

 <p>Conseil national de l'information géolocalisée</p>	<p>Groupe de Travail animé par : Stanislas BESSON - DDT38 Marion DUMONT – IGN (cheffe de projet GPU)</p>
<p><b>GT DDU – SG3 SUP COMPTE-RENDU DE REUNION (visioconférence)</b></p>	
<p><b>Objet : Réunion du SG3 SUP du mardi 10/06/2025 de 09h30 à 11h30.</b></p>	

#### **Ordre du jour :**

1. mise à disposition du gabarit du standard SUP au format GPKG
2. table servitude à la commune
3. intégration des travaux de SG3 dans le standard
4. réflexions en cours sur la construction d'un modèle d'export « à plat »

#### **Liste des participants**

Stanislas BESSON – DDT38  
 Arnauld GALLAIS – CEREMA  
 Alban KRAUS – Tulle agglo  
 Antoine MORICEAU – SOGEFI  
 Mathilde VALLOT - SBAA  
 Vincent ROUILLARD – GeoBretagne / DREAL Bretagne  
 Nicolas KULPINSKI – Métropole Aix-Marseille Provence

#### **Excusés :**

Marion DUMONT – IGN (cheffe de projet GPU)  
 Myriam URSPRUNG – DHUP/UP4  
 Myriam FAIVRE – DHUP/UP4 (responsable SUP)  
 Arnaud VAILLIER- DHUP/UP3 (chef de projet GPU)  
 Bruno FORGET - SIEA  
 Mathilde VALLOT-MANNEQUIN - Saint-Brieuc Armor Agglomération

Prochain rendez-vous le lundi 15 septembre 2025 de 09h30 à 11h30
--

## **1. Mise à disposition du gabarit du standard SUP au format GPKG**

Présentation du gabarit du standard SUP au format GPKG, disponible sur le Github (<https://github.com/cnigfr/schema-servitudes-utilite-publique/tree/main/schema/gpkg>), en complément des scripts SQL (PostgreSQL). Le format GPKG cible les utilisateurs de QGIS. Le gabarit GPKG intègre les tables d'énumérations nécessaires au remplissage des tables du standard (utilisation de clés étrangères).

Nicolas KULPINSKI transmettra au SG3 ses scripts pour l'environnement ESRI (<https://omiplu.mikkrogeo.com/les-petits-nouveaux-arrivent-omiscot-et-omisup/>) qui seront déposés sur le GitHub.

Les fichiers (\*.qml) de symbole des SUP récupérés ou produits par Arnaud GALLAIS et Stanislas BESSON seront partagés avec le SG5.

La gestion des colonnes de géométrie dans QGIS implique de disposer de trois couches pour les générateurs (P, L et S) et deux pour les assiettes (L et S). Ceci ne permet pas d'appliquer les contraintes d'unicité entre les assiettes et les générateurs.

## **2. Table servitude à la commune**

Ce sujet fait l'objet d'une issue ouverte sur le GitHub (<https://github.com/cnigfr/schema-servitudes-utilite-publique/issues/3>).

Ce point regroupe plusieurs aspects ayant une même finalité : extraire facilement du Géoportail de l'Urbanisme les SUP applicables sur une commune :

- pour les citoyens afin de connaître les servitudes applicables sur le territoire,
- pour les services de l'État (DDT(M)) afin de préparer le porté à connaissance (PAC) préalable à l'élaboration d'un document d'urbanisme
- pour les collectivités dont le territoire est impacté par les servitudes.

Afin de s'affranchir des relations spatiales qui sont coûteuses en termes de traitement et soumises aux incertitudes de limites de territoire (superposition des référentiels de saisie différents), il est proposé d'intégrer au standard SUP une table attributaire qui à l'instar de la table « DOC\_URBA\_COM » du standard PLU(i) ferait le lien entre la servitude et les communes impactées. Cette table pourrait être nommée « SUP\_COMMUNE » et comporter les identifiants des servitudes (idSup) et des communes (insee).

Une fois intégrée dans le GPU, cette table pourrait permettre un export de la liste des SUP commune par commune. Cet export, sous forme d'une table ou d'une vue, pourra être complétée avec d'autres attributs (gestionnaire, nom littéral,...) et se rapprocher la forme des listes de SUP préparées par les DDT(M). Des exemples de listes ont été partagés (DDT38, DDTM13, DDTM83 et DDT84).

Un débat se pose sur la gestion de l'historique.

Il y a eu un débat au sein du GT sur l'articulation avec la « liste SUP » du standard PLU. Le projet DOCURBA (<https://docurba.beta.gouv.fr/>) qui travaille sur l'élaboration d'un PAC « automatique » devra être consulté et invité à la prochaine réunion de travail pour étudier si une articulation est possible.

L'articulation entre le lien SUP-commune et le <maillage> de l'archive SUP a été questionnée. Le maillage est utilisé actuellement comme rendant compte du maillage du gestionnaire, et non de la commune de la SUP.

En conséquence, l'instauration d'une table « SUP\_COMMUNE » peut être l'occasion d'actualiser le mode de mise à jour des SUP dans le Géoportail de l'Urbanisme qui est actuellement un « annule et remplace » sur un maillage pour un gestionnaire et une catégorie de SUP donné.

### **3. Intégration des travaux de SG3 dans le standard**

Arnauld GALLAIS présente les mises à jour du standard SUP au fil des propositions et décisions du SG3.

Discussions sur l'utilité et la forme de l'attribut idintgest (faut-il le garder ou non ?) M. Dumont a fait des propositions, restant à détailler, de conservation de cette information pour certaines catégories : PM1, PM3 et AC3.

Post réunion : une Issue est ouverte à ce sujet sur le GitHub du SG3 (<https://github.com/cnigfr/schema-servitudes-utilite-publique/issues/6>)

### **4. Réflexions en cours sur la construction d'un modèle d'export « à plat »**

Ce sujet fait l'objet d'une issue ouverte sur le GitHub (<https://github.com/cnigfr/schema-servitudes-utilite-publique/issues/4>).

Arnauld GALLAIS rappelle que ce sujet est à l'origine de la relance du SG3.

L'objectif n'est pas de refondre le standard de production mais bien de prévoir un format d'export des servitudes disponibles sur le GPU.

Les tables des assiettes sont les plus utilisées pour l'exploitation des servitudes.

Pour une servitude, les usagers souhaitent retrouver rapidement et prioritairement :

- l'assiette (emprise territoriale),
- le gestionnaire (contact),
- la date d'application (référence à l'acte d'institution),
- la catégorie,
- le nom littéral.

#### **Liens utiles :**

- <https://github.com/cnigfr/schema-servitudes-utilite-publique>
- <https://github.com/cnigfr/schema-plan-local-urbanisme>
- <https://cnig.gouv.fr/ressources-dematerialisation-documents-d-urbanisme-a2732.html>