

# Standard Structuration du règlement d'urbanisme de niveau 2



**Standard CNIG**  
**SRU niveau 2**  
**(version projet v2026-02)**

## Table des matières

<b>Glossaire.....</b>	<b>6</b>
<b>1 Présentation du standard de données.....</b>	<b>9</b>
1.1 Identification.....	9
1.2 Généalogie.....	11
1.3 Ressources complémentaires.....	11
<b>2 Contenu du standard de données.....</b>	<b>12</b>
2.1 Description et exigences générales.....	12
2.2 Modèle conceptuel de données.....	14
2.3 Catalogue d'objets.....	18
1. Regle.....	18
2. Condition.....	19
3. Contrainte.....	19
4. BandeConstructibilite.....	20
5. TypeBatiment.....	20
6. DimensionParcelle.....	21
7. VoirieBordante.....	21
8. ChampApplication.....	22
9. ConditionSpécifique.....	22
10. CoefficientBiotope.....	23
11. RetraitAlignement.....	23
12. Alignement.....	24
13. Retrait.....	24
14. RetraitFaçadeHauteur.....	26
15. Interdiction.....	26
16. Autorisation.....	26
17. CES.....	27
18. Hauteur.....	27
19. Gabarit.....	28
20. Cloture.....	28
21. AspectExterieur.....	28
22. Stationnement.....	29
2.4 Description des types énumérés.....	31
<b>3 Recommandations pour les données.....</b>	<b>33</b>
3.1 Qualité des données.....	33
3.2 Règles d'organisation et de codification.....	34
3.3 Format.....	35
3.4 Métadonnées.....	36
<b>4 Exemples.....</b>	<b>37</b>

<b>Titre</b>	<b>Standard CNIG Structuration du règlement d'urbanisme de niveau 2</b>
<b>Sous-titre</b>	<b>Standard CNIG SRU de niveau 2</b>
<b>Description du document</b>	Ce document vise à spécifier la structure de données ouvertes pour structurer les règlements des documents d'urbanisme PLU et PLUi.
<b>Date</b>	Le 2 février 2026
<b>Versions</b>	- v2026_02 cf. § <a href="#">Suivi du document</a>
<b>Résumé</b>	<p>Le standard national de structuration du règlement d'urbanisme a pour objectif la création de règlements d'urbanisme informatiquement exploitables afin de compléter les documents fournis actuellement au format PDF et d'enrichir l'information donnée aux usagers particuliers et professionnels.</p> <p>Le standard SRU se décompose en deux niveaux. Le premier niveau permet de générer un document interrogeable à la parcelle, rassemblant l'ensemble des règles écrites du règlement (texte et schémas/illustrations) en fonction de la zone d'urbanisme <u>ou de l'emprise des prescriptions</u>, au format texte structuré par blocs ;</p> <p>Ce deuxième niveau du standard s'attache à modéliser les règles d'urbanisme contenues dans le règlement de façon à ce qu'elles soient exploitables par des logiciels.</p> <p>Ce standard vient en complément du standard CNIG PLU et du standard CNIG SRU de niveau 1</p> <p>Il se place du point de vue de :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>la collectivité territoriale et ses partenaires qui structurent le règlement d'urbanisme ;</li> <li>tout utilisateur désireux d'exploiter informatiquement le règlement d'urbanisme.</li> </ul> <p>Il détermine, entre autres :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>le modèle conceptuel des données, le catalogue d'objets et son implémentation</li> <li>les règles d'organisation et de codification des données (format, organisation et nommage des tables et fichiers)</li> </ul>
<b>Statut juridique</b>	N'étant pas visé par aucun texte de loi, il ne s'agit pas d'un standard à statut réglementaire.
<b>Sources</b>	GT CNIG Dématérialisation des documents d'urbanisme / sous-groupe structuration du règlement d'urbanisme (GT CNIG DDU / SG SRU). <a href="#">Github SRU</a> .
<b>Rédacteurs</b>	Arnauld Gallais, Alison Lenain, Michael Brasebin, Aurore Alarcon
<b>Contributeurs</b>	GT CNIG DDU / SG SRU, avec les contributions de Agglomérations de La Rochelle et de Saint-Brieuc, Aix Marseille Provence Métropole, Batir.com, BUILDRZ, CEREMA, IGN Département Normalisation, IGN Projet GPU, IUDO, Géoscope, Ministère de l'Ecologie / DGALN / DHUP, SOGEFI, etc.
<b>Relecteurs</b>	GT CNIG DDU / SG SRU
<b>Format</b>	Formats disponibles du fichier : LibreOffice Writer (.odt), Adobe PDF
<b>Diffusion</b>	PDF sur le site du CNIG
<b>Organisme</b>	Conseil National de l'Information Géolocalisée ( <a href="#">CNIG</a> )
<b>Langue</b>	français
<b>Mots-clés</b>	structuration, règlement d'urbanisme, CNIG, SIG, information géographique, PLU, PLUi, plan local d'urbanisme, Géoportail de l'urbanisme
<b>Statut du document</b>	<p>(●) Projet de géostandard en cours d'élaboration</p> <p>() Appel à commentaires public organisé par le CNIG</p> <p>() Projet de géostandard proposé à la commission des Standards du CNIG</p> <p>() Géostandard validé par la Commission des standards du <b>&lt; date &gt;</b></p>
<b>Licence</b>	Ce document est sous <a href="#">Licence Ouverte</a> (Open Licence) Etalab



## Suivi du document

Mars 2023 à [Janvier](#) 2026 versions projet du standard. Élaboration du catalogue d'objets avec les contributions du sous-groupe SRU et les [issues](#) du [Github SRU](#).

## Acronymes et abréviations

ADS	<a href="#">Application du droit des sols</a> (ou : instruction des autorisations d'urbanisme)
BC	La Bande de Constructibilité (BC) est une bande au sein de laquelle les constructions nouvelles sont autorisées
CEREMA	<a href="#">Centre d'Etude et d'Expertise sur les Risques, l'Environnement, la Mobilité et l'Aménagement</a>
CES	Coefficient d'Emprise au Sol
CNIG	<a href="#">Conseil National de l'Information Géographique</a>
EPCI	Établissement public de coopération intercommunale
GPU	<a href="#">Géoportail de l'urbanisme</a>
GT CNIG DDU	Groupe du CNIG « Dématérialisation des Documents d'Urbanisme »
DGALN	Direction Générale de l'Aménagement, du Logement et de la Nature
IGN	<a href="#">Institut national de l'information géographique et forestière</a>
INSPIRE	Infrastructure for spatial information in Europe
ISO	International Organization for Standardization
MCD	Modèle Conceptuel de Données
MTES - MCT	<a href="#">Ministère de la transition écologique et solidaire - Ministère de la cohésion des Territoires</a>
OAP	Orientations d'Aménagement et de Programmation
PLU - PLUi	Plan Local d'Urbanisme - Plan Local d'Urbanisme Intercommunal
RGF93	Réseau géographique français 1993
RGPD	<a href="#">Règlement général sur la protection des données</a>
RNB	<a href="#">Référentiel national des bâtiments</a>
SCOT	Schéma de Cohérence Territoriale
SG6	Sous-groupe du GT CNIG DDU dédié à l'élaboration du standard SRU
SIG	Système d'information géographique
TUP	Regroupement de parcelles en <a href="#">unité foncière</a> .
UML	<a href="#">Unified Modeling Language</a>
URI	Unique Resource Identifier
URL	Unique Resource Locator
WGS84	World Geodetic System 1984
ZAN	(objectif de) <a href="#">Zéro Artificialisation Nette</a>

## Glossaire

Les définitions suivantes sont données à titre indicatif :

Acrotère	Élément de la construction situé au-dessus du nu supérieur de la dalle haute du dernier niveau. La hauteur de l'acrotère comprend le complexe d'isolation, le complexe d'étanchéité, une épaisseur de terre végétale (le cas échéant), et le garde-corps plein ou à claire-voie de la toiture, que celle-ci soit ou non accessible.
Alignement	L'alignement ou la ligne s'y substituant est la limite du domaine public ou de la voie privée ouverte à la circulation générale, au droit des propriétés riveraines et des parcelles mitoyennes.
Alignement opposé (pour bordure publique)	Renvoie la bordure publique située de l'autre côté de la voie : utile pour déterminer un retrait par rapport à l'alignement opposé (cas rare).
Attique	Niveau supérieur d'une construction développant une surface de plancher moindre que celle des étages courants inférieurs, et dont l'une au moins des façades est implantée en recul de 3 mètres minimum par rapport au nu général d'un ou plusieurs pans de la façade principale de la construction.
Bâtiment	Construction souterraine et/ou au-dessus du sol, ayant pour objectif d'être permanente, pour abriter des humains ou des activités humaines. Un bâtiment possède a minima un accès depuis l'extérieur et dans la mesure du possible, un bâtiment est distinct d'un autre dès lors qu'il est impossible de circuler entre eux.
Bande de constructibilité	Permet de déterminer une BC allant de X à Y m depuis la bordure rentrée en paramètre. Ecrire *Cette parcelle* > *Bandes de constructibilité* revient à créer une BC partant de chacune des bordures publiques. Laisser le paramètre *profondeur début* vide revient au même que de mettre `0`. Si le paramètre *profondeur fin* est laissé vide, alors la bande de constructibilité est définie jusqu'à l'autre bout de la parcelle.
Bande de constructibilité principale	Bande de terrain dans et au-delà de laquelle s'appliquent des règles spécifiques, mesurée selon les modalités spécifiques.
Le coefficient d'emprise au sol (Ces)	exprime le rapport entre l'emprise au sol, d'une part, et la superficie du terrain, d'autre part. Il permet d'exprimer en mètres carrés l'occupation de l'espace bâti (les bâtiments principaux et les bâtiments annexes, ainsi que tous les ouvrages ou installations soumis à une autorisation préalable, les terrasses de plus de 0,60 mètre par rapport au sol naturel) par rapport au terrain.
Destination et sous destination	Désigne les différentes fonctions pouvant être assurées par une construction (telles que logement, bureau...), auxquelles des règles spécifiques peuvent être applicables. (Reprend la liste de codes du standard CNIG PLU)
Document d'urbanisme	Englobe dans ce document les PLU, PLUi, et PSMV.
Emprise au sol	L'emprise au sol au sens du présent livre est la projection verticale du volume de la construction, tous débords et surplombs inclus », une construction ou partie de construction enterrée dont la partie supérieure ne fait qu'affleurer le niveau du sol naturel, sans le dépasser significativement, ne crée pas d'emprise au sol.
Emprises publiques	Désignent les espaces extérieurs ouverts au public tels que les parcs, squares et jardins publics, places, cimetières, aires de stationnement publiques, cours et berges de la Seine et du canal Saint-Denis.
Espaces Libres	Parties du terrain non occupées par l'emprise au sol des constructions.
Espace Végétalisés	Parties des espaces libres, de pleine terre ou non, dont la composition allie les différentes strates de végétation selon une densité minimale prévue par les unités de plantation.
Espace de Pleine Terre	Parties des espaces végétalisés ne comportant aucune construction, installation, ni aucun ouvrage, en surélévation* comme en sous-sol, jusqu'à la roche, et permettant la libre infiltration des eaux, sauf en cas d'ouvrage nécessaire au fonctionnement des transports ou réseaux de service public.
Façade ou partie de façades	Face verticale d'une construction située au-dessus du niveau du sol existant après travaux, quelle que soit sa forme, qu'elle comporte ou non des ouvertures. La partie majoritairement plane de la façade (non compris les saillies et les retraits de toute nature, ainsi que les doubles peaux si celles-ci recouvrent moins de la moitié de la surface de la façade) correspond au nu général de la façade.
Façade aveugle ou mur aveugle	Façade, sans vue ne comportant aucune baie.
Façade principale	Toutes les façades de la construction faisant face à la limite entre le terrain et la voie ou l'emprise publique ou privée des desservants.
Faîtage	Ligne de jonction supérieure des pans de toiture inclinés selon des pentes opposées.
Gabarit	Désigne l'ensemble des plans verticaux, horizontaux ou obliques, délimitant un volume dans

	lequel doit s'inscrire la construction. Il résulte de la combinaison de l'ensemble des règles de hauteur, de prospects et d'espaces libres.
Géolocalisation	Localisation d'un objet avec des coordonnées géographiques en deux ou trois dimensions. Ces coordonnées peuvent être exprimées en longitude / latitude ou en projection cartographique Lambert 93 pour la France métropolitaine.
Hauteur	En l'absence de définition réglementaire, il appartient aux auteurs du règlement de choisir l'expression la plus appropriée de la règle de hauteur, parmi les nombreuses modalités qui s'offrent à eux. Ainsi, la hauteur peut être exprimée en mètres, en niveaux, par rapport aux cotes rapportées au nivellement général de la France (NGF), par référence à la longueur des façades, par référence à celle des bâtiments voisins, par référence à la largeur de la voie. Plus exceptionnellement, cette règle peut résulter de l'application d'un plan d'épannelage ou de fuseaux de protection. Quel que soit le ou les choix retenus, car ils peuvent varier selon les zones, un certain nombre de principes généraux de rédaction doivent toujours être respectés : – La règle de hauteur doit être formulée de manière unique pour une même zone, afin de garantir non seulement sa lisibilité mais aussi son applicabilité. Cela n'empêche pas d'imposer des hauteurs différentes à l'intérieur d'une même zone, selon la destination des constructions ou selon les caractéristiques des secteurs. – Désormais, la règle de hauteur, comme toutes les règles, peut résulter aussi bien de la partie littérale du règlement que des documents graphiques. Les rédacteurs doivent veiller à la cohérence entre ces différentes parties du plan.
Héberge	L'héberge se définit pour un mur mitoyen, dans le cas où les deux constructions sont de hauteurs différentes. C'est la délimitation entre : en dessous, la partie du mur qui sert de séparation entre les deux constructions et au-dessus, la partie du mur qui ne sert plus qu'à la construction la plus élevée. Par extension, cette dernière partie de mur est également appelée héberge. <i>Note : cela peut concerner la possibilité de déroger à la contrainte indiquée en s'inscrivant dans les héberges horizontales et/ou verticales (ou, dans le cas de l'article 6, en prolongeant les façades) des bâtiments voisins ou l'obligation de se faire (sous condition de la présence desdits bâtiments voisins contigus (ou pas, dans le cas de l'article 6)).</i>
Limite de fond	Désigne une limite séparative du terrain d'assiette de la construction n'ayant aucun contact avec une voie publique ou privée ouverte à la circulation générale ou une emprise publique. <sup>1</sup>
Limites latérales Limites séparatives	Les limites séparatives correspondent à toutes limites entre le terrain d'assiette de la construction et le ou les terrains contigus, hors l'alignement. Elles sont composées de limites séparatives latérales et de limites de fond.
Marge de recul	Distance minimale à la limite des voies ou emprises publiques existante ou future ou aux limites séparatives, déterminée par le règlement écrit ou graphique ou par des OAP, au-delà de laquelle doivent être implantées les constructions.
Parcelle	La parcelle cadastrale est l'élément unitaire de propriété du sol. Elle est formée par toute portion de terrain d'un seul tenant appartenant à un seul propriétaire (ou à une même indivision). Les parcelles sont identifiées par un numéro attribué par section cadastrale dans un ordre continu à partir de l'unité. [Définition APUR]
Pignon	Façade latérale d'une construction, comportant peu ou pas d'ouvertures.
PLU	Le plan local d'urbanisme est le principal document de planification à l'échelle communale et, de plus en plus fréquemment, intercommunale (PLUi). Il a été créé par la loi Solidarité et Renouvellement Urbains (SRU) du 13 décembre 2000.
PLUi	PLU à l'échelle de plusieurs communes, consacré par la loi Engagement National pour l'Environnement dite ENE puis la "loi pour l'accès au logement et un urbanisme rénové" du 24 mars 2014, dite ALUR, comme le document de planification d'échelle la plus pertinente. Prescription Une « prescription » au sens du présent standard se présente sous la forme d'une information surfacique, linéaire ou ponctuelle qui apparaît en superposition du zonage, sur les documents graphiques du PLU.
Prescription graphique (PG)	Correspond à la classe PRESCRIPTION surfacique, linéaire ou ponctuelle dans le standard CNIG PLU.
Profondeur du Terrain	Désigne la distance mesurée à compter de l'alignement jusqu'à la limite de fond de terrain.
Recul	Le recul est la distance, mesurée horizontalement et perpendiculairement en tout point de la façade de la construction, séparant celle-ci du point le plus proche de l'alignement.
Règlement d'urbanisme	Le règlement (littéral et graphique) est opposable aux autorisations d'urbanisme en termes de conformité. Dans chaque zone le règlement fixe des règles, et elles peuvent être différenciées selon la destination ou la sous-destination des constructions.

Retrait	Le retrait est la distance, mesurée horizontalement et perpendiculairement en tout point de la façade de la construction, séparant celle-ci de la limite séparative.
Secteur de projet	Aire géographique sur laquelle s'étend un projet de construction. Elle comprend une ou plusieurs parcelles.
Unité foncière	L'unité foncière est un ensemble de parcelles contiguës appartenant à un même propriétaire, c'est à dire un « îlot de propriété d'un seul tenant, composé d'une parcelle ou d'un ensemble de parcelles appartenant à un même propriétaire ou à la même indivision ». Le terme de TUP est également employé pour désigner le regroupement de parcelles en unité foncière.
Voie	La voie constitue la desserte du terrain sur lequel est implantée la construction. La voie s'entend comme l'espace ouvert à la circulation générale des véhicules motorisés, cycles et/ou piétons, ainsi que les éventuels fossés et talus la bordant et que ses accessoires (trottoirs*, terre-pleins, plantations, mobilier).
Zonage	Le zonage est décrit dans le code de l'urbanisme sur la base d'une partition stricte, sans intersection possible, dans les quatre types de zones (urbaine, à urbaniser, agricole, naturelle et forestière). Note : le terme zonage peut être également utilisé pour désigner un type de zone.
Zone d'urbanisme	Le Code de l'urbanisme définit quatre grands types de zones (R.151-17 à R.151-25) : les zones urbaines (U), les zones à urbaniser (AU), les zones agricoles (A) et les zones naturelles et forestières (N). Ces zones sont délimitées sur un ou plusieurs documents graphiques du règlement.



# 1 Présentation du standard de données

## 1.1 Identification

**Nom du standard** Standard CNIG Standard SRU niveau 2

**Titre du standard** Standard national de Structuration du Règlement d'Urbanisme

**État des lieux** La plupart des collectivités mènent des actions pour renforcer la planification du territoire à travers le document d'urbanisme et son règlement. Celui-ci est en particulier utilisé pour l'application du droit des sols.

**Raison d'être du standard**

Pour homogénéiser les données produites et assurer leur interopérabilité, il a paru utile d'élaborer le Standard national de Structuration du Règlement d'Urbanisme.

Le standard SRU se décompose en deux niveaux. Le premier niveau permet de générer un document interrogeable à la parcelle, rassemblant l'ensemble des règles écrites du règlement (texte et schémas/illustrations) en fonction du zonage ou selon les emprises de prescriptions, au format texte structuré par blocs ;

Le deuxième niveau du standard consiste à pouvoir modéliser plus finement les règles d'urbanisme de façon à ce qu'elles soient directement interrogeables par des programmes informatiques. Ce niveau doit s'attacher à modéliser à la fois les règles qualitatives et les règles quantitatives extraites du règlement.

Ce niveau contient des schémas, illustrations et lexiques en annexe pour mettre en valeur la logique des concepts de modélisation des règles d'urbanisme qui sont des éléments clés pour la compréhension de ce standard.

Ce document ne décrit que le niveau 2 du standard SRU pour plus d'informations sur le niveau 1, il est nécessaire de consulter le document standard SRU niveau 1 disponible sur le [site du CNIG](#).

**Enjeux** Les enjeux sont liés à l'exploitation informatique des informations contenues dans les règlements d'urbanisme. Ils concernent de multiples usages pour l'aménagement et l'explicitation des politiques publiques comme :

- l'instruction de l'application des droits des sols : vérification de la compatibilité entre un projet et le règlement, accéder aux articles relatifs à une zone, comparer les règles entre zones ;
- l'estimation du potentiel constructible et la création d'enveloppe constructible ;
- la mesure des potentiels de densification, afin de participer à l'objectif ZAN fixé par La Loi Climat et Résilience ;
- la production et diffusion de données ouvertes ;
- l'homogénéisation de leur qualité en s'appuyant sur un géostandard national ;
- l'observation territoriale des opérations de planification ;
- l'alimentation de plateformes, portails et observatoires nationaux.

**Objectif de la standardisation** L'objectif partagé est de produire un standard ouvert d'échange d'un règlement d'urbanisme informatiquement exploitable. Ce standard doit :

- permettre l'intégration des documents d'urbanisme structurés selon ce standard dans le GPU ;
- se baser au maximum sur des standards existants et ouverts (modèles de données, métadonnées, formats...) ;
- être compatible avec le standard CNIG PLU afin de permettre une implémentation progressive de ce standard ;

@Aurore, si tu valides cette formulation je te laisse la généraliser

Arnould Gallais  
23/12/2025 10:56

- respecter les évolutions législatives qui tendent à libérer la rédaction des règles d'urbanisme pour que celles-ci permettent le déploiement d'un véritable projet de territoire.

L'objectif du groupe de travail est que le règlement d'urbanisme devienne exploitable informatiquement. D'autres éléments réglementant l'urbanisme (OAP – Orientations d'Aménagement et de Programmation et annexes) seront traités ultérieurement.

Par ailleurs, ne sont pas traités dans le standard SRU :

- la conception des outils permettant d'exploiter le règlement d'urbanisme, car ils sont du ressort des acteurs du secteur de l'urbanisme intéressés ;
- la publication des documents d'urbanisme et de leurs règlements dans le GPU, qui est du ressort des collectivités ;
- les cas d'utilisation qui ne sont pas cités ci-dessus ;
- les annexes informatives, OAP, les SUP et documents d'urbanisme hors PLU.
- la mise en page du règlement d'urbanisme

**Structure et contenu du document**

Ce document comprend plusieurs parties.

- la première explicite le contexte technique, réglementaire, et les enjeux ;
- la deuxième décrit le modèle conceptuel des données et le catalogue d'objets ;
- les parties suivantes traitent les aspects qualité, métadonnées, format de livraison, etc.

Des exemples d'instanciation et un glossaire sont également fournis.

**A qui s'adresse le standard ?**

Il s'adresse aux collectivités territoriales concernées par l'élaboration et la dématérialisation d'un document d'urbanisme et à leur prestataire pour cette mission et également aux utilisateurs (citoyens, prestataires de service, utilisateurs du GPU) qui souhaitent développer des applications à partir du règlement d'urbanisme structuré ou simplement disposer de plus d'informations sur le format défini dans ce standard.

**Champs d'application**

- Consultation du règlement d'urbanisme
- Application du droit des sols, autorisations de construire, aménager, démolir
- Estimation et représentation du potentiel de constructibilité à la parcelle ou à l'unité foncière
- etc

**Principaux thèmes**

Urbanisme, Réglementation, Aménagement du territoire, Foncier

**Liens avec les thèmes INSPIRE**

Les informations relatives à l'urbanisme et la planification du territoire intègrent le thème 4 "Usage des sols" de l'annexe III de la directive Inspire.

**Statut réglementaire**

N'étant actuellement visé par aucune réglementation en vigueur, ce standard d'échange de données ne présente pas de statut réglementaire.

**Zone géographique d'application**

France entière, métropole et territoires ultra-marins

**Type de représentation spatiale**

Sans objet

**Résolution, niveau de référence**

zone d'urbanisme, unité foncière, parcelle

## 1.2 Généalogie

- Contexte national** Il n'existe pas de standard national au moment de l'élaboration du standard.  
Quelques sociétés (Buildrz, Batir.com, IUDO, etc..) disposent de leur propre modèle de données pour des usages connexes.
- Genèse** L'élaboration du Standard CNIG SRU de niveau 2 s'est appuyée sur les modèles existants partagés en réunions du sous-groupe SRU.
- Projets connexes** Projet SIMPLU, réalisations Buildrz
- Portail national** Les documents d'urbanisme numériques sont publiés sur le Géoportail de l'urbanisme. Leurs règlements sont actuellement publiés au format PDF.
- Déroulement de l'instruction** L'instruction s'est effectuée sous l'égide du CNIG au sein du sous-groupe SRU du GT CNIG DDU.
- Perspectives d'évolution** Le standard évolue(ra) principalement en fonction :  
- des évolutions réglementaires ;  
- du contexte technique et évolutions des applications auxquelles il est destiné ;  
- des besoins et contributions de la communauté d'utilisateurs.

## 1.3 Ressources complémentaires

L'utilisateur pourra se référer aux ressources suivantes :

- Ressources documentaires**
- [Code de l'urbanisme](#)
  - [Ressources CNIG sur la dématérialisation des documents d'urbanisme](#)
  - [Mandat du GT CNIG DDU / SG SRU](#)
  - [Github SRU](#)
  - [Spécification technique d'implémentation XML des données dans le domaine de l'information géographique](#)
  - [Guide de saisie des métadonnées du standard CNIG PLU](#)
- Contacts**
- Sur le volet urbanisme : Ministère de l'Ecologie / DGALN / DHUP  
Sur le volet numérique : Contact CNIG: [cnig@cnig.gouv.fr](mailto:cnig@cnig.gouv.fr)

## 2 Contenu du standard de données

### 2.1 Description et exigences générales

**Présentation globale des données à produire** Les présentes recommandations conduisent à produire des données traduisant les règles d'urbanisme sous forme numérique. Ces règles sont composées de conditions et de leur effets (ou contraintes) exprimées par des entités (ex : bande de constructibilité) qualifiées de leurs paramètres (ex : 20 m)

Chaque entité est représentée par une classe d'objets. Chacune est décrite dans le catalogue des objets qui l'explicite de façon littérale.

**Positionnement du standard** Ce standard peut être amené à évoluer pour répondre aux évolutions juridiques, techniques et à l'expression de nouveaux besoins applicatifs.

Il détermine une structure nationale constituant le tronc commun ou la "structure socle" commune à l'ensemble des utilisateurs de la filière de l'urbanisme.

Cette structure de données peut être complétée de champs d'informations particuliers afin de répondre à des besoins ou des usages locaux de l'information.

Cependant, sauf consensus faisant évoluer le standard pour les y intégrer, ces champs locaux n'ont pas vocation à être repris par le standard national, ni intégrés dans les applications nationales qui s'y appuient.

**Gestion des identifiants** Le mécanisme de gestion des identifiants est décrit au paragraphe [Règles d'organisation et de codification](#).

**Topologie** Pas de topologie dans ce cas

**Modélisation temporelle** Le modèle conceptuel de données fait peu référence à différentes dates ou millésimes.

Les métadonnées INSPIRE doivent préciser les dates de création et d'actualisation du lot de données, et la date d'enregistrement des métadonnées.

**Gestion de l'historique des objets** Le standard ne gère pas l'historique du règlement d'urbanisme.

**Système de référence temporel** Le système de référence temporel est le calendrier grégorien. Les valeurs de temps sont référencées par rapport au temps local exprimé dans le système de temps universel UTC.

**Unité de mesure** Cf. système international de mesure.

**Rectangle de délimitation géographique** Se référer au standard CNIG PLU

**Système de référence spatial** Les systèmes de référence géographique préconisés sont rendus obligatoires par l'arrêté du 5 mars 2019 portant application du [décret 2000-1276](#) du 26 décembre 2000 modifié portant application de l'article 89 de la loi n° 95-115 du 4 février 1995 modifiée d'orientation pour l'aménagement et le développement du territoire relatif aux conditions d'exécution et de publication des levés de plans entrepris par les services publics.

Les différents systèmes légaux en vigueur sur l'ensemble du territoire français sont listés ci-dessous, par zone géographique, avec leurs projection et système altimétrique associés.

Cf. [Systèmes de Référence de Coordonnées usités en France](#)

Ainsi, chaque objet géographique est localisé dans une réalisation du système de référence réglementaire ETRS89 ou ITRS en utilisant la réalisation et la représentation plane associée correspondant au territoire couvert.

Millésime : 2023-02				
Zone géographique	Système de référence géodésique	Projection (code registre IGNF)	Repère de référence altimétrique	EPSG
France métropolitaine	RGF93	Lambert 93 (RGF93LAMB93)	NGF - IGN 1969 Corse : NGF - IGN 1978	2154
France métropolitaine Coniques Conformes :				
Zone 1 (Corse)	RGF93	CC42 (RGF93CC42)	NGF-IGN 1978	3942
Zone 2		CC43 (RGF93CC43)	NGF-IGN 1969	3943
Zone 3		CC44 (RGF93CC44)	NGF-IGN 1969	3944
Zone 4		CC45 (RGF93CC45)	NGF-IGN 1969	3945
Zone 5		CC46 (RGF93CC46)	NGF-IGN 1969	3946
Zone 6		CC47 (RGF93CC47)	NGF-IGN 1969	3947
Zone 7		CC48 (RGF93CC48)	NGF-IGN 1969	3948
Zone 8		CC49 (RGF93CC49)	NGF-IGN 1969	3949
Zone 9		CC50 (RGF93CC50)	NGF-IGN 1969	3950
Guadeloupe	RGAF09	UTM Nord fuseau 20 (RGAF09UTM20)	IGN 1988	5490
Martinique	RGAF09	UTM Nord fuseau 20 (RGAF09UTM20)	IGN 1987	5490
Guyane	RGFG95	UTM Nord fuseau 22 (RGFG95UTM22)	NGG 1977	2972
La Réunion	RGR92	UTM Sud fuseau 40 (RGR92UTM40S)	IGN 1989	2975
Mayotte	RGM04	UTM Sud fuseau 38 (RGM04UTM38S)	IGN 1950 / Shom 1953	4471
Saint-Pierre-et-Miquelon	RGSPM06 (ITRF2000)	UTM Nord fuseau 21 (RGSPM06U21)	Danger 1950	4467

**Aspects juridiques** Les données structurées suivant ce standard ont vocation à être diffusées sous forme de données ouvertes (open-data).

Les bases de données doivent être produites et maintenues en conformité avec les dispositions du Règlement européen sur la protection des données (RGPD) en suivant les [directives de la CNIL en matière de RGPD](#).

En particulier, le cas échéant les données personnelles doivent obligatoirement être anonymisées.

## 2.2 Modèle conceptuel de données

Le modèle de données sur les opérations d'aménagement est décrit ci-dessous de façon graphique avec le formalisme [UML](#) et de façon littérale dans le catalogue d'objets.

### *Vue d'ensemble du modèle*

Cette vue d'ensemble illustre l'articulation entre le standard SRU (niveau 1 et 2) et le standard CNIG PLU.

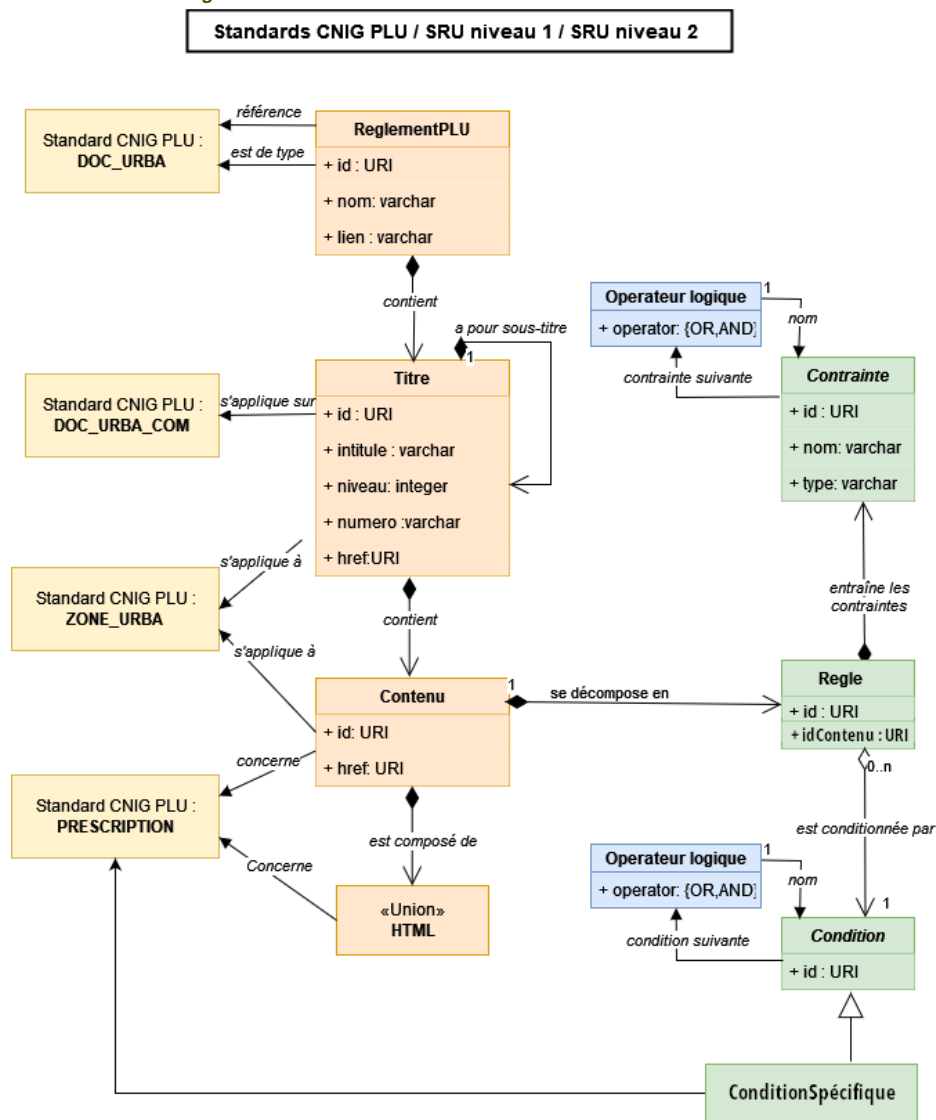
Les classes jaunes représentent les classes du Standard CNIG PLU.

Les classes beiges concernent le standard SRU de niveau 1.

Les classes vertes appartiennent au standard SRU de niveau 2.

Le modèle s'appuie sur les classes du standard CNIG SRU de niveau 1 (les deux premières "colonnes" dans le schéma UML) en l'enrichissant au niveau de la classe Contenu.

## Modèle de données global



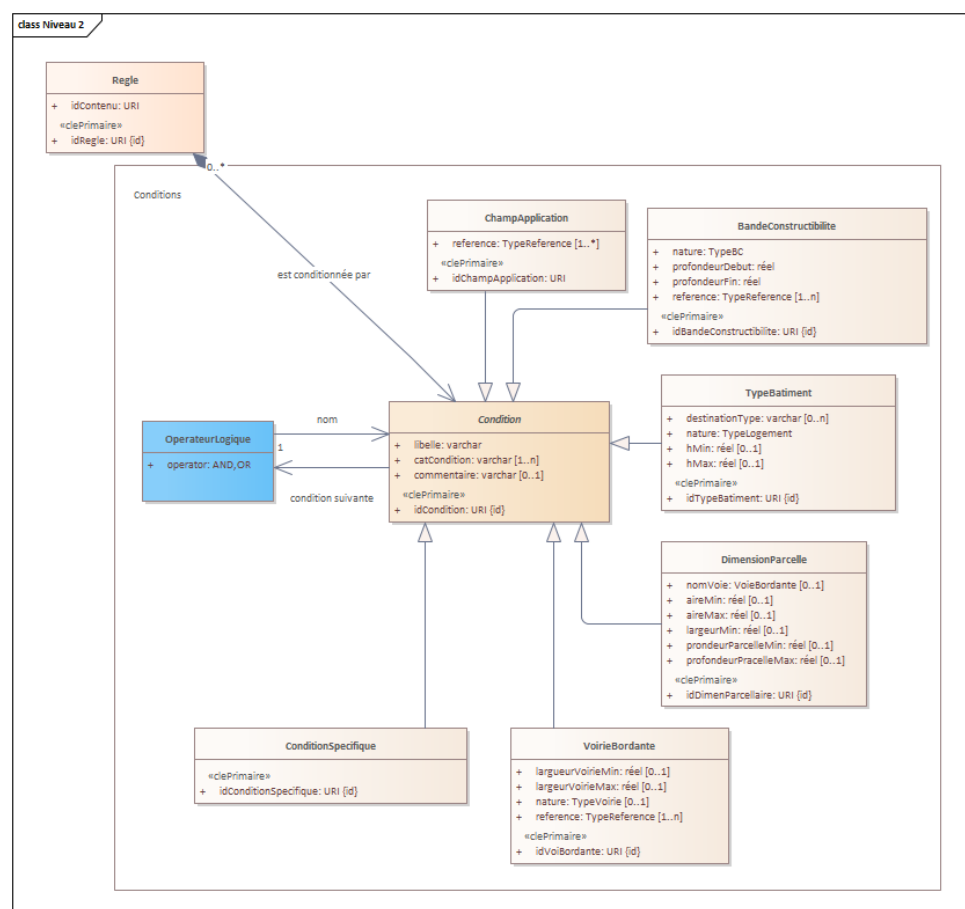
Vue d'ensemble de l'articulation du standard SRU (niveau 1 et 2) et du standard PLU

## Modèle de données détaillé

Les présentes recommandations du CNIG conduisent à produire des données numériques représentant des objets de natures différentes. La diversité d'objets et les relations plus ou moins complexes qui les relient a fait l'objet d'un travail de modélisation conduisant au modèle conceptuel présenté ci-dessous de façon schématique et narrative. Il décrit les classes d'objets, leurs attributs et leurs relations.

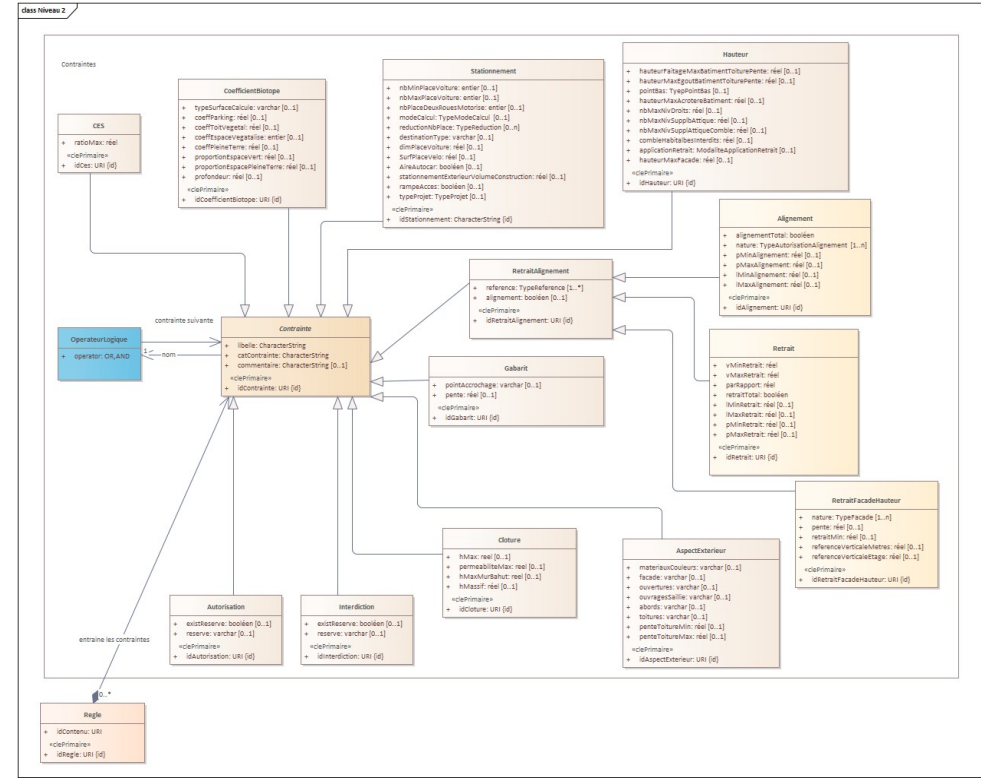
Le modèle conceptuel est assorti du catalogue des objets qui explicite de façon littérale chaque entité et ses caractéristiques. Ce travail de description consiste à associer à chaque objet ses définitions sémantiques (sens) et, le cas échéant, géométriques (forme).

Les règles se décomposent en contraintes et conditions. Certaines conditions spécifiques dépendent du PLU.



zoom sur les conditions





zoom sur les contraintes

## 2.3 Catalogue d'objets

### Aide à la lecture du standard :

Les attributs sont caractérisés par leur **multiplicité** :

- [1-1] : l'attribut prend une seule valeur et elle est obligatoire. C'est un attribut à remplissage obligatoire.
  - [0-1] : l'attribut ne peut prendre qu'une seule valeur mais elle est facultative. C'est un attribut à remplissage facultatif.
  - [1-n] : l'attribut peut prendre plusieurs valeurs et au minimum une seule. C'est un attribut multiple à remplissage obligatoire.
  - [0-n] : l'attribut peut prendre plusieurs valeurs, mais il peut également n'en prendre aucune. Attribut multiple à remplissage facultatif.
- Le séparateur utilisé pour les champs à valeurs multiples [1-n] et [0-n] est le caractère pipe : |

Les attributs sont également caractérisés par leur **type** :

[**identifiant**] codés en chaînes de caractères (cf. [§3.2](#)) ; chaîne de caractères [**Car(n)**] indique une chaîne de n caractères et [**varchar**] une chaîne de longueur variable non limitée ; [**date**] (chaîne de 10 caractères cf. [§4.2](#)) ; [**entier**] ; [**décimal(v)**] v indiquant le nombre de chiffres après la virgule ; [**réel**] ; [**booléen**] codés en chaîne de 3 caractères car(3) : oui/non, en [**binaire**] (0 ou 1) ; [**URI**] ; ...

### 1. Regle

Classe	Regle
Définition	Règle élémentaire figurant dans le règlement d'urbanisme
Critères de sélection	Toutes les règles figurant dans le règlement d'urbanisme, modélisables suivant ce modèle de données
Remarques	<p>Dans le présent standard SRU de niveau 2, le contenu d'un article de règlement d'urbanisme se décompose en règles structurées. Une règle est donc associée au texte d'un contenu d'article de règlement d'urbanisme.</p> <p>Afin de faciliter le lien entre le contenu du standard de niveau 1 et la classe Regle du standard de niveau 2, il est préférable de créer une règle par portion de texte ayant une implication unique en termes d'exploitation. L'objectif est d'éviter de traduire un long texte en une seule règle structurée trop complexe, mais de retenir les portions de texte élémentaires d'un contenu qui soient chacune en relation avec une règle élémentaire.</p> <p>Une Règle est composée de conditions et de contraintes.</p> <p>Les relations de compositions entre les classes Regle et Condition (respectivement Contrainte) signifient que l'existence des classes Condition et Contrainte est conditionnée par la classe Regle et qu'elles ne peuvent pas exister sans cette classe.</p> <p>Ces relations de composition s'appuient sur les identifiants idRegle, idCondition et idContrainte.</p> <p>La classe « Regle » est liée à la classe « Contenu » du standard de niveau 1 permettant l'articulation entre les deux niveaux du standard SRU.</p> <p>L'attribut idRegle est une clé secondaire faisant référence à l'identifiant de la classe Contenu du standard SRU de niveau 1. Elle permet de modéliser le lien entre ces deux tables.</p> <p>Une règle s'applique dans une zone d'urbanisme <a href="#">ou selon l'emprise des prescriptions</a>.</p> <p>La classe Contenu du standard SRU de niveau 1 établit le lien avec la classe ZONE_URBA du Standard PLU.</p>
Exemple	<p>Exemple :</p> <p><i>Article 6 – Implantation des constructions par rapport aux voies et emprises publiques ou privées</i></p> <p><i>« Dans la zone UB4, en bordure de la rue Georges Wodli et du boulevard du Président Wilson, la hauteur maximum mesurée à l'égout principal des toitures sera de 20 mètres sur une profondeur de 30 mètres à compter de l'alignement de ces voies. »</i></p> <p>Cette règle contient deux parties :</p> <p>La condition : « en bordure de la rue Georges Wodli et du bd du Président Wilson »</p> <p>La contrainte : « la hauteur maximum mesurée à l'égout principal des toitures sera de 20 mètres sur une profondeur de 30 mètres à compter de l'alignement de ces voies »</p> <p>La contrainte s'applique si la condition est respectée.</p>
Remarque	<p>Une règle d'urbanisme peut être constituée de plusieurs conditions et contraintes combinées avec les opérateurs logiques ET et OU.</p> <p>Par exemple : SI (condition_1 ET condition_2) OU condition_3 ALORS contrainte_1 ET contrainte_2</p> <p>Note : l'opérateur « ET » est prioritaire sur l'opérateur « OU ».</p>

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idRegle	Identifiant de la règle d'urbanisme structurée.		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
idContenu	Identifiant du « Contenu » du standard SRU de niveau 1. Cet identifiant concrétise le lien entre les deux niveaux du standard.			Clé étrangère [1-1]

## 2. Condition

Classe	Condition
<b>Définition</b>	La classe Condition définit une condition élémentaire devant être vérifiée pour que la contrainte s'applique. En tant que condition élémentaire elle participe à l'ensemble des conditions concourant à la règle d'urbanisme.
<b>Remarques</b>	La classe Condition est une classe abstraite, c'est à dire que différentes classes peuvent l'instancier pour prendre la forme de différentes catégories de conditions : ChampApplication, BandeConstructibilité, TypeBatiment, DimensionParcelle, VoirieBordante, etc. et que ces classes héritent de l'ensemble des attributs de la classe abstraite Condition.
	Les contraintes sont décrites par un libellé et par une catégorie correspondant au nom de la classe sous-jacente concernée.
	Un champ commentaire permet de renseigner les situations qui ne sont pas concernées par les conditions décrites dans ce standard. Par exemple, dans certains PLU, il est possible de mesurer le retrait de manière orthogonale ou linéaire. Cela n'est pas toujours mentionné dans les règlements. Ainsi les points de référence pour mesurer cette distance de retrait n'ont pas été modélisés dans le modèle de données mais pourront être explicités via le champ « commentaire ».
<b>Exemple de condition</b>	(Si) « VoirieBordante est Avenue Charles de Gaulle » (Si) « DimensionParcelle est inférieure à 500m <sup>2</sup> »

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idCondition	Identifiant de la condition élémentaire		URI cf. §3.2	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la condition s'appliquant. Exemple : Avenue Charles de Gaulle		varchar	[1-1]
catCondition	Catégorie de condition s'appliquant. <a href="#">CatCondition</a>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une condition non décrite dans ce standard. Exemple : Sauf à l'angle avec la rue des écoles		varchar	[0-1]

## 3. Contrainte

Classe	Contrainte
<b>Définition</b>	La classe Contrainte définit une contrainte d'urbanisme élémentaire s'appliquant aux parcelles concernées dans telle zone d'urbanisme <u>ou selon l'emprise des prescriptions</u> . En tant que contrainte élémentaire elle participe à l'ensemble des contraintes concourant à la règle d'urbanisme.
<b>Remarques</b>	La classe Contrainte est une classe abstraite, c'est à dire que différentes classes peuvent l'instancier pour prendre la forme de différentes catégories de contraintes : Hauteur, CoefficientBiotope, Clôture, Stationnement, RetraitAlignement, Interdiction, Autorisation, AspectExterieur, CES, CoefficientEmpriseAuSol, etc., et que ces classes héritent de l'ensemble des attributs de la classe abstraite Condition.
	Les contraintes sont décrites par un libellé et par une catégorie correspondant au nom de la classe sous-jacente concernée.
	Un champ commentaire permet de renseigner les situations qui ne sont pas concernées par les contraintes décrites dans ce standard.
<b>Exemples de contrainte</b>	(Alors) Hauteur est limité à 15 m (Alors) CoefficientEmpriseAuSol est égal à 25 %

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idContrainte	Identifiant de la contrainte réglementaire		URI cf. §3.2	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : hauteur maximum mesurée à l'égout principal		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. <a href="#">CatContrainte</a>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une contrainte non décrite dans ce standard. Exemple : la pente de la toiture doit être inférieure à 30 degrés.		varchar	[0-1]

#### 4. BandeConstructibilite

<b>Classe</b>	<b>BandeConstructibilite</b>	Classe héritée de : <b>Condition</b>
<b>Définition</b>	Une bande de constructibilité conditionne la constructibilité dans une section de parcelle.	
<b>Remarques</b>	Elle peut être principale ou secondaire. Elle est définie par différents paramètres de profondeur.	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idBandeConstructibilite	Identifiant de la condition portant sur les bandes de constructibilité		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la bande de constructibilité s'appliquant. Exemple : <b>BC1</b>		varchar	[1-1]
catCondition	Type de condition s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>BandeConstructibilite</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « une construction nouvelle implantée sur une bande constructible secondaire ne peut pas être accolée à une construction nouvelle implantée sur une bande constructible principale. »		varchar	[0-1]
nature	Type de bande de constructibilité	<a href="#">TypeBC</a>	varchar	[1-1]
profondeurDebut	Début / fin de la profondeur pour la prise en compte des bandes de constructibilité entre x et y mètres. Exemple : <b>5,50</b>	utile dans les cas où il y a plus de deux BC par parcelle ou il faut absolument incorporer une marge de recul à respecter dans la notion de BC.	réel	[1-1]
profondeurFin	Fin de la profondeur pour la prise en compte des bandes de constructibilité entre x et y mètres. Exemple : <b>12</b>		réel	[1-1]
reference	Référence utilisée pour déterminer l'alignement. Exemple : <b>emprisePublique</b>	<a href="#">TypeReference</a>	varchar	[1-n]

#### 5. TypeBatiment

<b>Classe</b>	<b>TypeBatiment</b>	Classe héritée de : <b>Condition</b>
<b>Définition</b>	Description des différentes activités qui vont conditionner la destination et les sous destinations du bâtiment.	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idTypeBatiment	Identifiant de la condition concernant les types de bâtiments		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la condition s'appliquant. Exemple : <b>Hypermarché Leclerc</b>		varchar	[1-1]
catCondition	Type de condition s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>TypeBatiment</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « locaux techniques nécessaires au fonctionnement d'un ou plusieurs bâtiments sauf s'il s'agit d'une habitation individuelle au sens du code de la construction et de l'habitat (à savoir jusqu'à deux logements par bâtiment). »		varchar	[0-1]
destinationType	destination(s) et sous destination(s) des bâtiments	codes définis dans le <a href="#">standard PLU</a>	varchar	[0-n]
nature	Type de logement. Exemple : <b>logementCommerceRDC</b>	<a href="#">TypeLogement</a>	varchar	[1-1]
hMax	Hauteur maximum autorisée en mètres. Exemple : <b>12,5</b>		réel	[0-1]
hMin	Hauteur minimum autorisée en mètres. Exemple : <b>5</b>		réel	[0-1]

## 6. DimensionParcelle

Classe	DimensionParcelle	Classe héritée de : Condition
Définition	Description de la superficie des parcelles comme condition de leur constructibilité	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idDimensionParcelle	Identifiant de la condition concernant les dimensions de parcelles		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la condition s'appliquant. Exemple : <b>Parcelles jouxtant la rue de l'église</b>		varchar	[1-1]
nomVoie	Nom de la voirie bordante. Exemple : <b>rue de l'église</b>		varchar	[0-1]
catCondition	Type de condition s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>VoieBordante</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « Le terrain d'assiette d'un permis de construire, constitué de plusieurs parcelles contiguës mais appartenant à des propriétaires distincts, doit néanmoins être considéré comme une seule et même unité foncière dès lors que le pétitionnaire dispose des droits (par exemple, une promesse de vente) sur chacune d'entre elles. »		varchar	[0-1]
aireMin	surface minimale d'une parcelle constructible en m². Exemple : <b>20</b>		réel	[0-1]
aireMax	surface maximale d'une parcelle constructible en m². Exemple : <b>200</b>		réel	[0-1]
largeurMin	largeur minimale de la parcelle en mètres. Exemple : <b>5</b>		réel	[0-1]
profondeurParcelleMin	Profondeur maximale de la parcelle en mètres. Exemple : 10,5		réel	[0,1]
profondeurParcelleMax	profondeur minimale de la parcelle en mètres. Exemple : <b>15,5</b>		réel	[0-1]

## 7. VoirieBordante

Classe	VoieBordante	Classe héritée de : Condition
Définition	Description de la voirie bordant la parcelle, pouvant conditionner sa constructibilité.	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idVoieBordante	Identifiant de la condition concernant la voirie bordante		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la condition s'appliquant. Exemple : <b>Parcelles en mutation de propriété</b>		varchar	[1-1]
catCondition	Type de condition s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>DimensionParcelle</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « Le permis de construire peut être refusé sur des terrains qui ne seraient pas desservis par des voies publiques ou privées dans des conditions répondant à l'importance ou à la destination de l'immeuble ou de l'ensemble d'immeubles envisagé, et notamment si les caractéristiques de ces voies rendent difficile la circulation ou l'utilisation des engins de lutte contre l'incendie. »		varchar	[0-1]
largeurVoieMin	largeur minimale de la voirie en mètre. Exemple : <b>12</b>		réel	[0-1]
largeurVoieMax	largeur maximale de la voirie en mètre. Exemple : <b>20</b>		réel	[0-1]
nature	type de route concernée. Exemple : <b>nationale</b>	<a href="#">TypeVoie</a>	varchar	[0-1]
reference	référence utilisée pour déterminer l'alignement	<a href="#">TypeReference</a>	varchar	[1-n]

## 8. ChampApplication

Classe	ChampApplication	Classe héritée de : Condition
Définition	Champ d'application d'une condition	
Remarques	<p>La classe ChampApplication décrit les cas où une condition ne s'applique qu'à une partie de la zone d'urbanisme <u>ou de l'emprise des prescriptions</u>, d'une parcelle ou d'une zone particulière. Le Champ d'application est par exemple utile dans les exemples suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• une bande de constructibilité graphique référencé dans le règlement</li> <li>• un périmètre non défini graphiquement mais présenté dans le règlement</li> <li>• une condition relative à un périmètre distinct du périmètre d'application de la contrainte</li> </ul> <p>Un périmètre spécifié de façon littérale dans le règlement écrit, sans représentation cartographique, se traduit par un objet de la classe ChampApplication.</p> <p>Le champ d'application d'une condition doit donc être compris au sens sémantique du terme, car il ne correspond pas à un périmètre graphique mais à une description littérale.</p> <p>Une condition résultant d'une prescription surfacique du PLU ne sera pas traduite en champ d'application mais par un objet de la classe ContrainteSpécifique, qui fait le lien avec la classe PRESCRIPTION_SURF du standard CNIG PLU.</p> <p>Une règle d'urbanisme peut relever de plusieurs conditions induisant plusieurs contraintes, chaque condition pouvant relever de son propre champ d'application.</p> <p>Ce document présente des exemples d'instanciations illustrant des cas d'utilisation d'un champ d'application.</p>	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idChampApplication	Identifiant du champ d'application de la condition		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom du champ d'application. Ex : <b>hors de la bande de constructibilité principale</b>		varchar	[1-1]
catCondition	Type de condition s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>ChampApplication</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « <b>Sauf mention contraire, s'applique à l'échelle du terrain et non à chaque construction nouvelle et travaux</b> »		varchar	[0-1]
reference	référence utilisée pour déterminer l'alignement	<a href="#">TypeReference</a>	varchar	[1-n]

## 9. ConditionSpécifique

Classe	ConditionSpécifique	Classe héritée de : Condition
Définition	<p>Condition spécifique devant être vérifiée pour qu'une contrainte s'applique à un bâtiment, à une parcelle ou à un périmètre soumis à une prescription d'urbanisme.</p> <p>Cette classe est en relation avec la classe PRESCRIPTION du standard CNIG PLU.</p>	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idConditionSpécifique	Identifiant de la condition spécifique		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la condition spécifique s'appliquant. Exemple : <b>Eglise Saint-Ambroise</b>		varchar	[1-1]
catCondition	Type de condition s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>ConditionSpécifique</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « <b>Condition relative à une prescription ponctuelle</b> »		varchar	[0-1]

## 10. CoefficientBiotope

Classe	CoefficientBiotope	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
Définition	Caractérisation du coefficient de biotope	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idCoefficientBiotope	Identifiant de la contrainte concernant le coefficient de biotope		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : Coefficient de biotope de l'espace public rue saint Martin		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : coefficientBiotope		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « Les espaces de pleine terre sont plantés d'arbres de haute tige, à raison d'au moins une unité par tranche entamée de 300 m², sauf impératif lié à l'exercice de l'activité relevant de l'autorité militaires. »		varchar	[0-1]
typeSurfaceCalculee	type de surface calculée. Exemple : Parcelle, toit		varchar	[0-1]
coeffParking	surface du parking en m² ou en coefficient (compris entre 0 et 1). Exemple : 5		réel	[0-1]
coeffToitVegetal	coefficient occupé par le toit végétal (compris entre 0 et 1). Exemple : 0,5		réel	[0-1]
coeffEspaceVegetalise	coefficient de plantation (compris entre 0 et 1). Exemple : 0,3		réel	[0-1]
coeffPleineTerre	coefficient de pleine terre (compris entre 0 et 1). Exemple : 0,7		réel	[0-1]
proportionEspaceVert	Pourcentage d'espaces vert. Exemple : 15		réel	[0-1]
proportionEspacePleineTerre	Pourcentage d'espaces de pleine terre. Exemple : 10		réel	[0-1]
profondeur	Détermine la profondeur en mètres. Exemple : 2		réel	[0-1]

## 11. RetraitAlignement

Classe	RetraitAlignement	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
Définition	Contrainte traduite en retrait d'alignement, calculé par rapport à une référence : fond de parcelle, limite latérale, emprise publique, bâtiment, etc.	
Remarques	Un retrait peut prendre plusieurs formes : <ul style="list-style-type: none"> <li>Retrait : un retrait par rapport à la référence qui peut autoriser ou non les alignements. Le retrait peut être minimal ou maximal</li> <li>RetraitFacadeHauteur : il s'applique sur toutes les façades, avec ou sans vue. Ce retrait se fait suivant un prospect (ensemble des contraintes s'appliquant sur un bâtiment / règles de vues et d'angles concernant le bâtiment) défini par une pente et un recul minimal.</li> </ul>	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idRetraitAlignement	Identifiant du retrait d'alignement		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : Retrait de 10m par rapport à l'axe de voirie		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : RetraitAlignement		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « Le long des rivières, une bande d'une largeur de 5 m, mesurés à partir du haut de la berge sur chacune des rives, ne pourra recevoir aucune construction ou installation à l'exception d'extension de construction existante et de piles de ponts ou passerelles. »		varchar	[0-1]
reference	Référence utilisée pour déterminer l'alignement. Ex : axeVoie	<a href="#">TypeReference</a>	varchar	[1-n]
alignement	Identifie les cas d'alignement	<a href="#">TypeAlignement</a>	varchar	[0-1]

## 12. Alignement

<b>Classe</b>	<b>Alignement</b>	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
<b>Définition</b>	Contrainte d'alignement	
<b>Remarques</b>	<p>Cette classe définit l'alignement par rapport au retrait et indique si l'alignement est imposé, autorisé, ou interdit.</p> <p>Elle est associée à la classe RetraitAlignement et hérite de ses attributs.</p>	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idAlignement	Identifiant de la contrainte d'alignement		URI cf. §3.2	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Ex : <b>Alignement obligatoire rue de l'église</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>Alignement</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « <b>Les boitiers doivent être installés à l'alignement, soit en façade d'une construction, soit dans un local technique (intégré ou non à la clôture)</b> »		varchar	[0-1]
nature	Précise si l'alignement est autorisé, imposé ou interdit. Ex : <a href="#">TypeAutorisationAlignement</a> interdit		varchar	[1-n]
alignementTotal	Identifie si l'alignement est total (oui) ou partiel (non)		booléen	[1-1]
pMinAlignement	Dans le cas d'un alignement partiel, proportion minimale de l'alignement en %		réel	[0-1]
pMaxAlignement	Dans le cas d'un alignement partiel, proportion maximale de l'alignement en %		réel	[0-1]
lMinAlignement	Dans le cas d'un alignement partiel, longueur minimale d'alignement en mètres		réel	[0-1]
lMaxAlignement	Dans le cas d'un alignement partiel, longueur maximale d'alignement en mètres		réel	[0-1]

## 13. Retrait

<b>Classe</b>	<b>Retrait</b>	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
<b>Définition</b>	<p>Retrait par rapport à la référence. Il peut autoriser ou non les alignements.</p> <p>Le retrait peut être minimal ou maximal.</p>	
<b>Remarques</b>	Le renseignement de la valeur du retrait à respecter est obligatoire lorsque l'alignement est interdit.	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idRetrait	Identifiant du retrait		URI cf. §3.2	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : <b>Retrait mesuré à partir du fond de la parcelle</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>Retrait</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « <b>Des dispositions particulières peuvent être imposées par les services compétents telles que l'implantation des portails en retrait</b> »		varchar	[0-1]
retraitTotal	Identifie si le retrait est total (oui) ou partiel (non)		booléen	[1-1]
vMinRetrait	Valeur minimale de retrait en mètres		réel	[1-1]
vMaxRetrait	Valeur maximale de retrait en mètres		réel	[1-1]
lMinRetrait	Longueur minimale de retrait en mètres. Exemple : <b>5,5</b>		réel	[0-1]
lMaxRetrait	Longueur maximale de retrait en mètres. Exemple : <b>5,5</b>		réel	[0-1]



Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
pMinRetrait	Proportion minimale de retrait en %		réel	[0-1]
pMaxRetrait	Proportion maximale de retrait en %		réel	[0-1]
parRapport	Détermine par rapport à quel élément se fait le retrait. Exemple : Le retrait par rapport à l'axe de la voie est de 5,5 mètres		varchar	[0-1]

## 14. RetraitFaçadeHauteur

<b>Classe</b>	<b>RetraitFaçadeHauteur</b>	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
<b>Définition</b>	Retrait s'appliquant sur les façades, avec ou sans vue. Ce retrait se calcule suivant un prospect défini par une pente et un recul minimal.	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idRetraitFaçadeHauteur	Identifiant du retrait s'appliquant sur les façades		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Ex : <b>Retrait suivant la hauteur de façade</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>RetraitFaçadeHauteur</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « Lorsque deux façades sont en vis-à-vis et que chacune d'elles est aveugle ou munie que d'ouvertures mineures (fenestrons* par exemple), l'article 8a ne s'impose pas. »		varchar	[0-1]
nature	Caractérisation des façades concernées. Exemple : <b>TypeFaçade avecVue</b>		varchar	[1-n]
pente	Angle de la pente en pourcentage. Exemple : <b>10</b>		varchar	[0-1]
retraitMin	Retrait minimum à respecter en mètres. Exemple : <b>5,5</b>		réel	[0-1]
referenceVerticaleMetres	Indique la hauteur à partir de laquelle on a un retrait de façade en mètres (strictement supérieur à 0)		réel	[0-1]
referenceVerticaleEtag	Indique l'étage à partir duquel on a un retrait de façade en R+x (où R est le rez-de-chaussée et x le nombre d'étages)		entier	[0-1]

## 15. Interdiction

<b>Classe</b>	<b>Interdiction</b>	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
<b>Définition</b>	Interdiction réglementaire pouvant impacter la constructibilité.	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idInterdiction	Identifiant de l'interdiction réglementaire		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : <b>Interdiction de...</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>Interdiction</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « Les constructions de la sous-destination « bureau » sont interdites »		varchar	[0-1]
existeReserve	Indique l'existence ou non d'une réserve. Exemple : <b>oui</b>		booléen	[0-1]
reserve	renseigne la réserve, le cas échéant. Exemple : <b>interdiction de provoquer des nuisances aux habitations implantées sur les terrains limitrophes</b>		varchar	[0-1]

## 16. Autorisation

<b>Classe</b>	<b>Autorisation</b>	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
<b>Définition</b>	Autorisation réglementaire	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idAutorisation	Identifiant de l'autorisation réglementaire		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : <b>Autorisation de...</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>Autorisation</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « Ce classement vise à protéger strictement la nature du sol qui doit rester boisé, ce qui n'empêche pas les coupes et abattages sous réserve d'autorisation préalable. »		varchar	[0-1]

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
existeReserve	Indique l'existence ou non d'une réserve. Exemple : <b>oui</b>		booléen	[0-1]
reserve	renseigne la réserve, le cas échéant. Exemple : <b>voies à créer ou à élargir qui font l'objet d'emplacements réservés</b>		varchar	[0-1]

## 17. CES

<b>Classe</b>	<b>CES</b>	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
<b>Définition</b>	Détermination du coefficient d'emprise au sol	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idCes	Identifiant de la contrainte portant sur le coefficient d'emprise au sol		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : <b>CES du bâtiment B sur le terrain</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>CES</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard.		varchar	[0-1]
ratioMax	Ratio maximum autorisé entre 0 et 1. Ex : <b>0,25</b>		Real	[1-1]

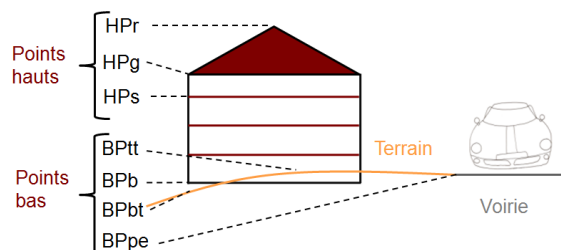
## 18. Hauteur

<b>Classe</b>	<b>Hauteur</b>	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
<b>Définition</b>	Contrainte portant sur la hauteur des constructions	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idHauteur	Identifiant de la contrainte de la hauteur s'appliquant aux constructions		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : <b>hauteur des façades rue de l'église</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>Hauteur</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard.		varchar	[0-1]
hauteurFaitageMaxBatimentToiturePente	Hauteur faitage maximale pour les bâtiments avec une toiture en pente. Ex : <b>10</b>		réel	[0-1]
hauteurMaxEgoutBatimentToiturePente	Hauteur maximale à l'égout pour les bâtiments avec une toiture en pente. Ex : <b>8</b>		réel	[0-1]
pointBas	Détermine les différentes mesures de points bas. Exemple : <b>pointPlusBasBatiment</b> Se référer à l'illustration	<a href="#">TypePointBas</a>	varchar	[0-1]
hauteurMaxAcrotèreBatiment	Hauteur maximale à l'acrotère pour les bâtiments avec une toiture terrasse Ex : <b>7</b>		réel	[0-1]
nbMaxNivDroits	Nombre maximum de niveaux droits. Exemple : <b>3</b>		réel	[0-1]
nbMaxNivSupplbAttique	Nombre maximum de niveaux en attique. Exemple : <b>2</b>		réel	[0-1]
nbMaxNivSupplAttiqueComble	Nombre maximum de niveaux en attique et comble. Exemple : <b>4</b>		réel	[0-1]
combleHabitablesInterdits	Nombre de combles habitables interdits. Exemple : <b>1</b>		réel	[0-1]
applicationRetrait	Application du retrait spécifique au pourcentage de surface ou du retrait minimal par rapport aux façades. Exemple : <b>pourcentageSurface</b>	<a href="#">ModaliteApplicationRetrait</a>	varchar	[0-1]
hauteurMaxFaçade	Hauteur maximale de la façade. Exemple : <b>2</b>		Real	[0-1]

Le point bas peut être défini comme :

- le point le plus bas du terrain (BPbt)
- le point le plus haut du terrain (BPtt)
- un point de la rue ou de l'emprise publique jouxtant l'unité foncière (BPpe)
- le point le plus bas du bâtiment (BPb)



## 19. Gabarit

Classe	Gabarit	
Définition	Paramètres de calcul de la hauteur des bâtiments	
Remarques	La classe Gabarit est associée à la classe Hauteur pour la prise en compte du point d'accrochage et de la pente lors du calcul des hauteurs.	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idGabarit	Identifiant du gabarit s'imposant aux constructions		URI cf. §3.2	clé primaire [1-1]
pointAccrochage	Détermine le point d'accrochage		varchar	[0-1]
pente	Détermine la pente en pourcentage. Exemple : 3		réel	[0-1]

## 20. Cloture

Classe	Cloture	Classe héritée de : Contrainte
Définition	Contraintes s'appliquant aux caractéristiques techniques des clôtures	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idCloture	Identifiant de la contrainte s'appliquant aux clôtures		URI cf. §3.2	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : clôture sur voirie		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : Cloture		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « Sauf dans le cas de reconstruction ou de prolongement d'un mur existant »		varchar	[0-1]
hMax	Hauteur maximale de la clôture (en m). Exemple : 12		réel	[0-1]
permeabiliteMax	Perméabilité maximale des clôtures dans les secteurs soumis à risques inondations (en m). Exemple : 5		réel	[0-1]
hMaxMurBahut	Hauteur maximale des murs bahuts (en m). Exemple : 1,5		réel	[0-1]
hMassif	Hauteur de massif (en mètre). Exemple : 1		réel	[0-1]

## 21. AspectExterieur

Classe	AspectExterieur	Classe héritée de : Contrainte
Définition	Contraintes s'appliquant aux aspects extérieurs des propriétés	
Remarques	Cette classe permet la prise en compte des éléments d'aspects extérieurs en lien avec l'article 11 du PLU.	
	Dans cette version du standard, le contenu de cette classe est avant tout descriptif, les paramètres seront à	

expliciter dans une extension de cette classe en l'attente d'une évolution du standard sur ce point.

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idAspectExterieur	Identifiant de la contrainte s'appliquant aux aspects extérieurs		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : <b>matériaux et couleurs de toiture</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>AspectExterieur</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « <b>Le recours aux dispositions de l'article R. 111-21 ou à des prescriptions générales permet, sauf circonstances particulières, une plus grande adaptabilité.</b> »		varchar	[0-1]
matériauxCouleurs	règles ou recommandations sur les matériaux et couleurs à utiliser. Exemple : <b>Construction à base de tôle en utilisant des teintes soutenues</b>		varchar	[0-1]
facade	règles ou recommandations pour les façades. Exemple : <b>Respecter l'harmonie des façades existantes</b>		varchar	[0-1]
ouvertures	Permet de limiter le nombre d'ouvertures, et de déterminer leurs dimensions, formes et rythme (succession sur la façade ou en toiture), le mode et la forme des fermetures (volets...), des lucarnes (leur position en saillie sur la pente de la toiture). Exemple : <b>Ouvertures en succession sur la façade</b>		varchar	[0-1]
ouvragesSaillie	réglementation sur les ouvrages en saillie : balcons, perrons, escaliers, garde-corps, escaliers extérieurs, antennes		varchar	[0-1]
abords	réglementation sur les abords. Elle trouve ses limites physiques dans les limites du terrain assiette de la construction.		varchar	[0-1]
toitures	réglementation sur la toiture (nombre et inclinaison), agencement de la charpente (avec ou sans bois apparent), ouvertures, couleur, forme des tuiles, pignons) en fonction de considérations locales particulières au lieu de recourir simplement au dispositif général de l'article R. 111-21. Ex : <b>Avec bois apparent</b>		varchar	[0-1]
penteToitureMin	pente minimale du toit en pourcentage. Exemple : <b>3</b>		réel	[0-1]
penteToitureMax	pente maximale du toit en pourcentage. Exemple : <b>7</b>		réel	[0-1]

## 22. Stationnement

Classe	Stationnement	Classe héritée de : <b>Contrainte</b>
Définition	Règles régissant les places de stationnements.	
Remarques	Cette classe devra être accompagnée de fonctions permettant différents modes de calculs : par type de logements, par tranche de surface de plancher et par nombre de logements, etc.	

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
idStationnement	Identifiant de la contrainte s'appliquant aux stationnements		URI cf. <a href="#">§3.2</a>	clé primaire [1-1]
libelle	Nom de la contrainte s'appliquant. Exemple : <b>stationnements rue de l'église</b>		varchar	[1-1]
catContrainte	Catégorie de contrainte s'appliquant. Valeur obligatoire : <b>Stationnement</b>		varchar	[1-1]
commentaire	Commentaire permettant d'expliciter une situation non décrite dans ce standard. Exemple : « <b>Ne peuvent pas être positionnées les places de stationnement à réaliser en application de l'article 11 du règlement de la zone concernée sauf si l'emplacement réservé a été institué pour du stationnement et que le bénéficiaire de cet emplacement donne son accord.</b> »		varchar	[0-1]
nbMinPlaceVoiture	Nombre minimum de places de stationnement pour les voitures. Exemple : <b>1</b>		entier	[0-1]
nbMaxPlaceVoiture	Nombre maximum de places de stationnement pour les voitures. Exemple : <b>2</b>		entier	[0-1]
nbPlaceDeuxRouesMotorises	Nombre de places de stationnement pour les deux roues motorisés. Exemple : <b>2</b>		entier	[0-1]
modeCalcul	Permet de prendre en compte les différents modes de calculs	<a href="#">TypeModeCalcul</a>	varchar	[0-1]
reductionNbPlace	Permet une réduction du nombre de places selon l'usage des logements comme le cas d'une résidence étudiante par exemple ou si de l'autopartage est prévu	<a href="#">TypeReduction</a>	varchar	[0-n]
destinationType	Détermine les destinations et sous-destinations du bâtiment	Cf. codes dans le standard PLU	varchar	[0-1]
dimPlaceVoiture	Longueur des places de stationnement voiture (en mètres)		réel	[0-1]

Attribut	Définition	Occurrences	Type	Contraintes
SurfPlaceVelo	Surface de stationnement vélo (en m²)		réel	[0-1]
AireAutocar	Présence d'une aire de stationnement temporaire (dépose) autocar (oui / non)		booléen	[0-1]
stationnementExterieurVolumeConstruction	Pourcentage de stationnement inclus dans un volume de construction et/ou en extérieur. Exemple : 20		réel	[0-1]
rampeAcces	Impose que la rampe d'accès soit comprise dans le volume de la construction		booléen	[0-1]
typeProjet	Indique le type de projet	<a href="#">TypeProjet</a>	varchar	[0-1]

## 2.4 Description des types énumérés

Type énuméré : <b>CatCondition</b> - attribut de : <a href="#">Condition</a>	
ChampApplication	DimensionParcelle
BandeConstructibilite	VoirieBordante
TypeBatiment	ConditionSpecifique

Type énuméré : <b>CatContrainte</b> - attribut de : <a href="#">Contrainte</a>		
Hauteur	Stationnement	Autorisation
CoefficientBiotope	RetraitAlignement	AspectExterieur
Cloture	Interdiction	CoefficientEmpriseAuSol

Type énuméré : <b>TypeBC</b> - attribut de : <a href="#">BandeConstructibilite</a>	
principale	
secondaire	

Type énuméré : <b>TypeReference</b> – attribut de : <a href="#">BandeConstructibilite</a> , <a href="#">VoirieBordante</a> , <a href="#">ChampApplication</a> , <a href="#">RetraitAlignement</a> , <a href="#">Alignement</a> , <a href="#">Retrait</a> , <a href="#">RetraitFaçadeHauteur</a>		
fond	pignonAttenant	axeVoie
limiteLaterale	batimentMitoyen	alignementOppose
emprisePublique	limitePublique	bergesCoursEau
litCoursEau		

Type énuméré : <b>TypeLogement</b> – attribut de : <a href="#">TypeBatiment</a>		
logementCommerceRDC	logementSocial	logementEtudiant

Type énuméré : <b>TypeVoirie</b> - attribut de : <a href="#">VoirieBordante</a>		
nationale	departementale	communale

Type énuméré : <b>TypeFacade</b> - attribut de : <a href="#">RetraitFaçadeHauteur</a>		
avecVue	sansVue	toutes

Type énuméré : <b>TypeAutorisationAlignement</b> - attribut de : <a href="#">Alignement</a>		
autorise	impose	interdit

Type énuméré : <b>TypeModeCalcul</b> - attribut de : <a href="#">Stationnement</a>	
typeLogement	enFonctionNbPlaceVoiture
trancheSurfacePlancher	nombreLogement
surfacePlancher	

Type énuméré : <b>TypeReduction</b> - attribut de : <a href="#">Stationnement</a>	
autopartage	logementSocial
residenceUniversitaire	residenceSenior
existencePlanStationnement	

Type énuméré : <b>TypeProjet</b> - attribut de : <a href="#">Stationnement</a>	
neuf	extension

changementDestination	
-----------------------	--

Type énuméré : **TypePointBas** - attribut de : [Hauteur](#)

pointLePlusBasTerrain	pointRueOuEmprisePubliqueJouxantUnitéFoncière
pointLePlusHautTerrain	pointPlusBasBatiment

Type énuméré : **ModaliteApplicationRetrait** - attribut de : [Hauteur](#)

pourcentageSurface	retraitMinFacade
--------------------	------------------

Type énuméré : **TypeAlignement** - attribut de : [RetraitAlignement](#)

alignementObligatoire	retraitObligatoire	alignementEtRetraitPossibles
-----------------------	--------------------	------------------------------



## 3 Recommandations pour les données

**Emprise territoriale** Les lots de données sont constitués sur l'emprise territoriale du document d'urbanisme.

### 3.1 Qualité des données

**Principes de qualité visés** Les objectifs majeurs de qualité pour les lots de données conformes à ce standard sont :  
 - la qualité descriptive des données afin que le règlement d'urbanisme soit entièrement et précisément détaillé ;  
 - la conformité au modèle de données et au catalogue d'objets du présent standard ;  
 - la disponibilité rapide des données et leur actualisation à chaque publication du document d'urbanisme.

**Précision géométrique** S'agissant de la modélisation informatique du règlement d'urbanisme, qui est une pièce écrite, ce critère est sans objet pour les lots de données conformes à ce standard

**Cohérence logique** Elle s'impose dans le respect des spécifications du présent standard, et de leur traduction dans le format d'échange XML.  
 Par ailleurs, chaque lot de données doit obligatoirement être accompagné de ses métadonnées afin de mettre en évidence les informations essentielles contenues.

**Exhaustivité** L'exhaustivité est la présence ou l'absence d'objets, d'attributs ou de relations.  
 Le règlement au format défini par ce standard doit contenir l'intégralité du règlement d'urbanisme.

**Précision sémantique** On s'attend à trouver dans les lots de données des objets présentant des valeurs d'attributs exactes, sans confusion de valeurs.  
 Les identifiants sont uniques et pérennes. Le producteur de données peut conserver le lien avec son propre système d'informations en conservant si besoin les identifiants de ces mêmes objets dans son propre système.  
 Les attributs portent les valeurs correspondantes au règlement d'urbanisme opposable, sans aucune interprétation.  
 L'évaluation s'appuiera sur les mesures liées aux critères de précision thématique et en particulier les mesures :  
 - [Taux de valeurs d'attributs correctes](#) pour les attributs non quantitatifs, dont les listes à valeurs prédéfinies décrites au [§ Description des types énumérés](#)

**Qualité temporelle** S'agissant de la modélisation informatique du règlement d'urbanisme, qui est une pièce écrite comportant peu d'informations de type « date », ce critère est sans objet pour les lots de données conformes à ce standard.  
 Cependant, les métadonnées doivent indiquer s'il existe des différences de description de telle ou telle classe d'objets, par exemple avec des collectes d'informations de dates différentes, et elles doivent indiquer les dates de création et d'actualisation des données.

## 3.2 Règles d'organisation et de codification

**Codification des IDENTIFIANTS** Les classes sont dotées d'un identifiant stocké dans l'attribut : **id<Classe>**.  
Par exemple : **idRegle**, **idCondition**, **idCoefficientBiotope**, etc.

Il s'agit d'un identifiant **unique** qui référence sans équivoque un seul objet.  
Il est constitué d'une chaîne de caractères respectant le format :

<IDURBA>/reglement/<LIBELLE>/contenuNN/regleNN/<CLASSEnn>

- <IDURBA> correspond à l'identifiant du document d'urbanisme (cf. [std PLU](#))
- <LIBELLE> correspond au libellé court de la zone d'urbanisme (cf. [std PLU](#))

Ainsi, les identifiants sont construits à partir de l'identifiant idContenu du contenu auquel la règle est associée : <idurba>/reglement/<libelle\_zone>/contenuNN/  
- en y ajoutant « /regle » suivi d'un numéro incrémental à deux chiffres, puis les classes relatives à la règle d'urbanisme, elles-mêmes suivies d'un numéro incrémental à deux chiffres.

### Exemples de codification d'identifiant

Identifiant	Exemple
idContenu	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/contenu01</a> <a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu01</a>
idRegle	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/contenu01/regle01</a> <a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle03</a>
idCondition	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu01/regle02/cd01</a>
idContrainte	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle02/ct01</a>
idBandeConstructibilite	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/cd03/bc01</a>
idTypeBatiment	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/cd03/typba01</a>
idDimensionParcelle	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/cd03/dimpa01</a>
idVoirieBordante	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/cd03/voibo01</a>
idChampApplication	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/cd03/chappli01</a>
idConditionSpecifique	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/cd03/condsp01</a>
idCoefficientBiotope	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/coefbio01</a>
idRetraitAlignement	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/retali01</a>
idAlignement	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/ali01</a>
idRetrait	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/ret01</a>
idRetraitFaçadeHauteur	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/retfachaut01</a>
idInterdiction	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/itd01</a>
idAutorisation	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/aut01</a>
idCes	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/ces01</a>
idHauteur	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/hauteur01</a>
idGabarit	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/gab01</a>
idCloture	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/clt01</a>
idAspectExterieur	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/aspect01</a>
idStationnement	<a href="#">44712_PLU_20041103/reglement/UE/UE2/contenu02/regle01/ct02/stamt01</a>

**Codification des attributs de type DATE** Les dates sont codées suivant la norme ISO 8601 format étendu : AAAA-MM-JJ  
Les millésimes (années) sont codés : AAAA

**Séparateur de valeurs** Lorsqu'un attribut peut contenir plusieurs valeurs, elles sont séparées par le caractère *pipe* (|)

- Système d'encodage des caractères** Le système d'encodage doit préférentiellement utiliser le jeu de caractères UTF-8. Dans tous les cas, il doit être précisé dans les métadonnées, à l'intérieur de la balise « gmd:MD\_CharacterSetCode » en respectant les valeurs définies dans cette [liste de codes](#). S'il n'est pas déclaré dans les métadonnées, l'encodage par défaut est UTF-8.
- Codification des attributs de type "liste"** Outre les valeurs désignées, tous les types énumérés comprennent les valeurs conventionnelles :
- "inconnu" pour exprimer : « inconnu, non renseigné, ou information non disponible »
  - "autre"
  - "sans objet"

### 3.3 Format

- Format d'échange** Le règlement d'urbanisme doit être numérisé au format XML. Les images référencées dans le contenu doivent être fournies au format jpg, img, gif ou png. L'intérêt du XML est de :
- pouvoir être interprété directement par un navigateur ;
  - pouvoir valider que la structure du règlement est conforme au modèle défini dans ce standard ;
  - permettre une liberté d'écriture du règlement en fonction des besoins des collectivités (paragraphe, listes, tableaux, images...) à l'aide du XHTML.
- L'encodage est réalisé en suivant les principes de la norme ISO/TS 19139-1:2019.
- Notes :
- Le schéma XML susmentionné peut être soumis à modification ;
  - Toutes les versions des schémas XML resteront disponibles afin de conserver la compatibilité avec les versions précédentes.
  - Cependant, ce standard doit rester indépendant de la mise en page afin de favoriser l'homogénéité des PLU entre eux au sein d'un même service de diffusion. Le but étant qu'au sein d'un tel service, tous les PLU puissent avoir la même présentation.
- Livraison dans le dossier du PLU ou PLUI** Le règlement d'urbanisme structuré au format XML doit être stocké en plus du règlement au format PDF dans le répertoire Pièces\_écrites/3\_Règlement. (cf. standard CNIG PLU/PLUi)
- Ce répertoire doit comporter un fichier XML unique par dossier PLU et éventuellement un sous-répertoire « ressources » contenant les images du règlement.
- Le fichier XML doit porter le même nom que le fichier PDF du règlement défini dans le Standard CNIG PLU, suivi de l'extension .xml

### 3.4 Métadonnées

Chaque lot de données doit obligatoirement être accompagné de ses métadonnées afin de mettre en évidence les informations essentielles contenues.

Les consignes de saisie des métadonnées font l'objet d'une documentation spécifique : « Consignes de saisie des métadonnées INSPIRE ». Ce guide de saisie est disponible [sur la page web du CNIG dédiée à la numérisation des documents d'urbanisme](#).

Ce standard ne requiert pas de créer de nouvelles métadonnées, car le lot de données constitué s'intègre dans l'archive de publication du PLU ou PLUI dans le Géoportail de l'urbanisme avec les métadonnées correspondantes.

Le fichier de métadonnées est nommé <identificateur de ressource unique>.xml

Il est placé dans le répertoire correspondant au document d'urbanisme :

- <INSEE>\_PLU\_<DATAPPRO> dans le cas d'un PLU
- <SIREN>\_PLUi\_<DATAPPRO> dans le cas d'un PLUi

Avec :

- <INSEE> : code INSEE de la commune concernée ;
- <SIREN> : code SIREN de l'intercommunalité
- < DATAPPRO> : la date d'approbation du PLU/ PUI au format AAAAMMJJ

## 4 Exemples

### Cas 1 : simple

#### Extrait de règle du PLUi de Colombes pour la zone UD :

Article UD.9 - Emprise au sol des constructions

9.1 - Règle générale

-Dans le secteur UD : Le coefficient d'emprise au sol des constructions, est limité à 40% de la superficie du terrain.

-Dans le sous-secteur UDP : Le coefficient d'emprise au sol des constructions est limité à 25%.

#### Extrait de la règle pour le secteur UD :

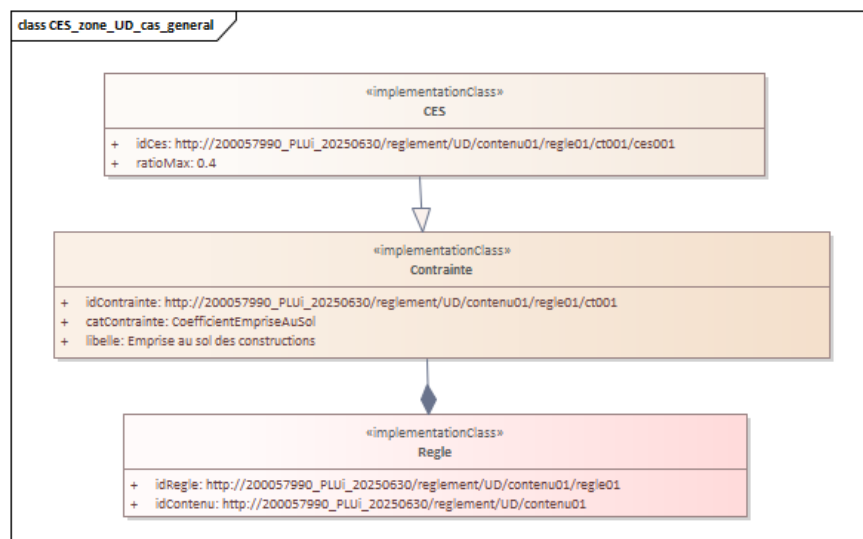
Ici on a deux règles. Une pour le secteur UD et une pour le sous-secteur UDP. On choisit de se concentrer sur le cas général du secteur UD pour une plus simple compréhension de l'exemple ci-dessous. On a alors la règle suivante : *Le coefficient d'emprise au sol des constructions, est limité à 40% de la superficie du terrain.*

#### Traduction logique avec les attributs du standard SRU niveau 2 :

CONTRAINTE CES :

- Une emprise au sol limitée à 40% => CES.ratioMAX = 0.4

#### Modélisation :



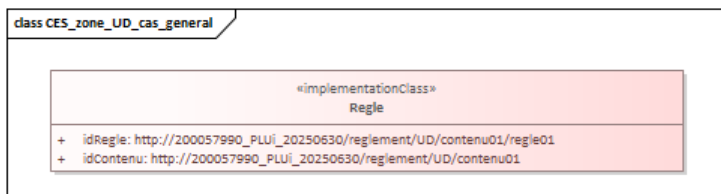
#### Explications pas à pas :

On a une [règle](#) dont le seul attribut obligatoire est un identifiant :

Le standard SRU niveau 2 dit au sujet des [identifiants](#) :

« Identifiant de la règle d'urbanisme structurée. Il permet d'établir le lien avec l'identifiant « id » de la classe « Contenu » du standard SRU de niveau. Ceci concrétise le lien entre les deux niveaux du standard. [...] Il est constitué d'une chaîne de caractères respectant le format <IDURBA>/reglement/<LIBELLE>/contenuNN/regleNN/<CLASSEnn>[...] Ainsi, les identifiants sont construits à partir de l'identifiant idContenu du contenu auquel la règle est associée : <idurba>/reglement/<libelle\_zone>/contenuNN/ en y ajoutant « /regle » suivi d'un numéro incrémental à deux chiffres, puis les classes relatives à la règle d'urbanisme, elles-mêmes suivies d'un numéro incrémental à deux chiffres. »

On a donc ici :

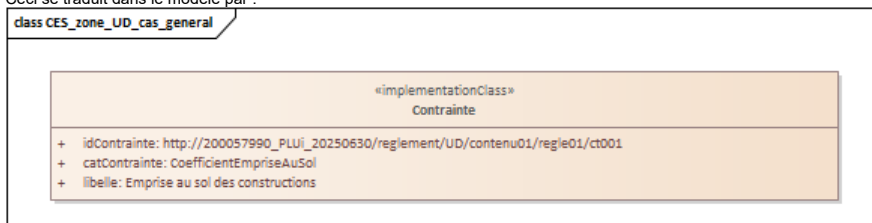


Cette règle se décline en une [contrainte](#) :  
 Les attributs obligatoires (notés [1-1]) sont l'identifiant, le libelle et la catContrainte.  
 Commentaire est un attribut optionnel noté [0-1]. Dans ce cas peu complexe il n'a pas d'intérêt.

L'attribut catContrainte prend l'une des valeurs parmi la liste [catContrainte](#).

L'attribut Libelle prend une valeur libre de type chaîne de caractères.

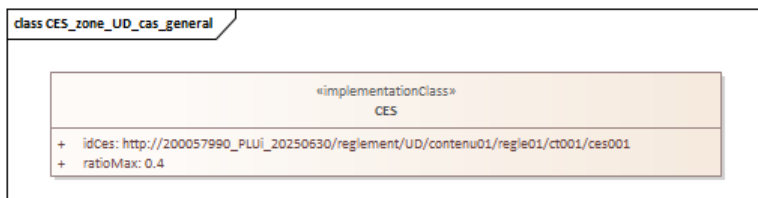
Ceci se traduit dans le modèle par :



Enfin cette contrainte se précise dans la classe fille [CES](#).

L'idContrainte, le libelle et la catContrainte ne sont pas reprécisées dans le modèle car comme CES est une classe fille de la classe Contrainte elle hérite de ses attributs.

Pour CES on renseigne idCES et ratioMax. ratioMax prend une valeur décimale qui correspond au ratio.  
 Ce qui se traduit dans le modèle par :



## Cas 2 : un peu plus complexe

Extrait d'une règle du PLUi de Marseille-Provence:

### Surface des espaces végétalisés et des espaces de pleine terre

c) La surface totale des *espaces végétalisés* est supérieure ou égale à :

- en UP1, 70 % de la surface du *terrain* ;
- en UP2a, 65 % de la surface du *terrain* ;
- en UP2b, 60 % de la surface du *terrain* ;
- en UP3, 50 % de la surface du *terrain* ;
- en UP4, 40 % de la surface du *terrain*.

d) Toutefois et excepté en UP1, la surface totale minimale des *espaces végétalisés* définie par l'article 10b est diminuée de 10 points soit 55 % en UP2a, 50 % en UP2b, 40 % en UP3 et 30 % en UP4 :

- lorsque plus des deux tiers de la surface totale (surfaces de plancher et autres surfaces) des rez-de-chaussée sont dédiés à au moins l'une des destinations ou sous-destinations suivantes :
  - « Commerce et activité de service »
  - « Industrie\* » ;

- « Entrepôt\* » ;
- ou lorsque plus des deux tiers de la surface totale (surfaces de plancher et autres surfaces) de l'ensemble des niveaux (sous-sol, rez-de-chaussée et étages) des *constructions* sont dédiés à la destination « Équipements d'intérêt collectif et services publics ».

Extrait de la règle pour le secteur UP3 :

Ici la règle dépend du secteur et on choisit de modéliser la règle pour le secteur UP3 :

Dans le cas général la surface des espaces végétalisés est de 50% de la surface du terrain

Si on a de l'activité commerciale, industrielle ou des constructions à la destination d'équipements ou services publics alors on accepte une proportion moindre d'espace végétalisé (40% au lieu de 50%).

Traduction logique avec les attributs du standard SRU niveau 2 :

CONTRAINTE CoefficientBiotope:

- Une demande de minimum 50% d'espace végétalisé => CoefficientBiotope.coeffEspaceVegetalise = 0.5

CONTRAINTE CoefficientBiotope et CONDITION TypeBatiment :

- Une destination type parmi les 3 mentionnées :

TypeBatiment.destinationType = Entrepôt

Ou

TypeBatiment.destinationType = Industrie

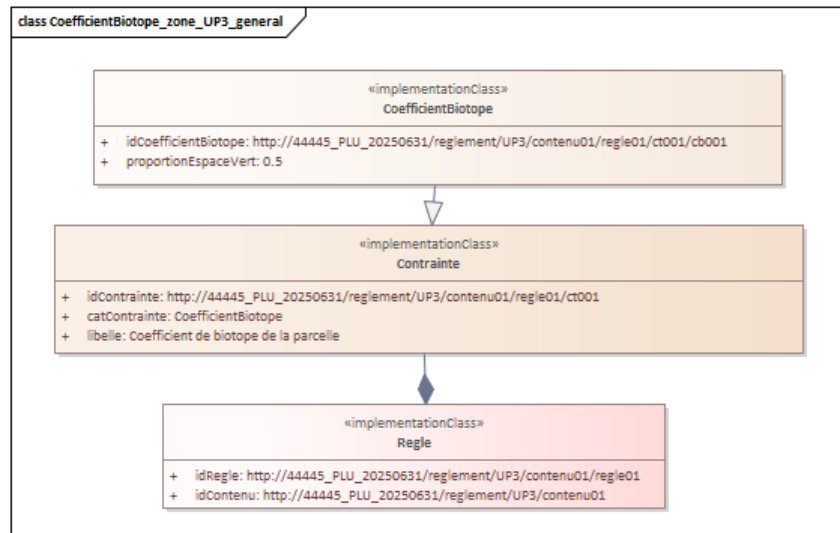
Ou

TypeBatiment.destinationType = Commerce et activité de service

- Une demande de minimum 40% d'espace végétalisé => CoefficientBiotope.coeffEspaceVegetalise = 0.4

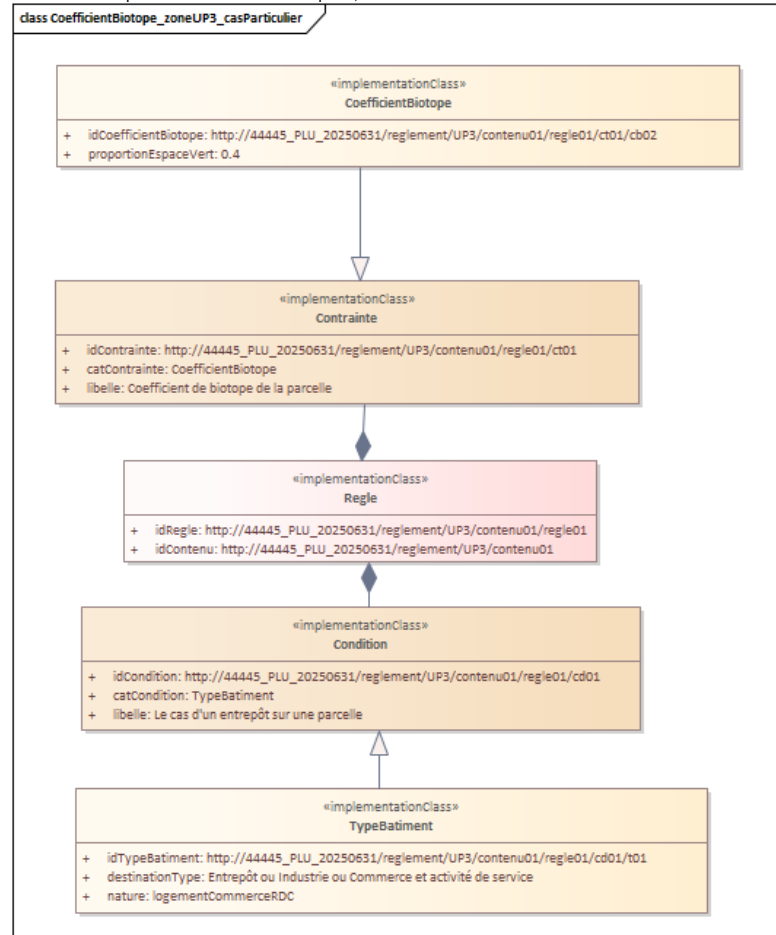
Modélisation :

Si le bâtiment n'a pas pour destination un « Entrepôt », une « Industrie » ou un « Commerce et activité de Service » :



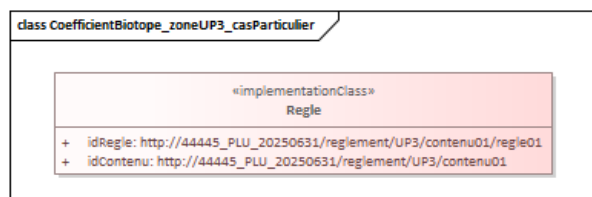


Si le bâtiment a pour destination un « Entrepôt », une « Industrie » ou un « Commerce et activité de Service » :

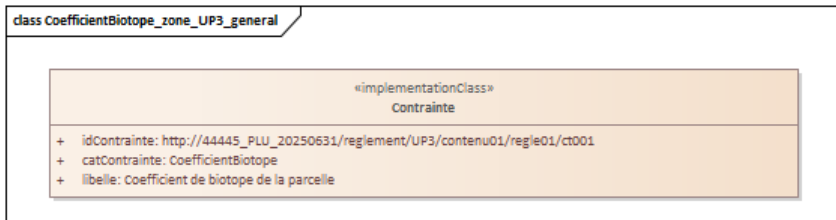


Explications pas à pas :

On a donc ici :

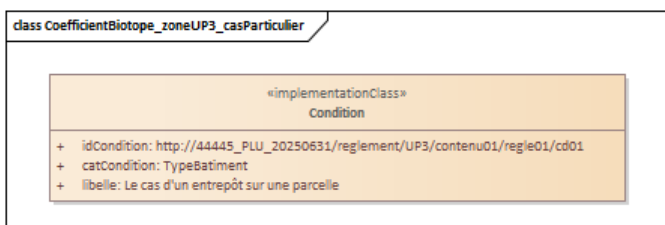


Qui se traduit dans le modèle par une contrainte :



Et éventuellement dans le second cas une [condition](#).

On choisit bien la valeur TypeBatiment parmi celles possibles pour la [catCondition](#).



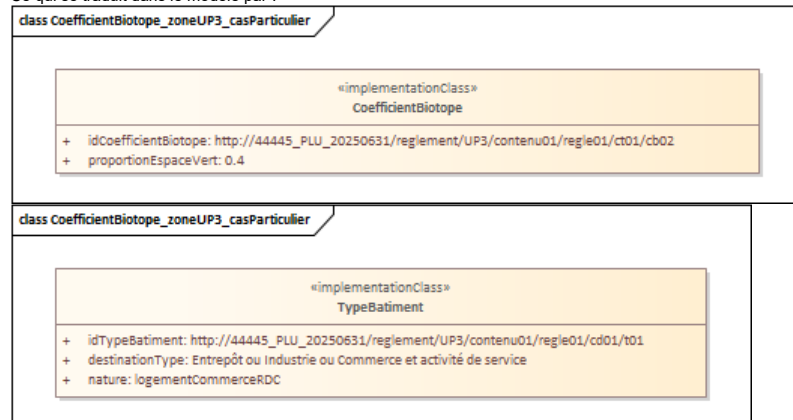
La contrainte se précise dans la classe fille [coefficientBiotope](#) et la condition dans la classe fille [typeBatiment](#).

Pour la contrainte coefficientBiotope on garde idCoefficientBiotope et la proportionEspaceVert. proportionEspaceVert est un ratio à noter en décimal.

Pour la condition on garde idTypeBatiment, destinationType et nature. On se place dans le cas où la destinationType prend l'une des valeurs qui influence la proportionEspaceVert de la contrainte (parmi celles du standard plu).

Et la nature est choisie parmi la liste de [TypeLogement](#).

Ce qui se traduit dans le modèle par :



### Cas 3 : Utilisation du champ commentaire

Règle issue d'un l'extrait de l'article 8 du PLUi de Marseille-Provence

#### Article 8

En zone Nh les annexes doivent être implantées dans leur intégralité à moins de 15 mètres de la construction principale.

Extrait de la règle pour le secteur Nh :

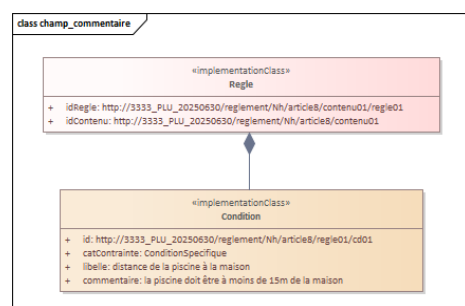
Une piscine sur mon terrain en zone Nh doit être à moins de 15m de la maison.

Traduction logique avec les attributs du standard SRU niveau 2 :

CONDITION ConditionSpecifique;

- Une demande de distance entre une piscine et une maison => Condition.commentaire= « la piscine doit être à moins de 15m de la maison »

Modélisation :



Explications pas à pas :

Quand une information ne peut être directement transposée dans l'une des classes pré-établies du modèle, il est possible de préciser en commentaire la nature de la dite condition.

### Cas 4 : Condition Spécifique