





Liberté Égalité Fraternité

SG6 : Standard SRU (Structuration du Règlement d'urbanisme)

Séminaire annuel GPU 2023





Contexte:

Le règlement écrit du PLU(i) est actuellement implémenté sous la forme de pièce écrite PDF. Ce format est lisible par un humain mais n'est pas exploitable par un logiciel.

Lors du Hackathon Hack'Urba organisé par la (DHUP) en 2016, est ressortie l'impossibilité d'exploiter informatiquement les règlements pdf des PLU. Cela a donné lieu dans le cadre des GT CNIG DDU, à la création d'un sous-groupe de travail nommé SG6 travaillant à sur le standard SRU « Structuration du règlement d'urbanisme ».

Le standard "Structuration du règlement d'urbanisme, constitue une **extension du Standard CNIG PLU** dont il étend les parties pièces écrites et métadonnées. Il vise à permettre à un **logiciel d'extraire et exploiter** les **informations d'un règlement** suivant ses articles et paragraphes. Il s'applique au PLU et PLUI.

Le commanditaire des travaux est la sous-direction de la qualité du cadre de vie à la DHUP (direction de l'habitat, de l'urbanisme et des paysages).



Égalité

Fraternité





Le premier niveau couvre le principal cas d'utilisation couvert par ce standard est la génération d'un document interrogeable à la parcelle (ou sur un secteur de projet), rassemblant l'ensemble des règles écrites du règlement (texte et schémas/illustrations) par zonage, au format texte structuré par blocs sous la forme d'un document XML.

C'est un langage de balisage permettant de structurer son texte. Il définit un ensemble de règles pour coder des documents dans un format lisible par l'homme et par les machines.

Le XML permet l'échange d'informations entre des systèmes informatiques tels que des sites web, des bases de données et des applications tierces.

Le deuxième niveau vise l'extraction des règles associées (ex : marge de recul, etc.) et leurs paramètres (ex : 10m).





OBJECTIFS

Ce standard vise la création de règlements d'urbanisme informatiquement exploitables afin de **compléter les documents et d'enrichir l'information donnée** automatiquement aux **usagers particuliers et professionnels**. Il vient compléter les documents fournis actuellement au format PDF. Il vise :

- à terme, permettre l'intégration des documents d'urbanisme structurés selon ce standard dans le GPU
- se baser **au maximum sur des standards existants et ouverts** (modèles de données,, métadonnées, formats existants ...) ;
- rester **compatible avec le standard CNIG PLU** afin de permettre une implémentation progressive de ce standard ;

D'autres éléments réglementant l'urbanisme (OAP – orientations d'aménagement et de programmation) ne sont pas traités dans ce standard.



Participants au SG6 et organisation





Liberté Égalité Fraternité

> Bureaux d'études (Buildrz, SOGEFI, CITADIA, Géoscope, IUDO, AGATE) Collectivités (CA La Rochelle, Métropole Aix Marseille Provence, Commune de Rambouillet)



CEREMA

DHUP

IGN





Six réunions par an (soit une réunion tous les deux mois) avec des présentation de l'avancement du travail du SG6 lors des réunions CNIG DDU Points techniques intermédiaire organisés entre les réunions













Fraternité



PRÉSENTATION DU NIVEAU 1

Les attentes et utilisations possibles d'un règlement d'urbanisme RÉPUBLIQUE exploitable informatiquement et les destinataires concernes : CHANGER FRANÇAISE D'ÉCHELLE

Liberté Égalité Fraternité INSTITUT NATIONAL
DE L'INFORMATION
GÉOGRAPHIQUE
ET FORESTIÈRE

- instruction ADS : vérification de la compatibilité entre un projet et le règlement, accéder aux articles relatifs à une zone, comparer les règles entre zones, etc. ;
- **communication au public** : mise à disposition sur le site internet des communes, fourniture simplifiée d'extractions du règlement ;
- études diverses : faisabilité des projets, calculs de potentiels de constructibilité, suivi de l'évolution des zones d'activités.

Aux collectivités territoriales concernées par l'élaboration et la dématérialisation d'un document d'urbanisme et à leur prestataire pour cette mission.

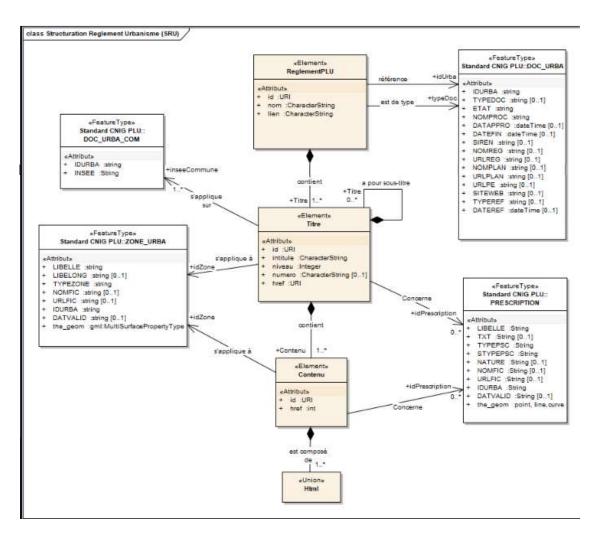
Aux utilisateurs (citoyens, prestataires de service, utilisateurs du GPU) qui souhaitent **développer des applications à partir du règlement d'urbanisme structuré** ou simplement avoir **plus d'information sur le format** définit dans ce standard.





Modèle conceptuel de données Standard SRU niveau 1

- La classe Titre permet
 d'identifier les paragraphes
 correspondant à des zones ou à
 des prescriptions.
- Le texte du règlement, en HTML est encapsulé dans des éléments Contenu afin de pouvoir séparer les parties de texte correspondant à des zonages ou à des prescriptions spécifiques à
- I'intérieur d'un Titre.







Validation du standard de niveau 1

 Validation conjointe avec les standards CC et PSMV lors de la commission des standards CNIG le 10/11/22 et lors de la plénière CNIG le 02/12/23.

- Il existe deux outils d'éditions :
- Un outil LibreOffice
- Un outil de saisie web





Standard SRU niveau 1

Outil de saisie web

Développé par l'IGN dans le cadre de l'expérimentation du standard de niveau 1.

Il permet la structuration du règlement écrit d'un PLU, la sauvegarde de son travail, son export au format XML, ainsi que son importation pour modifier son travail.

Cet outil est accessible au grand public, collectivités ou bureaux d'études, il est en accès libre, aucune authentification n'est nécessaire. En effet, il a vocation à être accessible à tous types d'utilisateurs.

L'outil a été mis à jour suite aux retours d'expérimentation réalisés par les membres du SG6 et un manuel opérateur est disponible afin de faciliter sa prise en main.





Outil web de saisie des PLU au format CNIG

- Site web intégrant un éditeur de texte type « WORD ».
- Autorise **l'ajout d'images, de tableaux,** de liens externes.
- Saisie du contenu et des titres d'un PLU par avec une annotation manuelle.
- Export vers le format XML conforme au standard CNIG SRU de niveau 1.
- Outil web ne nécessitant pas de logiciel tiers.





Fraternité



PRÉSENTATION DU NIVEAU 2





Standard Niveau 2

- La classe contenu définie dans le standard de niveau 1 permet de faire le lien avec le niveau 2 du standard. Le niveau 2 du standard est un enrichissement de cette classe.
- Le niveau 2 permet l'articulation du contenu des articles d'urbanismes avec des règles structurées qui sont associées à des conditions et des contraintes.
- Le standard de niveau 2 définie une structure pour la modélisation des règles d'urbanisme, ce qui facilitera davantage la rédaction du règlement en proposant, par exemple des règles pré-définies.
- Dans cet objectif deux classes abstraites « Contraintes Unitaires », « Conditions Unitaires » ont été ajoutées dans le modèle UML ainsi que des opérateurs logiques tels que ET/OU pour l'ajout ou la sélection des différents éléments de ces classes.





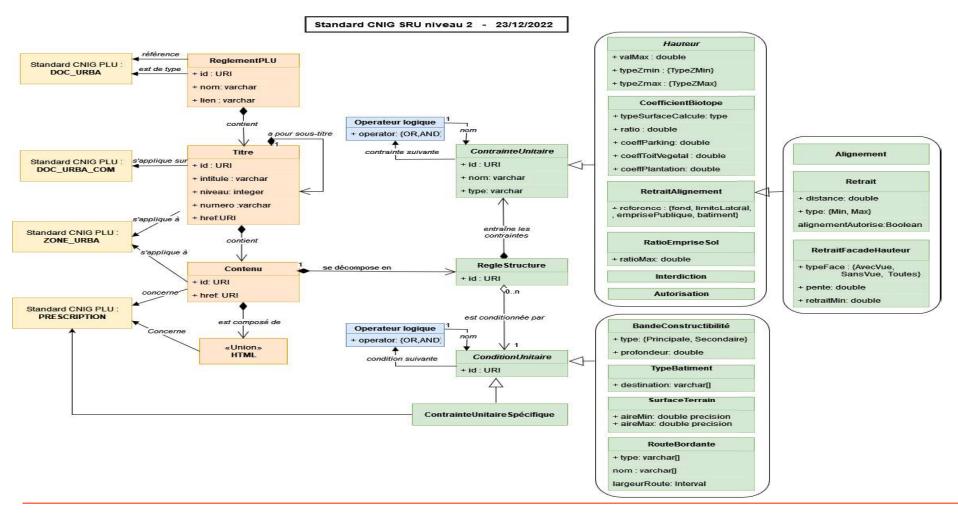
<u>Classes ConditionUnitaire et ContrainteUnitaire</u>

- Ces deux classes abstraites peuvent avoir différents types d'implémentations:
- La classe ConditionUnitaire définit une condition unitaire devant être vérifiée pour que la contrainte s'applique. Par exemples : « ConcerneParPrescription », « Route bordante », « TypeBatiment », « BandeConstructibilite », « SurfaceTerrain »
- La classe ContrainteUnitaire définit une contrainte à appliquer sur une parcelle. Par exemple : «
 CoefficientBiotope », « Hauteur », « Autorisation/Interdiction », « RatioEmpriseSol »,
 « RetraitAlignement », « RetraitFacadeHauteur »
- Pour la création du modèle de règles structurées, le SG6 s'est appuyé sur le registre de règles développés par l'entreprise Buildrz et également sur celui créés dans le cadre du projet SimPLU3D.





Modèle conceptuel de données (Niveau 2)



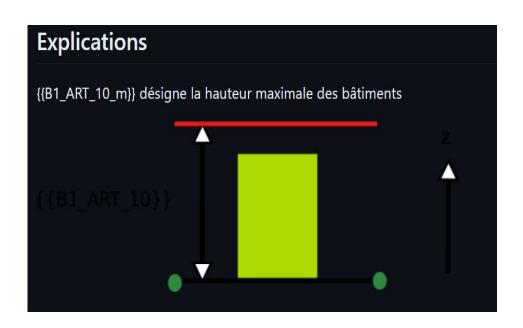


Liberté Égalité Fraternité

Modèle de phrase : IAUIDF-007 - Hauteur maximale des constructions (exemple issu de SimPLU3D)



La hauteur de construction ne doit pas dépassert forestière {{B1_ART_10}} exprimé dans l'unité {{B1_ART_10T}}



B1 ART 10T

Unité de mesure de la hauteur du bâtiment:

- 1 : Exprimée par rapport au nombre de niveau R.
- 2 : Exprimée en m du sol au faîtage.
- 3 : Exprimée en m par rapport à la hauteur plafond.
- 4 : Exprimée en m du sol au point le plus haut.
- 5 : Exprimée en m par rapport à la hauteur de façade à l'égout.
- 6 : Exprimée en m par référence à la hauteur NGF hors édifices.
- 7 : Exprimée en m par rapport à la hauteur à la côte du trottoir.
- 8 : Exprimée en m par rapport au point le plus haut hors cheminées.
- 9 : Exprimée en m par rapport au point le plus haut hors cheminées, ouvrages techniques.
- 10 : Exprimée en m du sol à l'acrotère.
- 11 : Exprimée en m par rapport au point le plus haut tout inclus.



Liberté Égalité Fraternité



LES PLATEFORMES POUR LE PARTAGE DES DOCUMENTS

Les Githubs SRU et le drive CNIG SG6





Drive CNIG SG6 SRU

Lien: https://drive.google.com/drive/folders/1cjZh-vlmodr-z2m8v3Pf_AAzmaTUZB-h

Documents:

- Tests réalisés avec l'outil
- -Mandat
- -Travaux en lien
- Exemple de réalisations
- Standard SRU niveau 1
- Page web du CNIG : CR , date des prochaines réunions





Githubs SRU

- <u>Lien: cnigfr/structuration-reglement-urbanisme: dépôt des fichiers des travaux du SG6 du GT DDU (github.com)</u>
- Lien démo outil : Editeur PLU CNIG (ignf.github.io)
- Documents présents sur le Github SRU :
- -Manuel opérateur
- -L'outil développé sur LibreOffice
- -Templates
- -Document de travail (standard SRU niveau 2)
- Github IGN : Hébergeant l'outil de saisie web
- Possibilité pour les membres de déposer des documents ou de marquer leurs remarques dans issues



Liberté Égalité Fraternité



DEMO DE L'OUTIL



Fraternité



MERCI DE VOTRE ATTENTION