	aktueller Akkreditierungszeitraum		nächster Akkreditierungszeitraum
5. Fachsemester			
		Bachelorarbeit	
		Bachelor Kolloquium	
		Praxisprojekt	
5. Fachsemester			
	Querschnittsqualifikation	Entwicklungsprojekt interaktive Systeme	
			Web Development
1. Fachsemester	Projektmanagement	Medien und Gesellschaft	Web-basierte Anwendungen 2
i. ractisemester			Web-basierte Anwendungen 1
	Softwaretechnik	Wahlpflichtmodul	Web-basierte Ariweridungen 1
	Betriebswirtschaftslehre 2	Mensch-Computer Interaktion	Internet of Things
	Betriebssysteme und verteilte Systeme	Web-basierte Anwendungen 2	
3. Fachsemester		Web-basierte Anwendungen 1	Visual Computing
	Kommunikationstechnik und Netze	Audiovisuelles Medienprojekt	Computergrafik
	Betriebswirtschaftslehre 1	Computergrafik und Animation	Medientechnik und -produktion
	Datenbanken	Medientechnik und -produktion	
2. Fachsemester			
	Algorithmen und Programmierung 2	Medientechnik und -produktion	Social Computing
	Theoretische Informatik	Audiovisuelles Medienprojekt	
	Mathematik 2	Grundlagen der visuellen Kommunikation	Soziotechnische Systeme
1. Fachsemester	Betriebssysteme und Rechnerarchitekturen		Empirische Forschungsmethoden
	Algorithmen und Programmierung 1		Gamification
	Theoretische Informatik		
	Mathematik 1	Einführung in die Medieninformatik	
	Informatik Kern	Medieninformatik spezifische Module	
	IIIIOIIIIauk keili	wiedienimormatik spezinsche wiodule	