



# MINISTÈRES TRANSITION ÉCOLOGIQUE COHÉSION DES TERRITOIRES MER

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*



**MINISTÈRES  
TRANSITION ÉCOLOGIQUE  
COHÉSION DES TERRITOIRES  
MER**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

# **PROPOSITION POUR LA GESTION DE LA SYMBOLISATION**

Preuve de concept

Présentation au GT CNIG DDU du 7 avril 2021.  
Leslie Lemaire, MTE-MCTRCT-Mer/SG/SNUM/UNI/DRC.

Illustrations réalisées par l’auteure à partir des données du plan local d’urbanisme de la commune de Romorantin-Lanthenay publiées sur le Géoportail de l’urbanisme et des données du plan cadastral informatisé de la DGFIP, millésime février 2021, version retravaillée par Etalab.

## Sujet de test (1)

PLU de Romorantin Lanthenay (41).


Visuellement assez simple :


- 8 postes de légende pour 7 sous-codes de prescriptions
- 4 postes de légende pour 2 sous-codes d'informations
- tout de même 14 zones différentes, couvrant les 5 types de zones (A, N, U, AUc, AU).

	Zone U	: secteur urbain mixte
	Zone Ud	: secteur "site Matra"
	Zone Ue	: secteur d'équipements collectifs spécifiques
	Zone Uj	: secteur de jardins
	Zone Ui	: secteur d'activités économiques
	Zone Uim	: secteur urbain de mutation
	Zone Ul	: secteur d'équipements collectifs
	Zone AU	: secteur à urbaniser mixte
	Zone 2AU	: secteur à urbaniser sur le long terme
	Zone AUiz	: secteur à urbaniser des "Grandes Bruyères"
	Zone 2AUt	: secteur à urbaniser des "Bibis"
	Zone A	: secteur agricole
	Zone N	: secteur naturel et forestier


 Orientation d'Aménagement et de Programmation

 STECAL

 Eléments de paysage à protéger (TVB)

 PPRI de la Sauldre

 Eléments de bâti à protéger

 Entrée de ville (loi Barnier)




 Périmètre inondation 2016 (DREAL)

 Emplacement Réservé

Zone risque de fontis :

-  aléa faible
-  aléa moyen
-  aléa fort

+ planche à part « plan de hauteur »

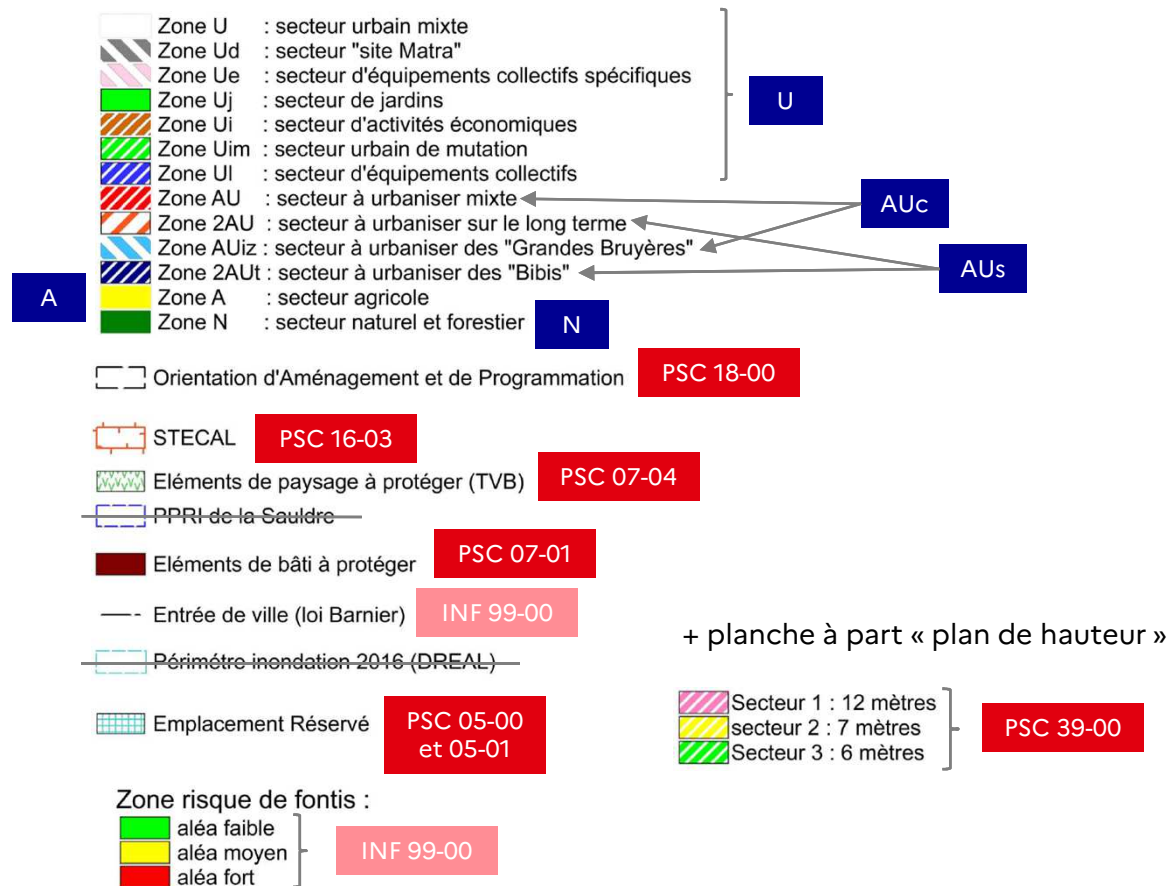
-  Secteur 1 : 12 mètres
-  secteur 2 : 7 mètres
-  Secteur 3 : 6 mètres

## Sujet de test (2)

PLU de Romorantin Lanthenay (41).

Visuellement assez simple :

- 8 postes de légende pour 7 sous-codes de prescriptions
- 4 postes de légende pour 1 sous-code d'informations
- tout de même 14 zones différentes, couvrant les 5 types de zones (A, N, U, AUc, AU<sub>s</sub>).

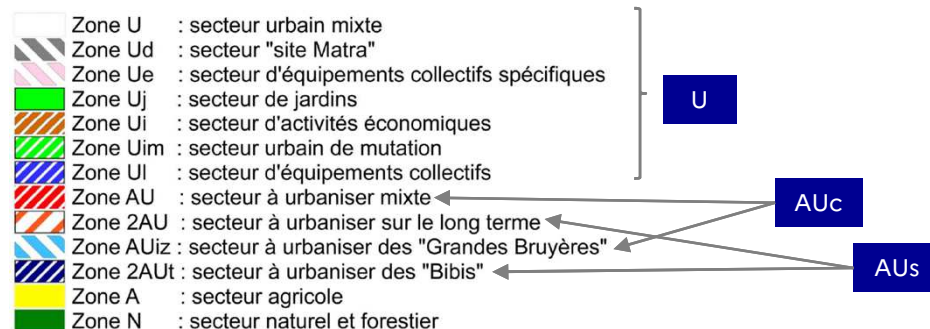


## Sujet de test (3)

Ce n'est pas un cas extrême.

Peu de superpositions de prescriptions ou d'informations, le PLU paraît lisible sur le GPU.

Mais problématique de différenciation d'éléments sémantiquement distincts portant le même sous-code : zones, prescription 39-00 et information 99-00.



Orientation d'Aménagement et de Programmation

STECAL

Eléments de paysage à protéger (TVB)

PPRI de la Sauldre

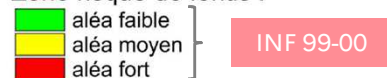
Eléments de bâti à protéger

Entrée de ville (loi Barnier)

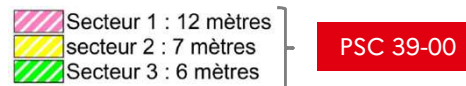
Périmètre inondation 2016 (DREAL)

Emplacement Réservé

Zone risque de fontis :





+ planche à part « plan de hauteur »



# Protocole

1. Téléchargement des données du PLU publiées sur le Géoportail de l'urbanisme.

**ROMORANTIN-LANTHENAY (41194)**

Parcelle BE 0230

[Fiche détaillée à la parcelle](#)

**DOCUMENTS D'URBANISME**

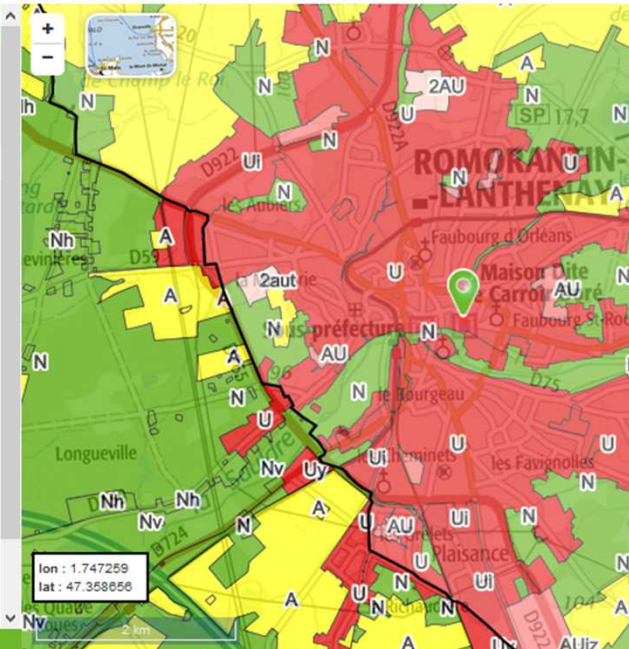
Parcelle couverte par le Plan Local d'Urbanisme (PLU) de la commune de **ROMORANTIN-LANTHENAY**, dont la dernière procédure a été approuvée le **23/09/2019**.

Zone classée **U, U** : **secteur urbain**, en application du règlement.

[Ensemble des pièces écrites](#)

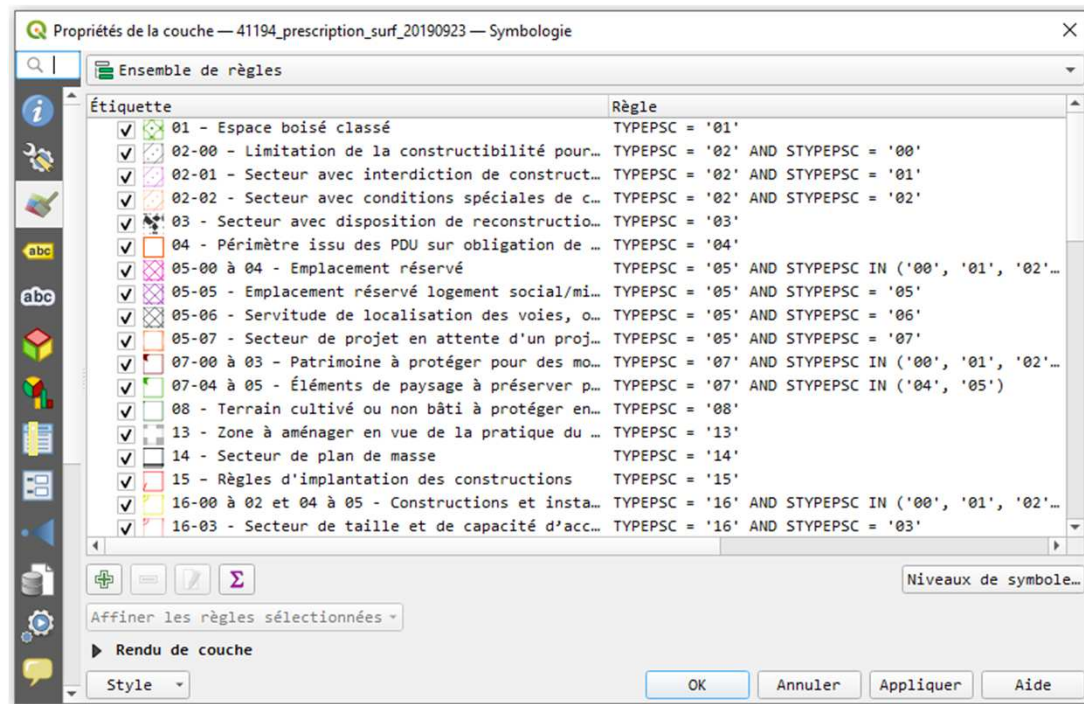
[Téléchargez l'archive complète](#)

[Documents antérieurs](#)



# Protocole

1. Téléchargement des données du PLU publiées sur le GPU.
2. Dans QGIS, application sur les données des QML produits par le SG5 → **symbolisation « initiale »**.





## Protocole

1. Téléchargement des données du PLU publiées sur le GPU.
2. Dans QGIS, application sur les données des QML produits par le SG5 → **symbolisation « initiale »**.
3. Ajout des champs *symbole* dans les tables des zones, prescriptions et informations.

*symbole* contient l'identifiant unique du symbole à utiliser.

Règle de remplissage : même figuré sur les plans PDF → même valeur de *symbole*.

romorantin\_zone\_urb... — Total des entités: 105, Filtrées: 105, Sélectionnées: 0

	libelle	libelong	typezone	nomfic	urlfic	idurba	datvalid	symbole
43	N	N : secteur ...	N	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEN0000
44	A	A : secteur ...	A	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEA0000
45	A	A : secteur ...	A	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEA0000
46	Ui	Ui : secteur...	U	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEU0004
47	2aut	2AUT : Zone ...	AUS	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEAU0001
48	U1	U1 : secteur...	U	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEU0006
49	2AU	2AU : Zone à...	AUS	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEAU0000
50	N	N : secteur ...	N	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEN0000
51	Uim	Uim : secteur mixte	U	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEU0005
52	N	N : secteur ...	N	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEN0000
53	A	A : secteur ...	A	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEA0000
54	A	A : secteur ...	A	41194_reglem...	NULL	41194_PLU_20...	20190923	ZONEA0000

Montrer toutes les entités

Construction des identifiants :

(information) INF <typeinf> <stypeinf> <S/P/L> NNNN

(prescription) PSC <typepsc> <stypepsc> <S/P/L> NNNN

(zone) ZONE <typezone> NNNN

*Sans espace, NNNN est un numéro d'ordre sur 4 caractères, S/P/L est le type de géométrie (surfactive, ponctuel, linéaire).*

# Protocole

1. Téléchargement des données du PLU publiées sur le GPU.
2. Dans QGIS, application sur les données des QML produits par le SG5 → **symbolisation « initiale »**.
3. Ajout des champs *symbole* dans les tables des zones, prescriptions et informations.
4. Création de la table *legende*.

Les champs *poste* et *planche* sont remplis avec les libellés qui apparaissent sur le règlement graphique du PLU.

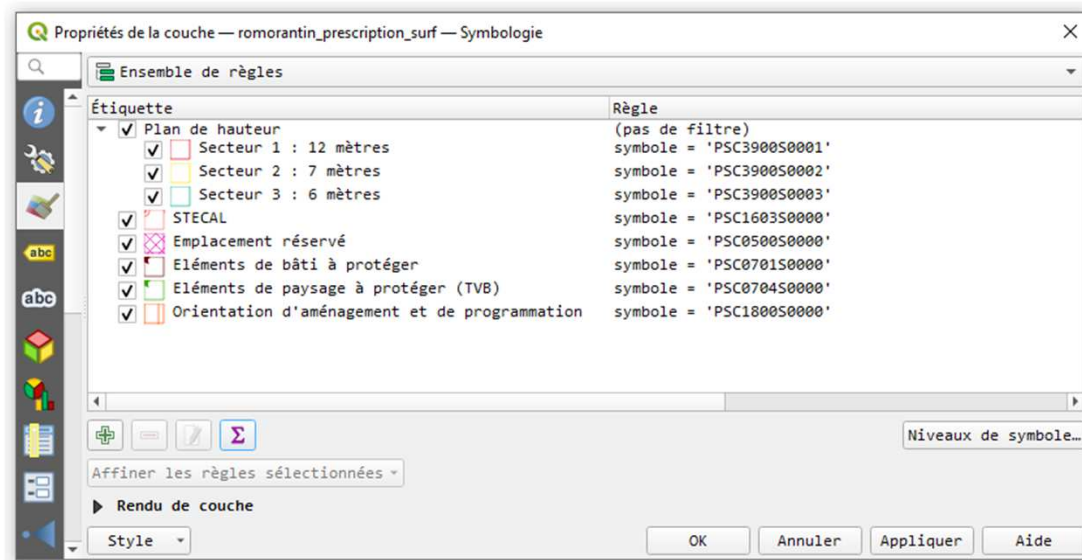
romorantin\_legende — Total des entités: 25, Filtrées: 25, Sélectionnées: 0

	symbole	poste	planche
2	INF9900S0001	aléa faible	Zone risque de fontis
3	INF9900S0002	aléa moyen	Zone risque de fontis
4	INF9900S0003	aléa fort	Zone risque de fontis
5	PSC0500S0000	Emplacement réservé	NULL
6	PSC0701S0000	Eléments de bâti à protéger	NULL
7	PSC0704S0000	Eléments de paysage à protéger (TVB)	NULL
8	PSC1603S0000	STECAL	NULL
9	PSC1800S0000	Orientation d'aménagement et de programmation	NULL
10	PSC3900S0001	Secteur 1 : 12 mètres	Plan de hauteur
11	PSC3900S0002	Secteur 2 : 7 mètres	Plan de hauteur
12	PSC3900S0003	Secteur 3 : 6 mètres	Plan de hauteur
13	ZONEA0000	Zone A - secteur agricole	Zonage
14	ZONEAU0000	Zone AU - secteur à urbaniser mixte	Zonage

Montrer toutes les entités

# Protocole

1. Téléchargement des données du PLU publiées sur le GPU.
2. Dans QGIS, application sur les données des QML produits par le SG5 → **symbolisation « initiale »**.
3. Ajout des champs *symbole* dans les tables des zones, prescriptions et informations.
4. Création de la table *legende*.
5. Dans QGIS, création de nouveaux styles avec un symbole pour chaque valeur possible du champ *symbole* → **symbolisation « revisitée »**.



## Limites

Test dans QGIS au lieu du GPU.

QGIS ne permet pas de générer une légende à partir d'une table.

→ copie manuelle des libellés des postes de légende.

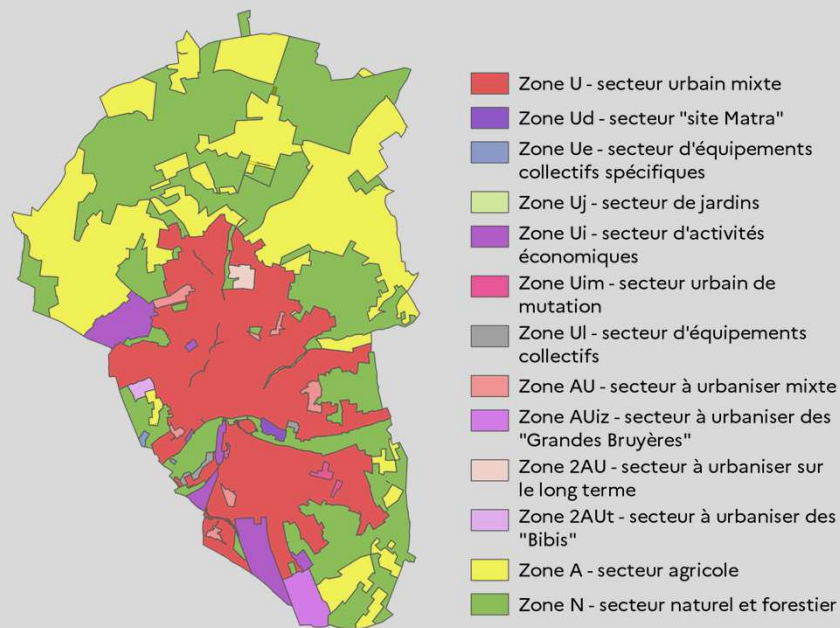
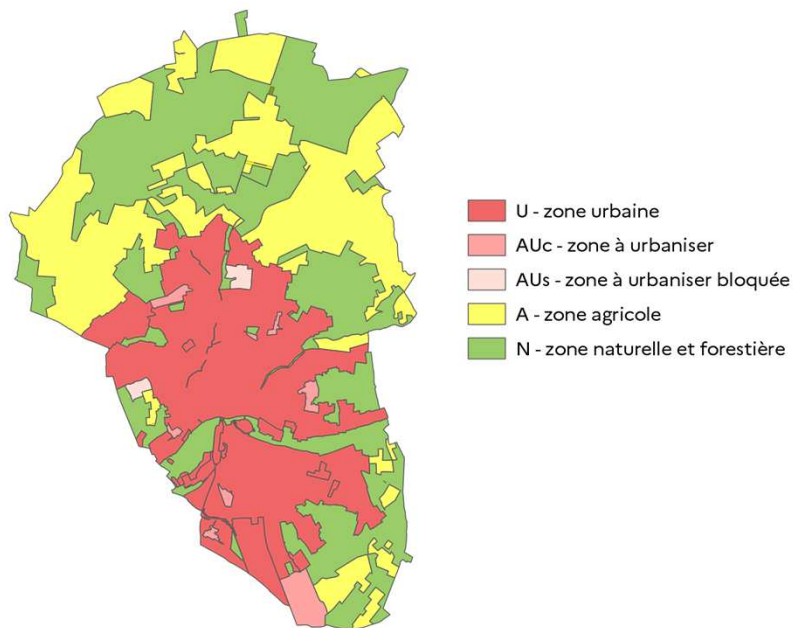
Le « catalogue » actuel (préconisations de symbolisation du SG5) ne propose qu'un figuré par code ou, au mieux, sous-code.

L'organisation pour le compléter n'a pas été testée.

→ autant que possible, les symboles disponibles ont été utilisés.

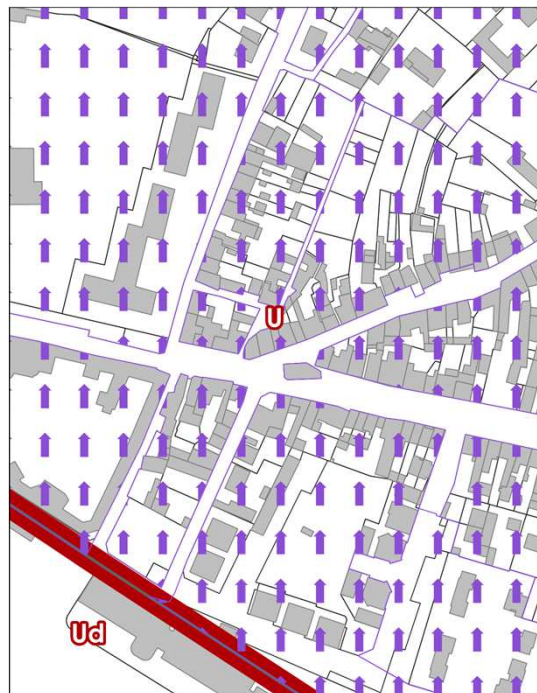
→ choix arbitraire de symboles supplémentaires.

## Plan de zonage petite échelle




Symbolisation  
 ↙ initiale vs revisitée ↘


## Exemple grande échelle (1)



### ZONAGE



 U - zone urbaine

### PRESCRIPTIONS

 39 - Hauteur



### ZONAGE

 Zone U - secteur urbain mixte  
 Zone Ud - secteur "site Matra"

### PRESCRIPTIONS

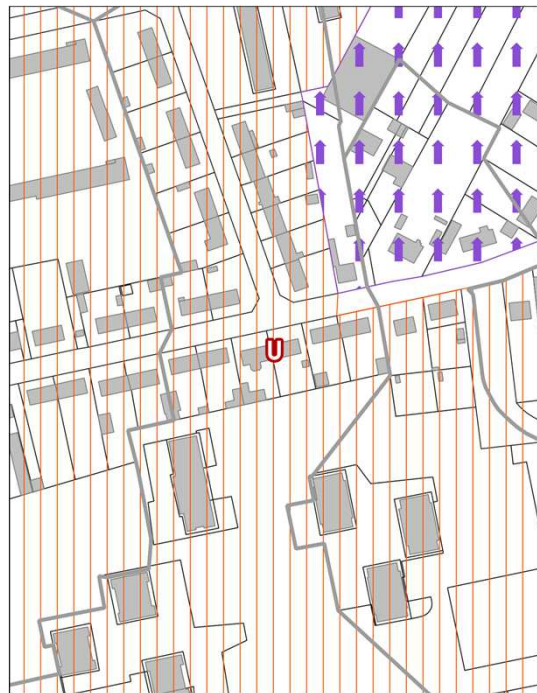
#### Plan de hauteur

 Secteur 1 : 12 mètres  
 Secteur 2 : 7 mètres  
 Secteur 3 : 6 mètres



Symbolisation  
 ↙ initiale vs revisitée ↘

## Exemple grande échelle (2)



### ZONAGE



U - zone urbaine

### PRESCRIPTIONS



18 - Secteur comportant des orientations d'aménagement et de programmation (OAP)

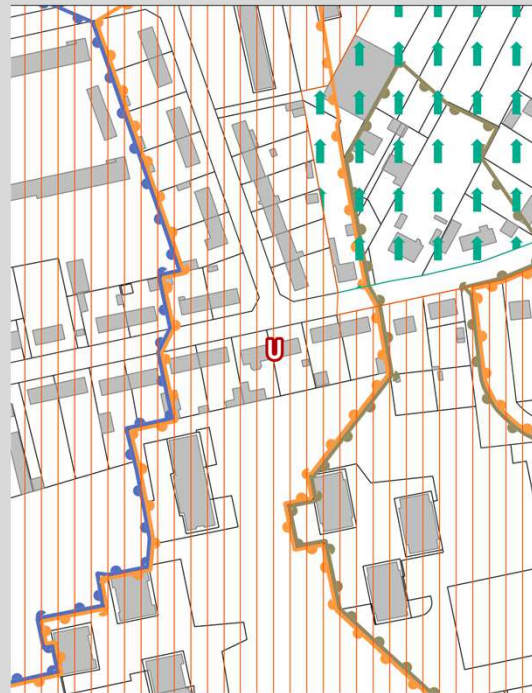


39 - Hauteur

### INFORMATIONS



99 - Autre



### ZONAGE



Zone U - secteur urbain mixte

### PRESCRIPTIONS



Orientation d'aménagement et de programmation

### Plan de hauteur



Secteur 3 : 6 mètres

### INFORMATIONS

#### Zone risque de fontis



aléa faible
















aléa moyen



aléa fort

## Symbolisation ↙ initiale vs revisitée ↘






# Légende grande échelle

ZONAGE	PRESRIPTIONS	INFORMATIONS
 U - zone urbaine	 05-00 à 04 - Emplacement réservé	 99 - Autre
 AUc - zone à urbaniser	 07-00 à 03 - Patrimoine à protéger pour des motifs d'ordre culturel, historique ou architectural	 99 - Autre
 AUs - zone à urbaniser bloquée	 07-04 à 05 - Éléments de paysage à préserver pour des motifs d'ordre écologique	
 A - zone agricole	 16-03 - Secteur de taille et de capacité d'accueil limité (STECAL)	
 N - zone naturelle et forestière	 18 - Secteur comportant des orientations d'aménagement et de programmation (OAP)	
	 39 - Hauteur	

## ZONAGE

 Zone U - secteur urbain mixte
 Zone Ud - secteur "site Matra"
 Zone Ue - secteur d'équipements collectifs spécifiques
 Zone Uj - secteur de jardins
 Zone Ui - secteur d'activités économiques
 Zone Uim - secteur urbain de mutation
 Zone UI - secteur d'équipements collectifs
 Zone AU - secteur à urbaniser mixte
 Zone AUiz - secteur à urbaniser des "Grandes Bruyères"
 Zone 2AU - secteur à urbaniser sur le long terme
 Zone 2AUt - secteur à urbaniser des "Bibis"
 Zone A - secteur agricole
 Zone N - secteur naturel et forestier

## PRESRIPTIONS

 STECAL
 Emplacement réservé
 Éléments de bâti à protéger
 Éléments de paysage à protéger (TVB)
 Orientation d'aménagement et de programmation

## Plan de hauteur

 Secteur 1 : 12 mètres
 Secteur 2 : 7 mètres
 Secteur 3 : 6 mètres

## INFORMATIONS

 Entrée de ville (loi Barnier)
<b>Zone risque de fontis</b>
 aléa faible
 aléa moyen
 aléa fort



**Merci de votre attention.**