**Ciclo de Vida de produção sugerido**

O projeto do Modelo Espiral deve passar a todo tempo por Planejamento - definir atividades de trabalho, distribuir tarefas, definir prazos; Avaliação de Riscos - Avaliar impactos e probabilidades de problemas na condução do projeto observados mediante o plano; Execução - Realização das atividades confirmadas do plano; Monitoração - Avaliar a qualidade técnica e percebida pelo cliente e pelo Controle de resultados, de forma a garantir melhoria contínua no projeto.

O modelo Espiral, por ser o mais flexível, é o mais recomendado nessa situação em que o dono não possui uma clareza se precisará de outros recursos no sistema de informação. Além de que, ele precisa que os membros da equipe sejam flexíveis quanto à possibilidade de mudanças de escopo e entregue o quanto antes algum recurso para ele usar. E o espiral permite que as voltas do modelo sejam escolhidas de acordo com o que é requerido, podendo estar sendo construídos, enquanto outros estão sendo modelados e outros ainda estão tendo seus requisitos negociados.

**O SCRUM (método ágil) poderia ser aplicado ao projeto**

Sim, pois tem a distribuição de papéis e responsabilidades.

A equipe de um projeto SCRUM tem a seguinte distribuição de papéis e responsabilidades (segundo o SBOK):

PO: Único por produto a entregar

Se tratar de um projeto complexo ou um programa com vários projetos, existindo vários produtos/soluções de negócio a entregar, existirá um PO por frente de solução.

MASTER: Único por time Scrum

Dependendo da característica de demanda dos projetos, o Scrum Master pode ser compartilhado entre mais de um time/frente de desenvolvimento de solução.

TIME: Composto por várias pessoas

Os profissionais do Time devem ter múltiplas e complementares competências para lidar com todas as tarefas de desenvolvimento (gestão de projeto, modelagem e sistema, construção, teste, etc.)

Com isso, o trabalho iria fluir de maneira mais organizada, com cada indivíduo sabendo e seguindo sua função.

**Organização da equipe do projeto**

Iria ter um PO, um MASTER e um time composto pelas pessoas responsáveis para o desenvolvimento.