```
$ var=a.c
$ tree

b.c
$ cp ?.c $var
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

```
$ var=a.c
$ tree

i b.c
$ cp ?.c $var
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

```
$ var=a.c
$ tree

i b.c
$ cp ?.c $var
```

- 1.Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

```
$ var=a.c
$ tree

i b.c
$ cp ?.c a.c
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

```
1. Attente d'une séquence de
var=a.c
                                 caractère jusqu'à « Return »
tree
                               2. Expansion des variables
 - b.c
cp ?.c a.c
                 $ echo cp $unset_var destination/
```

```
$ var=a.c
$ tree

i b.c
$ cp ?.c a.c
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

```
$ var=a.c
$ tree

i b.c
$ cp b.c a.c
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

```
1. Attente d'une séquence de
 var=a.c
                                   caractère jusqu'à « Return »
 tree
                                 2. Expansion des variables
  - b.c
$ cp b.c a.c
                  cp *.o b.c d.c destination
```

```
$ var=a.c
$ tree

i__ b.c
$ cp b.c a.c
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

« Est-ce que je connais la commande cp ? »

```
1. Attente d'une séquence de
var=a.c
                                 caractère jusqu'à « Return »
tree
                               2. Expansion des variables
 - b.c
cp b.c a.c
                    ср
```

```
$ var=a.c
$ tree

Logic b.c
$ cp b.c a.c
$
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

- « Est-ce que je connais la commande cp ? »
- → Oui

```
$ var=a.c
$ tree

i b.c
$ cp b.c a.c
$ tree

i a.c
b.c
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
- 6. [Non] Je lève une erreur

- « Est-ce que je connais la commande cp ? »
- → Oui

```
1. Attente d'une séquence de
 var=a.c
                                   caractère jusqu'à « Return »
$ tree
                                 2. Expansion des variables
  - b.c
 cp b.c a.c
 tree
    b.c
```

```
1. Attente d'une séquence de
 var=a.c
                                   caractère jusqu'à « Return »
$ tree
                                 2. Expansion des variables
  - b.c
$ cp b.c a.c
$ tree
    b.c
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
  - 1. Je passe les arguments au programme

- « Est-ce que je connais la commande cp ? »
- → Oui
- → J'encapsule les arguments
- → J'invoque un **processus** de ce programme auquel je donne les arguments

- 1.Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
  - 1. Je passe les arguments au programme

- « Est-ce que je connais la commande cp ? »
- → Oui
- → J'encapsule les arguments
- → J'invoque un **processus** de ce programme auquel je donne les arguments

```
$ cat script.sh
#!/bin/bash
pstree
echo fin
$ ./script.sh
init——ModemManager—…
      ----bash---bash---pstree
fin
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
  - 1. Je passe les arguments au programme

- « Est-ce que je connais la commande cp ? »
- → Oui
- → J'encapsule les arguments
- → J'invoque un **processus** de ce programme auquel je donne les arguments

```
$ cat script.sh
#!/bin/bash
pstree
echo fin
$ ./script.sh
init——ModemManager—…
      ----bash-bash-pstree
fin
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
  - 1. Je passe les arguments au programme

- « Est-ce que je connais la commande cp ? »
- → Oui
- → J'encapsule les arguments
- → J'invoque un **processus** de ce programme auquel je donne les arguments

```
$ cat script.sh
#!/bin/sh
pstree
echo fin
$ ./script.sh
init——ModemManager—…
         -bash-sh-pstree
fin
```

- 1. Attente d'une séquence de caractère jusqu'à « Return »
- 2. Expansion des variables
- 3. Expansion des chemins
- 4. Est-ce une commande valide ?
- 5. [Oui] Je l'éxecute
  - 1. Je passe les arguments au programme

- « Est-ce que je connais la commande cp ? »
- → Oui
- → J'encapsule les arguments
- → J'invoque un **processus** de ce programme auquel je donne les arguments