# WEB Tasarımı Sayfa Hazırlarken Dikkat Edilecek Noktalar

Herhangi bir Web sayfası hazırlanırken, sitenin hitap edeceği kitle, içeriği ve amacı gibi konulara dikkat edilmesi gerekmektedir.

Dikkat edilmesi gereken bir diğer husus da Web sayfalarının hızlı yükleniyor olması gerektiğidir.

Bazı durumlarda hazırlanan Web sayfası farklı kullanıcı ekranlarında farklı görünebilmektedir. Bu durum, tarayıcı yazılımından (sürüm vb.) veya kullanıcı tercihlerinden (yazı boyutu, ekran çözünürlüğü vb.) kaynaklanıyor olabilir. Tarayıcı penceresi, kullanılan ekran boyutu ile sınırlı olmak üzere istenilen boyuta değiştirebilir. Tasarımcının, hangi ekran çözünürlüğüne göre tasarım yapılacağına karar verilmesi gerekir.

Bir web sayfası hazırlarken, sayfa adı, sayfada yer alacak resim, müzik, animasyon gibi herhangi bir dosyanın ismi kaydedilirken Türkçe ve özel karakterler(ç,ş,ı,ö,ü,ğ,?,/,vs.) içermemelidir.

Bilgisayarınızda sayfalarınızı kaydedeceğiniz bir klasör ve diğer resim, müzik, animasyon gibi dosyalarınızı kaydedeceğiniz bir alt klasör oluşturunuz. Böylelikle çalışmalarınız daha düzenli olacağından, aradığınız bir dosyaya da rahatlıkla erişebileceksiniz.

## **HTML Komut Yapısı**

Html (HypertextMarkup Language), web sayfaları hazırlamak için kullanılan bir dildir. Html komutları herhangi bir metin (text) düzenleme editöründe yazılabileceği gibi, çeşitli web tasarımı editörlerini kullanarak da oluşturulabilir.

Html komutları etiketlerden (tag) oluşur. Html komutları yazılırken aşağıdaki kurallara dikkat edilmesi gerekir;

- Html komutları "<" ve ">" işaretleri arasına yazılır. Burada yer alan"<>" etiketleme yapmak için kullanılan işarettir. <etiketadi>......</etiketadi>, <tag>.....</tag>
- Html etiketleri yazılırken Türkçe karakterler kullanılmamalıdır.(ş, ç, ö, ü, ı, ğ)
- Html komutları büyük küçük harf duyarlı değildir. Başka bir deyişle tümü büyük harflerle açılmış olan bir etiket tümü küçük harflerle yazılan aynı etiket ile kapatılabilir.<br/>body>....</BODY> veya <Html>....</html>
- Açılan bir etiket kapatılmalıdır. İlk açılan etiket en son kapatılır ve etiketi kapatma sırasında "/" işareti unutulmamalıdır.

#### Dosya-

```
<html>
<head>
<title>...</title>
</head>
<body>
...
içerik
...
</body>
</html>
```



#### <HTML>

<html> etiketi, html kodlarının yazımına başladığımızı gösteren etikettir. Tüm html kodları
<html>...</html> arasında yer alır. </html> ile html kodlarının yazımının bittiği anlaşılır. Bu etiketin hiçbir parametresi yoktur.

#### <HEAD>

Hazırlayacağımız sayfa ile ilgili bilgilerin bulunduğu sayfa başlığı (title), link özellikleri, siteyi tarayıcıya ve arama motorlarına tanıtmak amacıyla kullanılan Meta etiketleri bölümdür.

#### <BODY>

Html belgesinin tüm içeriğinin yer aldığı bölümdür. Bu bölümde yer alan içeriğin tümü tarayıcıda görüntülenir. Body etiketi ile birlikte kullanılabilecek parametreler ve görevleri aşağıda gösterilmiştir.

**Bgcolor:**Hazırlamış olduğunuz web sayfasının arka plân rengini belirlemek için kullanılır. <u>Kullanımı</u>;

<body>bgcolor="blue">...</body>

**Background:** Hazırlamış olduğunuz web sayfasının zemininin bir resimden oluşmasını isteyebilirsiniz. Bu parametre arka plânda kullanılmak istenilen resmi belirlemek için kullanılır.

<u>Kullanımı;</u>

<body>background="resim.jpg">....</body>

**Link:** Web sayfanızda kullanacağınız linklerin rengini belirlemek için kullanılır.

**Alink:**Web sayfanızdaki herhangi bir Linke tıklandığı zaman oluşacak rengin ne olacağını belirlemek için kullanılır.

**Vlink:**Web sayfanızdaki önceden ziyaret edilmiş linklerin renginin hangi renk olacağını belirlemek için kullanılır.

## <TITLE>

Sayfanın tarayıcıdaki başlığının ne olacağını belirlemek için kullanılır. Title etiketleri <Head>....</Head> etiketleri arasında yer alır.

#### Kullanımı;

<title> görüntülenmesini istediğiniz başlık</title>

#### Listeleme Etiketleri

#### <0L>

Sıralı liste oluşturmak için kullanılır. Kelime işlemci programındaki numaralandırma işlemi ile aynıdır. Listeleme işlemi harf, rakam veya roma rakamı şeklinde yapılabilir. Belirteceğiniz parametreler yardımı ile de istediğiniz harf, rakam veya roma rakamından başlayarak sıralı listenizi oluşturabilirsiniz.



etiketi, etiketi ile birlikte kullanılmalıdır.

```
        4i>Elma
        1. Elma

      Armut
        2. Armut

      Kavun
      3. Kavun
```

Burada etiketini kullanarak listeleme işlemine başlıyoruz. etiketini kullanarak da listeleyeceğimiz elemanların isimlerini yazıyoruz.

**Type** parametresi kullanarak listenin rakamla mı harfle mi başlayacağını belirleyebiliriz. "A" harfi yerine küçük "a" harfi yazılırsa sıralama a, b, c, ....şeklinde küçük harflerle olacaktır. "I" harfi yerine küçük"i" harfi yazılırsa, sıralama i, ii, iii,....şeklinde küçük roma rakamları ile yapılacaktır. Sıralamanın her zaman "1" den veya "A" dan başlamasını istemeyebiliriz. Bu tür durumlarda **Start** parametresi kullanılır. Start parametresinin her zaman sayı olması gerekmektedir. Örneğin sıralamayı "C" harfinden başlatmak istiyorsak start değerine "C" yazmak yerine "3" yazmak zorundayız.

```
type="A">
     ⊲i>Elma
                            A. Elma
     4i>Armut
                            B. Armut
     Kavun
                             C. Kavun
type="A" start="3">
                             C. Elma
      ⊲i>Elma
                            D. Armut
      di>Armut
                            E. Kavun
      ⊲i>Kavun
```

#### <UL>

etiketi madde işaretleri şeklinde listeleme yapmak için kullanılır.

**Type** parametresi ile kullanacağınız madde işaretinin şeklini belirleyebilirsiniz. Type ile kullanılan parametreler <u>disc</u> (içi dolu daire), <u>circle</u> (içi boş daire) ve <u>square</u> (içi dolu kare)'dir.

```
<html>
<body>
Elma
                     o Elma
Armut

    Armut

    Kavun

       Kavun
</body>
</html>
<LI>
```

Liste oluşturmak için liste elemanlarını belirtmede kullanılan etikettir. Sıralamanın hangi şekilde olacağını ise ve etiketleri belirler.

#### **UYGULAMA:**

- A. RESİM DÜZENLEME
  - Temel Kavramlar
    - Pixel
    - Çözünürlük
  - Görüntü Formatları
    - o JPG
    - o GIF
- B. ARAÇLAR PANELİ

```
<html>
<head>
<title> Listeler </title>
</head>
<body>
Ağ İşletmenliği 
Ağ Temelleri 
TCP/IP ve Adresleme 
Web Programcılığı 
HTML 
Web Tasarım Editörü 
FrontPage 
Dreamweaver 
</body>
</html>
       A. Sistem Özellikleri
```



- Bilgisayar Adı
- Sistem Geri Yükleme
- Gelişmiş
- B. Görüntü Özellikleri
  - Temalar
  - Masaüstü
    - o Konum
    - o Masaüstünü Özelleştir

#### Metin Düzenleme Etiketleri

Html etiketleri kullanılarak metinler üzerinde görsel düzenlemeler yapılabilir. Bir metnin rengi, şekli, boyutu vs. üzerindeki değişiklik ve düzenlemelerin html etiketlerini kullanarak nasıl yapılacağına bakalım.

#### <HX>

<HX> etiketleri, dokümana başlık eklemek için kullanılan etiketlerdir. <hx> etiketindeki "x" ifadesi, 1'den 6'ya kadar değer almaktadır. Sayı azaldıkça yazı büyüklüğünde artış olmaktadır. Buradaki <h1>...</h1> en büyük başlığı, <h6>...</h6> ise en küçük başlığı gösterir.

Milli Eğitim Bakanlığı	Bakanlığı	i Eğitim	<h6>Milli</h6>
	Bakanlığı	i Eğitim	<h5>Milli</h5>
Milli Eğitim Bakanlığı	Bakanlığı	i Eğitim	<h4>Milli</h4>
Milli Eğitim Bakanlığı	Bakanlığı	i Eğitim	<h3>Milli</h3>
Mini Egithi Dakanigi	Bakanlığı	i Eğitim	<h2>Milli</h2>
Milli Eğitim Bakanlığı	Bakanlığı	i Eğitim	<h1>Milli</h1>

# Milli Eğitim Bakanlığı

# Milli Eğitim Bakanlığı

<HX> ile kullanılacak parametrelerden birisi "align" parametresidir.

Align parametresi, Left (sola hizala), right (sağa hizala), center (ortala), justify (iki yanayasla) değerlerini alabilir.

<h1 align="center"> Milli Eğitim Bakanlığı </h1>şeklinde yazıldığında "Milli Eğitim Bakanlığı" yazısı sayfaya ortalanmış bir şekilde yazılacaktır.

#### <B>

İstenilen metni kalın (bold) olarak yazmak için kullanılır. <u>Kullanımı:</u>

<B>...</B> şeklindedir.

<html> <head>

<title>Güzel sözler...</title>

</head> <body>

Boş zaman yoktur <bs/>boşa geçen zaman </b>vardır. Tagore

</body>

<U>

İstenilen metni Altı çizili (underline) olarak yazmak için kullanılır.

<html>
<head>

<title>Güzel sözler...</title>

</head> <body>

Boş zaman yoktur <u>boşa geçen zaman </u>>vardır. Tagore

</body>
</html>



#### Kullanımı:

<U>...</U> şeklindedir.

<I>

İstenilen metni eğik(italik) olarak yazmak için kullanılır. <a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html"><a href="html">>a href="html"><a href="html">html<a href="html">>a href="html"><a href="html">html<a href="html">>a href="html">

Kullanımı: <title>Güzel sözler...</title>

Boş zaman yoktur <i>boşa geçen zaman</i>vardır. Tagore

</body>
</html>

#### <BR>

Enter tuşu görevini görür. Bir alt satıra geçmek için kullanılır. Bu etiket kapatılmaz.

#### Örnek:

## Ey Türk Gençliği!

Birinci vazifen, <u>Türk istiklâlini</u>, Türk Cumhuriyetini, ilelebet, *muhafaza ve müdafaa* **etmektir.** 

#### <P>

Paragraf oluşturmak için kullanılan etikettir. Kullanıldığı yerde yazıyı kesip bir satır boşluk bırakarak, metne satır başından devam edilmesini sağlar.



#### Büyük Türk milleti!

On beş yıldan beri, giriştiğimiz işlerde muvaffakiyet vadeden çok sözlerimi işittin. Bahtiyarım ki, bu sözlerimin hiç birinde milletimin hakkımdaki itimadını sarsacak bir isabetsizliğe uğramadım. Bugün, aynı iman ve katiyetle söylüyorum ki, millî ülküye, tam bir bütünlükle yürümekte olan Türk milletinin büyük millet olduğunu, bütün medenî âlem az zamanda bir kere daha tanıyacaktır. Asla şüphem yoktur ki, Türklüğün unutulmuş büyük medenî vasfı ve büyük medenî kabiliyeti, bundan sonraki inkişafı ile, atinin yüksek medeniyet ufkundan yeni bir güneş gibi doğacaktır.

Türk milleti!

Ebediyete akıp giden her on senede, bu büyük millet bayramını daha büyük şereflerle, saadetlerle, huzur ve refah içinde kutlamanı gönülden dilerim.

Ne mutlu Türküm diyene!

Ankara, 29 Ekim 1933

```
<html>
<head>
<title>Onuncu Yıl Nutku</title>
</head>
<body>
Büyük Türk milleti!
```

On beş yıldan beri, giriştiğimiz işlerde muvaffakiyet vadeden çok sözlerimi işittin. Bahtiyarım ki, bu sözlerimin hiç birinde milletimin hakkımdaki itimadını sarsacak bir isabetsizliğe uğramadım. Bugün, aynı iman ve katiyetle söylüyorum ki, millî ülküye, tam bir bütünlükle yürümekte olan Türk milletinin büyük millet olduğunu, bütün medenî âlem az zamanda bir kere daha tanıyacaktır. Asla şüphem yoktur ki, Türklüğün unutulmuş büyük medenî vasfı ve büyük medenî kabiliyeti, bundan sonraki inkişafı ile, atinin yüksek medeniyet ufkundan yeni bir güneş gibi doğacaktır.

Türk milleti!

Ebediyete akıp giden her on senede, bu büyük millet bayramını daha büyük şereflerle, saadetlerle, huzur ve refah içinde kutlamanı gönülden dilerim.

şereflerle, saadetlerle, huz > Ne mutlu Türküm diyene! > Ankara, 29 Ekim 1933 </body> </html>



#### <FONT>

<FONT> etiketi, kullanıldığı yerdeki metinlerin renk, boyut, yazı tipi gibi özelliklerini değiştirmek için kullanılır. Size, color ve face parametreleri ile kullanılabilir. Size:

Yazının büyüklüğünü belirlemek için kullanılır(1-7 arası değerler alır.).

#### Örnek:

<FONT SIZE ="1"> Merhaba</FONT>

<FONT SIZE ="4"> Merhaba</FONT>

<FONT SIZE ="7"> Merhaba</FONT>

Yukarıdaki kodlar yazılıp kaydedildiğinde tarayıcıdaki görüntü aşağıdaki gibi olacaktır.

# Merhaba Merhaba Merhaba

Size parametresine -1, +2 gibi değerler verilerek de metnin büyüklüğü verilen değer kadar arttırılıp eksiltilebilir (Burada font büyüklüğü 1 eksiltilip, 2 arttırılmıştır.).

**Color:** Yazı tipi etiketi içerisinde metnin rengini değiştirmek için kullanılır. Kullanmak istediğiniz rengi, ismi veya kodu ile belirterek metin üzerinde renk değişikliği yapabilirsiniz.

#### Örnek:

<FONT size="5" COLOR="aqua"> Merhaba</FONT> #00FFFF

<FONT size="5" COLOR="#FF0000"> Merhaba</FONT>

# Merhaba Merhaba

Yukarıdaki kodlar yazı**lıp kaydedildi**ğinde tarayıcıdaki görüntü aşağıdaki gibi olacaktır.

Face: Yazı tipi karakter biçiminde değişiklik yapmak için kullanılır.

Örneğin Face=" Times New Roman" parametresi kullanıldığında yazı tipi Times New Roman olacaktır.

<font face="Algerian" size="7" color="purple">Merhaba</font>

Burada yazı tipi olarak "Algerian" yazı tipi kullanılmıştır.

Yukarıdaki kodlar yazılıp kaydedildiğinde tarayıcıdaki görüntü aşağıdaki gibi olacaktır.

# MERHABA

<SUB> ... </SUB> alt yazı şeklinde görüntülenecektir.



<SUP> ... </SUP> üst yazı şeklinde görüntülenecektir.

#### Görünüm Düzenleme Etiketleri

#### <HR>

<HR> etiketi sayfaya yatay çizgi çizmek için kullanılan etikettir. Bu etiket diğer etiketlerden farklı olarak kapatılmaz. Size, width ve align parametreleri mevcuttur.

Size, çizilen çizginin kalınlığını belirlemek için kullanılır.

Width, çizginin sayfadaki uzunluğunu belirlemek için kullanılır.

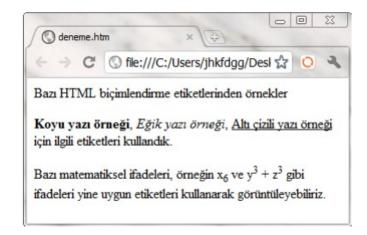
**Align**, çizginin sayfada yer alacağı konumunu (sağa hizalı, sola hizalı, ortalanmış) belirlemek için kullanılır.

#### Örnek:

<hr size="6" width="gif" align="center" color="red">

#### **UYGULAMA:**

Büyük ölülere matem gerekmez, Fikirlerine bağlılık gerekir. M. Kemal ATATÜRK



# BAĞLANTI (KÖPRÜ) OLUŞTURMA

## Sayfa İçi Bağlantı Oluşturma

Html kodları kullanarak, sayfa içi bağlantılar oluşturabilirsiniz. Bir sayfadaki metne tıklayarak, aynı sayfanın başka bir bölümüne gidebilirsiniz. Bu işlem çapa olarak da adlandırılır. <u>Çapa oluşturma işlemi;</u>

<a href="#...">...</a>, <a name="....">...</a> komutları kullanılarak yapılmaktadır.

<a href="#..."> ile tıklanmasını istediğimiz metin; <a name="..."> ile de karşımıza gelmesini istediğimiz bölüm belirlenir.

```
A href="#ornek">Html Nedir?

An href="#ornek">Html Nedir?

An href="#ornek">Html Nedir?

An href="#ornek">Html Nedir?

An href="#ornek">Html Nedir?

An href="wordena">

An href="wordena">

An href="#ordena">

n href="#ordena">

An href="#ordena"

An href="#ordena">

An href="#ordena"

An href="#ordena">

An href="#ordena"

An href="#ordena">

An href="#ordena"

An href="#ordena">

An href="#ordena"

An href="#ordena">

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An href="#ordena"

An hre
```

#### GRAFİK VE ANİMASYON DERSİ MODÜLLERİ

- <u>1. GÖRÜNTÜ İŞLEME</u> 2. REŞİMLERLE WEB ARAÇLARI HAZIRLAMA
- 3. ANİMASYON TEMELLERİ
- 4. WEB ORTAMI İÇİN ANİMASYON HAZIRLAMA
- 5. ETKİLEŞİMLİ ANİMASYONLAR
- 6. GELİŞMİS ANİMASYONLAR

#### 1. GÖRÜNTÜ İŞLEME

Öğrenci, bu modül ile gerekli ortam sağlandığında; web sayfaları için resimler hazırlayabilecektir 2. RESİMLERLE WEB ARAÇLARI HAZIRLAMA Öğrenci, bu modül ile gerekli ortam sağlandığında; resimler ile web araçları hazırlayabilecektir . . . . . . . .

#### Sayfa Dışı Bağlantı Oluşturma

Hazırlamış olduğunuz web sayfaları arasında bağlantılar tanımlayarak başka sayfalar, dokümanlar, resimler arasında geçiş yapabilirsiniz. Sayfa dışına herhangi bir bağlantı (link, köprü) oluşturmak için <a href>...</a> html etiketleri kullanılır.

Herhangi bir web sayfasına bağlantı oluşturmak;

<a href="http://www.meb.gov.tr"> Milli Eğitim Bakanlığı</a> "Milli Eğitim Bakanlığı", yazısına tıkladığınız zaman "www.meb.gov.tr" internet sitesi açılacaktır.

Hazırlamış olduğumuz site içerisinde link vermek;

<a href="index.html">Ana Sayfa</a>

"Ana Sayfa" yazısına tıkladığımız zaman hazırlamış olduğumuz ve bilgisayarımızda kayıtlı olan "index.html" sayfasına bağlantı oluşturulacaktır.

Herhangi bir yazıya tıkladığınız zaman resim açılması için;

<a href="okul.jpg">Okulumuzun Resmini Görmek İçin Tıklayınız</a>

Herhangi bir dosyaya link vermek için;



<a href="portlar.pdf">Portlar modülünü indirmek için tıklayınız...</a>

<a href="resimler.zip">Bilgisayarınıza indirmek için tıklayınız</a>

Targetparametresini kullanarak, açılacak olan sayfa, resim veya dosyanın açılacağı pencereyi belirtebiliriz.

<a href="..." target="..." ></a>

target="\_blank": Bağlantının, yeni bir pencerede açılmasını sağlar.

target=" self": Bağlantının, aynı pencere içerisinde açılmasını sağlar.

target=" top": Bağlantının, aynı pencere içerisinde en üstten itibaren açılmasını sağlar.

target=" parent" : Açılan bağlantı, o anda açık sayfayı oluşturmuş bir ana sayfa varsa onun yerinde açılmasını sağlar.

target="cerceve(frame) adı": Bağlantının, adı verilen cercevede açılmasını sağlamak için kullanılır. <a href=http://www.meb.gov.tr target="\_blank"> Milli Eğitim Bakanlığı</a>

# E-Posta Adresine Bağlantı Oluşturma

Hazırlamakta olduğunuz web sitesi aracılığıyla istenilen herhangi bir e-posta adresine bağlantı oluşturabilirsiniz.

E-posta adresine bağlantı oluşturmak için;

<a href="mailto:e-posta adresi">....</a>komutu kullanılır.

<a href="mailto: etogm@meb.gov.tr"> E-posta göndermek için tıklayınız.</a>

Yukarıdaki html komut satırını yazıp kaydettiğinizde tarayıcıdaki görüntü aşağıdaki gibi olacaktır.



E-posta göndermek için tıklayınız yazısına, tıklandığı zaman konu, bilgi ve e-posta adresi gibi bilgilerin girilebileceği e-posta gönderme programı açılacaktır. İstenilen bilgiler yazıldıktan sonra düğmesine tıklandığında, e-postamız gönderilmiş olur.

# **TABLOLAR**

#### <TABLE>

Hazırlamış olduğunuz web sayfanıza tablo eklemek için kullanılan etikettir. Bir tablo <Table> etiketi ile başlayıp </Table> etiketi ile biter. Tablolar satır ve sütunlardan oluşur. Satırların ve sütunların kesiştikleri kutuya "hücre" adı verilir.

Aşağıdaki örnekte 1x1'lik (1 satır ve 1 sütundan oluşan) bir tablo gösterilmiştir

```
Kitap
```





#### TR

Tabloda satır oluşturmak için kullanılır.

```
1. satur

2. satur

2. satur
```

#### TD

Tabloda sütun oluşturmak için kullanılır.

```
1. sütun

2. sütun
```

#### **Border**

Border parametresi, hücrenin ve tablonun etrafındaki çerçevenin kalınlığını ayarlamak için kullanılır. Border=0 olduğu zaman çerçeve tarayıcıda görünmez. Web sayfası hazırlama sürecinde bu seçenek sıklıkla kullanılmaktadır.

```
Kitap
       Kitap
Cd
Cd
Kitap
Kitap
Cd
Cd
```

#### **Bordercolor**

Border parametresi ile kalınlığı belirlenen çerçevenin rengini ayarlamak için kullanılır.

```
Kitap

Cd
```



#### **Bgcolor**

Tablonun veya istediğimiz hücre veya hücrelerin arka plân rengini değiştirmek için kullanılır.

```
Kitap
```

#### **Background**

Tablonun veya istenilen hücrenin arka plânına resim eklemek için kullanılır.

```
<html>
<head>
</head>
<body>

Kitap Kalem
Silgi CD

CD

</body>
</html>
```

#### Width

Tablonun veya hücrenin pixel cinsinden genişliğini belirlemek için kullanılır. <a href="table-width="200"> tablo genişliğini belirlemek için kullanılır.



Hücre genişliğini belirlemek için kullanılır.

#### Height

Tablonun pixel cinsinden yüksekliğini belirlemek için kullanılır. <a href="table-height="200"> table height="200"> Tablo yüksekliğini belirlemek için kullanılır. <a href="table-height="200"> Hücre yüksekliğini belirlemek için kullanılır.

```
Kalem
Kitap
CD
```

# Kalem Kitap CD

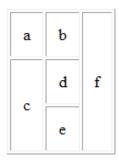
#### Colspan

Colspan, aynı satırdaki hücreleri birleştirmek için kullanılır.

```
a
b
<
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<td><
<t
```

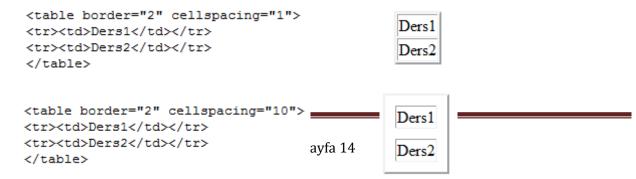
#### Rowspan

Rowspan, aynı sütundaki hücreleri birleştirmek için kullanılır.



#### Cellspacing

Tablonun içerisindeki hücrelerin, birbirlerinden ve tablo sınırlarından uzaklığını pixel türünden ayarlamak için kullanılır.



#### Cellpadding

Hücrelerin içindeki verilerin, hücre sınırlarından uzaklığının ne kadar olacağını belirlemek için kullanılır.

```
HTML
```

```
HTML
```



#### TH

Tabloda başlık oluşturmak için kullanılır.

```
Başlık
Başka Başlık

Satır 1, Hücre 1
Satır 1, Hücre 2

Satır 2, Hücre 1
Satır 2, Hücre 2
```

**Align** parametresi hücre içinde yatay hizalama yapar. **Valign** parametresi hücre içinde düşey hizalama yapar.

, ; Hücrenin içerisinde yer alan metin, resim, grafik vs. gibi web sayfası öğelerini sola, sağa veya ortaya hizalayabiliriz.

, , , sadece ile birlikte kullanılır, hücre içeriğini dikey olarak tablonun tepesine(top), ortasına(middle) veya tabanına(bottom) dayar.

<caption>etiketi tablo başlığı tanımlar.

<caption> etiketi etiketinden hemen sonra tanımlanmalıdır.

Her tabloda sadece tek bir başlık tanımlanabilir.



```
<caption>Kurs İçerikleri</caption>

Dersler
Süre

L Dersleri

HTML Dersleri
```

#### Kenarlık renklerinde ayarlama yapmak

Tablomuzun sadece bazı yerlerindeki iç kenarlıkları da yok etmemiz mümkün. Bunu tagının

"rules" elemanı ile yapabiliriz.

"Rules" Elemanının parametreleri.:

• none : Tüm iç kenarlıkları yok eder.

• rows : Dikey iç kenarlıkları yok eder.

• cols : Yatay iç kenarlıkları yok eder.

```
    1.satır 1.sütun
    1.satır 2.sütun

    2.satır 1.sütun
    2.satır 2.sütun

    3.satır 1.sütun
    3.satır 2.sütun
```

1.satur 1.sütun

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<2.satur 1.sütun</td>

<2.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 1.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

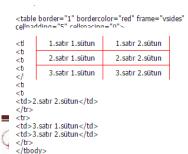
<1.satur 2.sütun</td>

<1.satur 2.sütun</td>

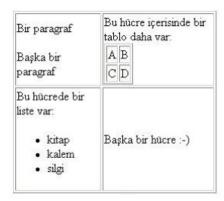
Tablomuzun sadece bazı yerlerindeki dış kenarlıkları yok etmemiz mümkün. Bu özelliği tagının "frame" elemanı sayesinde gerçekleştiririz.

Frame" Elemanının Parametreleri.

- void : Tüm dış kenarlıkları yok eder.
- above : Sağ, sol ve alt kenarlığı yok eder.
- below : Sağ, sol ve üst kenarlığı yok eder.
- hsides : Sağ ve sol kenarlıkları yok eder.
- vsides : Üst ve alt kenarlıkları yok eder.
- rhs: Üst, alt ve sol kenarlığı yok eder.
- Ihs: Üst, alt ve sağ kenarlığı yok eder.



#### **UYGULAMA**



#### **FORMLAR**

Html ile Basit Web İşlemleri modülünde öğrenmiş olduğunuz bilgiler; kullanıcının aktif olmadığı, bilgileri sadece görsel olarak kullanıcıya sunan yapılardı. Formlar sayesinde kullanıcının da aktif olacağı dinamik web sayfaları hazırlayabilmeyi öğreneceksiniz. Kullanıcıdan veri alabilecek, alınan verilerle istenilen birçok işlemi gerçekleştirebileceksiniz. Sosyal paylaşım siteleri, e-ticaret siteleri gibi üye girişli siteler de form elemanları kullanılarak hazırlanmaktadır.

#### <Form>

<form> etiketi html formları oluşturmak için kullanılır. Form oluşturmayı sağlayan tüm form elemanları <form>....</form> etiketleri arasında yer alır.

#### **Genel Kullanımı:**

```
<FORM ACTION="url" METHOD="get- post" TARGET="pencere">... </FORM>

<html>
<head>
<fritle>Form Oluşturma</fritle>
</head>
<Body>
<FORM METHOD="POST" ACTION="mailto:etogm@meb.gov.tr" TARGET="_blank">
...
</FORM>
</Body>
</html>
```

#### **Action**



Formdan girilecek olan bilgilerin değerlendirileceği dosyanın URL adresini belirtmek için kullanılır. **Method** 

Formdan girilecek olan bilgilerin, değerlendirici dosyaya hangi yöntem ile gönderileceğini belirtmek için kullanılır. Method post ve get değerlerini alabilir. Method bölümüne, GET değeri verildiği zaman kontrollere girilen içerik o anda bulunan adrese eklenip değerlendiriciye gönderilir. POST ise form içeriğini direkt olarak değerlendiriciye gönderir.

#### <input>

<input> etiketi form içerisinde bilgi almak için kullanılan etikettir. Hangi veri türünde girişin yapılacağını burada kullanılan type elemanı belirlemektedir. Type elemanının varsayılan değeri text(metin) olmakla birlikte belirtilecek olan(text, password, checkbox, radio,submit, reset gibi) farklı değerleri de alabilir. <input> etiketinin sonlandırıcı etiketi bulunmaz yani bu etiket kapatılmaz.

#### **Kullanımı:**

<INPUT ALIGN=tip [CHECKED] MAXLENGTH=uzunluk NAME=isim
SIZE=boyut SRC=adres TYPE=tip VALUE=değer>

Kullanılacak	Görevi
Parametre	
TYPE	Girilecek olan elemanın türünü belirtmek için kullanılır.
SRC	Eğer bir resim dosyası kullanılmışsa görüntülenmesi istenilen resim dosyasının adresini belirtmek için kullanılır.
ALIGN	Type parametresi ile tanımlanmış olan elemanın sayfada konumlanacağı yeri belirlemek için kullanılır(left, right, center).
NAME	Girilecek olan verinin değişken ismini belirlemek için kullanılır.
MAXLENGTH	Girilecek olan verinin en fazla kaç karakterden oluşacağını belirlemek için kullanılır.
SIZE	Metin kutusunun boyutunu (genişliğini) belirlemek için kullanılır.Hiçbir rakam belirtilmediği takdirde varsayılan değeri 20'dir.
CHECKED	Bir seçim kutusu kullanıldığı durumlarda nu kutuların işaretlenmiş olarak görüntülenmesini sağlamak için kullanılır. Sadece "radio" ve "checkbox" elemanları için kullanılır.
DISABLED	Veri girişini engellemek için kullanılır.

<html> <head></head></html>	M.E.B. Personel Bilgileri:
<title>Form Oluşturma</title>	
	T G TTI # 37
<body></body>	T.C. Kimlik No:
<form action="mailto:etogm@meb.gov.tr" method="POST" target="_blank"></form>	
<h3>M.E.B. Personel Bilgileri:</h3>	
<p>T.C. Kimlik No:<input name="kimlikno" type="text"/></p>	Soyadı:
<p>Soyadı: <input name="soyadi" type="text"/></p>	
<p>Adı: <input name="adi" type="text"/></p>	
<p>Görevi: <input name="gorevi" type="text"/></p>	Adı:
	7 Kui.
	Görevi:

#### Form Nesneleri

Bir form içerisinde metin kutuları, radyo düğmeleri, onay kutuları, metin alanları, açılır menüler gibi elemanlardan istenilenler kullanılabilir. Bu elemanları içeren formları kullanılabilir hale getirmek için



ise (submit) ve (reset) düğmeleri kullanılır. Şimdi bu elemanların ve düğmelerin ne işe yaradığını ve nasıl kullanıldığını öğrenelim.

#### CheckBox

Hazırlamakta olduğunuz forma onay kutuları eklemek için kullanılır. Onay kutuları, listelenen seçeneklerden istediğiniz kadarını seçebilmenize veya tümünü seçilmemiş duruma getirmenize olanak sağlar.

```
<Html>
<Head>
<Title>Form Oluşturma</Title>
                                                              Hobileriniz
</Head>
<Body>
<FORM>
                                                               Internet
<h3>Hobileriniz</h3>
                                                               Müzik
<input type="checkbox" name="onay1" checked="on"> İnternet<br>
<input type="checkbox" name="onay2"> Müzik <br>
                                                               Spor
<input type="checkbox" name="onay3" checked="on"> Spor<br>
                                                               Televizyon
<input type="checkbox" name="onay3"> Televizyon<br>
</FORM>
</Body>
</Html>
```

#### Radio

Radio düğmeleri, kullanıcının verilen seçeneklerden sadece bir tanesini seçebileceği durumlar için kullanılmaktadır. Radio düğmelerinin birbirleri ile ilişkili olması ve name özelliklerinin aynı olması gerekmektedir. Checked özelliğini kullanarak sayfa yüklendiği zaman, seçili olmasını istediğiniz değer belirlenir. Radio düğmelerinin alacağı değerler **Value** seçeneğinde belirlenir.

<html><head> <title>Radio Düğmeleri Örneği</title> </head><body></body></html>	Medeni Halinizi Seçiniz:
<pre><form> <h3>Medeni Halinizi Seçiniz:</h3> <input name="durum" type="radio" value="1"/> Evli <input checked="on" name="durum" type="radio" value="2"/> Bekar <input name="durum" type="radio" value="3"/> Boşanmış <input name="durum" type="radio" value="3"/> Boşanmış  <input name="durum" type="radio" value="4"/> Dul    </form></pre>	<ul><li>Evli</li><li>Bekar</li><li>Boşanmış</li><li>Dul</li></ul>

#### Text

Hazırlamakta olduğunuz forma, tek satırlık yazı yazılabilecek alan (textbox) eklemek için kullanılır. Bu alan ile birlikte size maxlength özelliklerini de kullanabilirsiniz.

<form></form>		
Adınız : <input th="" type<=""/> <th>="text" name="ad" size="12" /&gt;</th> <th></th>	="text" name="ad" size="12" />	
Soyadınız : <input t<br=""/>	pe="text" name="Soyad" size="12" maxlength='	"10" />
Adınız :	Soyadınız :	

#### **Password**

Hazırlamakta olduğunuz forma şifreli alanlar eklemek için kullanılır. Type özelliğine, "password" değeri atanarak oluşturulur.



#### **Textarea**

Text kutularının görevi, hazırlamakta olduğumuz forma tek satırlık veri giriş alanları eklemek iken **Textarea**kullanarak forma, birden fazla satırdan oluşan alanlar ekleyebiliriz. Rows (satır) ve cols (sütun) tanımlamaları yapılarak bu metin alanının kaç satır ve kaç sütundan oluşması gerektiği belirlenir.

```
<Form>
Adresiniz:

Adresiniz:

Adresiniz:

Adresiniz:

Adresiniz:

Adresiniz:
```

#### Açılır Menüler

Hazırlamakta olduğunuz formlara <select> (seç) etiketi kullanarak açılır menüler ekleyebilirsiniz. Listbox (liste kutusu) ve drop-downlist (aşağı açılır liste) şeklinde iki farklı tür de seçim kutusu oluşturulabilir. Listede yer alacak elemanların neler olacağı ise <option> etiketi ile belirlenir.

```
<form>
Burcunuz: <br>
                                                  Burcunuz:
<select name="burc">
                              Burcunuz:
<option>Koc</option>
                                                   Koç
                               Koç
<option>Boğa</option>
<option>İkizler</option>
                                                  Boğa
<option>Yengeç</option>
                                                  lkizler
</select>
                                                  Yengeç
</form>
```

Aşağıdaki örnekte **size** özelliğine "3" değeri atanmıştır. Listede yer alan elemanlardan 3 tanesinin ekranda görüntüleneceğini göstermektedir. **Size** özelliği listeden yer alan elemanlardan istediğiniz kadarının ekranda görüntülenmesini ayarlamak için kullanılır. **Multiple**özelliği ise tuşu kullanarak birden fazla seçim yapmamıza olanak sağlamaktadır.



```
(form)
<select size="6" name="menu" multiple="">
  <option selected="" value="none">Hickiri</option>
                      balar">
  <op
       Hiçbiri
                      >Tarhana</option>
       Corbalar
                      >Ezogelin</option>
   <
         Tarhana
                       >mercimek</option>
         Ezogelin
  </0
         mercimek
       Yemekler
                      ekler">
  <op
                       >İmambayıldı</option>
    <option value="y2">Sultanbegendi</option>
    <option value="y3">Kuru fasulye</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Tatlilar">
    <option value="t1">Kazandibi</option>
   <option value="t2">sütlaç</option>
    <option value="t3">Keşkül</option>
 </optgroup>
</select>
</form>
```

#### Reset

Üzerine gelip tıklandığı zaman, form içeriğini temizleyip kullanıcının forma yeniden bilgi girişi sağlayan bir düğme (buton) oluşturulmasını sağlar.

#### Kullanımı:

```
<input type="reset" value="Temizle">
```

"Value" özelliği, düğme üzerinde istediğiniz metni yazmanıza olanak sağlar.

#### Suhmit

Submit (gönder), form içerisinde yer alan içeriklerin sunucuya gönderilmesini sağlamak için kullanılır.

#### **Kullanımı:**

```
<input type="submit" value="Gönder">
```

"Value" özelliği düğme üzerinde istediğiniz metni yazmanıza olanak sağlar.

#### <form>

```
Adı: <input type="text" name="adi" size="15" />
Soyadı: <input type="text" name="soyadi" size="15" /> Adı:

Soyadı: Soyadı: Soyadı: Gönder Temizle

input type="submit" value="Gönder" />

input type="reset" value="Temizle" />

input type="reset" value="Temizle" />
```

#### **INPUT FILE**

HTML <INPUT type=file> etiketi, bir metin kutusu (textbox) ve gözat (browse) butonu ile sunucuya dosya gönderme/yükleme (upload) kontrolü oluşturulmasını sağlar.



#### **BUTTON ETIKETI**

HTML <BUTTON> etiketi, INPUT type=button etiketi ile oluşturulan düğmeden biraz daha gelişmiş bir düğme (button) kontrolü oluşturulmasını sağlar.

En önemli farkı BUTTON etiketi içinde bazı HTML etiketlerinin kullanılabilmesidir. Dolayısıyla IMG etiketi kullanılarak buton üzerinde göstermek için bir resim eklenebilir.

<input type="image" src="1.jpg">

```
<button type="button" value="tikla">
        <img width="30" height="21" src="icon.png">Gönder
        </button>
```



#### **FIELDSET VE LEGEND**

Form elemanlarını konularına göre gruplamak için kullanılan etiketlerdir. Formun düzenin algısını arttırması ve kullanımını kolaylaştırması bakımından çok faydalıdır.<legend> etiketi gruplanmış elemanlara bir başlık oluşturur.

<form></form>
<fieldset></fieldset>
<legend> Kişisel Bilgiler </legend>
Ad Soyad: <inputtype="text"></inputtype="text">
Doğum Tarihi: <inputtype="text"></inputtype="text">



#### **Resim Ekleme**

Hazırlamış olduğunuz web sayfasının içeriğine uygun olarak resimler eklemek isteyebilirsiniz. Resim eklemek için kullanılan html etiketi <img src>'dir. <a href="Src">Src</a>, ekleyeceğimiz resmin bulunduğu dizini gösterir.

Kullanımı:

<img src="res1.jpg"> res1.jpg resminin sayfamıza eklenmesini sağlar.



<imgsrc> etiketi ile kullanılan birtakım parametreler bulunur. Bunlar; width, height, border, align, alt parametreleridir.

Width: Eklenilecek resmin pixel cinsinden genişliğini gösterir.

Height: Eklenilecek olan resmin pixel cinsinden yüksekliğini gösterir.

<u>Border:</u>Eklenilecek olan resme bir çerçeve çizilip kalınlığını belirlemek için kullanılır. Border="0" olursa çerçeve çizilmez. Buradaki sayı arttıkça çerçevenin kalınlığı da artar.

Alt: Fareile resmin üzerine gelindiğinde yazılmasını istediğiniz metni belirlemek için kullanılır.

<u>Align:</u>Eklenilecek olan resmin nasıl hizalanacağını belirtmek için kullanılır. Left değeri ile kullanıldığı zaman resim sağa hizalı, right değeri ile kullanıldığında resim sola hizalı, center ile kullanıldığında ise resim ortalanmış olarak sayfaya eklenecektir.

```
<html>
<head>
<title>Resim Ekleme örneği</title></head>
<body>
<img src="agac.jpg" width="300" height="250"
align="center" border="5" alt=":))">
</hdmy>
</hdmy></html>
```



#### Kayan Yazı, Resim Yapma ve Marquee Kullanımı

Yazı,metin,resim ,nesne vb. kaydırmak için kullanırız.

Kullanımı: <marquee></marquee> şeklindedir.

```
<html>
<head>
<title>Kayan Yazı</title>
</head>
<body>
<marquee>Web Tasarımı </marquee>
</body>
</html>
```

#### Yazıyı sağa sola çarptırmak

Yazımızı sağa sola çarptırmak için behavior="alternate" kullanacağız. <marquee behavior="alternate">Web Tasarımı</marquee>

#### Renkli bir şerit üzerinde kaydırma

Eğer kırmızı bir şerit üzerinde kaymasını istiyorsak marquee'nin rengini değiştirebiliriz. Bunun için bgColor="red" kodunu kullanabiliriz.



<marqueebehavior="alternate" bgColor="red">Web Tasarımı/marquee>

#### Aşağıdan yukarı kaydırmak

Yazımızı alttan yukarı doğru çıkartmak içindirection="up" kodunu kullanırız. Eğer üstten aşağı doğru kaydırmak için direction="down" kullanılır.

<marquee direction="up" bgColor="red">Web Tasarımı</marquee>

#### Kayan Resim Oluşturmak

```
<marquee>
<img src="resim1.jpg">
</marquee>
```

#### Birden fazla kayan Resim oluşturmak

```
<marquee>
<img src="resim1.jpg" width="100" height="150">
<img src="resim2.jpg"width="100" height="150">
<img src="resim3.jpg"width="100" height="150">
</marquee>
```

**NOT:** Birden fazla resim kaydırma işleminde resimlerin genişlik ve yükseklik boyutlarını aynı vermek; aynı boyutta kayan resim oluşturmak açısından önemlidir.

#### Süre Eklemek: scrolldelay

```
<marquee align="middle" height="30" width="100%" direction="up"
scrolldelay="1">YAZINIZ BURAYA</marquee>
```

#### Kayan Yazıyı Durdurma

**Onmouseover="this.stop();">** Bu komut kayan yazının üzerine gelindiği zaman yazının durmasınız sağlar.

**onmouseout="this.start();">** Bu komut ise mouse yazının üzerinden çekildiği zaman yazının kaymaya devam etmesini sağlıyor.

```
<head><title>Kayan Yazi Durdurma-</title></head><marquee
onmouseover="this.stop();" onmouseout="this.start();" >
<a href="http://www.butgem.com.tr">BUTGEM</a></marquee>
```

#### **CERCEVELER**

Çerçeveler, bir tarayıcı penceresini birden fazla pencereye bölüp her bir pencere içerisinde farklı içerikler gösterilmesini; ayrıca bir pencerede tanımlanmış olan bağlantıların (linklerin) istediğiniz bir diğer pencerede görüntülenmesini sağlar.

Çerçevelerin özelliklerini aşağıda olduğu gibi özetleyebiliriz;

- Her çerçevenin kendine ait bir URL adresi vardır.
- Her çerçeveye bir isim verilebilir.



• Çerçeveler kullanıcı tarafından verilecek ölçülerle boyutlandırılabileceği gibi otomatik olarak da boyutlanabilme özelliğine sahiptir.

İçinde çerçeveler bulunan bir sayfa oluşturmak için, öncelikle çerçevelerin özelliklerini tanımlayan temel bir html dosyası oluşturmak gerekir. <u>Çerçevelerden oluşan bir sayfanın normal bir html belgesinden farkı içeriğinde <body> etiketi yerine, <frameset> etiketini kullanmasıdır</u>.

#### <frameset>

Çerçeve oluşturmak için kullanılan etikettir. Bu komut ile tarayıcı penceresinin kaç parçaya bölüneceği (çerçeve sayısı) ve bu çerçevelerin boyutlarının ne kadar olacağı belirlenir.

#### Kullanımı:

<HTML>
<HEAD>
....
</HEAD>
<FRAMESET>
.....
</FRAMESET>
</HTML>

#### Cols

<frameset> etiketi ile kullanılan parametrelerden birisidir. Ekranı dikey olarak (sütunlar halinde) tanımlanan boyutlara bölmek için kullanılır.

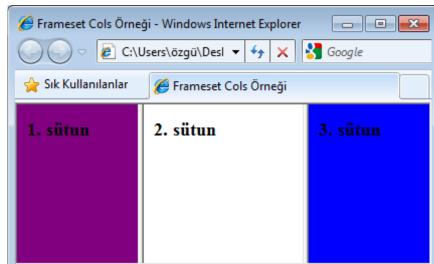
Oluşturulacak sütunların genişlikleri pixel veya yüzde(%) cinsinde belirlenir. Sütun sayısı, çerçeve sayısını belirleyici niteliktedir.

#### Kullanımı:

<FRAMESET COLS="1. sütun genişliği, 2. sütun genişliği, 3.sütunun genişliği, ...">

Örnek: <frameset cols="30%, 40%, 30%">

Buradaki 1.sütun sayfanın %30'u



**Not:** Çerçeveyi oluşturan "s1.html,s2.html ve s3.html" sayfalarımızı önceden oluşturup kayıt etmemiz gerekir.

#### Rows



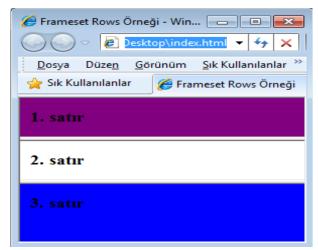
<frameset> etiketi ile kullanılan bir diğer parametre ise rows parametresidir. Ekranı yatay olarak (satırlar halinde) tanımlanan boyutlarda bölmek için kullanılır.

#### Kullanımı:

<FRAMESET ROWS="1. satır genişliği, 2. satır genişliği, 3.satır genişliği, ...">

Örnek: <frameset rows="="30%, 40%, 30%">

<html> <head> <title>Frameset Rows Örneği</title> </head> <frameset rows="30%, 40%, 30%"> <frame name="satir1" src="s1.html"> <frame name="satir2" src="s2.html"> <frame name="satir3" src="s3.html"> </frameset> </html>



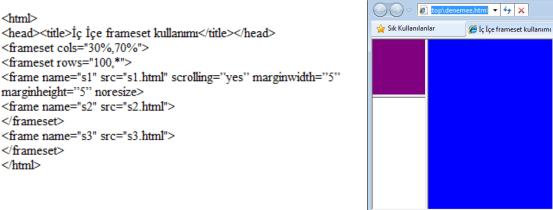
🏉 İç İçe frameset kullanımı -

<frame> etiketi ile kullanılabilecek parametreler ve görevleri Tabloda gösterilmiştir.

Parametre	Görevi
NAME	Çerçevenin ismini gösterir.
RESIZE/NORESIZE	Çerçeve boyutunun değiştirilip değiştirilemeyeceğini gösterir
SCROLLING	Çerçevenin içeriğinin ekrana sığmadığı durumlarda, kaydırma çubuğu
	kullanılıp kullanılmayacağını belirler. Varsayılan değeri auto olmakla
	birlikte, yes veya no değerleri de verilebilir.
MARGINHEIGHT	Sayfadaki ilk nesnenin yukardan ne kadar uzak olacağını belirler.
MARGINWIDTH	Sayfadaki ilk nesnenin soldan ne kadar uzak olacağını belirler.
SRC	Çerçeve içinde gösterilmesini istediğimiz dosyanın URL adresini belirtmek
	için kullanılır.

# İç İçe Çerçeve Oluşturma

<frameset> etiketi, aynı pencere içerisinde yatay ve dikey çerçeveleri birlikte kullanmanıza olanak sağlar.





#### <noframe>

Bazı tarayıcılar çerçeve özelliğini desteklemeyebilir. Bu tür durumlarda sayfaya <noframe> etiketi kullanarak mesaj yazılması sağlanır ve kullanıcının bu komutla belirlenen mesajla karşılaşması sağlanır.

```
<html>
<head><title>Noframe örneği</title></head>
<frameset cols="30%,70%">
<frame name="s1" src="s1.html" scrolling="yes" marginwidth="5"
marginheight="5" noresize>
<frame name="s2" src="s2.html">
</frameset>
<noframes>
<body>
Tarayıcınız çerçeve özelliğini desteklememektedir...
</noframes>
</body>
</html>
```

#### CSS (STİL ŞABLONLARI)

Stil şablonları (CSS-Cascading Style Sheets), hazırlamakta olduğunuz sayfalar için istenildiği zaman kullanılmak üzere şablonlar oluşturmaya yarar. Html, etiket türünde bir yazım dili olduğundan tasarım konusunda çoğu zaman yetersiz kalabiliyor. Bir web sayfası hazırlanırken çok sayıda renk veya font kullanmamız estetik açısından gerekli olabilmekte. Html ile bunları her defasında ayrı ayrı tanımlamak gerekirken, CSS bir defada tanımlayıp tüm sayfada kullanabilmemize olanak sağlar. Böylelikle bir değişiklik yapmamız gerektiğinde tüm sayfalarda değişiklik yapmak yerine, mevcut CSS üzerinde değişiklik yaparak tüm sayfalara etki etmesi sağlanmaktadır. Bu da işimizi oldukça kolaylaştırır.

Css kodları, body veya head bölümlerinde yer almak üzere Html kodlarının içine yazılarak kullanılır. Ayrıca harici CSS dosyaları oluşturarak da istenildiği zaman html dosyasında kullanılmak üzere de çağrılabilme özelliğine sahiptir.

#### Stil Şablonlarının Komut Yapısı

Style dosyaları html kodlarının <head>...</head> bölümünde tanımlanır.

Kullanımı

<style type="text/css">.....</style> şeklindedir.

#### **Stil Sablonlarının Cesitleri**

Css kodlarının en önemli özelliklerinden birisi farklı türlerde kullanılabilmesidir. İsteğe göre tek bir ögeye, tüm sayfaya veya site içerisinde kullanılan tüm html dosyalarına etki edebilme özelliğine sahiptir. Bu özellikler Yerel, Genel ve Harici CSS olarak adlandırılmaktadır.



**Yerel CSS**, html belgesinin <body> bölümüne yazılır ve bir defaya mahsus olmak üzere sadece yazıldığı yerde etkili olur.

tamamı üzerinde etkili olur.

Harici CSS, Global stil şablonu olarak da adlandırılır. Hazırlanmakta olan sitenin aynı özelliklerde olmasının istenmesi durumunda kullanılır ve sitedeki tüm sayfalara etki eder. Harici CSS de kodlar ayrı bir dosyaya yazılıp uzantısı .css olacak şekilde kaydedilir. Daha sonra html dosyası içerisinde yer alan <head>....</head> etiketleri arasına;

k rel="stylesheet" type="text/css" href="dosya\_ismi.css">şeklinde yazılarak çağrılır.

#### Örnek:

Aşağıda verilen kodları kullanmakta olduğunuz editöre yazıp stil.css olarak kaydediniz.

```
h1 {font-size:10pt;color:blue}
h2 {font-size:14pt;color:purple}
h3 {font-size:20pt;color:orange}
```

Aşağıdaki kodları kullanmakta olduğunuz editöre yazıp

harici.html olarak kaydediniz.

</body></html>

```
<html><head>
<title>Harici CSS Örneği</title>
link rel="stylesheet" type="text/css" href="stil.css">
</head>
</head><body>
<h1>Harici CSS Kullanımı</h1>
<h2>Harici CSS Kullanımı</h2>
<h3>Harici CSS Kullanımı</h2>
<h3>Harici CSS Kullanımı</h3>

Harici CSS Kullanımı
Harici CSS Kullanımı
Harici CSS Kullanımı
Harici CSS Kullanımı
Harici CSS Kullanımı
Harici CSS Kullanımı
Harici CSS Kullanımı
Harici CSS Kullanımı
```

#### b

Seçiciler CSS'nin en çok kullanılan elemanlarındandır. <h1>, <h2>,<h3> gibi etiketlerin özelliklerini değiştirmeden onlara yeni özellikler eklemeyi sağlar. Ayrıca istediğimiz bir kelimeye, style özellikleri atayarak istenildiği zaman çağırmaya da olanak sağlar. **Id seçicisi** ve **sınıf seçicisi** olmak üzere iki çeşit seçici vardır.

id Seçicileri (ID Selectors): Html belgesinde kendi tanımlayıcı adlarına gönderme yaparak herhangi bir Html etiketine stil vermek amacıyla kullanılırlar. Id seçicilerini tanımlayıcı adlarının önündeki "#" işaretinden tanırız.ID seçiciler; yalnız bir ögeye atanır ve bir kez kullanılırlar. Örneğin "haber\_baslik" adında bir stil oluşturalım, özellik olarak da yazı renginin mavi ve ortalı olmasını sağlayalım;

```
#haber_baslik {
text-align:center;
color:blue;
}
```

ID seçicisi olarak belirlediğimiz ismin önüne "#" koymamız gerekmektedir. ID"ye verdiğimiz isim, sayfa içinde aynı isme sahip ögeye (etiket) uygulanmı olacaktır. Örneğimiz için #haber\_baslik ID seçicisi yukarıdaki gibi olacaktır. Bu stilimizi p etiketine uygulayalım.

#### Bilişim Teknolojileri Alanı

#### Bu paragraf stilimizden etkilenmez.

Görüldüğü üzere yalnızca tek bir ögeye (etikete) uygulanmıştır. İkinci p etiketine aynı id verilmiş olsa dahi etkilenmeyecektir. Dolayısıyla bir kez kullanılır, bu sebeple bu tür seçiciler tekil seçici olarak da adlandırılır.

<u>Not:</u>Gerek sınıf (class) seçici olsun, gerekse ID seçici olsun isim verirken Türkçe karakter kullanılmamalı ve isimlendirme rakamla başlamamalıdır.

**Sınıf (Class) Seçicisi** Sınıf seçicileri birden fazla ögeye uygulanabilir ve birden fazla kullanılabilir. Örneğin önemli adında bir sınıf seçicisi oluşturalım, özellik olarak da yazının renginin kırmızı ve kalın olmasını sağlayalım;

```
.onemli {
    color: #F00;
    font-weight:bold;
}
```



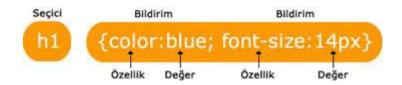
Sınıf seçici olarak belirlediğimiz ismin önüne "." (nokta) koymamız gerekmektedir. Bu ismi herhangi bir ögenin class özniteliğine atayarak stili uygulamış oluruz. Örneğimiz için **.onemli** sınıf (class) seçicisi yukarıdaki gibi olacaktır. Bu stilimizi sayfamızda H1 ve p etiketlerine uygulayalım.

```
<html>
<head>
<title>CSS Öğreniyorum</title>
<style type="text/css">
.onemli {
    color: #F00;
    font-weight:bold;
    }
</style>
</head>
<body>
class="onemli">Okulumuzdan Îl Birinciliği
</html>
</body>
</html>
```

# Okulumuzdan İl Birinciliği

# Okulumuzdan İl Birinciliği

# CSS'nin Yapısı



CSS"nin söz dizimi aĢağıda görüldüğü gibi "Seçici" ve "Bildirim" olarak iki ana bölümden oluĢur. Bildirim ise kendi içinde özellik ve değer olarak iki kısma ayrılmaktadır.

- Seçici olarak tüm HTML etiketlerini kullanabileceğimiz gibi ileride göreceğimiz ID (kimlik) ve Class (sınıf) seçicilerini de kullanabiliriz.
- Bildirim bloğu süslü parantez ile açılır ve kapanır. Bildirimler arasında ";" (noktalı virgül) kullanılır. Her Bildirim, "Özellik" ve "Değer" içerir. Özellik ve değer arası ":" (iki nokta üst üste) ile ayrılır.
- Özellik, deği Çtirilmek istenen stil özniteliğidir. Örnek; color, font-size vb.
- Değer ise stil özniteliklerine verilen değerlerdir. Örnek; blue, 14px vb.

