# TD n°1: Modélisation Objet

Objectif : Se familiariser avec les concepts de base de la modélisation objet

## Exercice 1.

Une entreprise de textiles souhaite modéliser sous forme d'objets ses lots de vêtements. Ceux-ci diffèrent les uns des autres par leur couleur, leur taille et leur matière.

- 1) Représenter la classe « Vêtement » correspondante.
- 2) Compléter cette représentation en proposant un ensemble d'opérations sur la classe.
- 3) Donner un exemple d'instanciation sur cette classe.

### Exercice 2.

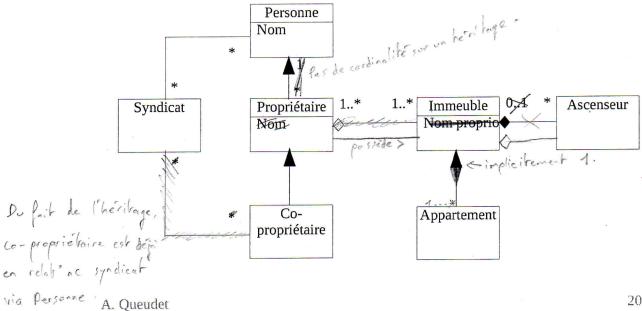
- 1) Définir une classe « Compte Bancaire » possédant :
  - un taux d'intérêt,
  - · un montant courant,
  - · un numéro de compte,
  - des méthodes de retrait et de dépôt.
- 2) Représenter les deux classes héritées « Compte Chèque » et « Compte Livret ».

### Exercice 3.

On souhaite modéliser les stades de la vie d'un humain (enfant, adulte, vieillard). Représenter le diagramme de classes correspondant.

#### Exercice 4.

Soit le diagramme de classes UML ci-dessous. Identifier et corriger les erreurs de conception.



2013-2014