

デジタルトランスフォーメーション

D X レポート

~ITシステム「2025年の崖」の克服とDXの本格的な展開~

(サマリー)

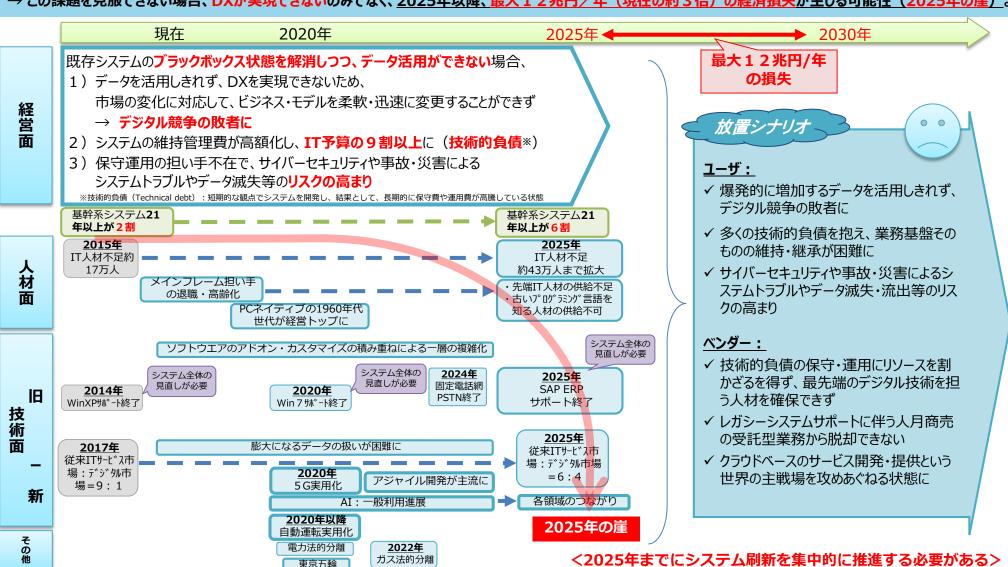
- 2025年の崖
- DX実現シナリオ
- DXの推進に向けた対策について

平成30年9月7日 デジタルトランスフォーメーションに向けた研究会

2025年の崖

多くの経営者が、将来の成長、競争力強化のために、新たなデジタル技術を活用して新たなビジネス・モデルを創出・柔軟に改変するデジタル・トランスフォーメーション(=DX)の必要性について理解しているが・・・

- ・ 既存システムが、事業部門ごとに構築されて、全社横断的なデータ活用ができなかったり、過剰なカスタマイズがなされているなどにより、複雑化・ブラックボックス化
- ・ 経営者がDXを望んでも、データ活用のために上記のような<mark>既存システムの問題を解決し、</mark>そのためには業務自体の見直しも求められる中(= 経営改革そのもの)、 現場サイドの抵抗も大きく、いかにこれを実行するかが課題となっている
- → この課題を克服できない場合、DXが実現できないのみでなく、2025年以降、最大12兆円/年(現在の約3倍)の経済損失が生じる可能性(2025年の崖)。



DX実現シナリオ

その他

IT産業の年平均成長率

1%

【DXシナリオ】2025年までの間に、<u>複雑化・ブラックボックス化した既存システム</u>について、<u>廃棄や塩漬けにするもの等を仕分けしながら、必要</u>なものについて刷新しつつ、DXを実現することにより、2030年実質GDP130兆円超の押上げを実現。

2025年 現在 2020年 2030年 DX先行実施: 新たなデジタル技術の活用による新たなビジネス・モデルの創出 実質GDP130兆円 【2018~、できるものからDX実施】 超の押上げ **Connected** ブラックボックス状態を解消し システム刷新:経営判断/先行 システム刷新集中期間(DXファースト期間) 既存システム上のデータを Industriesの深化】 実施期間【~2020】 [2021~2025] 活用した本格的なDXが可能に 対策 √「見える化」指標による診断・什分け ✓経営戦略を踏まえたシステム刷新を経営の最優 シ ✓「DX推進システムガイドライン Iを踏 先課題とし、計画的なシステム刷新を断行 新たなデジタル技術を導入し、 DXシナリオ ス まえたプランニングや体制構築 (業種・企業ごとの特性に応じた形で実施) 迅速なビジネス・モデル変革 テ ✓システム刷新計画策定 ✓不要なシステムの廃棄、マイクロサービスの活用に を実現 ✓共通プラットフォームの検討 等 ユーザ: よる段階的な刷新、協調領域の共通プラット 先行実施できる企業は早期 フォーム活用等により、リスクを低減 ✓ 技術的負債を解消し、人材・資金 刷新でアドバンテージを獲得 を維持・保守業務から新たなデジタ 既存システムのブラックボックス状態を解消し、データをフルに活用した本格的なDXを実行 ル技術の活用にシフト 1)顧客、市場の変化に迅速・柔軟に対応しつつ、 ✓ データ活用等を通じて、スピーディな 2) クラウド、モバイル、AI等のデジタル技術を、マイクロサービス、アジャイル等の手法で迅速に取り入れ、 方針転換やグローバル展開への対 3) 素早く新たな製品、サービス、ビジネス・モデルを国際市場に展開 応を可能に ⇒ あらゆるユーザ企業が"デジタル企業"に。 展望 経営面 ✓ デジタルネイティブ世代の人材を中 (IT予算比率) 心とした新ビジネス創出へ 2017年 ラン・サ^{*}・ヒ^{*}シ^{*}ネス : ハ^{*}リューアップ^{*} 技術的負債を解消しつつ、クラウドや共通PFの活用により投資を効率化 (IT予算比率) **= 6 : 4** 新たなデジタル技術の活用によりビジネス上投資効果の高い分野に資金をシフト ラン・サ゛・ビジネス: バリューアッフ° ※GDPに占めるIT投資額 **= 8 : 2** ベンダー: 現在の1.5倍 追加的サービスにおける マイクロサービスの導入やテスト環境の自動化により、 ✓ 既存システムの維持・保守業務か サービス追加にかかる システム全体の整合性を確 開発の効率化やリリース作業の短縮化 リリース作業にかかる期間 ら、最先端のデジタル技術分野に 認する期間 数日間 数か月 人材・資金をシフト ユーザ企業のあらゆる事業部門で、 ✓ 受託型から、AI、アジャイル、マイク 2017年 (IT人材分布比率) デジタル技術を活用し、事業のデジタル化を実現できる人材を育成 (IT人材分布比率) ユーザ(全事業部門):ベンダー ロサービス等の最先端技術を駆使 人材面 1-ザ(情シス): ベンダ-= 5:5 (欧州並み) したクラウドベースのアプリケーション =3:7 提供型ビジネス・モデルに転換 2017年 (IT人材平均年収) 既存システムの維持・保守業務から最先端のデジタル技術分野にシフト (IT人材平均年収) 2017年時点の**2倍程度** ✓ ユーザにおける開発サポートにおい 約600万円 ては、プロフィットシェアできるパート 2017年 デジタル技術を活用した新規市場の開拓、社会基盤のデジタル化 ナーの関係に IT産業の年平均成長率

6%

DXの推進に向けた対応策について

「2025年の崖」、「DX実現シナリオ」をユーザ企業・ベンダー企業等産業界全体で共有し、政府における環境整備を 含め、諸課題に対応しつつ、DXシナリオを実現。

DXを実行する上での現状と課題

既存システムのブラックボックス状態を解消できない場合

- ① データを活用しきれず、DXを実現できず
- ② 今後、維持管理費が高騰し、技術的負債が増大
- ③ 保守運用者の不足等で、セキュリティリスク等が高まる



DXを本格的に展開するため、DXの基盤となる、変化に追従できるITシステムとすべく、既存システムの刷新が必要

しかしながら

- A) 既存システムの問題点を把握し、いかに克服していくか、経営層が描き切れ ていないおそれ
- B) 既存システム刷新に際し、各関係者が果たすべき役割を担えていないおそれ
- 経営トップ自らの強いコミットがない (→現場の抵抗を抑えられない)
- 情報システム部門がベンダーの提案を鵜呑みにしがち
- 事業部門はオーナーシップをとらず、できたものに不満を言う
- C) 既存システムの刷新は、長期間にわたり、大きなコストがかかり、経営者に とってはリスクもあり
- D) ユーザ企業とベンダー企業の新たな関係の構築が必要
- ベンダー企業に丸投げとなり、責任はベンダー企業が負うケースが多い
- 要件定義が不明確で、契約上のトラブルにもなりやすい
- DXの取組を経て、ユーザ企業、ベンダー企業のあるべき姿が変化
- アジャイル開発等、これまでの契約モデルで対応しきれないものあり

E) DX人材の不足

- ユーザ企業で、ITで何ができるかを理解できる人材等が不足
- ベンダー企業でも、既存システムの維持・保守に人員・資金が割かれ、クラウド 上のアプリ開発等の競争領域にシフトしきれていない

対応策

1 「見える化」指標、中立的な診断スキームの構築

経営者自らが、ITシステムの現状と問題点を把握し、適切にガバナンスできるよう、

- 「見える化」指標の策定
 - 技術的負債の度合い、データ活用のしやすさ等の情報資産の現状
 - 既存システム刷新のための体制や実行プロセスの現状
- 中立的で簡易な診断スキームの構築

2 「DX推進システムガイドライン」の策定

- 既存システムの刷新や新たなデジタル技術を活用するに当たっての「体制のあり方」、「実行プロセス」等を提示
- 経営者、取締役会、株主等のチェック・リストとして活用
- → コーポレートガバナンスのガイダンスや「攻めのIT経営銘柄」とも連動

3 DX実現に向けたITシステム構築におけるコスト・リスク低減のための対応策

- 刷新後のシステムが実現すべきゴールイメージ(変化に迅速に追従できるシステムに)の共有(ガイドラインでチェック)
- 不要なシステムは廃棄し、刷新前に軽量化(ガイドラインでチェック)
- 刷新におけるマイクロサービス等の活用を実証(細分化により大規模・長期に伴うリスクを回避)
- •協調領域における共通プラットフォームの構築(割り勘効果) (実証)
- コネクテッド・インダストリーズ税制(2020年度まで)

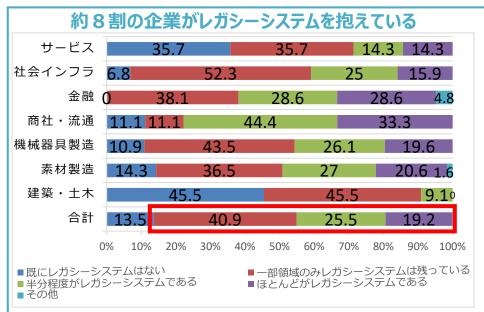
4 ユーザ企業・ベンダー企業間の新たな関係

- システム再構築やアジャイル開発に適した契約ガイドラインの見直し
- 技術研究組合の活用検討 (アプリケーション提供型への活用など)
- モデル契約にトラブル後の対応としてADRの活用を促進

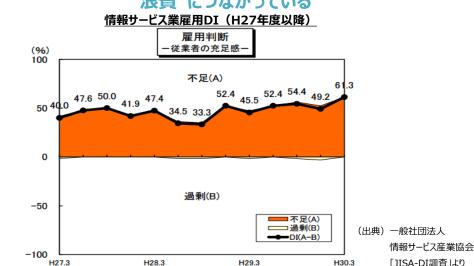
5 DX人材の育成・確保

- 既存システムの維持・保守業務から解放し、DX分野に人材シフト
- アジャイル開発の実践による事業部門人材のIT人材化
- スキル標準、講座認定制度による人材育成

(参考) レガシーシステム※が存在することによるリスク・課題

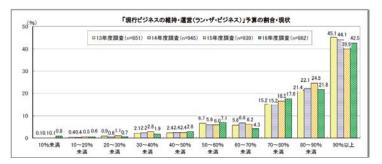


IT人材が不足する中、レガシーシステムの保守・運用にIT・ ソフトウエア人材を割かれており、貴重な「IT人材資源」の "浪費"につながっている



(調査時期)





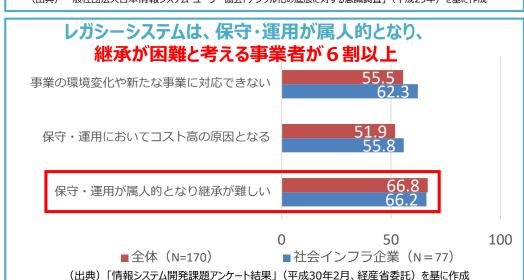
(出典) 一般社団法人日本情報システム・ユーザー協会「企業IT動向調査報告書 2017」より

約7割の企業が、レガシーシステムがDXの足かせと感じている0% 20% 40% 60% 80% 100% 17. 2 50. 0 30. 0 2. 8 ■1. 強く感じる ■2. ある程度、感じる ■3. あまり感じない

(出典) 一般社団法人日本情報システム・ユーザー協会「デジタル化の進展に対する意識調査」(平成29年)を基に作成

■5. その他

■4. 全く感じない



※レガシーシステム:老朽化、肥大化・複雑化、ブラックボックス化したシステム