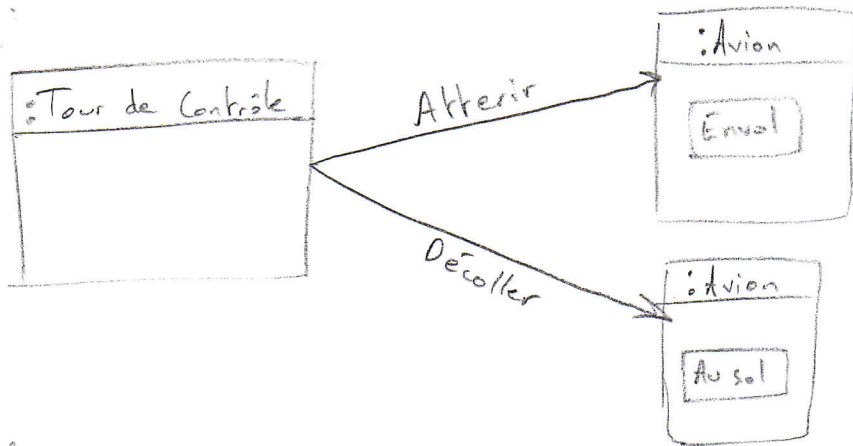


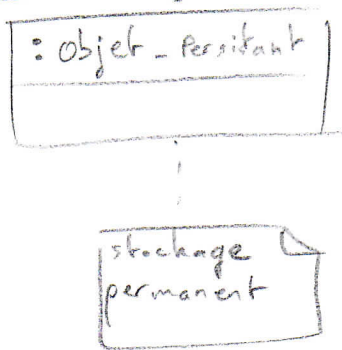
Exemple :



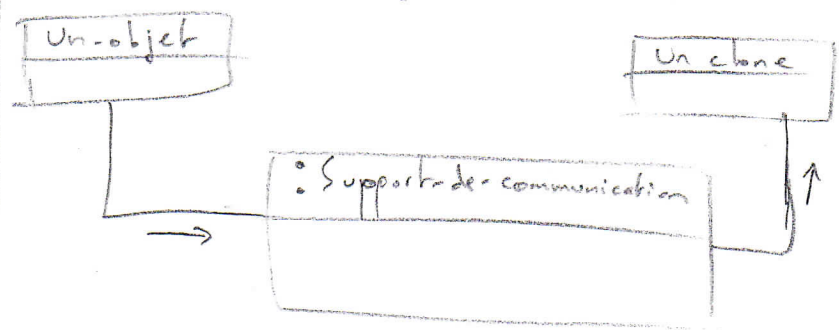
Or la classe Avion : une méthode Atterrir , et une méthode décoller .

Envol et Au sol sont l'Etat des avions.

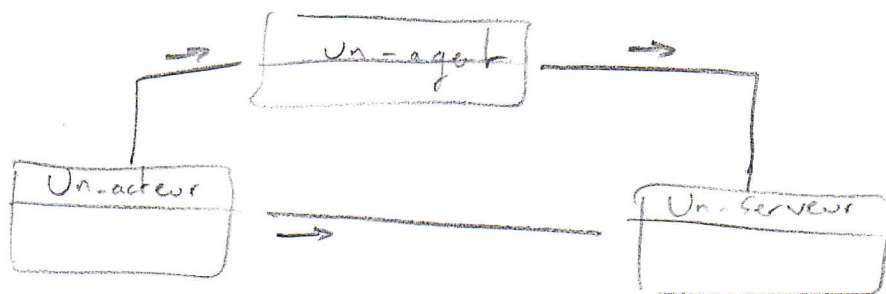
Persistance des objets :



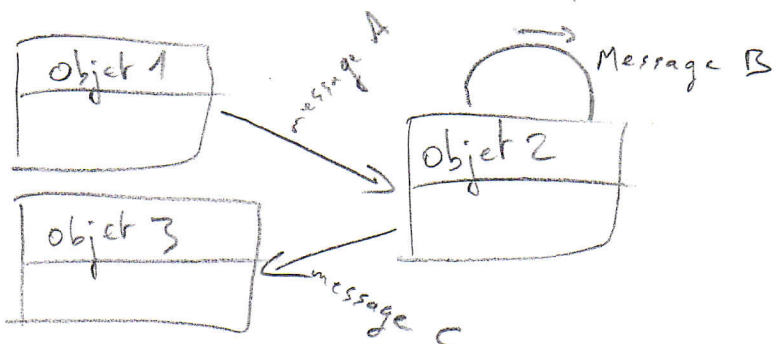
Transmission d'objets



Communication entre objets :



Concept de message



objet 2 : capable de modifier ses propres valeurs : phénomène d'introspection