

geoportail-urbanisme

Expérimentation GPU : catalogue de symbolisations

Réunion du GT CNIG DDU – 31/03/2022

1. Contexte et objectifs
2. Catalogue de symboles – propositions GPU
3. A discuter en GT DDU/SG5

1

Contexte et objectifs

Constats sur l'implémentation actuelle dans le GPU

- Carte pas toujours lisible, à cause de certains symboles masquant ou eux-mêmes trop complexes
- Hétérogénéités avec les recommandations de symbolisation du CNIG, difficulté à mettre à jour les SLD devenus trop lourds
- Liste finie de symboles, ne permet pas de répondre au besoin de précision de la donnée ou de personnalisation des producteurs (distinction des sous-codes par exemple)

Objectifs de cette expérimentation

- Améliorer la représentation graphique sur le GPU et faciliter ses usages => **bénéfice utilisateur**
- Mettre à jour la symbo GPU et rattraper les recommandations du SG5, et capitaliser cet effort en passant à une gestion simplifiée des SLD => **bénéfice technique**
- Permettre un enrichissement du catalogue de symbo sans risque technique ou surcharge de maintenance => **bénéfice producteur/utilisateur**

2

**Catalogue de symboles -
proposition GPU**

Constitution d'un catalogue de symboles ([#71](#))

- Liste des symboles référencés et utilisables par les producteurs de données d'urbanisme
- Documentation pour chaque symbole :
 - code unique
 - intitulé de légende correspondant (phrase courte)
 - description plus détaillée des objets visés (références métier, quels usages/besoins, etc)
 - pour chacune des représentations (si multiple en fonction de l'échelle)
 - description de la représentation (comme dans les préconisations du SG5) + vignette
 - échelle min/max de visibilité (dénominateur)

Attribution d'un code unique à chaque règle (#69)

- Proposition du formalisme suivant
 - Préfixe indiquant la couche concernée
 - Partie centrale indiquant les « objets généraux » concernés
 - Suffixe incrémental permettant d'avoir plusieurs symboles différents et de distinguer des sous-catégories d'un objet général
- Ce qui donnerait :
 - Pour les informations : INF-<P/L/S>_<typeinf>-<stypeinf>_NNN (exemple INF-S_17-00_001)
 - Pour les prescriptions : PSC-<P/L/S>_<typepsc>-<stypepsc>_NNN (exemple PSC-S_39-02_001)
 - Pour les zonages : ZONE_<typezone>_NNN (exemple ZONE_AUs_001)
 - Pour les secteurs : SECT_<typesect>_NNN (exemple SECT_01_001)
 - Pour les assiettes de SUP : ASS-<P/L/S>_<categorie>{-<typeass>}_NNN (exemple ASS-S_ACI-MH_001)

Ajout d'un attribut SYMBOLE dans la base ([#68](#))

- Evolution des standards CNIG PLU, CC, PSMV, SUP (couches graphiques)
- Mise à jour de la structure des tables
 - ajout d'un champ SYMBOLE
 - format : C20
 - valeur vide autorisée (*avis GPU à confirmer*)
 - contrainte de remplissage : la valeur SYMBOLE doit être référencée dans le catalogue

Remplissage de SYMBOLE pour les données existantes

- Traduction des règles de sélection attributaire des SLD initiaux en règle SQL, par ex.

```
<ogc:And>  
  <ogc:PropertyIsEqualTo>  
    <ogc:PropertyName>propertyName1</ogc:PropertyName>  
    <ogc:Literal>literal1</ogc:Literal>  
  </ogc:PropertyIsEqualTo>  
  <ogc:PropertyIsEqualTo>  
    <ogc:PropertyName>propertyName2</ogc:PropertyName>  
    <ogc:Literal>literal2</ogc:Literal>  
  </ogc:PropertyIsEqualTo>  
</ogc:And>
```

➡ (propertyName1 = 'literal1' AND propertyName2 = 'literal2')

- Remplissage automatique de SYMBOLE pour l'ensemble des données existantes à partir de ces règles
- **impactant, besoin de spécifications stables !**

Nouvelles règles de symbolisation

- Reporter la sélection attributaire sur SYMBOLE dans la règle SLD

GPII

```
<ogc:And>  
  <ogc:PropertyIsEqualTo>  
    <ogc:PropertyName>propertyName1</ogc:PropertyName>  
    <ogc:Literal>literal1</ogc:Literal>  
  </ogc:PropertyIsEqualTo>  
  <ogc:PropertyIsEqualTo>  
    <ogc:PropertyName>propertyName2</ogc:PropertyName>  
    <ogc:Literal>literal2</ogc:Literal>  
  </ogc:PropertyIsEqualTo>  
</ogc:And>
```



```
<ogc:PropertyIsEqualTo>  
  <ogc:PropertyName>symbole</ogc:PropertyName>  
  <ogc:Literal>[symbolName]</ogc:Literal>  
</ogc:PropertyIsEqualTo>
```

- Application aux autres fichiers de symboles fournis par le CNIG ?

Recette du prototype

EN COURS

- Réalisation d'un projet Qgis de recette
 - Jeu de données test : export partiel de la base de données GPU
 - Application des nouveaux SLD => compatibles Qgis !
 - Vérification des SYMBOLE manquants (anciennes données)
 - Vérification de la lisibilité
 - Individuelle des symboles, sur la plage d'échelles de visibilité
 - Inter-symboles
 - Identification des symboles à mettre à jour cf recommandations SG5

- **Participation des membres du CNIG à la recette ?**

Déploiement GPU

- Mise à jour des données existantes (attribut SYMBOLE)
- Déploiement sur GPU des nouveaux SLD
- Evolution du validateur pour prendre en compte l'attribut SYMBOLE et vérifier son existence dans le catalogue

Maintenance du catalogue (#70)

- Gestion du catalogue par le SG5
- Procédure d'ajout au catalogue (format demande, règles acceptabilité, faisabilité technique etc) à définir
- Circuit entre la demande et la mise à jour GPU à formaliser (liste informations nécessaires)
- **Ressemble fort à ce qui est déjà fait actuellement via le github en fait !**

3

A discuter en GT DDU/SG5

Questions / propositions à valider

- Ajout de l'attribut SYMBOLE dans le standard CNIG
- Règles de nommage des symboles
- Documentation prévue dans le catalogue
- Procédures maintenance du catalogue
- Disponibilités pour test/recette du catalogue

Merci de votre attention !