



INSTITUT NATIONAL
DE L'INFORMATION
GÉOGRAPHIQUE
ET FORESTIÈRE

I G N

1^{er} Février 2023

MANUEL OPERATEUR

Outil de saisie web

Sous-groupe 6 du GT CNIG DDU

VERSION 1

SOMMAIRE

1. INTRODUCTION	4
1.1 RAPPEL DU CONTEXTE ET DES OBJECTIFS DU SG6	4
1.1.1 <i>Contexte</i>	4
1.2 OBJECTIF DU DOCUMENT.....	4
1.3 ENJEUX ET OBJECTIFS DE L'OUTIL	4
2 INTERFACE ET FONCTIONNALITES	5
2.1 RENSEIGNER LES INFORMATIONS DU REGLEMENT ECRIT ET ANNOTATION DES TITRES	6
2.1.1 <i>Renseignement des informations du PLU</i>	6
2.1.2 <i>Annotation du PLU</i>	6
2.1.3 <i>Prescription et zones</i>	7
2.1.4 <i>Gestion des styles</i>	8
2.1.5 <i>Insertion images, tableaux et liens externes</i>	8
2.2 SAUVEGARDE ET EXPORT DU REGLEMENT D'URBANISME STRUCTURE	9
2.2.1 <i>Export de son travail</i>	9
2.2.2 <i>Import de son travail</i>	9
2.3 VALIDATION DU REGLEMENT D'URBANISME STRUCTURE	9
3 DYSFONCTIONNEMENTS IDENTIFIES	9

Date	Version	Auteur	Action	Organisme
01/02/2023	1	Alison Lenain	Création	IGN
22/02/2023	2	Arnauld Gallais	Relecture	Cerema
06/03/2023	3	Arnauld Gallais et Stéphanie Gabalda	Relecture	Cerema et Commune de Rambouillet

1. Introduction

1.1 Rappel du contexte et des objectifs du SG6

1.1.1 Contexte :

Le règlement d'urbanisme est actuellement implémenté sous la forme de pièce écrite PDF d'un seul tenant, soit scannée, soit exportée d'un logiciel de traitement de texte, disposant d'une indexation et/ou d'un sommaire. Ce format n'est pas exploitable par un logiciel.

Lors du Hackathon Hack'Urba organisé par la direction de l'habitat, de l'urbanisme et des paysages en 2016, est clairement ressortie l'impossibilité d'exploiter informatiquement les règlements pdf des plans locaux d'urbanisme (PLU).

La décision a donc été prise de travailler sur le sujet. Conformément au mandat du GT CNIG DDU, un sixième sous-groupe de travail du groupe de travail CNIG « Dématérialisation des documents d'urbanisme » (DDU), nommé « Structuration du règlement d'urbanisme » a été constitué afin de travailler sur ce chantier.

Le commanditaire des travaux pris en charge par le GT DDU-SG6 est la sous-direction de la qualité du cadre de vie à la DHUP (direction de l'habitat, de l'urbanisme et des paysages).

L'outil web d'édition du règlement d'urbanisme conforme au standard SRU de niveau 1 a été développé par l'IGN.

1.2 Objectif du document

Ce document décrit les bonnes pratiques attendues pour l'utilisation de l'outil de saisie web dans le cadre du standard de structuration du règlement d'urbanisme (SRU) de niveau 1 validé en commission plénière du CNIG le 02/12/22.

Le premier niveau permet de générer un document interrogeable à la parcelle, rassemblant l'ensemble des règles écrites du règlement (texte et schémas/illustrations) en fonction du zonage, au format texte structuré par blocs.

L'outil décrit dans ce document permet la structuration des règlements écrits des PLU et PLUI et l'export de ces règlements, titres et articles, sous forme d'un fichier XML conforme au standard SRU de niveau 1.

Il permet de traiter les zones et les prescriptions d'urbanisme. »

1.3 Enjeux et objectifs de l'outil

L'outil est une application web intégrant un éditeur de texte qui autorise l'ajout de titres, de textes, d'images, de tableaux et de liens externes. Il permet la saisie des règles d'urbanisme zone par zone d'un PLU après renseignement manuel des informations générales relatives au document d'urbanisme. Une fois la saisie des règles d'urbanisme, à travers cet éditeur de texte, il est exportable au format XML.

Cet outil est accessible au grand public, collectivités ou bureaux d'études souhaitant structurer un règlement d'urbanisme conformément au standard CNIG SRU de niveau 1. Ce premier niveau du standard répond au besoin de présentation des informations structurées pour la consultation du règlement à la parcelle.

L'outil de saisie web est en accès libre, aucune authentification n'est nécessaire. En effet, il a vocation à être accessible à tous types d'utilisateurs.

2 Interface et fonctionnalités

L'utilisateur arrive en premier sur une page d'accueil hébergée à partir du Github de l'IGN (<https://ignf.github.io/cnig-sg6-demo/examples/>) permettant d'accéder à quatre fonctionnalités :

- La saisie des informations concernant le PLU/ PLUI (de la ou les communes concernées).
- L'édition des titres du règlement d'urbanisme et de leurs contenus
- La possibilité d'inclure des images, des tableaux et des liens externes.
- La sauvegarde de son travail consistant notamment en la possibilité de télécharger (exporter) son travail en fichier XML pour pouvoir le recharger ensuite grâce à une fonction d'import de fichier XML.
- La validation de son travail respectant le schéma défini dans le modèle UML du standard de niveau 1

Le démonstrateur se présente sous la forme d'un site web intégrant trois zones dont un éditeur de texte. Celle-ci doit répondre à un certain nombre de fonctionnalités détaillées ci-après. Pour créer un fichier, il est nécessaire d'appuyer le bouton « nouveau ». Ensuite, il faudra remplir la fiche concernant les informations du PLU/PLUI puis commencer l'annotation des titres dans le sommaire. Ces étapes sont décrites dans les parties suivantes.

Plu:ReglementDU. [Readme](#)

Outils d'export de règlement d'urbanisme au format CNIG/XML.



Interface de l'outil de saisie

2.1 Renseigner les informations du règlement écrit et annotation des titres

2.1.1 Renseignement des informations du PLU

La fonction modifier la fiche permet aux utilisateurs de renseigner les informations générales du document d'urbanisme. Afin de commencer, il faut appuyer le bouton « Nouveau ».

Dans la partie « modifier la fiche » on peut saisir le nom du règlement, copier/coller le lien vers le GPU (qui renvoie vers le document en PDF), l'identifiant d'urbanisme conforme au standard CNIG PLU et au GPU.

Modifier le règlement

Identifiant	44003_reglement_20200224
Nom du règlement	PLU d'Ancenis
Lien, ressource web ou GPU	https://vxs-gpu.mongeoportail.ign.fr/externe/documents/DU_440
Identifiant d'urbanisme	44003_PLU
Type de document	PLU

Modifier Annuler

2.1.2 Annotation du PLU

La partie sommaire permet de réaliser l'annotation. Il faut appuyer sur le bouton « nouveau » puis l'utilisateur doit saisir un titre de niveau 1, il faut appuyer sur le bouton « ajouter » afin qu'il apparaisse dans le sommaire. Il est possible de saisir d'autres niveaux de titres. Une fenêtre s'ouvre permettant de renseigner l'intitulé, le numéro de titre, la référence interne (qui fait référence aux numéros des articles concernés dans le règlement littéral), les identifiants de prescriptions ainsi que les codes INSEE des communes séparées par une virgule ou le code SIREN dans le cas des PLUI.

Plu:ReglementPLU. [Readme](#)

Outils d'export de règlement d'urbanisme au format CNIG/XML.

Modifier la fiche

Sommaire

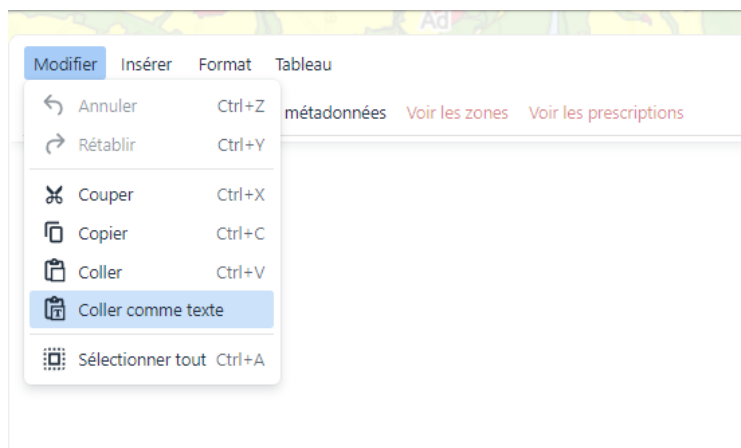
Gérer la liste des titres. Cliquer sur un titre pour modifier le contenu.

Modifier le Titre 1

Identifiant	idTitre1673359693063
Intitulé	TITRE I - DISPOSITIONS GENERALES
Numéro	1
Référence interne	I
Zone (U, Ua, ect.)	DISPOSITIONS GENERALES
Identifiant de prescription si nécessaire	
Code INSEE des communes concernées	44003

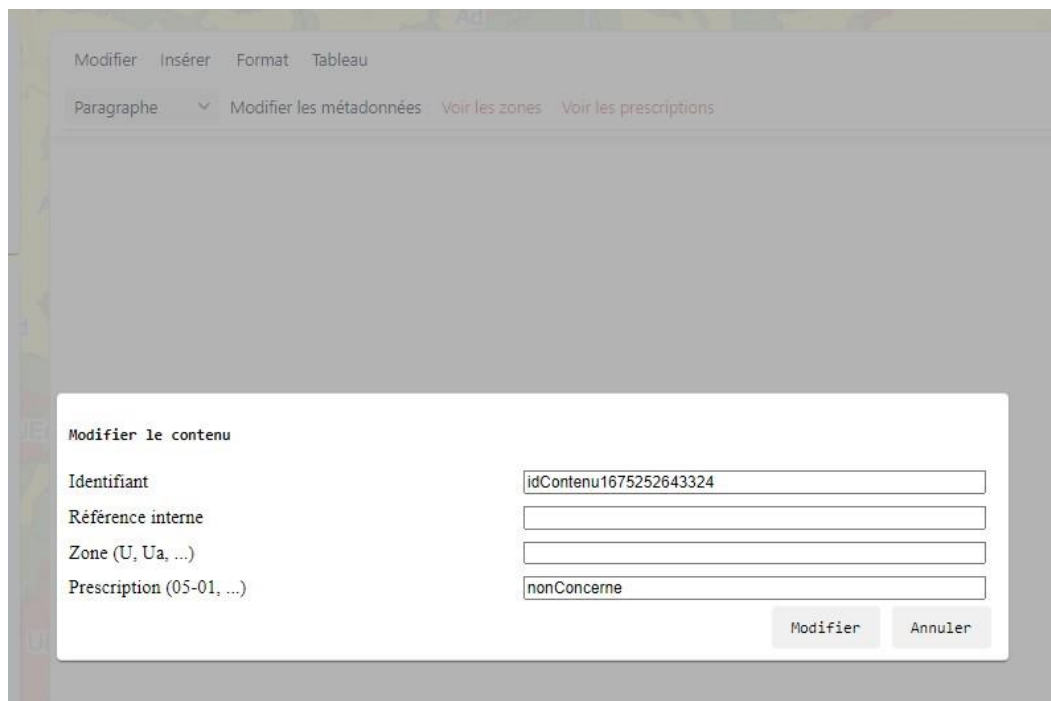
Mettre à jour / Créer le titre Annuler

En cliquant sur le titre, on peut ensuite ajouter dans la partie éditeur le ou les paragraphes qui lui sont liés. Il est recommandé de cocher l'option « Coller comme texte » dans le menu « Modifier » pour l'ajout du texte afin d'effacer le style et la mise en page du document source.



2.1.3 Prescription et zones

Si l'on veut identifier une prescription ou une zone en particulier, il faut la sélectionner dans le sommaire puis cliquer sur modifier les métadonnées dans l'éditeur. Une fenêtre « modifier le contenu » apparaîtra et l'utilisateur pourra renseigner soit la zone soit la prescription concernée avec la référence interne (C'est-à-dire l'article correspondant).



2.1.4 Gestion des styles

Il est possible de gérer les styles des titres en plus de leurs niveaux. On peut souligner le titre ou des éléments du texte, les mettre en gras ou en italique.

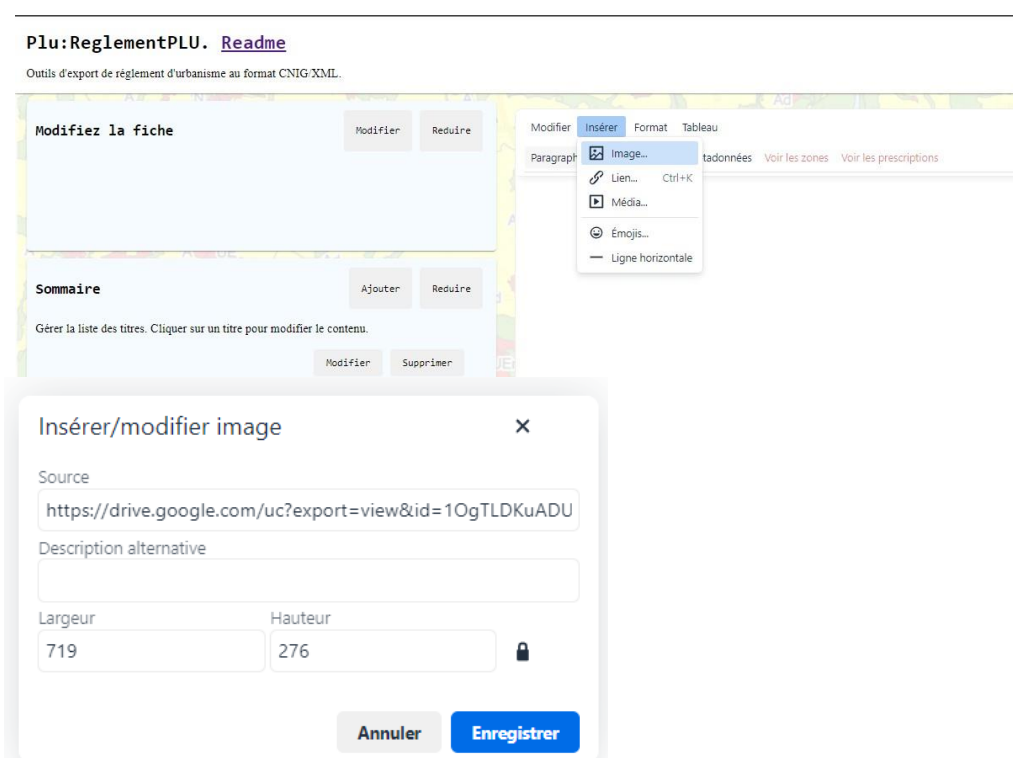
2.1.5 Insertion images, tableaux et liens externes.

Il est préférable d'héberger les images sur un drive (service de stockage et de partage de fichiers dans le cloud lancé par la société Google) et d'insérer un lien dans le document renvoyant vers le drive. Il faut cliquer sur le menu « Insérer » puis image et ensuite dans la fenêtre contextuelle, indiquer le lien de renvoi vers le drive où est stockée l'image (cf la capture d'écran ci-dessous).

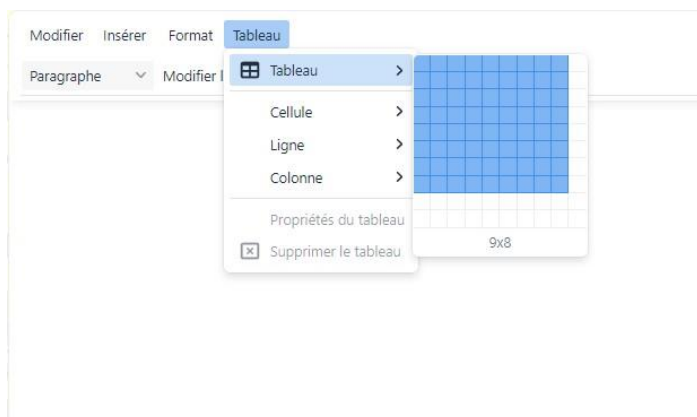
Le lien de renvoi doit respecter un certain formalisme. Il ne faut pas copier directement le lien. Il est nécessaire de respecter il faille mettre un lien avec le format suivant : [https://drive.google.com/uc?export=view&id=\[identifiant de l'image\]](https://drive.google.com/uc?export=view&id=[identifiant de l'image])

L'identifiant de l'image dans cet exemple correspond à 1OgTLDKuADUOfnBaPFP8kglahiByOyDtN.

Cela donne un format qui faut saisir ainsi dans l'exemple utilisé <https://drive.google.com/uc?export=view&id=1OgTLDKuADUOfnBaPFP8kglahiByOyDtN>



La saisie du tableau se fait directement dans l'outil grâce à la fonctionnalité « tableau » (cf la capture d'écran ci-dessous). Dans l'exemple présenté, sera créé un tableau de 8 lignes sur 9 colonnes.



2.2 Sauvegarde et export du règlement d'urbanisme structuré

2.2.1 Sauvegarde de son travail

Une fois la saisie terminée, il faut faire une sauvegarde puis faire un export de son travail. La sauvegarde permet de garder une copie temporaire de son travail en ligne mais il est nécessaire de faire un export de son travail pour conserver une copie en local sur son poste de travail.

Afin de vérifier l'absence d'erreur, il est conseillé d'ouvrir le fichier XML à travers un navigateur. Le code XML généré est consultable en sélectionnant le code source de la page depuis un clique-droit sur la page XML.

2.2.2 Export de son travail

La fonctionnalité d'export de son travail en un fichier XML permet de garder une sauvegarde de son travail en local et de le recharger ensuite sur l'outil grâce à la fonction « charger ».

2.2.3 Import de son travail

La fonction « charger » permet de charger des fichiers XML déjà réalisés sur les règlements écrits d'urbanisme.

2.3 Validation du règlement d'urbanisme structuré

Il est également possible de valider la validité de son fichier XML par rapport au fichier [ReglementPLU.XSD](#) disponible sur le Github. Le fichier XSD décrit la structure de votre fichier XML. Grâce à l'outil en ligne [Free Online XML Validator Against XSD Schema - FreeFormatter.com](#), il est possible de vérifier que la structure de son fichier XML est conforme au XSD donc ainsi au niveau 1 du standard SRU.

3 Dysfonctionnements identifiés

Les dysfonctionnements constatés peuvent être rapportés dans la partie "Issue" du Github dédié, en suivant ce lien : [Issues · IGNF/cnig-sg6-demo \(github.com\)](https://github.com/IGNF/cnig-sg6-demo/issues)

Les dysfonctionnements identifiés ont été traités en priorité, les améliorations seront envisagées dans un second temps.