

**Groupe de Travail Dématérialisation
des Documents d'urbanisme
Commission des standards du CNIG**

Compte-rendu de réunion du 2 octobre 2025

Participants :

Nom Prénom	Organisme	Présent	Excusé
Aurore ALARCON	IGN / Département normalisation	x	
Jean-Marc BARBIERI	Cergy-Pontoise Agglomération	x	
Myriam BASLÉ	Rennes Métropole	x	
Stanislas BESSON	DDT 38	x	
Audrey CECERE	Métropole Aix-Marseille Provence	x	
Alexandra COCQUIERE	Institut Paris Région		x
Quentin COURTIADE	IGN / Consultant AMOA GPU	x	
Marion DUMONT	IGN Cheffe de projet GPU	x	
Bruno FORGET	SIEEA	x	
Arnauld GALLAIS	Cerema Ouest	x	
Hermance GAUTHIER	Projet DOCURBA		x
Elise HENROT	Géoscope	x	
Morgane HYVERNAGE	St-Brieuc Armor Agglomération	x	
Nicolas KULPINSKI	Métropole Aix-Marseille Provence	x	
Alban KRAUS	Tulle Agglo	x	
Amélie LABORDE	Fédé SCoT (et SCoT Seuil du Poitou)		x
Antoine MORICEAU	SOGEFI	x	
Cyrille PALLUAUD	Bordeaux Métropole		x
Stéphane ROLLE	CRIGE PACA		x
Vincent ROUILLARD	DREAL Bretagne		x
Arnaud STEGHENS	Métropole de Lyon		x
Agathe TOSCER	Nantes Métropole	x	
Arnaud VAILLIER	DHUP / UP3 / Chef de projet GPU	x	
Mathilde VALLOT	St-Brieuc Armor Agglomération	x	
Christophe VILLOTTA	Communauté d'Agglo de La Rochelle		x

Ordre du jour :

- Revue du précédent compte-rendu, infos diverses
- Actus métier urbanisme (*A. Vaillier*)
- Avancement du SG3 "SUP" (*M. Dumont – S. Besson*)
- Avancement du SG5 "Symbolisation" (*N. Kulpinski*)
- Avancement du SG6 Structuration du règlement d'urbanisme (*A. Alarcon*)
- Maintenance évolutive des géostandards d'urbanisme (*A. Gallais*)

Prochaine réunion : **11 décembre 2025 à 9h30, en visio**

L'ensemble de la documentation et des présentations de la réunion est disponible sur [l'espace de partage du GT CNIG DDU](#).

1. Revue du précédent compte-rendu, points d'actualité

Le [précédent compte-rendu](#) du [GT CNIG DDU](#) est validé.

Actions réalisées depuis :

- SG3 : *réunion du 15 septembre (M. Dumont, S. Besson)*
- SG5 : *réunion du 23 septembre (N. Kulpinski)*
- SG6 : *réunions du 26 août (A. Alarcon) + des ateliers + la réunion au sujet de InfoPLU*
- *Publication des standards PLU/CC, PSMV, SRU niveau 1 rev. 2025-06 (A. Gallais)*
- *Maintenance évolutive (A. Gallais)*
- SG5 : *documentation, refonte et automatisation du catalogue de symboles*

Actions à lancer ou poursuivre :

- SG3 : *La forme du fichier <insee>_liste_sup_<datapro>.pdf est à finaliser (en cours)*
- SG3 : *proposition alternative pour GENERATEUR.refBDExt et GENERATEUR.idBDExt (en cours)*
- DDU : *Créer son compte Github et s'abonner aux issues du Github PLU (tous !)*

INFOS / ACTUS

- Le GT CNIG DDU accueille deux nouvelles participantes : Audrey CECERE (Métropole Aix-Marseille Provence) et Agathe TOSCER (Nantes Métropole) : bienvenue !
- Page des [ressources du CNIG](#) : création d'une rubrique dédiée à la symbolisation :

Symbolisation des documents d'urbanisme et des servitudes d'utilité publique

- Accès au Github du sous-groupe 5 "Symbolisation" ↗
- [Fichiers de style QML, STYLYX et SLD pour les PLU, PSMV et SUP ↗](#)
- [Spécifications de symbolisation des documents d'urbanisme ↗ \(/\! document en cours de révision\)](#)

GPU

- Le GT des utilisateurs du GPU a démarré début juin avec un parcours de consultation des informations générales. Il s'agit d'observer et d'améliorer le parcours des utilisateurs à travers des ateliers. Le 2^{ème} atelier est davantage tourné vers la consultation des informations d'urbanisme.
- Les dernières versions des standards (revision 2025-06) seront implémentés dans la prochaine version 5.5 du GPU
- Le séminaire GPU se tiendra le 16 octobre 2026. A Gallais y présentera l'actualité des standards et démarches de standardisation.

2. Actualités métier et évolutions de la réglementation (UP3 / UP4)

2.1 Documents d'urbanisme

A. Vaillier informe d'un retard sur la signature de la convention GPU, mais sans alerte sur sa validation. La feuille de route du SG6 est également en attente de signature mais son calendrier est validé.

[Hors réunion] : la feuille de route a été validée par DHUP

- La transmission des SCOTs par @ctes est en cours de tests.

2.2 SUP

M. Faivre, qui assurait la rédaction et actualisation des fiches SUP, a changé de poste.

Quatre **fiches SUP ont été actualisées** :

- [EL9](#) : Servitudes de passage des piétons sur le littoral ;
- [PM3](#) : plans de prévention des risques technologiques (PPRT). La fiche concerne également les PPRT militaires et actualise les restrictions de diffusion et le processus de numérisation.
- [T2](#) : servitude de survol au profit des téléphériques ;
- [EL4](#) : servitudes relatives au développement et à la protection des montagnes.

Trois **nouvelles fiches SUP** ont également été [publiées sur le GPU](#) :

- [PM5](#) : servitudes relatives aux ouvrages hydrauliques présentant un danger pour la sécurité publique ;
- [I2](#) : installations hydrauliques concédées ;
- [T9](#) : servitudes de transport par câble en milieu urbain.

Ces actualisations ont entraîné la révision des géométries des générateurs. Des ajustements sont en attentes pour PM5 (géométrie des générateurs) et EL7 (géométrie des assiettes).

Questions / débats

- M. Dumont indique que l'actualisation de PM5 est a priori ok et que celle de EL7 en attente de validation du bureau métier.
- Elle informe de la création d'un « Kit gestionnaires de SUP », à destination des responsables de l'alimentation des SUP sur le GPU. Sa publication est proche.

3. Avancement du SG3 "SUP"

Par M. Dumont et S. Besson - cf. [présentation](#) (diapos 5 à 10)

Le GT DDU œuvre à la révision du standard SUP afin de faciliter la production, la publication et l'exploitation des SUP par la communauté d'utilisateurs.

En dehors des aspects modélisation, l'instruction ADS serait grandement facilitée par la connaissance exacte de la disponibilité des SUP et par l'obligation pour les gestionnaires de publier leurs SUP (à l'instar de l'obligation, pour les collectivités, de publier leurs documents d'urbanisme).

Selon les besoins exprimés par les collectivités, il semble intéressant de réduire les informations utiles à la géométrie de l'assiette, en lui faisant porter l'ensemble de l'information relative à la SUP qui la génère, et à/aux actes qui l'institue(nt).

Le SG3 réunit les parties prenantes (producteurs, utilisateurs, bureaux métiers, entreprises, etc.), pour travailler à la fois sur ce qui relève du standard, ce qui touche aux questions métier mais également aux sujets plus techniques tels la publication des SUP, l'actualisation et l'exploitation dans le GPU, les recommandations aux gestionnaires - cf. le [mandat du SG3](#) et le « [Github SUP](#) ».

Le SG3 « SUP » s'est réuni le 15 septembre.

3.1 Projet de révision du standard CNIG SUP

Le SG3 recommande la finalisation et publication rapide d'une **révision mineure** du standard CNIG SUP intégrant les évolutions déjà intégrées dans le projet de révision ainsi que les évolutions de primitives géométriques découlant des mises à jour des fiches SUP (issues [#7](#) et [#8](#))

Avec l'évolution sur la SUP EL7, toutes les assiettes sont désormais surfaciques 

M. Dumont souhaite que cette révision mineure soit publiée rapidement pour permettre aux gestionnaires de publier leurs SUP, après mise à jour du validateur du GPU.

Une **révision majeure** du standard CNIG SUP est envisagée en 2026, comprenant :

- la suppression des attributs non utiles/utilisés (issue [#9](#))
- des précisions quant aux attendus pour les références à une base métier externe (issue [#6](#))
- la rationalisation (regroupement) des attributs GENERATEUR.TYPEGEN et .TYPE (issue [#11](#))
- l'ajout d'un attribut regroupant toutes les informations utiles à la caractérisation et symbolisation des SUP

(catégorie, typegen/type, typeass) (issue [#5](#))

- une relecture complète du standard facilitant la compréhension, comprenant entre autres la révision de l'ordre d'exposition des tables (issue [#10](#)) et la revue des dispositions métiers et réglementaires.
- l'intégration de la table SUP-communes (issue [#3](#))
- l'ajout d'une annexe décrivant le profil d'export des assiettes de SUP à partir du GPU (ou « profil à plat »)
- des ressources complémentaires :
 - modèle gpkg et fichier de style, pour ce qui concerne le CNIG
 - « kit gestionnaires de SUP », fiches méthodologiques SUP, pour ce qui concerne le GPU et le bureau métier.

3.2 Profil d'export des assiettes de SUP à partir du GPU (ou « profil à plat »)

S. Besson en propose les spécifications dans l'issue [#4](#).

Sur la forme : renommer la table, réordonner les attributs pour retrouver la logique des tables, mettre la géométrie en dernier, reprendre les descriptions du standard, etc.

Sur le fond : il convient d'y intégrer les évolutions du standard (cf. ci-dessus) et d'étudier quel serait l'attribut le plus pertinent pour à la fois assurer l'unicité des objets et maintenir la relation avec la BD du GPU.

Les échanges se poursuivent pour finaliser le profil d'export et son modèle de données.

L'IGN propose (mais cela reste à valider...) la production d'un jeu test de cet export pour France entière à partir des SUP publiées dans le GPU.

3.3 Table relationnelle entre les communes et les SUP

L'un des objectifs consiste à pouvoir extraire facilement du GPU les SUP applicables sur une commune en s'affranchissant des requêtes spatiales coûteuses en traitements et soumises aux incertitudes topologiques des limites de territoires. Pour ce faire, le SG3 a proposé d'intégrer au standard SUP une table attributaire établissant la relation entre la SUP et les communes qu'elle impacte.

Le chantier ouvre deux volets : l'un concernant le standard SUP qui sera davantage destiné aux gestionnaires de SUP, l'autre touchant le standard PLU/CC et destiné aux collectivités (cf [§ 6.1](#)).

M. Dumont expose sa vision de la table relationnelle entre les communes et les SUP :

Côté utilisateur final GPU :

- la disponibilité d'une API et/ou une table de données sans géométrie avec le code INSEE + idSup + gpuid (gpuid étant identifiant d'objet du GPU, assurant l'unicité de l'identifiant)
- l'opportunité de disposer à moyen terme d'une base plus complète des SUP opposables

Côté production :

La proposition consiste à prévoir une table (idSUP – code INSEE commune) dans le standard SUP afin que les gestionnaires soient dans l'obligation de la remplir et porter la responsabilité de cette information

Les points d'attention tels que le caractère obligatoire ou facultatif du renseignement de la table, le lien vers la SUP ou l'assiette, les modalités suite à un changement de codes INSEE sont à traiter dans l' issue [#3](#).

Pour les SUP déjà publiées, cette table serait pré-remplie par le GPU (calcul automatique).

Il conviendra d'associer les gestionnaires de SUP et de leur donner la possibilité de corriger la table dans le GPU sans nécessité de republier le lot de données. La faisabilité rester à confirmer par le projet GPU.

L'autre versant consiste à intégrer une table dans le standard PLU/CC pour rendre la liste des SUP annexées exploitable informatiquement, ce qu'elle n'est pas actuellement avec le fichier INSEE_liste_sup_DATAPPRO.pdf. Il ne s'agit évidemment pas d'en déresponsabiliser les producteurs SUP pour autant, mais de valoriser les connaissances sur les SUP annexées au PLU.

De même, le calcul automatique de pré-remplissage de la table par le GPU ne doit pas déresponsabiliser les autorités compétentes d'un document d'urbanisme dans leur action d'annexion (donc identification) des SUP à leur document d'urbanisme.

Questions / débats

- Comment une autorité compétente pour un document d'urbanisme connaît-elle l'identifiant d'une SUP lorsque celle-ci n'est pas encore publiée sur le GPU ou lorsqu'elle est à diffusion restreinte ? Peut-elle fournir

le libellé de la SUP en remplacement de son identifiant ? Comment peut-on faire le lien avec les SUP publiées a posteriori, pour limiter les doublons côté utilisateur final de la table SUP-communes.

Décision / Actions

- Le suivi des actions du SG3 est intégré dans la [présentation](#) (diapo 10)
- La prochaine réunion SG3 se tiendra le 5 décembre après-midi (M. Dumont et S. Besson)
- Les débats se poursuivent dans les issues (tous)

4. Avancement du SG5 « Symbolisation »

Par N. Kulpinski, - cf. [présentation](#) (diapos 11 à 20)

Le SG5 travaille à la création des symboles manquants ou correspondants à de nouvelles codifications.

Le processus s'appuie sur les labels des [issues](#), ceux-ci différencient les différentes phases d'instruction.

Le suivi de la gestion des symboles par le SG5 et par le GPU est géré dans ce [tableur partagé par les participants du SG5](#). Il indique les symbolisations créées et permet au projet GPU de se synchroniser au SG5 pour l'actualisation et la création des symbolisations du GPU.

Le SG5 « Symbolisation » s'est réuni le 23 septembre, la réunion a permis de revoir le [tableau de suivi des symbolisations](#), y compris la partie relative aux prescriptions spécifiques aux PSMV, qui restait à contrôler.

N. Kulpinski a développé durant l'été un script python permet de générer sous ArcGIS Pro le dictionnaire de symboles pour les documents d'urbanisme, la [planche générale](#) est [disponible sur le Github SG5](#), accompagnée de son [équivalent pour les PSMV](#) et du [catalogue](#) contenant la [description littérale et graphique des symboles](#).

Ce nouveau catalogue annule et remplace le précédent catalogue de symboles réalisé sous QGIS.

Les dictionnaires de symboles sont proposés aux formats : STYLYX (ESRI), QML et SLD

Planche générale - « Planche contact »	Catalogue de symboles
<p>Prescriptions (1/2000)</p>	<p>Fiche Symbolisation Prescriptions PLU</p> <p>Limitations de la constructibilité pour des raisons environnementales, de risques, d'intérêt général : INONDATION</p> <p>02-00_110 (SLP)</p> <p>Symbol linéaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • nom du symbole : ligne • intervalle : 4 pt • style de trait : <ul style="list-style-type: none"> • couleur de remplissage : RVB 0,77,168 (#004DA8) • nom du symbole : cercle • style de jointure : angle droit • taille : 2 pt <p>Ligne simple</p> <ul style="list-style-type: none"> • décalage vertical : 1 pt • couleur : RVB 110,110,110 (#666666) • largeur de trait : 0,8 pt • style de trait : ligne continue <p>Symbol ponctuel :</p> <ul style="list-style-type: none"> • nom du symbole : triangle • taille : 1 pt • couleur de remplissage : RVB 110,110,110 (#666666) • largeur de contour : 1,5 pt • couleur de contour : RVB 0,77,168 (#004DA8) <p>Symbol surface :</p> <ul style="list-style-type: none"> • nom du symbole : hachure • intervalle : 9 pt • espacement : 13 pt • rotation : 45° <p>Ligne de symboles</p> <ul style="list-style-type: none"> • nom du symbole : cercle • style de jointure : angle droit • taille : 2 pt <p>Symbol linéaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • nom du symbole : ligne • intervalle : 9 pt • espacement : 13 pt • rotation : 45° <p>Ligne simple</p> <ul style="list-style-type: none"> • couleur : RVB 110,110,110 (#666666) • largeur de trait : 0,8 pt • style de jointure : angle droit • style de trait : ligne continue <p>Symbol surface :</p> <ul style="list-style-type: none"> • nom du symbole : hachure • intervalle : 13 pt • rotation : 45° <p>Ligne simple</p> <ul style="list-style-type: none"> • couleur : RVB 110,110,110 (#666666) • largeur de trait : 0,8 pt • style de jointure : angle droit • style de trait : ligne continue

Le GPU n'est pas encore entièrement en ligne avec les préconisations de symbolisation : l'intégration des évolutions concernant la couleur du trait de zonage à grande échelle dans le GPU est en attente.

A l'instar du standard PLU/CC, le standard PSMV et son annexe doivent évoluer pour inclure les géométries autorisées pour les prescriptions et périmètres d'informations. Une fois ces évolutions validées, elles devront également être intégrées dans le GPU.

Le document de [spécifications générales des symbolisations](#) est utile mais devenu obsolète pour certaines de ses parties. Il sera révisé et converti au format markdown pour le publier sur Github.

Pour les SUP, et en lien avec le SG3, il est nécessaire de pouvoir proposer un dictionnaire de symbolisations conforme à l'[annexe symbolisation du standard SUP](#).

Parmi les évolutions à prévoir dans le projet de révision du standard SUP, l'attribut regroupant toutes les informations utiles à la caractérisation et la symbolisation des SUP (catégorie, typegen/type, typeass) (issue #5), permettra d'affecter directement un symbole à l'assiette de SUP.

L'actualisation des fichiers de symbolisation .stylx et .qml pour les SUP est également à prévoir.

Questions / débats

- Le GT DDU félicite l'important travail effectué par N. Kulpinski !
- A. Gallais suggère un changement de libellé des [labels 7 et 8 des issues](#), afin qu'ils portent respectivement les libellés 7 : "en attente d'intégration GPU" et 8 : "intégré au GPU".

Décision / Actions

- Intégrer les géométries autorisées (prescriptions et informations) dans le standard PSMV (A. Gallais)
- Révision et conversion markdown du document de spécifications générales des symbolisations (SG5)
- Concertation avec le SG3 pour la définition de l'attribut regroupant les informations utiles à la symbolisation des SUP (N. Kulpinski)
- Actualisation des fichiers de symbolisation .stylx et .qml pour les SUP (SG5)
- La prochaine réunion du SG5 se tiendra le 2 décembre, à 9h30 matin (N. Kulpinski)

5. Avancement du SG6 " Structuration du règlement d'urbanisme "

Par A. Alarcon - cf. [présentation](#) (diapos 21 à 27)

Le projet de standard "Structuration du règlement d'urbanisme" (SRU) vise à permettre à un logiciel d'extraire et exploiter les informations d'un règlement d'urbanisme. Le premier niveau répond au besoin de présentation des informations structurées par blocs de texte et illustrations pour la consultation du règlement. Le deuxième niveau vise l'extraction des règles d'urbanisme (ex : marge de recul) et de leurs paramètres (ex : 10m).

La démarche de structuration du règlement d'urbanisme ne sera pas obligatoire et ne se substituera pas à la dématérialisation du règlement au format pdf.

Le [standard SRU de niveau 1](#) v2022-10 a été validé par la Commission des standards du CNIG.

Une [web application](#) d'édition des données conformes au standard SRU de niveau 1 a été développée par l'IGN dans le cadre de la convention portant sur le projet GPU.

Le SG6 élabore actuellement le [projet de standard SRU de niveau 2](#) qui structure les règles d'urbanisme. Ce modèle s'appuie sur celui du niveau 1 en complétant la classe CONTENU et en modélisant les règles d'urbanisme par un enchaînement de conditions qui entraînent des contraintes (voire des possibilités) d'urbanisme. Le projet est porté par le [Github SRU](#).

Si les standards SRU (niveaux 1 et 2) n'ont pas vocation à devenir obligatoires à proche échéance, les participants du SG6 pensent nécessaire que des collectivités montent en compétence à minima sur le niveau 1, également avec les éléments essentiels du niveau 2.

A. Moriceau (Sogefi) a réalisé une [preuve de concept](#) sur le standard SRU de niveau 1 dans l'idée d'illustrer les cas d'usage.

Le SG6 SRU s'est réuni le 26 août, précédé de deux ateliers spécifiques : stationnement (1^{er} juillet), retrait-alignement (25 août). Ces ateliers « [Stationnement](#) » et « [retrait alignement](#) » ont permis de finaliser la modélisation de ces deux classes. Pour retraitAlignement demeure néanmoins la question de la gestion des angles de rue.

Des exemples d'implémentation de la modélisation ont été réalisés à partir d'exemples de règles d'urbanisme extraites de règlements en vigueur. Des exemples supplémentaires de complexité croissante sont à prévoir.

La [feuille de route](#) du SG6 est en attente de validation de la DHUP. Pour mémoire, elle pose des jalons pour la finalisation des standards ; un appel aux collectivités volontaires pour une phase de tests sur la mise en application des deux niveaux de standardisation ; le déroulement complet du processus CNIG (appel à

commentaires et validation du standard) ; ainsi que les orientations relatives aux premières implémentations des standard SRU de niveau 1 et 2 dans le GPU.

Une réunion s'est tenue entre O. Abou-Samra, SG6, IGN /GPU, IGN / Datalliance) et DHUP le 22 septembre. O. Abou-Samra y a présenté [InfoPLU](#) ainsi qu'une preuve de concept d'interface pour un outil d'édition du règlement d'urbanisme conforme au standard SRU de niveau 1. Cette réunion a également été l'occasion d'échanges autour des perspectives offertes par l'IA pour d'une part aider à la traduction conforme aux standards SRU, et d'autre part exploiter les règlements structurés. Le projet GPU étudie la réponse à y apporter.

Pour promouvoir la démarche de structuration du règlement d'urbanisme et communiquer sur les premiers résultats, A. Moriceau et N. Kulpinski ont animé un atelier aux Géodatadays de septembre 2025 à Marseille. A. Moriceau y a présenté la [preuve de concept d'exploitation d'un règlement structuré suivant le niveau 1](#) développée par Sogefi. N. Kulpinski a présenté les exploitations rendues possibles avec un l'agent conversationnel (chatbot) permettant d'interroger le PLUi de Marseille Provence Métropole. Le discours (cf. [la présentation](#)) a été bien compris par un auditoire d'environ 20 à 30 personnes. L'approche n'était pas trop technique mais plutôt axé "jeu d'acteurs" et grands concepts.

Décision / Actions

- *Poursuite des exemples d'instanciation (au niveau 2) de règles d'urbanisme extraites de règlements (SG6)*
- *Finalisation de la classe retrait alignement avec les angles de rue (SG6)*
- *Evolution du standard SRU de niveau 1 portant sur le remplacement du format de dématérialisation XML par le format JSON (O. Abou-Samra, cf. l'[issue 40](#))*
- *La prochaine réunion SG6 se tiendra le 5 novembre matin (A. Alarcon)*

6. Maintenance évolutive des géostandards

Par A. Gallais - cf. [présentation](#) (diapos 28 à 39)

Le répertoire [Standard](#) du Github stocke :

- la [version officielle en vigueur](#) correspondant à celle publiée [sur le site du CNIG](#)
- la [version courante du projet de révision](#) de standard PLU/CC, avec le [tableau de suivi des évolutions](#).
- les [versions antérieures](#) des standards.

La révision des standards d'urbanisme (PLU/CC, PSMV et SRU de niveau 1) a été présentée à la commission des standards du 12 juin 2025, qui les a validés sans réserve.

La révision 2025-06 regroupe des révisions mineures du standard PLU/CC v2024-01, du standard PSMV v2022-10, et du standard SRU niveau 1 v2022-10.

Les évolutions sont référencées dans les tableaux dédiés pour : PLU/CC, PSMV, SRU niveau 1 cf. [présentation](#) (diapos 28 à 39)

Les dernières versions des standards ont été publiées sur la page des [ressources du GT CNIG DDU](#) :

- [PLU](#) et [CC](#) v2024 rev.2025-06, [Suivi des évolutions](#), [Note de version](#)
- [PSMV](#) v2022 rev.2025-06, [Suivi des évolutions](#)
- [SRU niveau 1](#) v2023 rev.2025-06 (*devra encore évoluer pour le passage au format JSON*)

6.1 Standard PLU / CC

En lien avec les travaux du SG3 sur la relation à établir entre commune et SUP, M. Dumont a ouvert l'issue « [23 - Evolution de la liste des SUP annexées aux documents d'urbanisme](#) » de façon à ce que le GT DDU traite parallèlement le renseignement de cette relation à travers les informations annexées aux documents d'urbanisme. Chacun est invité à alimenter la réflexion.

Suite à une question sur le forum des administrateurs locaux du GPU, le caractère facultatif du règlement graphique sous forme d'image encapsulée en pdf a été affirmé dans le standard CNIG PLU, conformément à la décision du [GT DDU](#) le 31 mars 2022.

Questions / débats

- Cette disposition pourrait être révisée au regard des besoins à couvrir par la liaison GPU - @ctes quoique

le GT DDU était déjà convenu en 2022 que l'enjeu est de donner au contrôle de légalité l'accès à toutes les pièces écrites nécessaires sans qu'elles ne soient nécessairement stockées dans le GPU.

Le sujet repose la question du statut juridique du document d'urbanisme numérique version papier vs version standardisée CNIG vs version numérique image (variantes « scan » et « image exportée du SIG »). Il interroge également les pratiques et les besoins du contrôle de légalité, ainsi que la procédure à appliquer par l'autorité compétente en cas de détection d'une erreur dans le document d'urbanisme standardisé et publié sur le GPU.

Le GT DDU maintient le caractère facultatif du règlement graphique sous forme d'image.

Les questions évoquées ci-dessus feront l'objet d'une réunion du SG1 « métier urbanisme ».

6.2 Standard PSMV

Le standard PSMV n'a pas connu d'évolutions depuis le précédent GT DDU.

L'évolution concernant les géométries autorisées pour les prescriptions et informations est à intégrer.

6.3 Standard SUP

Se reporter au [§3 Avancement du SG3 "SUP"](#)

6.4 Standard SCOT

Le standard SCOT n'a pas connu d'évolutions depuis le dernier GT CNIG DDU.

Le [gabarit SCOT v2021 rev.2024-04](#) a été publié. Merci à M. Hyvernage et S. Besson pour la production et fourniture de ce gabarit.

6.5 Standard SRU de niveau 1

L'évolution portant sur le remplacement du format de dématérialisation XML par le format JSON est à prévoir (cf. L'[issue 40](#)) puis à intégrer, en vue d'une révision du standard.

Décision / Actions

- Intégrer les géométries autorisées (prescriptions et informations) dans le standard PSMV (A. Gallais)
- Instruire l'issue « [23 - Evolution de la liste des SUP annexées aux documents d'urbanisme](#) » (tous !)
- Planifier une réunion du SG1 (A. Vaillier)
- Remplacer le format XML par le format JSON dans le standard SRU de niveau 1 (O. Abou-Samra [issue 40](#), et intégration dans le projet de standard SRU de niveau 1 par le SG6)

7. Liens utiles

- [Pages CNIG : Ressources Dématérialisation Documents d'Urbanisme et GT CNIG DDU](#)
- [Version courante du projet de révision de standard PLU/CC](#)
- [Github GT DDU et PLU](#) – [Github Carte communale](#) – [Github SCOT](#) – [Github PSMV](#)
- [Github SG3 SUP](#)
- [Github SG5 Symbolisation](#)
- [Github SG6 Structuration du règlement d'urbanisme](#)
- [Page CNIG : SG6 Structuration du règlement d'urbanisme](#)
- [Géoportail de l'urbanisme](#)
- [DOCURBA](#)

Pour s'abonner au Github :

- <https://github.com/cnigfr/schema-plan-local-urbanisme>
- se connecter avec son compte Github
- touche « **Watch** / Unwatch » pour s'abonner / désabonner, et en s'abonnant choisir « **all activities** » pour recevoir toutes les contributions par mail.

