# Technická univerzita v Košiciach Fakulta elektrotechniky a informatiky

# Hĺbková analýza paketov prostredníctvom protokolu IPFIX

# Príloha B

Systémová príručka

Študijný program: Informatika

Študijný odbor: Informatika

Školiace pracovisko: Katedra počítačov a informatiky (KPI)

Školiteľ: Ing. Adrián Pekár, PhD.

Konzultant: Ing. Ján Juhár

Košice 2015

Bc. Dávid Farkas

Copyright © 2015 MONICA Research Group / TUKE. Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Text. A copy of the license can be found at http://www.gnu.org/licenses/fdl.html.

# Obsah

1	Fun	Funkcia programu MyBeem 1	
	1.1	Popis modulov a podprogramov	1
	1.2	Popis vstupných a výstupných súborov	32
2	Fun	kcia programu Syncserv	37
3	Fun	kcia skriptu beem_adjuster.sh	38
4	Pre	klad programov	40
	4.1	Zoznam zdrojových textov programu MyBeem	40
	4.2	Zoznam zdrojových textov programu Syncserv	41
	4.3	Požiadavky na technické prostriedky pri preklade	41
	4.4	Požiadavky na programové prostriedky pri preklade	42
	4.5	Vlastný preklad	42
5	Náv	väznosť na iné programové produkty	43
	Ref	erencie	44

# 1 Funkcia programu MyBeem

Program MyBeem reprezentuje najnižšiu vrstvu architektúry BasicMeter. Predstavuje monitorovací a exportovací proces. Tieto procesy slúžia na monitorovanie sieťovej prevádzky a jej parametrov s následným exportovaním nameraných hodnôt do vyššej vrstvy. Program exportuje tieto hodnoty vo formáte konfrontujúcim so štandardmi IPFIX a PSAMP. Je to konzolová aplikácia a nemá žiadne grafické rozhranie. Rôzne výpisy programu je možné sledovať priamo v konzole. Program bol vyvíjaný použitím open-source technológií.

# 1.1 Popis modulov a podprogramov

Program MyBeem obsahuje nasledujúce moduly:

- aggregation.c súbor obsahujúci väčšinu funkcionality procesu agregácie.
  - void flow\_cache\_rework(void) funkcia pre reorganizáciu vyrovnávacej
     pamäte tokov, ktorá spúšťa presun tokov medzi jednotlivými buffer-ami
  - struct cache\_item \*packet\_to\_flow(packet\_info\_t \*packet) funkcia priradenia paketu do jemu prislúchajúceho toku

#### Vstupné premenné:

packet - jednotlivé polia hlavičky paketu.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade, že nieje nájdený záznam o toku pre daný paket,  $cache\_item \ ^*$  - Tok, do ktorého patrí daný paket.

void merge\_flows(struct cache\_item \*from, struct cache\_item \*to) - funkcia
 pre spájanie dvoch tokov v procese agregácie tokov

#### Vstupné premenné:

from - smerník na dátovú štruktúru toku, ktorý bude agregovaný a násled-

ne vymazaný.

to - smerník na dátovú štruktúru toku, ktorej záznam má zhodný identifikátor toku s tokom, ktorý sa má agregovať, a do ktorej budú nahraté jednotlivé položky štruktúry *from*.

void move\_flows\_to\_next\_buff(struct cache\_item \*item, int i, int buff\_nmbr)
 samotná funkcia presunu tokov medzi jednotlivými buffer-ami pri agregácii

# Vstupné premenné:

*item* - smerník na dátovú štruktúru toku, ktorej hodnoty budú kontorlované, či spĺňa alebo nespĺňa agregačné podmienky.

- i hash, na základe ktorého je daná štruktúra umiestnená v hash liste.
  buff\_nmbr číslo hash listu, v ktorom sa nachádza daná dátová štruktúra.
- uint64\_t fwd\_packet\_flow\_identificator(packet\_info\_t \*packet) funkcia, ktorá vytvára jednoznačný identifikátor paketu v smere forward.

# Vstupné premenné:

packet - jednotlivé polia hlavičky paketu.

#### Výstupná hodnota:

Premenná obsahujúca výsledný číselný identifikátor paketu.

- uint64\_t bckwd\_packet\_flow\_identificator(packet\_info\_t \*packet) - funkcia,
 ktorá vytvára jednoznačný identifikátor paketu v smere backward.

# Vstupné premenné:

packet - jednotlivé polia hlavičky paketu.

#### Výstupná hodnota:

Premenná obsahujúca výsledný číselný identifikátor paketu.

void flow\_keys\_reduction(struct cache\_item \*item, int buff\_nmbr) - funkcia
 na redukciu kľúčových hodnôt toku

# Vstupné premenné:

*item* - smerník na dátovú štruktúru toku, ktorej kľúčové hodnoty majú byť redukované.

buff\_nmbr - číslo hash listu resp. buffer-a, do ktorého má byť presunutý smerník na danú dátovú štruktúru.

- beem.c hlavný súbor obsahujúci základnú funkciu main().
  - int main (int argc, char \*\*argv) základná funkcia celého programu

#### Vstupné premenné:

argc - počet argumentov povelového riadku.

argv - smerník na pole obsahujúce argumenty povelového riadku.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- cache.c modul vyrovnávacej pamäte cache. Obsahuje taktiež funkcie pre klasifikáciu paketov a identifikáciu paketových párov.
  - int compare\_keys(struct flow\_key \*fk, packet\_info\_t \*pkt) funkcia, ktorá
    porovná kľúčové hodnoty toku s príslušnými hodnotami polí hlavičky
    paketu.

#### Vstupné premenné:

fk - kľúčové hodnoty toku.

pkt - jednotlivé polia hlavičky paketu.

#### Výstupná hodnota:

 $\theta$ ak sa kľúčové hodnoty toku nezhodujú s príslušnými hodnotami polí paketu,

1 ak nastala zhoda kľúčových hodnôt a jedná sa o tok od odosielateľa k príjemcovi,

2 ak nastala zhoda kľúčových hodnôt a jedná sa o spätný tok.

struct cache\_item \*cache\_get\_item(packet\_info\_t \*packet) - funkcia, ktorá
 identifikuje toky pre pakety

# Vstupné premenné:

packet - jednotlivé polia hlavičky paketu.

# Výstupná hodnota:

Tok, do ktorého patrí daný paket.

struct \_packet\_info\_t \*find\_packet\_pair(struct list \*list, struct \_packet\_info\_t
 \*packet) - funkcia, ktorá nájde odpovedajúce paketové páry

# Vstupné premenné:

list - zoznam paketov pre vyhľadávanie paketových párov . packet - jednotlivé polia hlavičky paketu.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade úspechu.

struct dpi\_item \*dpi\_get\_item(packet\_info\_t \*packet, uint64\_t key) - funkcia, ktorá identifikuje dpi toky pre pakety.

#### Vstupné premenné:

packet - jednotlivé polia hlavičky paketu. key - identifikátor dpi toku.

# Výstupná hodnota:

DPI tok, do ktorého patrí daný paket.

 - uint64\_t flow\_identificator(struct flow\_key \*fk) - funkcia pre výpočet číselného identifikátora toku.

#### Vstupné premenné:

fk - kľúčové hodnoty toky.

#### Výstupná hodnota:

Premenná obsahujúca výsledný číselný identifikátor toku.

 void add\_packet\_to\_flow(struct cache\_item \*item, struct \_packet\_info\_t \*packet) - funkcia, ktorá vkladá pakety do tokov.

#### Vstupné premenné:

```
item - prślušný tok.packet - jednotlivé polia hlavičky paketu.
```

 int flowCacheInit(void) - funkcia pre inicializáciu vyrovnávacej pamäte tokov.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- void flowCachePacketProcessing(void) funkcia pre správu pamäte tokov pri spracovávaní paketu.
- void pcache\_list\_expire(struct list \*pcache, uint64\_t current\_time) funkcia
   pre kontrolu aktuálnosti prvkov vyrovnávacej pamäte tokov.

#### Vstupné premenné:

```
pcache - prvky vyrovnávacej pamäte.current_time - aktuálny čas.
```

- void flowAggregationProcess(void) funkcia, ktorá spúšťa proces agregácie tokov v prípade, že je splnená podmienka uplynutia stanoveného časového intervalu.
- void flowCacheTimeExpireInit(void) funkcia, ktorá prechádza celú vyrovnávaciu pamäť tokov a spúšťa funkciu kontorly expirácie toku v každom z hash listov.
- void flowCacheTimeExpire(struct cache\_item \*item, int i, int mark) funkcia, ktorá kontroluje, či daný tok expiroval,ak áno, presunie ho do pamäte expirovaných tokov. Vstupné premenné:
  - item smerník na dátovú štruktúru toku, ktorá bude kontrolovaná pre

splnenie alebo nesplnenie podmienok pasívnej expirácie.

i - hash, na základe ktorého je daná štruktúra umiestnená v hash liste. mark - číslo hash listu, v ktorom prebieha kontrola expirácie tokov.

- void flowCacheExport(void) funkcia pre export vyrovnávacej pamäte tokov.
- uint64\_t getCurrentTime(int precision) funkcia pre získanie aktuálneho času.

# Vstupné premenné:

precision - presnosť, s akou chceme získať aktuálny čas.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade neúspechu,current - aktuálny čas v prípade úspechu.

- $-\ void\ debugFlowCache(void)$  funkcia zabezpečujúca kontrolné výpisy pamäte tokov.
- void cache\_status(void) funkcia opisujúca stav vyrovnávacej pamäte.
- capture.c modul odchytávania paketov. Tento modul využíva knižnicu libpcap, pomocou ktorej odchytáva pakety zo sieťovej prevádzky, vyberá z nich potrebné informácie a ukladá ich do pamäte cache.
  - $void^*$   $threadTimeExpire(void\ ^*arg)$  funkcia vlákna časovej expirácie tokov.

#### Vstupné premenné:

arg - smerník na argument typu void.

# Výstupná hodnota:

Vracia nulovú hodnotu.

void\* threadExport(void \*arg) - funkcia vlákna exportu tokov.

# Vstupné premenné:

arg - smerník na argument typu void.

# Výstupná hodnota:

Vracia nulovú hodnotu.

 void\* threadPacketProcessing(void \*arg) - funkcia vlákna pre spracovanie paketov.

# Vstupné premenné:

arg - smerník na argument typu void.

# Výstupná hodnota:

Vracia nulovú hodnotu.

 void\* threadFlowAggregation(void \*arg) - funkcia vlákna pre agregáciu tokov.

# Vstupné premenné:

arg - smerník na argument typu void.

# Výstupná hodnota:

Vracia nulovú hodnotu.

 void \*setsignal (int sig, void (\*func)(int)) - funkcia, ktorá nastavuje reakciu na signál.

#### Vstupné premenné:

sig - signál.

func - smerník na obslužnú funkciu pre signál.

#### Výstupná hodnota:

SIG\_ERR v prípade výskytu chyby alebo *old.sa\_handler*, čo je pôvodná reakcia na signál.

- void\* threadPacketCapturing(void \*arg) - funkcia vlákna pre odchytávanie

paketov.

# Vstupné premenné:

arg - smerník na argument typu void.

# Výstupná hodnota:

Vracia nulovú hodnotu.

struct ndpi\_detection\_module\_struct \*setup\_ndpi() - funkcia na vytvorenie
 detekčného modulu pre hĺbkovú analýzu paketov.

# Výstupná hodnota:

NULL, ak služba hĺbkovej analýzy paketov je vypnutá, v opačnom prípade smerník na detekčný modul.

void terminate\_ndpi(struct ndpi\_detection\_module\_struct \*mod) - funkcia
 na zatvorenie detekčného modulu pre hĺbkovú analýzu paketov.

# Vstupné premenné:

mod - smerník na detekčný modul.

- void \*malloc\_wrapper(unsigned long size) - alokačná funkcia.

#### Vstupné premenné:

size - veľkosť.

#### Výstupná hodnota:

Smerník na začiatok vymedzený pamäťový priestor.

- void free\_wrapper(void \*freeable) - funkcia na uvoľnenie pamäťového miesta.

# Vstupné premenné:

freeable - smerník na pamäťové miesto.

 void addPacket(packet\_info\_t \*packet\_info) - funkcia identifikuje tok pre daný paket a odošle ho na spracovanie do pamäte tokov.

# Vstupné premenné:

packet\_info - smerník na jednotlivé polia hlavičky paketu.

void processPacket(struct packet\_capturing\_thread \*t, const u\_char \*pac-ket) - funkcia zabezpečujúca vlastné spracovanie paketu a odoslanie dát na klasifikáciu.

# Vstupné premenné:

t - vlákno na odchytávanie paketov.

packet - binárne dáta paketu.

- void catchInt(int sig\_num) - funkcia na odchytenie signálu INT.

# Vstupné premenné:

 $sig_{-}num$  - číslo signálu.

void catchInt2(int sig\_num) - funkcia na odchytenie druhého signálu INT.
 Po jeho odchytení program definitívne končí.

#### Vstupné premenné:

sig\_num - číslo signálu.

void doCallback(u\_char \*argument, const struct pcap\_pkthdr \*pkthdr, const
 u\_char \*packet) - callback funkcia pcap knižnice zabezpečujúca odoslanie
 dát v pakete na spracovanie.

# Vstupné premenné:

argument - argumenty, predávané do callback funckie posledným argumentom funkcie pcap\_loop.

pkthdr- smerník na hlavičku paketu obsahujúcu timestamp, odchytenú dĺžku paketu a reálnu dĺžku paketu.

packet - smerník na vlastné odchytené dáta paketu.

void startCapture() - funkcia, ktorá inicializuje odchytávanie paketov:
 nastavuje BPF filter pre pcap knižnicu, a spúšťa vlastný cyklus od-

chytávania.

• **config.c** - modul konfigurácie programu MyBeem. Využíva podporné knižnice libxml2.

 void printConfig(xmlDocPtr doc) - funkcia vypíše na štandardný výstup momentálnu konfiguráciu.

# Vstupné premenné:

doc - ukazovateľ na XML konfiguráciu, ktorá sa má vypísať.

- xmlXPathObjectPtr getNodeSet(xmlDocPtr doc, xmlChar \*xpath) - funkcia, ktorá podľa výrazu xpath vzhľadá prvý vyhovujúci uzol v konfiguračnom XML súbore.

# Vstupné premenné:

doc - ukazovateľ na XML konfiguráciu.

flow - ukazovateľ na xpath výraz.

#### Výstupná hodnota:

NULL ak sa nenájde cesta k požadovaným dátam v konfiguračnom súbore, alebo result v prípade úspešného získania dát.

int readConfigInterfaces(xmlDocPtr doc, struct packet\_capturing\_thread
 \*\*pcts, int \*pct\_count) - funkcia pre načítanie informácii o rozhraniach
 z konfiguračného súboru

#### Vstupné premenné:

doc - ukazovateľ na XML konfiguráciu.

pcts - pakety z daného vlákna.

pct\_count - počítadlo paketov.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade úspešného načítania údajov, -1 v prípade chyby.

 - xmlDocPtr readConfigFile (const char \*docname) - funkcia do pamäte načíta zadaný konfiguračný súbor.

# Vstupné premenné:

docname - názov konfiguračného súboru.

# Výstupná hodnota:

doc, čo je ukazovateľ na konfiguračný súbor.

- char\* getConfigElement(xmlDocPtr doc, const char\* xpath) - funkcia získa
 z XPath výrazu prislúchajúci obsah elementu, ktorý je cieľom tohoto výrazu.

# Vstupné premenné:

doc - ukazovateľ na XML konfiguráciu, ktorá sa bude prehľadávať. xpath - ukazovateľ na xpath výraz.

# Výstupná hodnota:

keyword, čo je samotný požadovaný obsah elementu.

void getConfigTemplates(xmlDocPtr doc, template\_t templates[]) - funkcia
 pre získanie poľa nakonfigurovaných šablón.

# Vstupné premenné:

doc - ukazovateľ na XML konfiguráciu.templates - pole šablón, ktoré bude naplnené.

 void cleanShutdown(int exitc, xmlDocPtr configuration) - funkcia korektne ukončí činnosť programu s príslušným statusom. Uzatvorí XML parser a dealokuje pamäť s nim asociovanú.

#### Vstupné premenné:

exitc - status programu pri skončení.

configuration - ukazovateľ na XML konfiguráciu, ktorá sa má uvoľniť.

 void syslog\_server\_config\_file() - funkcia na vytvorenie konfiguračného súboru pre aplikáciu syslog-ng

- debug.c logovací modul, zabezpečuje tvorbu a výpis logovacej správy na štandardný výstup.
  - void log\_message(char message[],int code) funkcia, ktorá sa stará o tvorbu
     a výpis samotnej log správy.

# Vstupné premenné:

message - pole, ktoré reprezentuje samotnú log správu. code - kód príslušnej log správy.

- **export.c** exportovací modul, zabezpečuje export údajov do kolektora. Export využíva knižnicu ipfix.
  - void initExport() inicializačná funkcia exportéra. Nastavuje všetky náležitosti pre úspešné spojenie.
  - void closeExport() deinicializačná funkcia exportéra. Nastavuje všetky náležitosti pre úspešné ukončenie spojenia.
  - int exportFlow (struct cache\_item \*flow) exportná funkcia. Naplní IP-FIX správu konkrétnymi údajmi a odošle ju po sieťovom transporte zhromažďovaču.

# Vstupné premenné:

flow - tok, ktorý sa bude exportovať.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- ipfix.c modul ipfix potrebný pre export údajov v štandarde IPFIX.
  - ipfix\_field\_type\_t findIEField(int ie) v generovanom poli v hlavičkovom súbore ipfix\_fields.h nájde záznam konkrétneho informačného elementu.

# Vstupné premenné:

ie - identifikátor informačného elementu.

# Výstupná hodnota:

Štruktúru obsahujúcu informácie o nájdenom informačnom elemente.

- void updateIeLenghts() funkcia na nastavenie dĺžky informačných elementov. Využíva sa pre účely protokolu NetFlow v5.
- static int do\_writen( int fd, char \*ptr, int nbytes) funkcia, ktorá zapíše do súboru 'n' bajtov. Pokial' je výstupný súbor stream socket , funguje ako write.

# Vstupné premenné:

```
fd - deskriptor súboru.
```

ptr - buffer, ktorý sa do súboru zapíše.

nbytes - Počet bajtov ktorý sa má do súboru zapísať.

#### Výstupná hodnota:

Veľkosť zapísaných dát v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

static int \_connect\_nonb( int sockfd, struct sockaddr \*saptr, socklen\_t salen, int sec) - eportná funkcia. Naplní IPFIX správu konkrétnymi údajmi a odošle ju po sieťovom transporte zhromažďovaču.

#### Vstupné premenné:

```
sockfd - deskriptor socketu.
```

saptr - smerník na adresu soketu.

salen - dĺžka socketu.

sec - timeout pre spojenie.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$ v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- iobuf\_t \*\_ipfix\_getbuf ( void ) - funkcia na získanie ďalšieho bufferu.

# Výstupná hodnota:

Ďalší buffer.

- void \_ipfix\_freebuf( iobuf\_t \*b ) - funkcia na uvol'nenie bufferu.

# Vstupné premenné:

b - Buffer.

- void \_free\_field\_types( ipfix\_field\_t \*\*flist ) - funkcia uprace v pamäti tabul'ku typov polí.

# Vstupné premenné:

flist - smerník na tabuľku typov polí.

- int ipfix\_encode\_int( void \*in, void \*out, size\_t len ) - funkcia na kódovanie
 a dekódovanie informačných elementov.

# Vstupné premenné:

in - informačný element v host byte order.

out - zakódovaný informačný element v network byte order.

len - rozsah informačného elementu.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- int ipfix\_decode\_int( void \*in, void \*out, size\_t len ) - funkcia na kódovanie
 a dekódovanie informačných elementov.

# Vstupné premenné:

in - zakódovaný informačný element v network byte order.

out - nezakódovaný informačný element v host byte order.

len - rozsah informačného elementu.

#### Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- int ipfix\_snprint\_int( char \*str, size\_t size, void \*data, size\_t len ) - funkcia
 na kódovanie a dekódovanie informačných elementov.

# Vstupné premenné:

str - zakódovaný informačný element vo forme retazca.

size - veľkosť výsledného reťazca.

data - informačný element v tvare int.

len - rozsah informačného elementu.

# Výstupná hodnota:

Veľkosť zapísaných dát.

int ipfix\_snprint\_uint( char \*str, size\_t size, void \*data, size\_t len ) - funk cia na kódovanie a dekódovanie informačných elementov.

# Vstupné premenné:

str - zakódovaný informačný element vo forme retazca.

size - veľkosť výsledného reťazca.

data - informačný element v tvare unsigned int.

len - rozsah informačného elementu.

#### Výstupná hodnota:

Veľkosť zapísaných dát.

 int ipfix\_encode\_bytes( void \*in, void \*out, size\_t len ) - funkcia na kódovanie a dekódovanie informačných elementov.

# Vstupné premenné:

in - vstupná reprezentácia informačného elementu.

out - výstupná reprezentácia informačný element.

len - rozsah informačného elementu.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

 - int ipfix\_decode\_bytes( void \*in, void \*out, size\_t len ) - funkcia na kódovanie a dekódovanie informačných elementov.

# Vstupné premenné:

in - vstupná reprezentácia informačného elementu.

out - výstupná reprezentácia informačný element.

len - rozsah informačného elementu.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

int ipfix\_snprint\_bytes( char \*str, size\_t size, void \*data, size\_t len ) funkcia na kódovanie a dekódovanie informačných elementov.

# Vstupné premenné:

str - zakódovaný informačný element vo forme retazca.

size - veľkosť výsledného reťazca.

data - informačný element v tvare byte.

len - rozsah informačného elementu.

# Výstupná hodnota:

Veľkosť zapísaných dát.

int ipfix\_snprint\_string( char \*str, size\_t size, void \*data, size\_t len ) funkcia na kódovanie a dekódovanie informačných elementov.

#### Vstupné premenné:

str - zakódovaný informačný element vo forme retazca.

size - veľkosť výsledného reťazca.

data - informačný element v tvare ip adresy.

len - rozsah informačného elementu.

#### Výstupná hodnota:

Veľkosť zapísaných dát.

int ipfix\_snprint\_uint( char \*str, size\_t size, void \*data, size\_t len ) - funk cia na kódovanie a dekódovanie informačných elementov.

# Vstupné premenné:

```
str - zakódovaný informačný element vo forme retazca.
```

size - veľkosť výsledného reťazca.

data - informačného elementu v tvare unsigned int.

len - rozsah informačného elementu.

# Výstupná hodnota:

Veľkosť zapísaných dát.

- void  $ipfix\_free\_unknown\_ftinfo($   $ipfix\_field\_t$  \*f ) - funkcia na upratanie neznámych položiek tabuľky polí.

# Vstupné premenné:

f - tabuľka polí.

- ipfix\_field\_t \*ipfix\_create\_unknown\_ftinfo( int eno, int type ) - funkcia na
 vytvorenie neznámych položiek tabuľky polí.

# Vstupné premenné:

```
eno - enterprise číslo.
```

type - typ poľa.

# Výstupná hodnota:

ftinfo z globálneho zoznamu alebo NULL.

- ipfix\_field\_t \*ipfix\_get\_ftinfo( int eno, int type ) - funckia vracia konkrétnu
 položku zo zoznamu neznámych položiek.

#### Vstupné premenné:

```
eno - enterprise číslo.
```

len - typ poľa.

# Výstupná hodnota:

ftinfo z globálneho zoznamu alebo NULL.

- int ipfix\_init (void) - funkcia zabezpečujúca inicializáciu IPFIX exportéra.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- ipfix\_add\_vendor\_information\_elements( ipfix\_field\_type\_t \*fields ) - funkcia pridá informačné elementy definované v ipfix\_def.h súbore do globálneho zoznamu typov polí.

# Vstupné premenné:

fields - pole o veľkosti nfields+1. Posledný člen má ftype = 0.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- void ipfix\_cleanup (void) funkcia uprace pamäťové alokácie.
- int \_ipfix\_connect ( ipfix\_collector\_t \*col ) funkcia pridá informačné elementy definované v ipfix\_def.h súbore do globálneho zoznamu typov polí.

#### Vstupné premenné:

col - Deskriptor zhromažďovača.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

void \_ipfix\_disconnect( ipfix\_collector\_t \*col ) - funkcia odpája IPFIX exportér od zhromažďovača.

#### Vstupné premenné:

col - Deskriptor zhromažďovača.

- int \_ipfix\_send\_msg( ipfix\_t \*ifh, iobuf\_t \*buf ) - funkcia odošle IPFIX
 správu podľa vstupných parametrov a buffera.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompletné informácie o spojení.

buf - buffer obsahujúci dáta na odoslanie.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

 int ipfix\_reconnect(ipfix\_t \*ifh) - funkcia sa pokúsi o znovupripojenie k definovanému zhromažďovaču.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompletné informácie o spojení.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

-  $int\ ipfix\_add\_template(ipfix\_t\ *ifh,\ iobuf\_t\ *buf)$ - funkcia zapíše na začiatok bufferu šablónu.

#### Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompletné informácie o spojení.

buf - buffer, ktorý bude hlavičku obsahovať.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

 - int \_ipfix\_write\_hdr( ipfix\_t \*ifh, iobuf\_t \*buf ) - funkcia zapíše do bufferu hlavičku IPFIX správy.

#### Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompletné informácie o spojení.

buf - buffer, ktorý bude hlavičku obsahovať.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- int ipfix\_open ( ipfix\_t \*\*ipfixh, int sourceid, int ipfix\_version ) - funkcia otvorí ipfix export.

# Vstupné premenné:

ipfixh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.
 sourceid - identifikátor meracieho procesu.
 ipfix\_version - verzia IPFIX protokolu (0x09 - NetFlow, 0xa0 - IPFIX).

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- void ipfix\_close( ipfix\_t \*h ) - funkcia uzavrie ipfix export.

# Vstupné premenné:

h - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.

void \_drop\_collector( ipfix\_collector\_t \*\*list, ipfix\_collector\_t \*node) - po mocná funkcia na odstránenie zhromažďovača zo zoznamu zhromažďovačov.

#### Vstupné premenné:

list - zoznam zhromažďovačov.node - zhromažďovač, ktorý má byť odstránený.

void \_ipfix\_drop\_collector( ipfix\_collector\_t \*\*col ) - funkcia na odstránenie
 zhromažďovača zo zoznamu zhromažďovačov.

# Vstupné premenné:

col - zhromažďovač, ktorý má byť odstránený.

int ipfix\_add\_collector( ipfix\_t \*ifh, char \*host, int port, ipfix\_proto\_t prot, int refreshTmpl, int reconnectFreq, int connTimeout) - funkcia pridá zhromažďovač do zoznamu zhromažďovačov.

#### Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.

```
host - adresa zhromažďovača. 

port - port na ktorom tento zhromažďovač očakáva dáta. 

prot - protokol prenosu. 

refreshTmpl - čas obnovenia šablóny. 

reconnectFreq - frekvencia znovupripájania k zhromažďovaču.
```

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

connTimeout - čas vypršania spojenia.

int ipfix\_new\_template( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*\*templ, int nfields,
 int id) - funkcia pridá šablónu do zoznamu šablón.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení. templ - ukazovateľ na šablónu ktorá sa má do zoznamu pridať. nfields - počet polí v pridávanej šablóne. id - identifikátor šablóny.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

int ipfix\_new\_data\_template( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*\*templ, int nfields, int id) - funkcia pridá šablónu do zoznamu šablón.

#### Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení. templ - ukazovateľ na šablónu ktorá sa má do zoznamu pridať. nfields - počet polí v pridávanej šablóne. id - identifikátor šablóny.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

int ipfix\_new\_option\_template( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*\*templ, int
 nfields, int id) - funkcia pridá šablónu do zoznamu šablón.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.
templ - ukazovateľ na šablónu ktorá sa má do zoznamu pridať.
nfields - počet polí v pridávanej šablóne.
id - identifikátor šablóny.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

int ipfix\_add\_field( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*templ, uint32\_t eno, uint16\_t
 type, uint16\_t length) - funkcia pridá nové pole do aktuálnej šablóny.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.
templ - ukazovateľ na šablónu ktorá sa má do zoznamu pridať.
eno - enterprise číslo.
type - dátový typ poľa.
length - dĺžka poľa.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

 int ipfix\_add\_scope\_field( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*templ, uint32\_t eno, uint16\_t type, uint16\_t length) - funkcia pridá nové pole do aktuálnej šablóny.

#### Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení. templ - ukazovateľ na šablónu ktorá sa má do zoznamu pridať. eno - enterprise číslo.

```
type - dátový typ poľa.
length - dĺžka poľa.
```

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

int ipfix\_get\_template( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*\*templ, int nfields) funkcia získa novú šablónu.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.
templ - ukazovateľ na šablónu ktorá sa má do zoznamu pridať.
nfields - počet polí vo vytváranej šablóne.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

int ipfix\_get\_template\_array( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*\*templ, int nfields,
 int \*types, int \*lengths ) - funkcia získa novú šablónu.

#### Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.

templ - ukazovateľ na šablónu ktorá sa má do zoznamu pridať.

nfields - počet polí vo vytváranej šablóne.

types - types nových vytvaraných polí.

lengths - dĺžky nových vytváraných polí.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$ v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

void ipfix\_free\_template( ipfix\_template\_t \*templ ) - funkcia uvoľní pamäť
 vytvorenej šablóny.

#### Vstupné premenné:

templ - dĺžky nových vytváraných polí.

void ipfix\_delete\_template( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*templ ) - funkcia
 vymaže šablónu.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.
templ - dĺžky nových vytváraných polí.

void ipfix\_release\_template( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*templ ) - funkcia
 vymaže šablónu.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.
 templ - dĺžky nových vytváraných polí.

int ipfix\_export( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*templ, void \*buffer ) - funkcia na export dát pomocou protokolu IPFIX cez IPFIX správu podľa daných parametrov spojenia.

#### Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.

templ - dĺžky nových vytváraných polí.

buffer - buffer obsahujúci binárne dáta na export.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

int ipfix\_export\_array( ipfix\_t \*ifh, ipfix\_template\_t \*templ, int nfields, void
 \*\*fields, uint16\_t \*lengths ) - funkcia vykonáva vlastný export dát pomocou protokolu IPFIX cez IPFIX správu podľa daných parametrov spojenia.

#### Vstupné premenné:

*ifh* - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení. *templ* - ukazovateľ na šablónu ktorá sa použije pri exporte.

nfields - počet polí vo vytváranej šablóne.

fields - smerníky na exportované polia.

lengths - pole dĺžok jednotlivých exportovaných polí.

# Výstupná hodnota:

0 v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

 - int ipfix\_export\_flush( ipfix\_t \*ifh ) - funkcia vykonáva odoslanie správy a uzavretie exportu.

# Vstupné premenné:

ifh - štruktúra obsahujúca kompltné informácie o spojení.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

- list.c modul implementujúci údajovú štruktúru jednosmerného zoznamu.
  - int list\_size(struct list \*list) funkcia vráti počet prvkov v zozname.

# Vstupné premenné:

list - zoznam, ktorého veľkosť je zisťovná.

# Výstupná hodnota:

veľkosť určeného zoznamu.

void list\_add\_first(struct list \*list, struct list\_item \*item) - funkcia vloží
prvok na začiatok zoznamu.

# Vstupné premenné:

list - zoznam, do ktorého je vkladaný prvok.

item - vkladaný prvok.

void list\_add\_last(struct list \*list, struct list\_item \*item) - funkcia vloží
prvok na koniec zoznamu.

#### Vstupné premenné:

list - zoznam, do ktorého je vkladaný prvok.

item - vkladaný prvok.

 struct list\_item \*list\_remove\_first(struct list \*list) - funkcia odstráni prvý prvok zo zoznamu.

# Vstupné premenné:

list - zoznam, z ktorého bude prvok odstránený.

# Výstupná hodnota:

smerník na prvok, ktorý bol zo zoznamu odstránený, alebo  $\theta$  v prípade, že zoznam je prázdny.

 struct list\_item \*list\_remove\_last(struct list \*list) - funkcia odstráni posledný prvok zo zoznamu.

# Vstupné premenné:

list - zoznam, z ktorého bude prvok odstránený.

# Výstupná hodnota:

smerník na prvok, ktorý bol zo zoznamu odstránený, alebo  $\theta$  v prípade, že zoznam je prázdny.

struct list\_item \*list\_remove\_item(struct list \*list, struct list\_item \*item)
funkcia odstráni daný prvok zo zoznamu.

# Vstupné premenné:

list - zoznam, z ktorého bude prvok odstránený.item - prvok, ktorý má byť zo zoznamu odstránený.

# Výstupná hodnota:

smerník na prvok, ktorý bol zo zoznamu odstránený, alebo  $\theta$  v prípade, že zoznam daný prvok neobsahuje.

• MurmurHash64.c - modul, korý obsahuje hash funkciu na tvorbu číselného

identifikátora toku flow\_id.

- uint64\_t MurmurHash64B (const void \* key, int len, unsigned int seed)
- funkcia, ktorá sa stará o tvorbu číselného identifikátora toku.

# Vstupné premenné:

key - ukazovateľ na reťazec pozostávajúci z kľúčových hodnôt toku.

len - dĺžka reťazca, ktorý pozostáva z kľúčových hodnôt toku.

seed - premenná použitá pri výpočte hash-u.

# Výstupná hodnota:

h,čo je výsledný hash, a teda číselný identifikátor toku .

- packetIdent.c modul umožňujúci vytváranie identifikátora paketu.
  - struct identificator\_s\* ip\_packet\_identificator(const unsigned char\* packet,const unsigned char length\_of\_identificator) funkcia pre vytváranie identifikátora paketu zadanej dĺžky.

#### Vstupné premenné:

packet - vstupný paket, z ktorého sa vytvára identifikátor.  $length\_of\_identificator$  - veľkosť identifikátora paketu.

#### Výstupná hodnota:

identifikátor daného paketu.

void ip\_packet\_identificator\_MD5(uint8\_t \*m\_digest, const unsigned char\*
 packet) - funkcia pre vytváranie zašifrovaného identifikátora paketu použitím MD5.

#### Vstupné premenné:

 $m\_digest$  - šifrovaný identifikátor paketu dĺžky 16 byte-ov. packet - vstupný paket, z ktorého sa vytvára identifikátor.

- void copy\_char\_array(const unsigned char \*from,unsigned char \*where,int

length) - funkcia pre kopírovanie reťazcov.

# Vstupné premenné:

from - zdroj kopírovania.where - cieľ kopírovania.length - rozsah kopírovaných dát.

- queue.c modul implementujúci údajovú štruktúru jednosmerného cyklického zoznamu (front).
  - void inline insert\_after(struct list\_item \*item, struct list\_item \*newitem)
    funkcia vloží prvok bezprostredne za určený prvok vo fronte.

# Vstupné premenné:

item - prvok, za ktorý je vkladaný nový prvok vo fronte.item - prvok, ktorý je do frontu vkladaný.

void queue\_add\_last(struct queue \*queue, struct list\_item \*item) - funkcia
 vloží nový prvok na koniec frontu.

#### Vstupné premenné:

queue - front, do ktorého je prvok vkladaný.item - prvok, ktorý je do frontu vkladaný.

 struct list\_item \*queue\_remove\_first(struct queue \*queue) - funkcia odstráni prvý prvok z frontu.

#### Vstupné premenné:

queue - front, z ktorého má byť prvok odstránený.

#### Výstupná hodnota:

smerník na prvok, ktorý bol z frontu odstránený, alebo  $\theta$  v prípade, že front je prázdny.

• sampling.c - modul vzorkovania. Umožnuje vzorkovanie sieťovej prevádzky.

 int is\_sampled(int type, long int param1, long int param2) - funkcia vyvoláva funkciu vzorkovania podľa konfiguračného parametra.

# Vstupné premenné:

type - typ vzorkovania, ktoré má byť na spracovávaný paket použité.param1 - prvý parameter pre použitie vo vzorkovacom algoritme.

param2 - druhý parameter pre použitie vo vzorkovacom algoritme.

# Výstupná hodnota:

informácia o tom, či bol paket zvoleny

int systematic\_count\_based\_sampling(long int param1, long int param2) funkcia implementujúca systematické vzorkovanie podľa počtu.

# Vstupné premenné:

param1 - prvý parameter určujúci počet za sebou vybraných paketov.param2 - druhý parameter určujúci počet za sebou nevybraných paketov.

#### Výstupná hodnota:

0 ak paket nebol vybraný pre spracovanie, 1 v opačnom prípade

int systematic\_time\_based\_sampling(long int param1, long int param2) funkcia implementujúca systematické vzorkovanie podľa času.

#### Vstupné premenné:

param1 - prvý parameter určujúci dĺžku intervalu, v ktorom budú pakety vybrané.

param2 - druhý parameter určujúci dĺžku intervalu, v ktorom nebudú pakety vybrané.

#### Výstupná hodnota:

0 ak paket nebol vybraný pre spracovanie, 1 v opačnom prípade

 int n\_of\_N\_sampling(long int param1, long int param2) - funkcia implementujúca vzorkovanie "n z N". Vybrané pakety sú dopredu určené stúpa-

júcou postupnosťou náhodných čísel, ktoré učujú poradie vybraných paketov v súbore pozorovaných paketov.

#### Vstupné premenné:

param1 - prvý parameter určujúci veľkosť množiny vybraných paketov. param2 - druhý parameter určujúci veľkosť množiny paketov, z ktorých sa bude vyberať (max. 1000).

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  ak paket nebol vybraný pre spracovanie, 1 v opačnom prípade

int uniform\_probability\_sampling(long int param1) - funkcia implementujúca náhodné vzorkovanie s uniformnou pravdepodobnosťou.

# Vstupné premenné:

param1 - parameter určujúci hodnotu pravdepodobnosti s akou bude každý paket vybraný.

#### Výstupná hodnota:

0 ak paket nebol vybraný pre spracovanie, 1 v opačnom prípade

- int non\_uniform\_probability\_sampling(long int param1, long int param2) - funkcia implementujúca náhodné vzorkovanie s neuniformnou pravdepodobnosťou. Pravdepodobnosť je funkcia rozdielu, medzi aktuálnym časom a spodnou alebo hornou hranicou "sure sample"intervalu.

#### Vstupné premenné:

param1 - prvý parameter určujúci spodnú hodnotu sure sample intervalu.
 param2 - druhý parameter určujúci vrchnú hodnotu sure sample intervalu.

# Výstupná hodnota:

0 ak paket nebol vybraný pre spracovanie, 1 v opačnom prípade

• sync.c - modul synchronizacie meracích bodov voči kolektoru JXcoll.

 void mns\_init() - funkcia pre inicializáciu aproximácie metódou najmenších štvorcov.

 void mns\_insert(double x, double y) - funkcia vloží dvojicu do štatistickej vzorky.

# Vstupné premenné:

- x aktuálny čas, ktorý má byť do štatistickej vzorky vložený.
- y posun hodín zodpovedajúci aktuálnemu času.
- void mns\_remove(double x, double y) funkcia odstráni dvojicu zo štatistickej vzorky.

# Vstupné premenné:

- x hodnota času, pre ktorý majú byť údaje zo štatistickej vzorky odstránené.
- y posun hodín zodpovedajúci času x.
- uint64\_t getCurrentTime(int precision) funkcia pre získanie aktuálneho času.

# Vstupné premenné:

precision - presnosť, s akou chceme získať aktuálny čas.

#### Výstupná hodnota:

0 v prípade neúspechu,current - aktuálny čas v prípade úspechu.

 void \*senderThread(void \*arg) - funkcia vlákna odosielania synchronizačných správ.

#### Vstupné premenné:

arg - smerník na argument typu void.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$ v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu. .

 void \*threadSync(void \*arg) - funkcia synchronizačného vlákna, vytvára vlákno pre odosielanie správ a prijíma synchronizačné správy od synchronizačného servera.

# Vstupné premenné:

arg - smerník na argument typu void.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu. .

Každý modul má aj svoje hlavičkové súbory, v ktorých sa nachádzajú definície štruktúr a jednotlivých funkcií.

# 1.2 Popis vstupných a výstupných súborov

Vstupom programu je samotná sieťová prevádzka a výstup tvoria exportované dáta. Program je konfigurovateľný pomocou konfiguračného súboru **config.xml**. Konfigurovateľné parametre znázorňuje tabuľka 1–1.

**Tabuľka 1−1**: Zoznam značiek konfiguračného súboru config.xml

configuration	koreňová značka, ktorá ohraničuje všetky
	konfiguračné parametre konfiguračného
	súbor
${\it message Log Level}$	úroveň výpisu logovacích správ na
	štandardný výstup
observationPointId	jedinečný identifikátor pozorovacieho bodu
	(celočíselná kladná hodnota 1-32767)
observationDomainId	jedinečný identifikátor pozorovacej domény

sync_port	port, použitý pri synchronizácii nástrojom
	MyBeem
readfile	ak true, príznak čítania zo súboru. Ak false,
	"číta"sa zo zvoleného sieťového rozhrania
dumpFile	názov súboru z ktorého sa v prípade nasta-
	venia readFile na true bude čítať
interface	sieťové rozhranie, z ktorého sa majú od-
	chytávať pakety
pcapFilter	typ BPF filtra pre filtrovanie paketov
flows	značka ohraničujúca parametre
	ovplyvňujúce nastavenie tokov
biflows	prepínač na zapnutie/vypnutie podpory
	obojsmerných tokov exportérom, false-
	uniflow true-biflow
passiveTimeout	nastavenie času v milisekundách pre pasívny
	timeout.
	Pasívny timeout je čas, za ktorý keď pre
	príslušný tok nie je obdržaný žiaden paket,
	tak daný tok je expirovaný.
activeTimeout	nastavenie času v milisekundách pre aktívny
	timeout.
	Aktívny timeout je čas, po uplynutí ktorého
	je príslušný tok expirovaný a údaje exporto-
	vané aj napriek tomu, že pakety pre príslušný
	tok sú stále zachytávané. Musí byť väčší ako
	pasívny timeout.
sampling	značka ohraničujúca nastavenia týkajúce sa
	vzorkovania

type	celočíselná hodnota z intervalu 0 až 5
	špecifikujúca spôsob vzorkovania
parameter1	prvý parameter pre vzorkovacie funkcie.
parameter2	druhý parameter pre vzorkovacie funkcie.
templates	značka ohraničujúca nastavenia týkajúce sa
	šablón
template	značka ohraničujúca nastavenia týkajúce sa
	jednej konkrétnej šablóny
field	definícia poľa v rámci jednej šablóny
	prostredníctvom identifikačného čísla in-
	formačného elementu <i>elementID</i> . Ak je tento
	element skupinovo (enterprise) špecifický,
	značka field sa zadáva spolu s atribútom en-
	terprise.
mediator	značka ohraničujúca nastavenia pre mediátor
doMediation	prepínač na zapnutie/vypnutie služby
collector	značka ohraničujúca nastavenia pre kolektor
version	špecifikácia verzie kolektora/mediátora (ver-
	zia IPFIX protokolu)
host	internetová adresa
	zhromažďovača/mediátora, prípadne lo-
	calhost
port	port, na ktorom kolektor/mediátor očakáva
	IPFIX správy
protocol	transportný protokol, ktorý sa použije pri
	odosielaní IPFIX správ

${\it refreshTemplateTime}$	čas, po ktorom má byť používaná šablóna
	opätovne preposielaná kolektoru/mediátoru.
	(Nastavenie zavisí od nastavenia "default
	template lifetime"v kolektore.)
reconnectFrequency	počet sekúnd, po ktorých sa nástroj My-
	Beem bude pokúšat o znovupripojenie ku
	zhromažďovaču/mediátoru
connectionTimeout	počet sekúnd, po ktorých vyprší timeout spo-
	jenia so zhromažďovačom/mediátorom
synchronization	značka ohraničujúca nastavenia pre synchro-
	nizačný server
doSync	prepínač na zapnutie/vypnutie synchro-
	nizácie voči synchronizačnému serveru, false-
	zapnutá synchronizácia true-vypnutá synch-
	ronizácia
port	port, na ktorom MyBeem očakáva synchro-
	nizačné správy
serverAddress	internetová adresa synchronizačného servera
serverPort	port, na ktorom synchronizačný server
	očakáva synchronizačné správy
logging	značka ohraničujúca nastavenia pre správu
	logov
sendingProtocol	protocol, pomocou ktorého budú zasielané
	výpisy na syslog server
syslogServIP	internetová adresa syslog servera
syslogServPort	port, na ktorom bude komunikovať exportér
	so syslog serverom

messageLogLevel	nastavenie úrovne výpisov programu
aggregation	značka ohraničujúca nastavenie pre ag-
	regačný proces
aggregationTrigger	časový interval, po ktoreho ubehnutí bude
	stále prechádzaná vyrovnávacia pamäť tokov
octetTotalCountForAggregation	minimálny počet oktetov, ktorý ak tok spľňa,
	tak nedôjde k jeho agregácii
doAggregation	prepínač na zapnutie/vypnutie procesu ag-
	regácie
automaticAggregation	prepínač na zapnutie/vypnutie procesu auto-
	matickej agregácie
first	kľúčový element s najvyššou hodnotou pri-
	ority, ktorý bude agregovaný
second	kľúčový element s druhou najvyššou hodno-
	tou priority, ktorý bude agregovaný
third	kľúčový element s treťou najvyššou hodno-
	tou priority, ktorý bude agregovaný
fourth	kľúčový element so štvrtou najvyššou hodno-
	tou priority, ktorý bude agregovaný
dpi	značka ohraničujúca nastavenia pre hĺbkovú
	analýzu paketov
doDPI	prepínač na zapnutie/vypnutie služby
	hĺbkovej analýzy paketov
protofile	názov súboru vlastných aplikačných protoko-
	lov

# 2 Funkcia programu Syncserv

Progam Syncserv reprezentuje synchronizačný server nástroja BasicMeter. Je určený pre synchronizáciu hodín nástroja MyBeem. Takisto ako nástroj MyBeem je tento program konzolová aplikácia a jeho výpisy je možné sledovať v konzole. Program bol vyvíjaný použitím open-source technológií.

Program Syncserv obsahuje nasledujúce moduly a funkcie:

- list.c modul implementujúci údajovú štruktúru jednosmerného zoznamu. Obsahuje rovnaké funkcie ako zodpovedajúci modul programu MyBeem, uvedené v sekcii 1.1.
- main.c hlavný súbor obsahujúci základnú funkciu main().
  - void signal\_int(int signum) funkcia nastaví riadiacu premennú programu
     na 0, čo spôsobí ukončenie vykonávania.

## Vstupné premenné:

signum - číslo signálu, pri ktorého obsluhe je funkcia volaná.

 int main(int argc, char \*\*argv) - hlavná funkcia programu, ktorá spustí vykonávanie synchronizácie.

#### Vstupné premenné:

signum - číslo signálu, pri ktorého obsluhe je funkcia volaná.

# Výstupná hodnota:

Vracia nulovú hodnotu.

- sync.c modul vykonávania synchronizacie meracích bodov.
  - uint64\_t getCurrentTime(int precision) funkcia pre získanie aktuálneho času.

#### Vstupné premenné:

precision - presnosť, s akou chceme získať aktuálny čas.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade neúspechu,  ${\it current} \mbox{ - aktuálny čas v prípade úspechu. }$ 

int sync\_thread(char \*port) - funkcia v cykle pre každú prijatú správu vloží svoju časovú známku a odošle späť synchronizačnému klientovi.

# Vstupné premenné:

port - číslo portu, ktoré bude program Syncserv používať pre komunikáciu.

# Výstupná hodnota:

 $\theta$  v prípade úspechu, -1 v prípade neúspechu.

# 3 Funkcia skriptu beem\_adjuster.sh

Beem\_adjuster.sh je skript typu bash a sluzi na generovanie mensej verzie, takzvanej verzie "šitej na mieru"programu MyBeem. Účelom tohto skriptu je zabezpečenenie možnosti prispôsobenia programu MyBeem k potrebám používateľa alebo k schopnostiam počítačového systeému.

Požiadavky nástroja adjuster:

- nainštalovaný balík libxml2-utils
- nástroj musí mať k dispozícii všetky zdrojové kódy, Makefile a config.xml

Proces generovania verzie "šitej na mieru" prebieha nasledovne:

používateľ prostredníctom konfiguračného súboru config.xml si nastaví informačné elementy a doplňujúce služby (mediácia, synchronizácia, logovanie),
 ktoré v upravenej verzie chce mať k dispozícii. Za vypnutý informačný element

sa považuje ten, ktorého položka v konfiguračnom súbore je vykomentovaná alebo vymazaná. Za vypnutú službu sa považuje tá služba, ktorej prvý riadok položky je nastavený na hodnotu false.

• Po uložení zmien konfiguračného súboru sa má spustiť skript beem\_adjuster.sh, ktorý pre každý zapnutý informačný element a zapnutú službu vygeneruje makro do hlavičkového súboru ipfix\_infelems.h. V zdrojovoých kódoch časti prislúchajúce k jednotlivým informačným elementom a službám sú ohraničené podmienkou pre predspracovanie (#ifdef a #endif). Po skončení zápisu makier skript ešte spustí Makefile, aby sa skompilovali nové kódy programu MyBeem. Ak niektoré makro nie je definované v hlavičkovom súbore ipfix\_infelems.h, preprocessor pri preklade časť vypnutého elementu alebo vypnutej služby vynechá.

Časti na vynechanie sa nachádzajú v nasledujúcich moduloch:

- cache.c v tomto module sa vypočíta hodnota každého informačného elementu. Keď niektoré informačné elementy sú "vypnuté", tak sa časť na výpočet ich hodnôt vynechá.
- export.c tento modul slúži na vytvorenie IPFIX správ a na ich export. Ak
  niektoré informačné elementy sú vypnuté, tak vloženie ich hodnoty do IPFIX
  správy sa nemôže vykona, preto predspracovač aj túto časť zdrojového kódu
  vynechá.
- capture.c v tomto module sa inicializujú vlákna pre doplňujúce služby. Ak niektoré zo služieb sú vypnuté, ich časti sa vynechajú.
- sync.c v tomto module sa nachádza sada funkcií, ktoré sa používajú len vtedy, keď služba synchronizácie je zapnutá.
- debug.c v tomto module sa posielajú logovacie správy na server.
- config.c v tomto module sa nachádza metóda, ktorým sa nakonfiguruje

logovací server.

# 4 Preklad programov

Táto kapitola predstavuje prekladov programu SyncServ a programu MyBeem a ich požiadavky na technické a programové prostriedky.

# 4.1 Zoznam zdrojových textov programu MyBeem

Program MyBeem obsahuje nasledujúce zdrojové texty:

```
aggregation.c
aggregation.h
beem.c
beem.h
cache.c
cache.h
capture.c
capture.h
config.c
config.h
debug.c
debug.h
export.c
export.h
ipfix.c
ipfix.h
ipfix_def.h
ipfix_fields.h
```

```
ipfix_infelems.h
list.c
list.h
MurmurHash64.c
MurmurHash.h
packetIdent.c
packetIdent.h
queue.c
queue.h
sampling.c
sampling.c
sync.c
sync.h
```

# 4.2 Zoznam zdrojových textov programu Syncserv

Program Syncserv obsahuje nasledujúce zdrojové texty:

```
list.c
```

list.h

main.c

main.h

sync.c

sync.h

# 4.3 Požiadavky na technické prostriedky pri preklade

Na preklad zdrojových textov postačuje počítač s procesorom architektúry i386/i686 alebo amd64. Výkon neovplyvňuje úspešnosť prekladu.

# 4.4 Požiadavky na programové prostriedky pri preklade

Pre úspešné skompilovanie zdrojových súborov a správne fungovanie programu sú potrebné:

- operačný systém s linuxovým jadrom verzie 2.4 a vyššej
- kompilátor zdrojových súborov jazyka C gcc prípadne g++ verzie 3.3 alebo vyššej
- knižnica libpcap-dev verzie 0.8.3 alebo vyššej
- knižnica libxml2-dev verzie 2.6.23 alebo vyššej
- knižnica openssl verzie 0.9.1 alebo vyššej
- knižnica libsctp-dev verzie 1.0.9 alebo vyššej
- knižnica libxml2-utils verzie 2.7.8 alebo vyššej
- knižnica libndpi verzie 1.5.2 (vyššie verzie zatial' nie sú podporované)

# 4.5 Vlastný preklad

Pre korektnú kompiláciu zdrojových kódov programov je potrebné najprv nainštalovať podporné knižnice, pokiaľ ešte niesú v systéme nainštalované. Pre distribúciu Debian GNU/Linux je postup inštalovania podporných knižníc nasledovný:

```
$ apt-get install libpcap0.8 libpcap08-dev libxml2 libxml2-dev
```

\$ apt-get install libssl-dev libsctp-dev libxml2-utils

Okrem týchto knižníc je potrebné aninštalovať aj knižnicu libndpi verzie 1.5.2 z SVN repozitára spoločnosti ntop. Inštalácia môže byť vykonaná nasledovne:

```
$ svn co https://svn.ntop.org/svn/ntop/trunk/nDPI/
apt-get install gawk gcc autoconf build-essential libtool
```

```
cd nDPI
sh autogen.sh
make
make install
export LD_LIBRARY_PATH="/usr/local/lib:$LD_LIBRARY_PATH"
```

Pre úspešné nainštalovanie knižníc je potrebný prístup k internetu a zároveň sú potrebné administrátorské práva k systému na ktorom prevádzame inštaláciu.

#### \$ make -f Makefile

Predchádzajúcim príkazom sa vykonáva kompilácia oboch programov. Výsledkom je spustiteľný súbor s názvom **beem**, respektíve **syncserv**.

# 5 Náväznosť na iné programové produkty

Program MyBeem je implementáciou najnižšej vrstvy architektúry BasicMeter. Z toho vyplýva náväznosť na programy, ktoré sú implementáciami druhej alebo tretej vrstvy spomínanej architektúry. Program MyBeem má taktiež návaznosť na synchronizačný server nástroja BasicMeter, ktorým je program Syncserv. Táto náväznosť je obojstranná. Samostatne bežiaci program MyBeem, alebo Syncserv nemá veľký význam. Účel spĺňajú až v spojení s ostatnými vrstvami architektúry. Taktiež má MyBeem náveznosť na program syslog-ng, pri ktorého použití je MyBeem schopný zasielať celú paletu výpisov na syslog server, avšak tento program musí byť spustený zadaním parametra príkazového riadku MyBeem-u pri jeho spustení. Jedine tak je celý proces zasielania log správ na server zautomatizovaný bez ďalšej potreby zásahu do konfiguračného súboru syslogd klienta.

# Referencie

[1] MONICA: SLAmeter. 2012. Dostupné na internete: <a href="http://wiki.cnl.sk/">http://wiki.cnl.sk/</a> Monica/SLAmeter>

- [2] TREMKO, S.: Meracie body pre nástroj SLA Meter: Bakalárska práca. Košice: KPI FEI TUKE, 2012. 62 s.
- [3] KECSEY, T.: Konformita nástroja BasicMeter s architektúrou IPFIX: Bakalárska práca. Košice: KPI FEI TUKE, 2010. 59 s.
- [4] HUSIVARGA, Ľ.: *Identifikácia paketových párov: Bakalárska práca.* Košice: KPI FEI TUKE, 2008. 43 s.
- [5] HUSIVARGA, Ľ.: Meranie časových charakteristík sieťovej prevádzky: Diplomová práca. Košice: KPI FEI TUKE, 2010. 64 s.
- [6] KECSEY, T.: Optimalizácia meracieho a exportovacieho procesu nástroja BasicMeter: Diplomová práca. Košice: KPI FEI TUKE, 2012. 90 s.
- [7] TREMKO, S.: Redukcia informácií o IP tokoch za účelom zníženia záťaže monitorovacích systémov: Diplomová práca. Košice: KPI FEI TUKE, 2014. 85 s.
- [8] FARKAS, D.: Hĺbková analýza paketov prostredníctvom protokolu IPFIX: Diplomová práca. Košice: KPI FEI TUKE, 2015. 78 s.