

Sous groupe ERDA

16 novembre 2023

- Définition d'un modèle (ou format) de données et enjeux
- Présentation du standard CNIG
- Principe de priorisation
- Conclusion et transition avec ERDA

Définition d'un modèle (ou format) de
données et enjeux

Qu'est ce qu'un format de données?

- C'est la façon dont est représenté (codé) un type de données
- C'est un gabarit où les données sont placées à des endroits particuliers pour que l'outil qui lit ce format trouve les données où il s'attendait à les trouver

Colonne 1	Colonne 2	Colonne 3

Un exemple pour comprendre

Vous organisez avec un ami votre fête d'anniversaire commune et devez créer une liste d'invités.

Chacun doit faire une liste d'invités de son côté pour envoyer les invitations en publipostage.

Pour gagner du temps et être sûr que vous et votre ami classiez les informations dans le même ordre, vous décidez alors de faire un tableau avec :

- en colonne 1 : le nom
- en colonne 2 : le prénom
- en colonne 3 : l'adresse mail

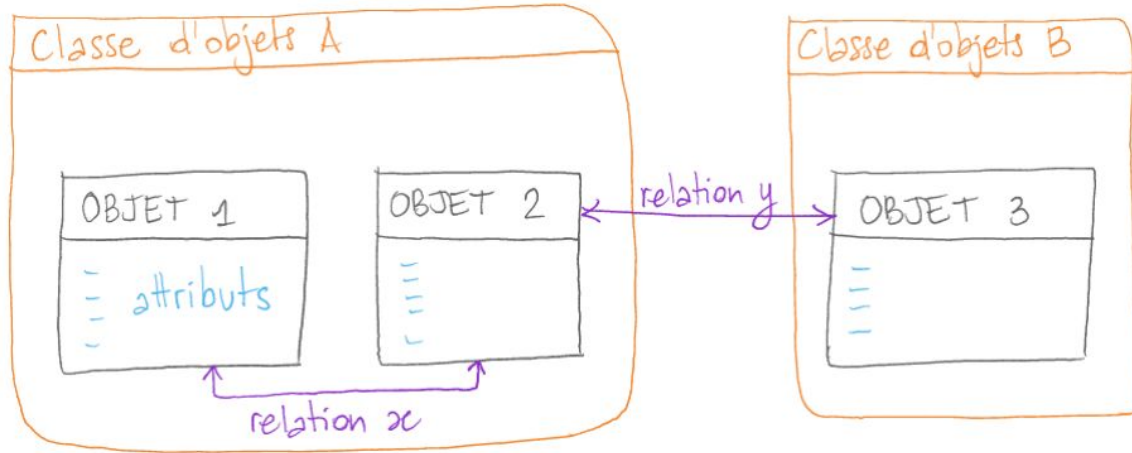
Vous avez créé un format de données.

Pourquoi un format de donnée accessibilité

Pour réaliser l'objectif de voir émerger des calculateurs d'itinéraires qualitatifs et homogènes, il est essentiel que les collectivités qui assureront le relevé puissent le faire selon un format de donnée commun.

C'est le standard CNIG

Pourquoi un format de donnée accessibilité



Trois éléments de base

- L'objet = un élément de l'environnement
- Appartient à une classe d'objets, tous similaires
- Ses attributs
- Des relations avec d'autres objets

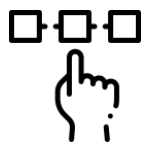
Présentation du standard CNIG

Pourquoi collecter la donnée accessibilité?



Orienter les usagers, notamment en situation de handicap
Alimenter les calculateurs d'itinéraires piétons

C'est le CNIG



Aider à la décision les décideurs locaux Améliorer la prise en
compte de l'accessibilité dans l'aménagement et la construction

C'est le PAVE

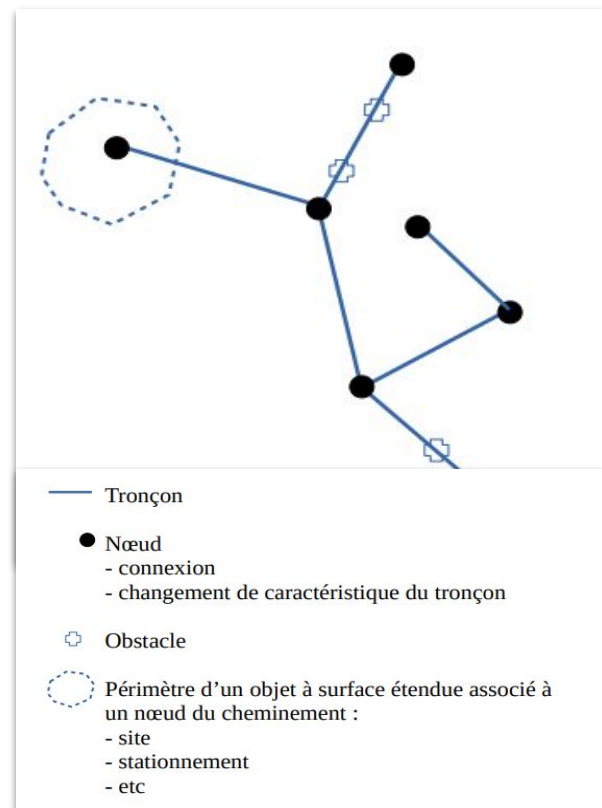
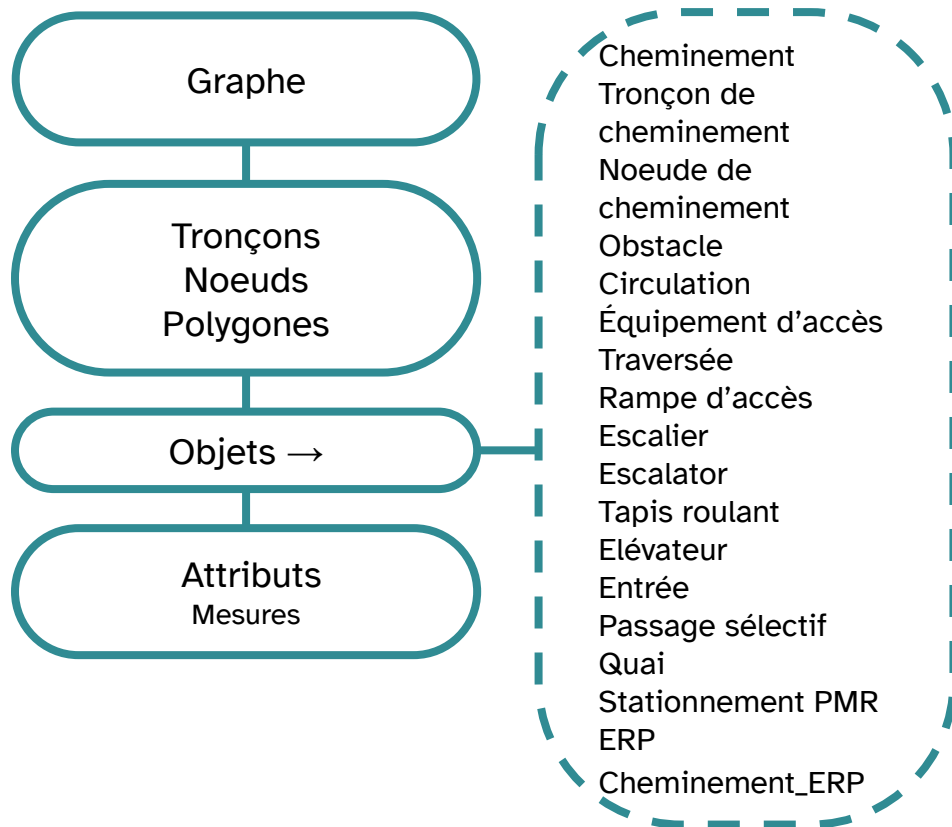
La philosophie du standard

- Informations factuelles mesurables, plutôt que « conforme / non conforme »
- Démarche guidée par l'aspect normatif (format NeTEx) et le pragmatisme
- Un standard de données
→ guide d'aide à la collecte « à part »

Principe de base : un graph



Principe de base : un graphe



Focus sur l'objet "obstacle"

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes sur l'attribut
idobstacle	identifiant de l'obstacle	Codification des ID §4.3	identifiant	CodeClasse = OBS
typeObstacle	nature de l'élément situé dans le passage	liste type obstacle	car(2)	valeur 00 non autorisée
largeurUtile	largeur de passage utile à l'endroit de l'obstacle.		décimal(2)	unité : mètre, résolution : cm Précision centimétrique
positionObstacle	position de l'élément situé dans le passage	liste position obstacle	car(2)	
longueurObstacle	longueur de l'obstacle dans le sens du cheminement		décimal(1)	unité : mètre, résolution : dm
rappelObstacle	présence d'un élément de rappel de l'obstacle	liste rappel obstacle	car(2)	valeur 00 non autorisée lorsque positionObstacle = 03 (en saillie)
reperabiliteVisuelle	contraste visuel de l'obstacle par rapport à son environnement		booléen	
largeurObstacle	largeur de l'obstacle en surface (cf figure 1)		décimal(2)	unité : mètre, résolution : cm
hauteurObsPoseSol	hauteur entre le sol et le haut de l'obstacle (cf figure 1)		décimal(2)	Précision centimétrique
hauteurSousObs	hauteur entre le sol et le bas de l'élément en hauteur (cf figure 1)		décimal(2)	valeur vide autorisée

Type énuméré : **type obstacle** - attribut de : [OBSTACLE](#)

Code	Libelle	Code	Libelle	Code	Libelle
01	ressaut	02	grille	03	avaloir
04	poteau	05	potelet	06	boîte aux lettres
07	meublier urbain	08	végétation	09	traversée de piste cyclable
10	surface irrégulière	98	autre		

Type énuméré : **position obstacle** - attribut de : [OBSTACLE](#)

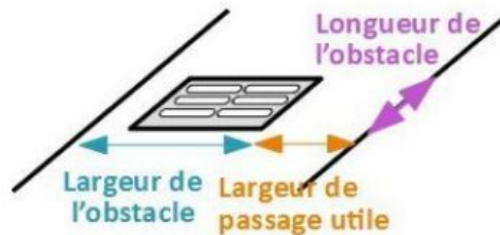
Code	Libelle	Code	Libelle
01	obstacle en surface	03	obstacle en saillie
02	obstacle posé au sol		

Type énuméré : **rappel obstacle** - attribut de : [OBSTACLE](#)

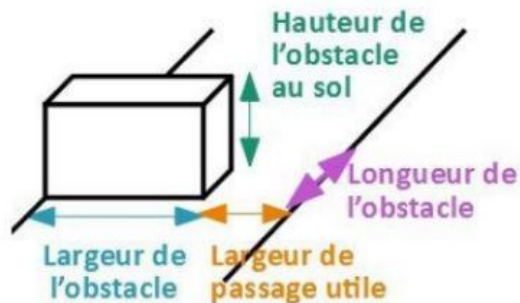
Code	Libelle
01	absence de rappel au sol
02	surépaisseur (hauteur inférieure à 3 cm)
03	élément bas (hauteur supérieure à 3 cm)

Figure 1 : Identification des dimensions

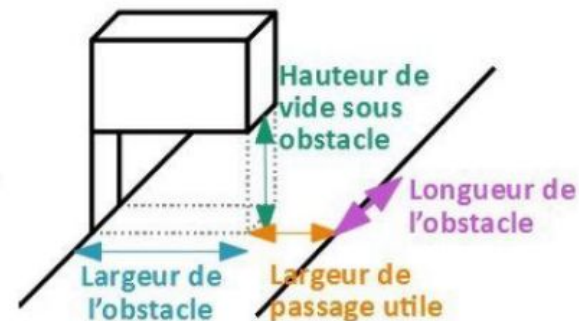
Obstacle en surface



Obstacle posé au sol



Obstacle en saillie



Plus d'informations dans le guide méthodologique :

<https://cnig.gitbook.io/guide-methodo-cnig-accessibilite/-MXq6T5es7-649ZBvnFX/>

Principe de priorisation

- les attributs du niveau 1 de netex
- les attributs qui pourraient générer une rupture de la chaîne de déplacement pour le handicap moteur
- les attributs qui pourraient générer un problème de sécurité pour le handicap visuel

Support Jungle bus

Conclusion et transition avec ERDA

Les objectifs du sous-groupe ERDA

ERDA = Exploitation et Représentation des Données d'Accessibilité

1. Etablir des recommandations sur un socle minimum commun pour l'interprétation des données
2. Définir des valeurs d'attributs ou plages de valeurs d'attributs correspondant à ce socle minimum

	Passage utile entre 90 et 140 cm	Ressaut entre 2 et 4 cm	Absence de BEV	Covisibilité traversée
