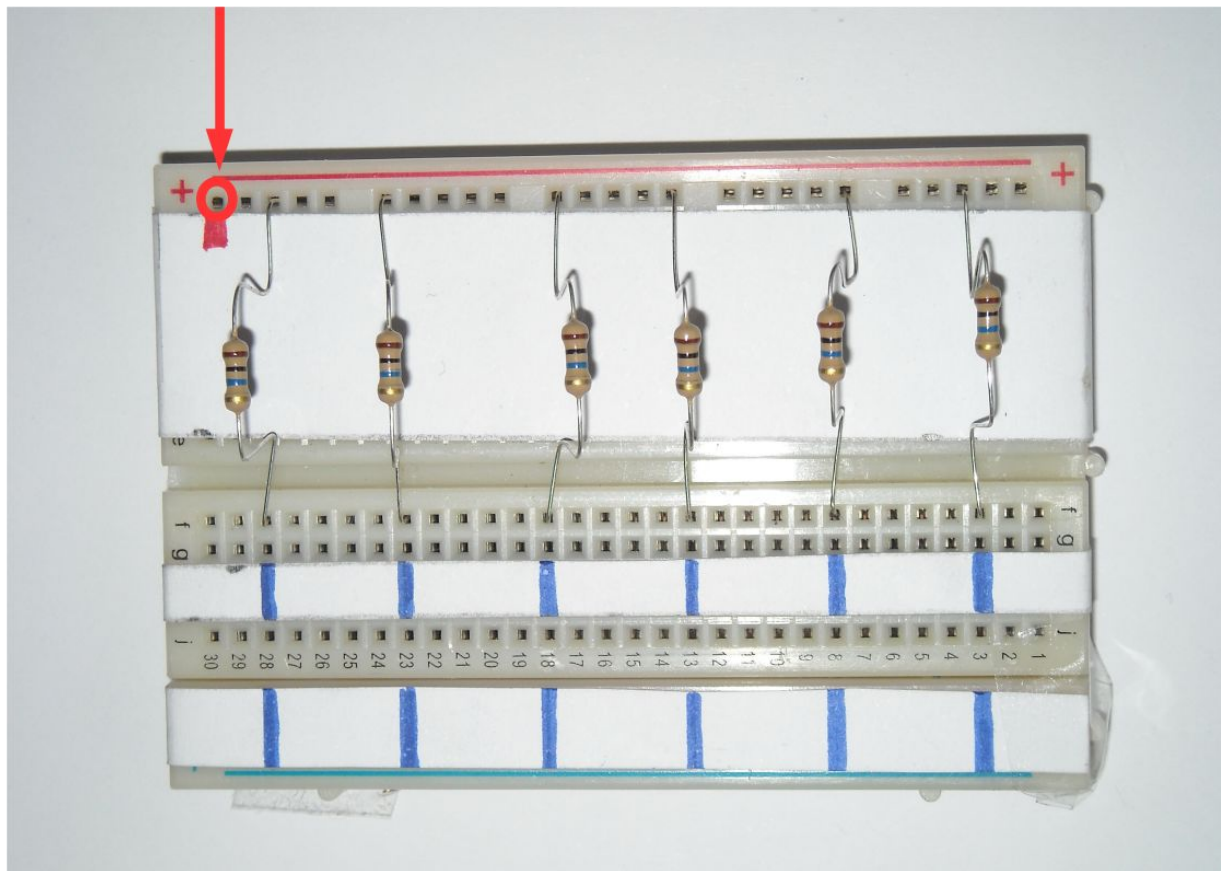
Płytkę Leonardo podłączamy niebieskim kablem USB do komputera.



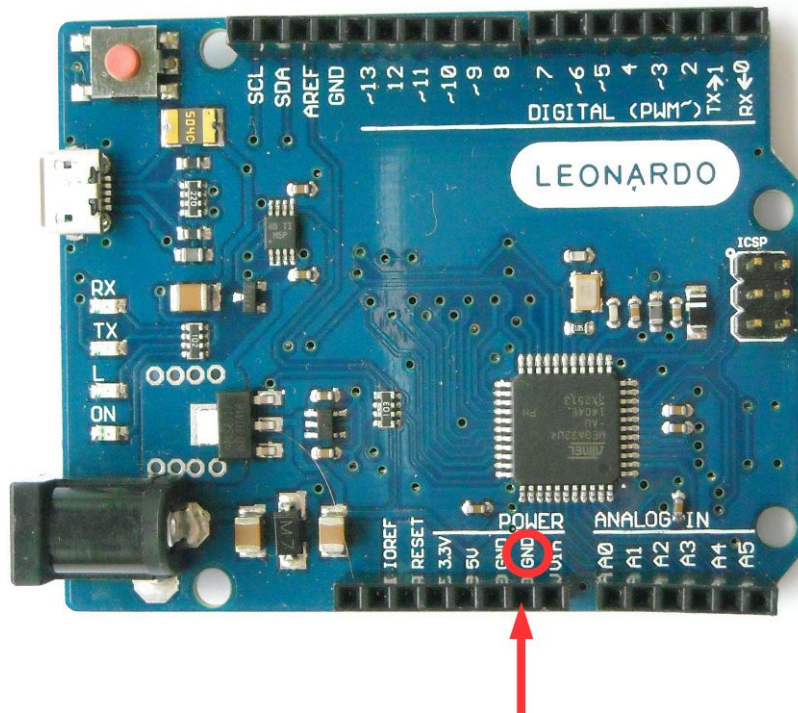
Wyjmujemy krótki czerwony kabelek i podłączamy go pod wejście oznaczone 5V.



Drugą stroną kabelka łączymy go z płytą prototypową w miejscu zaznaczonym czerwoną kropką.



Wyjmujemy czarny długi kabelek i podłączamy pod wejście oznaczone GND (dowolne z trzech wejść).



Bierzemy dwa dowolne krótkie kabelki i podłączamy na płytce Arduino pod wejścia oznaczone A0 i A4.

