

Ordre du jour

- Revue du précédent compte-rendu, infos diverses
- Suite du SG6 Structuration du Règlement d'urbanisme
- Actus métier et GPU
- Maintenance évolutive des géostandards
- Avancement du SG5 Symbolisation
- Points divers

Avancement du SG6 : « Structuration du Règlement d'urbanisme »

- Enjeu : règlement pdf => règlement d'urbanisme exploitable par un logiciel
 - enquête de besoin
 - état des lieux des projets en rapport avec la structuration et l'exploitation du règlement d'urbanisme dématérialisé
- Un sous-groupe de travail dédié (SG6), animé par IGN + Min./DHUP
- Deux niveaux à différencier :
 - niveau 1 : découpage / reconstitution des règlement par articles (GED)
 - niveau 2 : extraction des variables au sein des articles / structuration xml
- Projet de standard (niv. 1) validé par le GT DDU / SG6
- Appel à test et comm. en cours (*15 mars au 14 juin*)
 - Avec fourniture de l'outil « ReglePLU » à tester
- Poursuite des travaux du SG6 avec le niveau 2



Maintenance évolutive des géostandards : PLU/CC

- Pas d'action de révision en cours
- Deux questions de E. Henriot :

1) Dit-on révision simplifiée ou révision allégée ?

si révision allégée prévoir un type de procedureUrbaType : RA (plutôt que RS)

2) le standard ne prévoit pas de code pour la bande de recul le long des axes à grandes circulation (article L.111-6 du CU) qui se retrouve codé 99-00 => peut-on envisager un codage spécifique INFO 41 ?

Mémo : sur L.111-6 du CU « amendement Dupont » cf [CR GT DDU du 8 février 2019](#) :

« Les dispositions de l'article L.111-6 s'appliquent à l'ensemble du territoire car elles sont dans la partie RNU du code de l'urbanisme. Par ailleurs, les documents d'urbanisme peuvent proposer des règles d'implantation particulières et différentes de celles prévues au L. 111-6 à condition de réaliser une étude démontrant leur faisabilité.

*Après débat, le GT DDU envisage deux cas de figure : soit le PLU définit sa propre règle et dans ce cas la codification en prescription 15 s'applique, soit il s'agit de l'application générale du code de l'urbanisme et on emploiera dans ce cas la codification en information 99. » ⇒ **Ou création INFO 41-00 ?***

Avancement du SG5 Symbolisation

- Nombreuses améliorations des symbolisations (cf. diapo suivantes)
 - Tout est sur le Github du SG5 Symbolisation
 - Récapitulatif : Implémentation des décisions du SG5 du 4 mai (#35)
 - Révision du document « spécifications de symbolisation » en conséquence
- Pas d'avancée sur la solution d'amélioration des symbolisations depuis la présentation au dernier GT DDU
 - Solution montrée à la Comm. Données et approuvée



Avancement du SG5 Symbolisation

- Zonage :
 - Amélioration de la représentation des zones à petite échelle (#28)
 - Définition de spécifications pour les contours de zones (à grande échelle) (#27)
 - Définition de spécifications pour les étiquettes des zones (#23)
- Prescriptions :
 - Changement couleur symboles PSC 16-00, 16-04 et 16-05 (#21)
 - Création symb. PRESC 52-00 - Secteurs d'équipements logistiques (#1)

Avancement du SG5 Symbolisation

- Informations :

- Création d'un symbole pour l'INFO 98-00 du standard PLU ([#3](#))
- Ajout d'un symbole linéaire pour l'INFO 16-00 du standard PLU ([#9](#))
- Changement de symbole pour INFO 03-00 (ENS) , 04-00 (DPU), 04-00 (DPU renforcé) et 33-00 (DP commercial) ([#17](#))
- Modification couleur symbole INFO 14-00 (bruit) ([#19](#))
- Changement de symbole pour INFO 20-00 (règlement de publicité) ([#18](#))
- Modification symbole pour INFO 17-00 (plomb) ([#20](#))
- INFO 07 développement prioritaire d'économie d'énergie ([#1](#))

- PSMV

- Sur-dimensionnement des symboles PSMV ? ([#11](#)) L'augmentation à 0.8pt des épaisseurs de traits à 0.5pt des spécifications PLU a été mise en oeuvre par le pull request [#35](#).
- Les autres décisions sont des lignes de conduite pour la suite et ne requièrent pas d'action sur l'existant.
- 7 issues PSMV en cours

SG5 Symbolisation

- Spécifications de symbolisation littérales et fourniture de biblio de symboles .qml
- S'appuyant sur le Github **et un projet QGIS partagé**

Prescription 29-00

Secteur avec densité minimale de construction

Géométrie surfacique :



Motif de points

- distance horizontale : 2 pt
- distance verticale : 2 pt

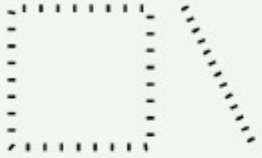
Symbole simple

- couleur de remplissage (RVB) : 0,197,255
- nom du symbole : circle
- taille : 1 pt

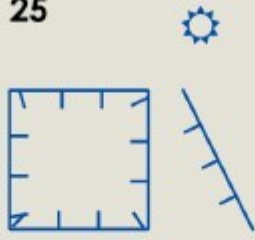
Ligne simple

- couleur (RVB) : 0,197,255
- largeur de trait : 0.8 pt
- style de trait : ligne continue

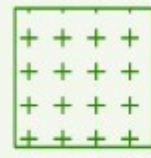
24



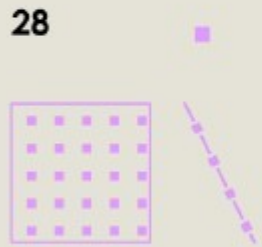
25



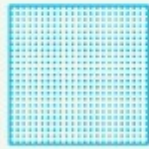
26



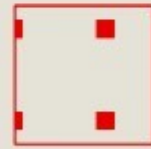
28



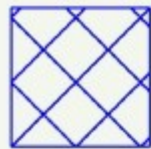
29



30



32



33



34



36



37



38



40



41



42

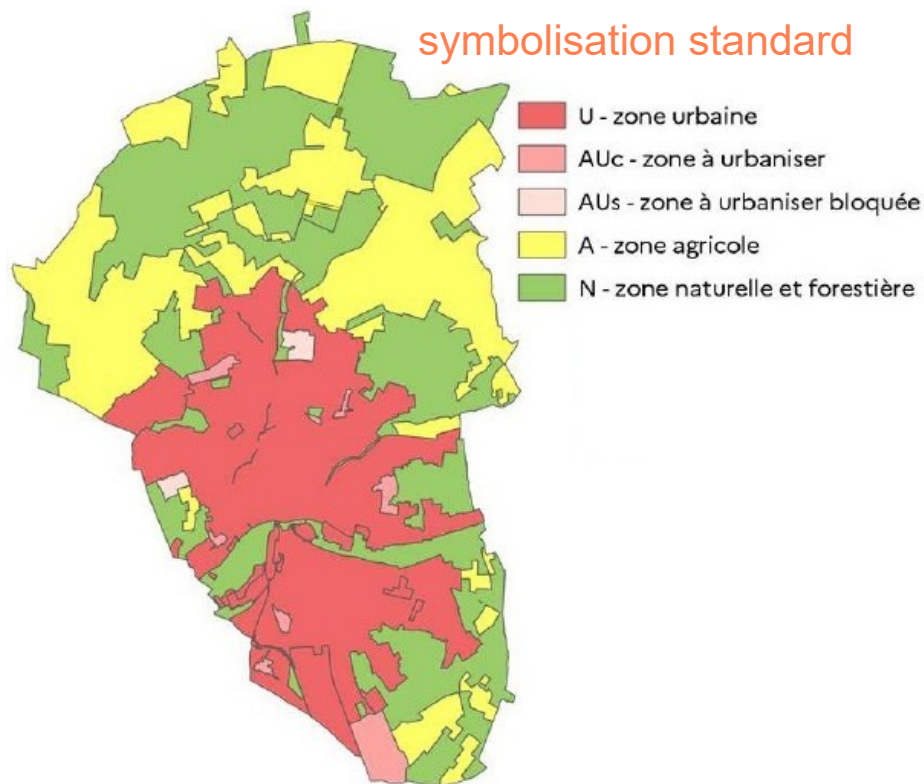


Solution d'amélioration des symbolisations

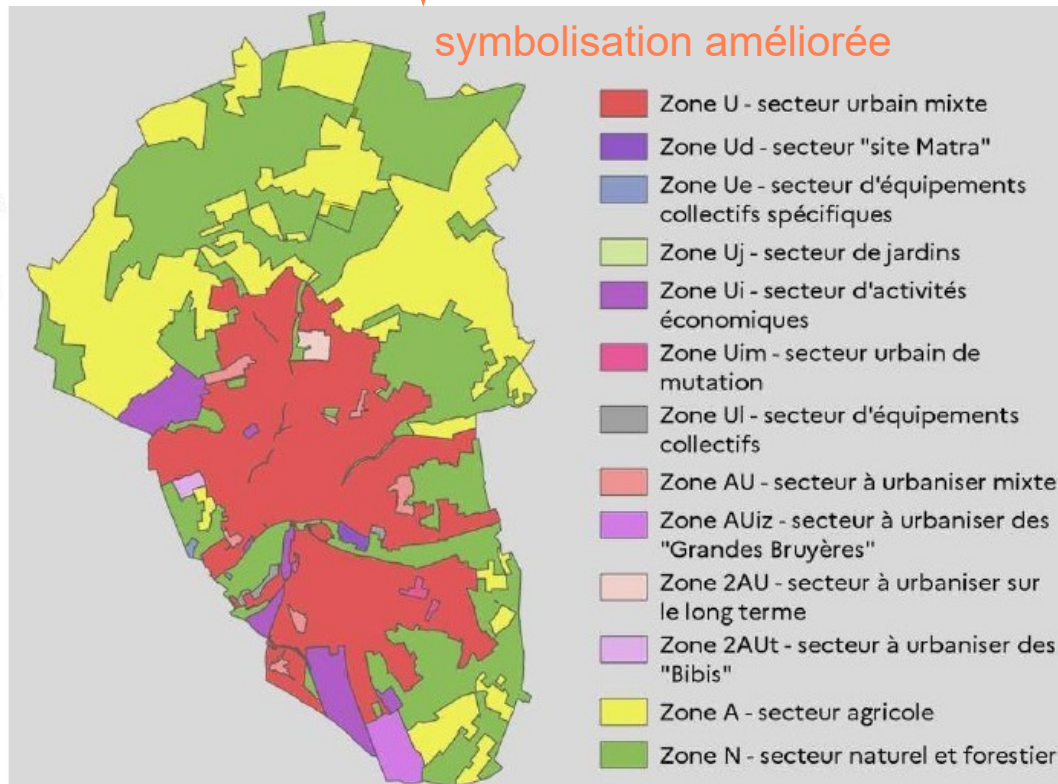
- Réflexions sur une solution d'amélioration des symbolisations
 - Aller au-delà de la codification code / sous-code lorsque c'est utile
 - Permettre des symbolisations adaptées, complémentaires à la symbolisation standard.

1/ PLU petite échelle :

symbolisation standard



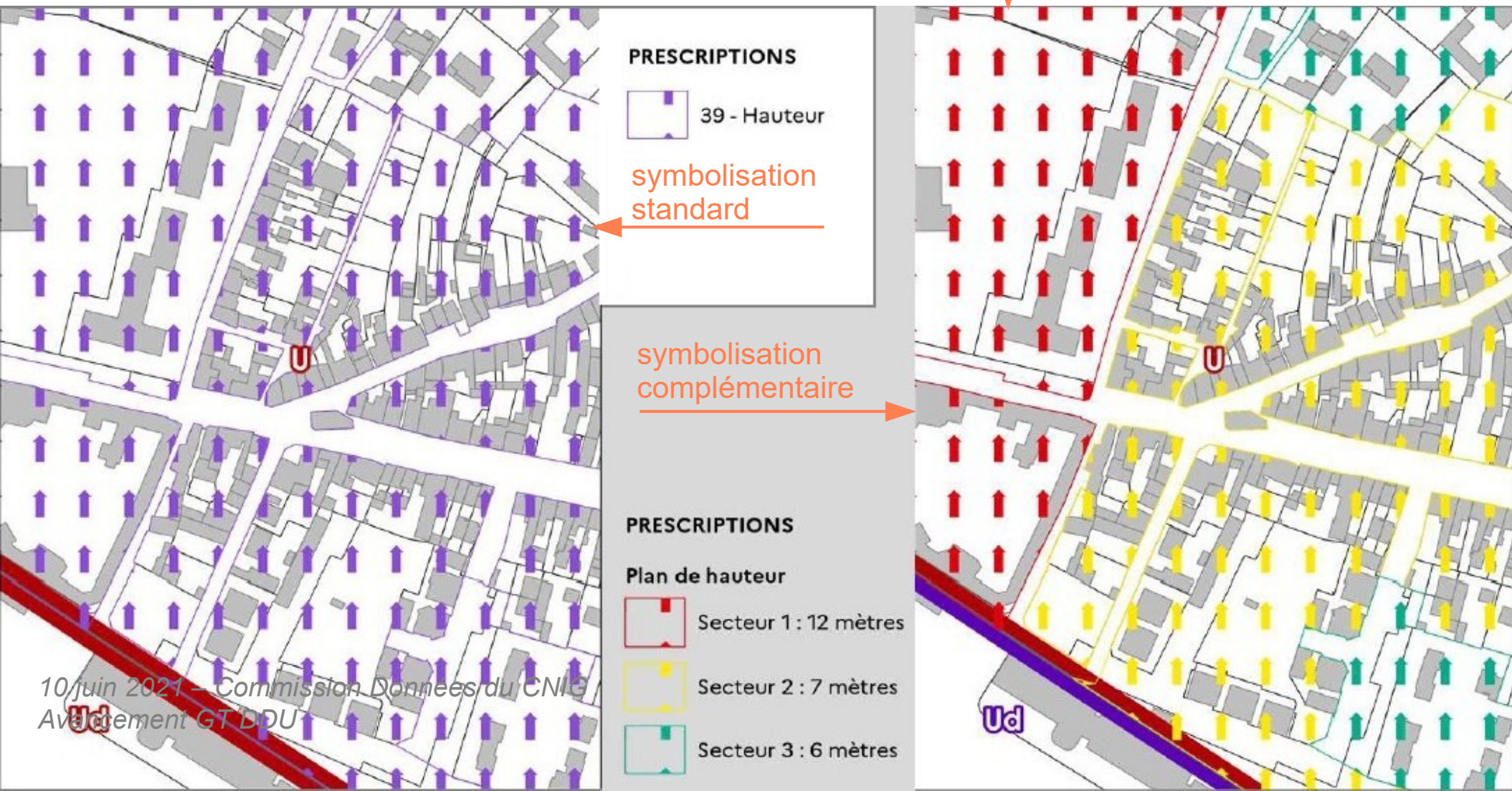
symbolisation améliorée



Solution d'amélioration des symbolisations

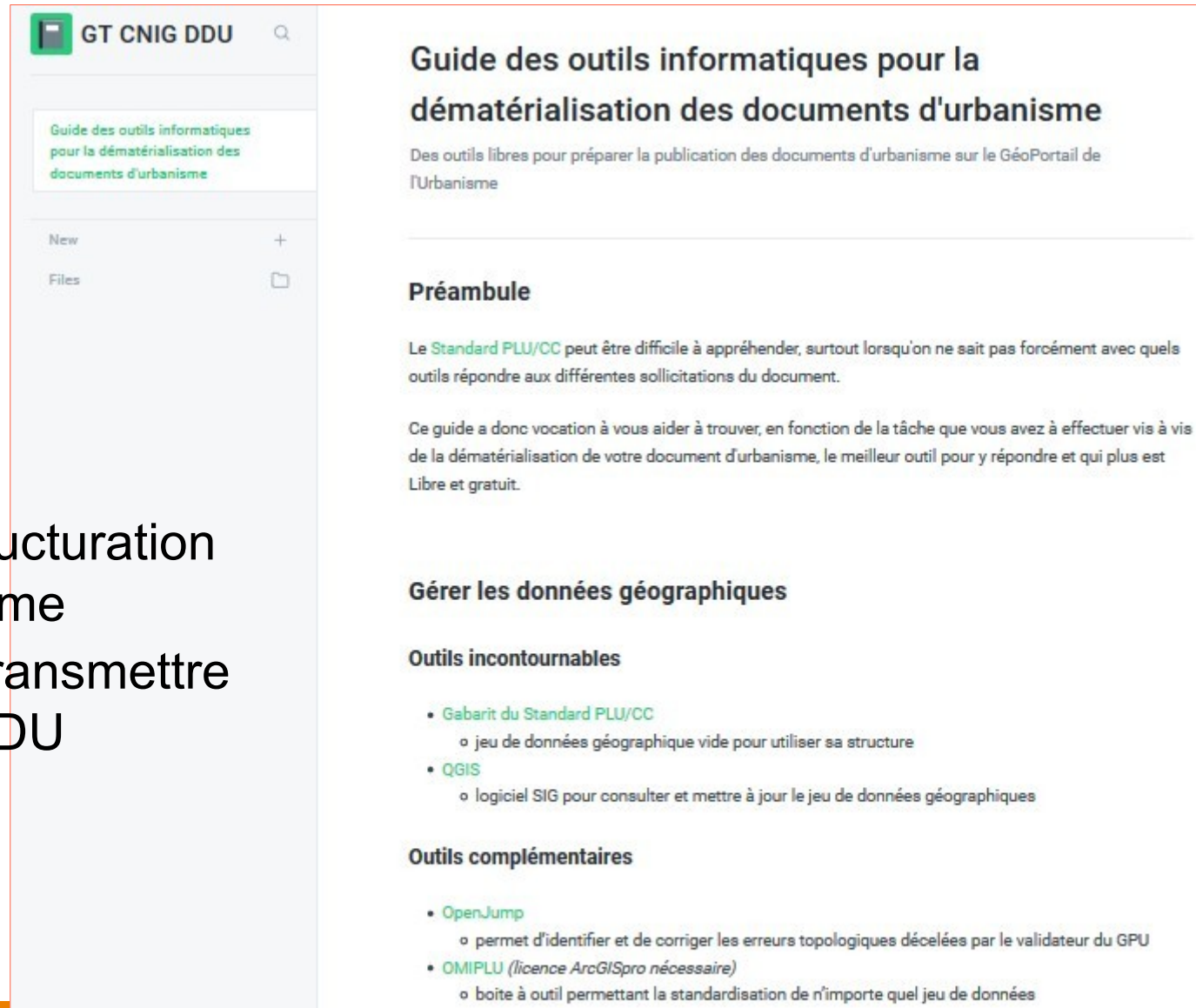
- Réflexions sur une solution d'amélioration des symbolisations
 - Aller au-delà de la codification code / sous-code lorsque c'est utile
 - Permettre des symbolisations adaptées, complémentaires à la symbolisation standard.

2/ PLU grande échelle :



Outils libres utiles à la standardisation

- Référencés dans un **Gitbook**
 - Gérer les données géographiques
 - Gérer les pièces écrites
 - Gérer le lot de données
- Ajouter les outils de structuration du règlement d'urbanisme
- Invitation en édition à transmettre aux membres du GT DDU



GT CNIG DDU

Guide des outils informatiques pour la dématérialisation des documents d'urbanisme

New +

Files

Guide des outils informatiques pour la dématérialisation des documents d'urbanisme

Des outils libres pour préparer la publication des documents d'urbanisme sur le GéoPortail de l'Urbanisme

Préambule

Le **Standard PLU/CC** peut être difficile à appréhender, surtout lorsqu'on ne sait pas forcément avec quels outils répondre aux différentes sollicitations du document.

Ce guide a donc vocation à vous aider à trouver, en fonction de la tâche que vous avez à effectuer vis à vis de la dématérialisation de votre document d'urbanisme, le meilleur outil pour y répondre et qui plus est Libre et gratuit.

Gérer les données géographiques

Outils incontournables

- **Gabarit du Standard PLU/CC**
 - jeu de données géographique vide pour utiliser sa structure
- **QGIS**
 - logiciel SIG pour consulter et mettre à jour le jeu de données géographiques

Outils complémentaires

- **OpenJump**
 - permet d'identifier et de corriger les erreurs topologiques décelées par le validateur du GPU
- **OMIPLU (licence ArcGISpro nécessaire)**
 - boîte à outil permettant la standardisation de n'importe quel jeu de données



Cerema

Centre d'études et d'expertise sur les risques,
l'environnement, la mobilité et l'aménagement

Merci de votre participation

Arnauld GALLAIS

+33 (0)2 40 12 84 76

arnauld.gallais@cerema.fr