

TD n°1: Modélisation Objet

Objectif : Se familiariser avec les concepts de base de la modélisation objet

Exercice 1.

Une entreprise de textiles souhaite modéliser sous forme d'objets ses lots de vêtements. Ceux-ci diffèrent les uns des autres par leur couleur, leur taille et leur matière.

- 1) Représenter la classe « Vêtement » correspondante.
- 2) Compléter cette représentation en proposant un ensemble d'opérations sur la classe.
- 3) Donner un exemple d'instanciation sur cette classe.

Exercice 2.

- 1) Définir une classe « Compte Bancaire » possédant :
 - un taux d'intérêt,
 - un montant courant,
 - un numéro de compte,
 - des méthodes de retrait et de dépôt.
- 2) Représenter les deux classes héritées « Compte Chèque » et « Compte Livret ».

Exercice 3.

On souhaite modéliser les stades de la vie d'un humain (enfant, adulte, vieillard). Représenter le diagramme de classes correspondant.

Exercice 4.

Soit le diagramme de classes UML ci-dessous. Identifier et corriger les erreurs de conception.

