

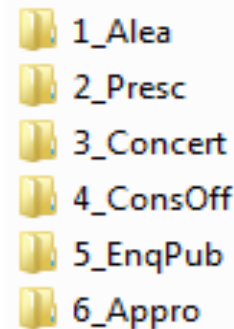
Exemple pour la commune de Palavas

1. Comment créer les fichiers d'habillage du PPR de Palavas?

Tous les fichiers produits seront enregistrés dans

Y:\1-Dossiers_thematiques\10-Risques\04-PPR\15-EnCours\PPRI\Palavas\Etape\Map\Habillage

Les différentes étapes sont celles définies dans le plan de classement :



Penser à lancer l'outil Vecteur > Outils de géométrie > Vérifier la validité de la géométrie à la fin de la production de chaque table.

2. Limites communales : LIMITE_PALAVAS.shp

A partir du menu Raccourcis PRNT, choisir Limite communales des PPR ce qui correspond au fichier

Y:\1-Dossiers_thematiques\10-Risques\03-Donnees\01-Georisques\REF_RISK\CADASTRE\BD_PARCELLAIRE\ N_COMMUNE_BDP.shp

Sélectionner l'objet de la limite communale de Palavas et l'enregistrer sous LIMITE_PALAVAS.shp

Ouvrir la table des limites parcellaires Limites parcellaires des PPR

Y:\1-Dossiers_thematiques\10-Risques\03-Donnees\01-Georisques\REF_RISK\CADASTRE\BD_PARCELLAIRE\N_PARCELLE_BDP_034.shp

Sélectionner les limites des parcelles de Palavas et les copier dans le presse-papier.

Rendre la couche LIMITE_PALAVAS.shp modifiable, y coller les limites parcellaires et fusionner tous les objets de la couche avec l'outil Fusionner les entités sélectionnées



Cela permet d'intégrer aux limites communales les bouts de parcelles qui débordent (mauvaise numérisation de l'IGN).

Ouvrir la table de la limite Terre-Mer

J:\MER_LITTORAL\N_TOPOGRAPHIE\N_TRAIT_COTE_HISTO_L_034.TAB

Ouvrir le VRT de la photo aérienne du CG 34

Y:\1-Dossiers_thematiques\10-Risques\03-Donnees\01-Georisques\REF_RISK\ORTHO_CG34\Ortho_CG34.vrt

Corriger la limite communale en s'appuyant sur la limite terre-mer, sur la BDOrtho CG34 2008 ou sur la BDOrtho IGN.

Style

Qgis fichier trame pleine QML R128 V128 B128 trait épaisseur 0,56mm pas de brosse

3. Les parcelles et le bâti : PARCELLE_PALAVAS.shp et BATI_PALAVAS.shp

Utiliser les fichiers shp qui sont dans

Y:\1-Dossiers_thematiques\10-Risques\03-Donnees\01-Georisques\REF_RISK\CADASTRE\BD_PARCELLAIRE

Ne pas utiliser les fichiers TAB de la géobase qui seront beaucoup plus longs à s'ouvrir et à manipuler.

Faire **une sélection par attribut** des parcelles de la table N_PARCELLE_BDP_034 sur le champ INSEE_COMMUNE.

Nota : Une sélection graphique peut faire perdre des objets dont le centroïde est à l'extérieur de la limite communale.

Ouvrir la table attributaire.

Dans le menu déroulant en bas à gauche choisir : Filtre de colonne

Saisir le code INSEE de la commune et cliquer sur : Appliquer

Quand le tri est terminé, cliquer sur la case en haut à gauche pour activer la sélection puis, dans le contrôle des couches, enregistrer la sélection sous le nom PARCELLE_PALAVAS.shp

Table attributaire - N_PARCELLE_BDP_034 :: Total des entités : 1256093, filtrées : 2681, sélectionnées : 2681

	IDU	INSEE_COMM	ID_LOCAL	SURF_SIG_H	NUMERO	FEUILLE	SECT
756418	34192-BA0213	34192	BA0213	0.042900511189...	0213	1	BA
756419	34192-BA0182	34192	BA0182	0.007288955985...	0182	1	BA
756420	34192-BA0246	34192	BA0246	0.013534964989...	0246	1	BA
756421	34192-BA0245	34192	BA0245	0.012666973286...	0245	1	BA
756422	34192-BA0185	34192	BA0185	0.012758401448...	0185	1	BA
756423	34192-BA0231	34192	BA0231	0.019499346243...	0231	1	BA
756424	34192-BA0212	34192	BA0212	0.032076135587...	0212	1	BA
756425	34192-BA0211	34192	BA0211	0.042512256205...	0211	1	BA
756426	34192-BA0173	34192	BA0173	0.006864331642...	0173	1	BA
756427	34192-BA0228	34192	BA0228	0.017463036566...	0228	1	BA
756428	34192-BA0055	34192	BA0055	0.002170793951...	0055	1	BA
756429	34192-BA0197	34192	BA0197	0.01735600056...	0197	1	BA

INSEE_COMM 34192

Montrer toutes les entités
Ne montrer que les entités sélectionnés
Montrer les entités visibles sur la carte
Montrer les entités nouvelles ou éditées
Filtre de colonne
Filtre avancé (expression) Ctrl+F
INSEE_COMM

IDU
INSEE_COMM
ID_LOCAL
SURF_SIG_H
NUMERO
FEUILLE
SECTION
CODE_DEP
NOM_COM
CODE_COM
COM_ABS
CODE_ARR
EXTRACTION
RECETTE

Appliquer Sensible à la casse

Style

Qgis fichier QML R128 V128 B128 trait épaisseur 0,26mm pas de brosse

Effectuer la même sélection sur N_BATIMENT_BDP_034

Enregistrer le fichier sous BATI_PALAVAS.shp

Style

Qgis fichier QML trame pleine noire R0V0B0 sans contour

4. Les zones en eau : MER_PALAVAS.shp et SURF_EAU_PALAVAS.shp

Utiliser les tables

Y:\1-Dossiers_thematiques\10-Risques\03-Donnees\01-Georisques\REF_RISK\BDTOPON_SURFACE_EAU_BDT_034.TAB

I:\BDCARTHAGE\HYDROGRAPHIE\N_HYDRO_SURF_BCA_034.TAB

pour créer la table MER_PALAVAS.shp

pour créer la table SURF_EAU_PALAVAS.shp

style

Qgis fichier QML trame pleine R160V192B255 sans contour

5. Les toponymes : TOPONYME_PALAVAS.shp

Pour habiller la carte, il est possible de créer une table d'objets ponctuels qui seront associés à un attribut indiquant le toponyme.

Dans la mise en page, le toponyme sera affiché comme une étiquette.

Pour récupérer les toponymes les plus courants, on peut utiliser les tables de la BdTopo

I:\BDTOPO\Z_OBJETS_DIVERS :

N_LIEU_DIT_HABITE_BDT_034.TAB
N_LIEU_DIT_NON_HABITE_BDT_034.TAB
N_TOPONYME_DIVERS_BDT_034.TAB

Fichier à enregistrer sous TOPONYME_PALAVAS.shp

La taille du texte de l'étiquette sera à définir en fonction de la taille de la commune et de l'échelle de travail.

6. Les cours d'eau : COURS_EAU_PALAVAS.shp

Le lit mineur des cours d'eau doit être produit par le bureau d'étude.

Le fichier est à enregistrer sous COURS_EAU_PALAVAS.shp

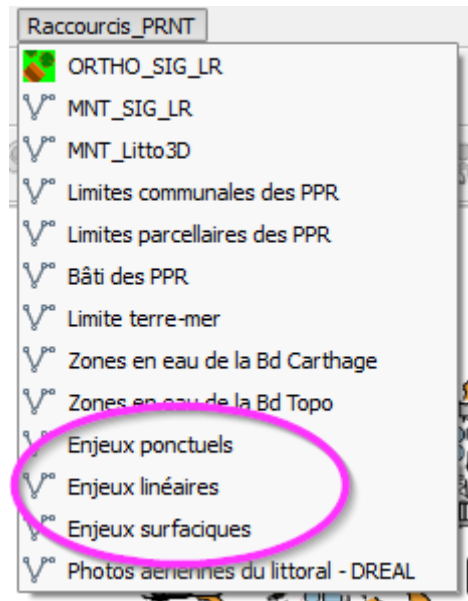
style

Qgis fichier trame pleine QML R160V192B255 sans contour

7. Enjeux

Tous les fichiers d'enjeux se trouvent dans le répertoire Y:\1-Dossiers_thematiques\10-Risques\03-Donnees\01-Georisques\CONS_RISK\RISQUE\N_GESTION_RISQUE

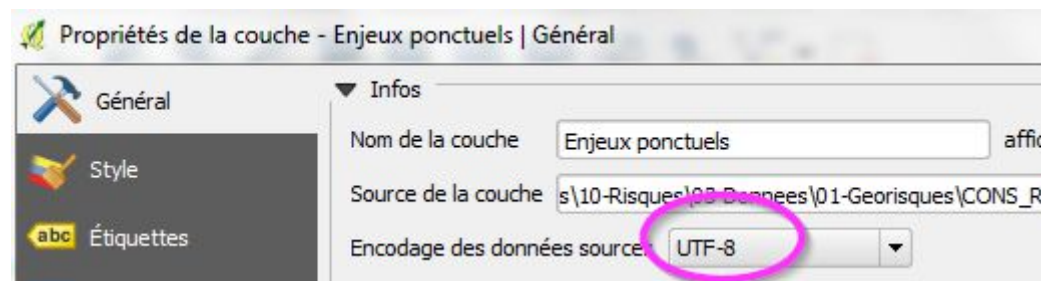
Il est possible de les ouvrir directement par le menu Raccourcis PRNT



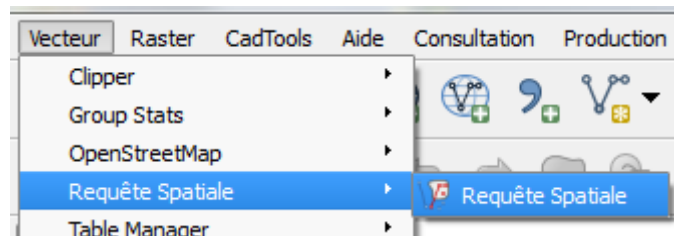
Pour les enjeux ponctuels :

Ouvrir le fichiers N_ENJEU_PPR_P_034.shp

Attention à bien choisir l'encodage UTF-8 dans les propriétés de la couche Onglet Général car sinon les styles par défaut ne s'afficheront pas tous correctement.



Utiliser l'outil de Requête spatiale pour sélectionner les objets **à l'intérieur** de la limite communale.

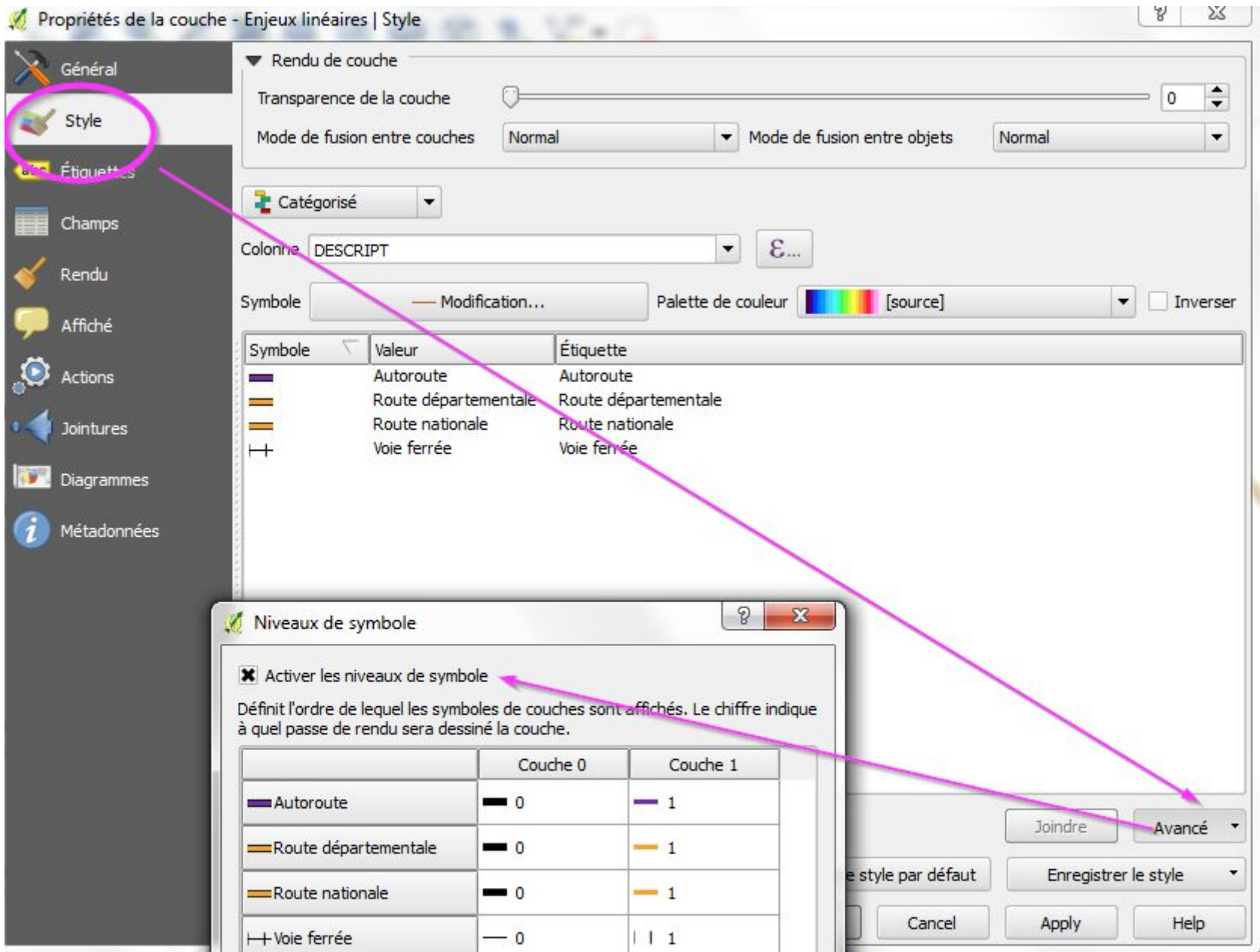


Pour les enjeux linéaires, ouvrir la table N_ENJEU_PPR_L_034.shp et sélectionner à l'aide de l'outil de requête spatiale les objets qui **intersectent** la limite communale.

Les routes et voies ferrées sont déjà découpées aux limites communales. Il n'y a qu'à effectuer la sélection.

Attention à bien laisser les niveaux de symboles activés afin de lisser les extrémités des segments de routes.





Pour les enjeux surfaciques, ouvrir la table N_ENJEU_PPR_S_034.shp et sélectionner à l'aide de l'outil de requête spatiale les objets qui **intersectent** la limite communale.

Les zones d'activités n'ont pas été découpées aux limites communales. Si nécessaire, le faire avec l'outil Vecteur>Outil de géotraitement >Découper.

Enregistrer les 3 sélections sous les noms :

N_ENJEU_PPR_P_034_PALAVAS.shp

N_ENJEU_PPR_L_034_PALAVAS.shp

N_ENJEU_PPR_S_034_PALAVAS.shp.

Copier les fichiers de styles qml associés aux tables originales et les renommer.

Dans les 3 tables, renseigner la valeur du Code Gaspar du PPRI dans la colonne ID_GASPAR

Table attributaire - Enjeux ponctuels :: Total des entités : 5257, filtrées : 5257, sélectionnées : 0

	ID	ID_GASPAR	DESCRIPT	CATEGORIE	ORIGINE	IDE
0	PAISCIEN000000...	NULL	Etablissement d'e...	0200	BDTopo	2012
1	PAISCIEN000000...	NULL	Etablissement d'e...	0200	BDTopo	2012
2	PAISCIEN000000...	NULL	Etablissement d'e...	0200	Orthophotographie	2012
3	PAISCIEN000000...	NULL	Etablissement d'e...	0200	BDTopo	2012
4	PAISCIEN000000...	NULL	Etablissement d'e...	0200	BDTopo	2012
5	PAISCIEN000000...	NULL	Etablissement d'e...	0200	BDTopo	2012
6	PAISCIEN000000...	NULL	Etablissement d'e...	0200	Terrain	2012

8. Rendu final

Afficher les copyrights © IGN Bd Carto – Topo – Parcellaire - Carthage

Les couches doivent être superposées dans l'ordre suivant (Les couches en rouge ne sont pas traitées dans ce document.) :

TOPONYME_PALAVAS.shp
N_ENJEU_PPR_P_034_PALAVAS.shp
PHE_PALAVAS.SHP
LIMITE_PALAVAS_BDP.shp
LIMITE_ZONE_URBAINE_PALAVAS.SHP
N_ENJEU_PPR_S_034_PALAVAS.shp.
N_ENJEU_PPR_L_034_PALAVAS.shp
BATI_PALAVAS.shp
PARCELLE_PALAVAS.shp
ZONAGE ou ALEA.SHP
MER_PALAVAS.shp
SURF_EAU_PALAVAS.shp
COURS_EAU_PALAVAS.shp

pour le rendu ci-contre :

