

Compte rendu réunion teams SG5 09/06/2022 9h – 12h15

Présents :

- KULPINSKI Nicolas
- Leslie Lemaire
- GALLAIS Arnaud
- Morgane Hyvernage
- Laure Vatonne
- GABALDA Stéphanie
- Céline Philippe
- Estelle Alleman

Nouvelles symbolisations relatives aux droits de préemptions

Les codes INFO 03, 04, 04-01 et 33 seront représentés par un contour linéaire (ligne simple, respectivement verte, rouge, rouge et violette, dans les mêmes tons qu'aujourd'hui) et des triangles tournés vers l'intérieur. Les triangles ne sont plus des symboles de police mais des symboles simples. Les codes INFO 03, 04-01 et 33 utilisent des triangles pleins de taille 7pt, contour 0.8pt, même teinte que la ligne. Le code INFO 04-00 utilise des triangles blancs à contour rouge (épaisseur 0.8pt) de taille 6pt.

Aucune décision n'est prise pour le code INFO 30, sur lequel une nouvelle issue sera ouverte.

Attribut SYMBOLE

Le SG5 du 9 juin 2022 valide les [règles de nommages](#) décrites dans l'issue [#68](#). Il est également acté que le CNIG ne définira pas de règle concernant le nommage de symboles par défaut applicables à un code ou une couche (seulement au niveau du sous-code, avec le suffixe 001), dans la mesure où leur usage est spécifique au GPU (cf. issue [#73](#)).

Pour les informations : INF-<P/L/S>_<typeinf>-<typeinf>_NNN (exemple INF-S_17-00_001)

Pour les prescriptions : PSC-<P/L/S>_<typepsc>-<typepsc>_NNN (exemple PSC-S_39-02_001)

Pour les zonages : ZONE_<typezone>_NNN (exemple ZONE_AUs_001)

Pour les secteurs : SECT_<typesect>_NNN (exemple SECT_01_001)

Pour les assiettes de SUP : ASS-<P/L/S>_<catégorie>-<typeass>_NNN (exemple ASS-S_ACI-MH_001)

Après délibération et, en ce qui concerne la formalisation de l'absence de représentation, vote¹, le SG5 du 9 juin 2022 valide la [proposition de @GT-CNIG-DDU](#).

3 voix pour l'usage de codes <couche>-<S/L/P>_<typepsc>-<typepsc>_000, 3 voix pour l'usage d'un code unique INVISIBLE, 1 abstention. Le pilote du GT DDU tranche pour la première option au motif de la cohérence interne des standards.

Le SG5 du 9 juin 2022 acte que le registre de symboles maintenu par le CNIG ne définira de symboles par défaut qu'au niveau des sous-codes, le GPU restant libre de prévoir des symboles par défaut valables pour un code ou une couche selon ses besoins internes. Il ne paraît en effet pas souhaitable que les collectivités ou services de l'Etat puissent utiliser directement de tels symboles, ce qui serait sous-entendu par leur référencement dans le registre.

Multi-échelle

Discussion ouverte au cours du SG5 du 9 juin 2022, sous l'angle des prescriptions et informations du standard PLU dont l'affichage à petite échelle (aujourd'hui impossible) serait plus pertinent que la visualisation à grande échelle.

Rappel de la situation courante pour le standard PLU :

Les prescriptions et informations ne sont affichées que pour les échelles supérieures au 1:2500. Les zones disposent de deux symbolisations différentes pour les échelles inférieures et supérieures au 1:2500.

Il est noté qu'une option minimaliste serait de permettre également la représentation de certaines prescriptions et informations explicitement désignées aux échelles inférieures au 1:2500, soit sous la même forme qu'à grande échelle, soit avec une symbolisation différenciée.

Ce point sera à l'ordre du jour de la prochaine réunion du SG5. Les échanges dans la présente issue sont encouragés.

Traitement des demandes et gestion du catalogue

Le prototype a fait l'objet d'une présentation au cours du SG5 du 9 juin 2022. Il est acté de poursuivre ces travaux exploratoires, en examinant notamment les aspects suivants :

- *processus organisationnel pour l'instruction des demandes d'ajout de symboles au registre (première trame par [@nulpinski](#) et [@Estellealleman](#)) ;*
- *test du formulaire sur des cas concrets ;*
- *examen des possibilités de synchronisation automatique des données entre le Git et le registre ([@alhyss](#)) ;*
- *recherche d'alternatives libres à Airtable ([Démarche simplifiées](#) ?).*
- *inclure des collectivités volontaires dans les tests du prototype*