



신규 미니게임 제안 : 할로윈 유령 사냥

# 제안 배경

## 2024년 출시된 특색 있는 미니게임



2024.05 다람쥐 소탕임무



2024.10 세이브 더 다이버

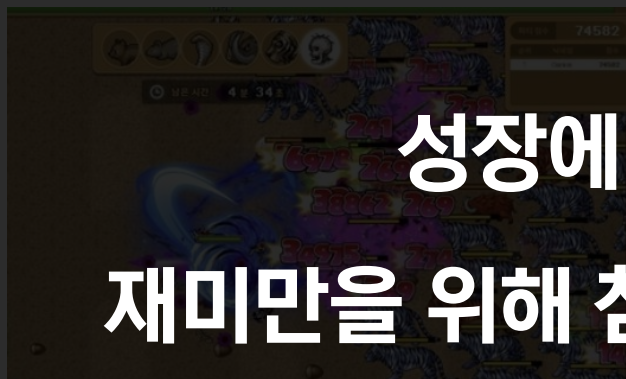


2024.11 차원의 헌티드 멘션

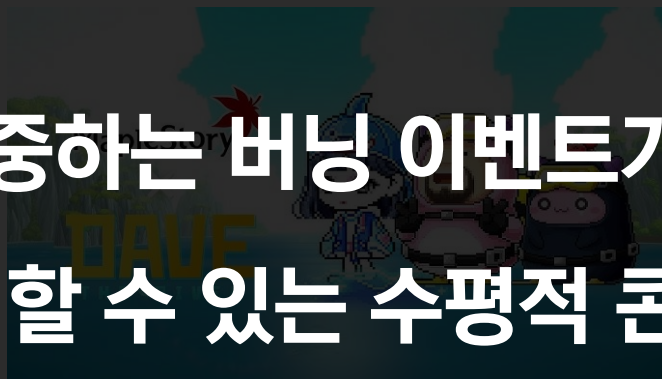
해당 흐름에 따라 비수기에 미니게임을 출시해 유저들의 흥미를 유도하자

# 제안 배경

2024년 출시된 특색 있는 미니게임



2024.05 다람쥐 소탕임무



2024.10 세이프 더 다이버



2024.11 차원의 헌티드 멘션

**성장에 집중하는 버닝 이벤트가 끝난 시기에  
재미만을 위해 참여할 수 있는 수평적 콘텐츠를 제공하고자 함**

해당 흐름에 따라 비수기에 미니게임을 출시해 유저들의 흥미를 유도하자

# 미니게임 : 할로윈 유령 사냥



메이플 월드에 악령들이 숨어 들어오는 날, 할로윈 데이!  
유령들이 메이플 아일랜드의 몬스터로 변장해서 침입하기 시작하는데..!

유령이 되어 몬스터가 아니라는 사실을 끝까지 숨겨내거나,  
술래가 되어 몬스터인 척 숨은 유령들을 모두 찾아내세요!



# 미니게임 : 할로윈 유령 사냥



유령이 되어 변장을 들키지 않고 미션을 무사히 완수하거나,  
술래가 되어 몬스터인 척 숨은 유저들을 찾아내세요!

장르 4인 비대칭 경쟁 게임 (술래 1 / 유령 3)

제한시간 1분

승리 조건

술래 | 몬스터 사이에 숨은 유령 3명을 찾아내기

유령 | 술래에게 유령임을 들키지 않고 생존하기

미니게임 : 할로윈 유령 사냥

## 장르 선정 이유



AI 닭 인척 연기해야하는 게임ㅋㅋㅋ  
ㅋㅋ이분은 연기대상 줘야함  
조회수 310만회 • 2년 전

우주하마

우주하마 UZUHAMA 하이드앤치크 Hide & Chick 우주하마 트위터  
<https://twitch.tv/uzuhama> 우주하마 팬카페 ...

### 할로윈과의 적합성

몬스터가 아닌 존재가 몬스터 무리 속에서 들키지 않고  
섞여 활동하는 것이 할로윈의 유래와 유사

### 해당 장르의 재미 및 흥행

주변 몬스터의 움직임을 따라하는 과정에서  
어색하게 보이는 유저들의 움직임이 재미를 유발하는 장르

Hide & Chick, 컴퓨터인척하기와 같은 유사 게임이 유튜브  
등지에서 많은 호응을 얻은 바 있음

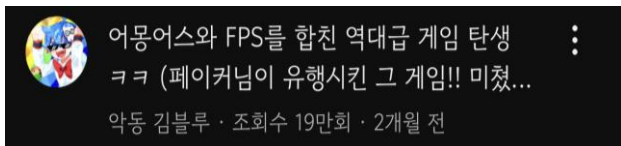
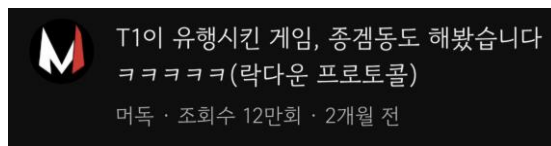
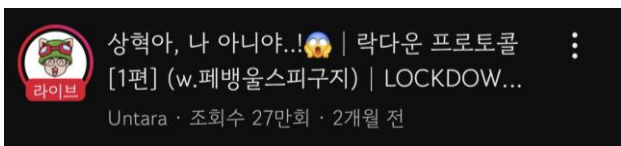
왜 “할로윈 유령 사냥”일까?

# 미니게임 : 할로윈 유령 사냥

## 높은 콘텐츠 재생산 가능성

숨바꼭질 형태의 미니게임인 만큼 **보는 재미**를 보장  
› **게임 스트리밍**을 통한 홍보 효과를 기대한다

게임 스트리밍으로 인한 긍정적인 영향 사례 : 락다운 프로토콜



락다운 프로토콜 갤러리



락다운 프로토콜에 사람이 많아지고 있  
어!!!! 대상력 고마워요!!!

게임구단 T1의 스트리밍 이후 여러 유튜버가  
함께 리뷰하면서 유행에 성공했다

## 비수기 시기 콘텐츠 제공

3-6월초, 10월-12월  
(4월 메이플 주년, 5월 어린이날, 6월 쇼케이스,  
**10월 할로윈**, 12월 쇼케이스)

성장에 집중하는 성수기 시즌과는 다르게 플레이  
어들끼리 가볍게 즐길 수 있는 수평 지향 게임

재미 요소 01

## 스릴 넘치는 미니게임

**유령** - 내게 다가오는 술래, 나를 알아보고 공격하러 오는 걸까? 그냥 내 옆을 지나가는 걸까?

**술래** - 지나가는 척 가다가 뒤돌자 움찔한 너! 딱 걸렸어 거기 서지 못해!



재미 요소 02

## 메이플스토리 몬스터의 특색을 살린 이동패턴



핑크빈

술래의 공격을 반사할 수 있는  
보호막이 생겨나요!



달팽이

매우 느린 속도에 맞춰  
이동해야 해요!



주황버섯

타이밍에 잘 맞춰 옆드려야 해요!

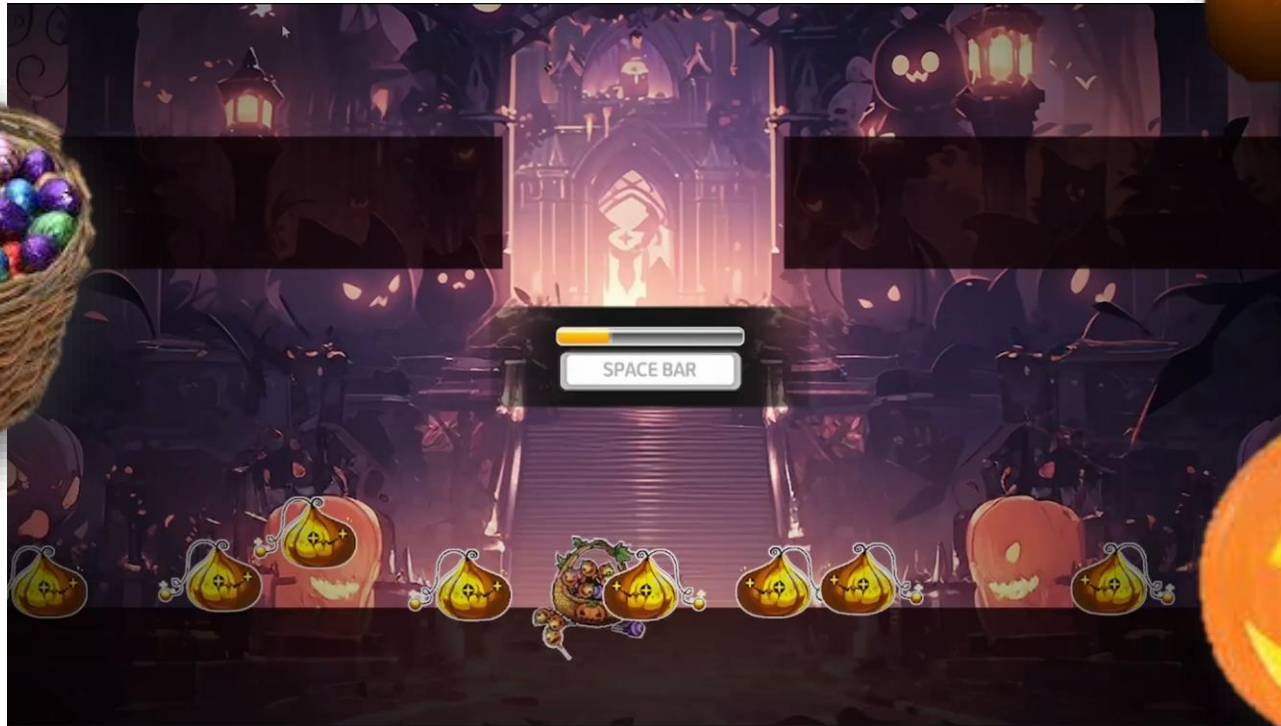
재미 요소 03

## 추가보상을 얻을 수 있는 유령 미션 플레이



**사탕 바구니**

몰래 사탕을 훔쳐보자!



**양초**

나 잡아봐라~ 약오르지?



**잭오랜턴**

호박에 잭오랜턴의 얼굴을 그려주세요!

# 미니게임 : 할로윈 유령 사냥

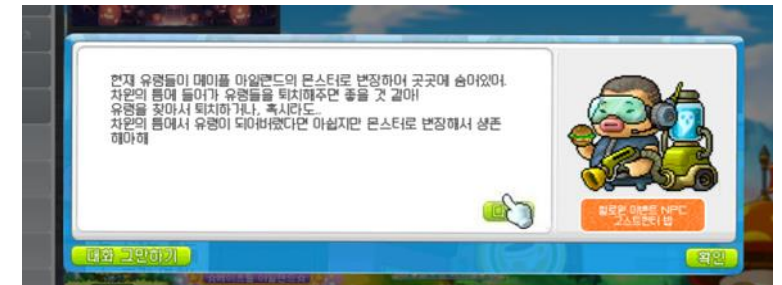
## 플레이 소개



1. 메이플스토리에 접속하여  
좌측의 **이벤트 리스트**를 클릭



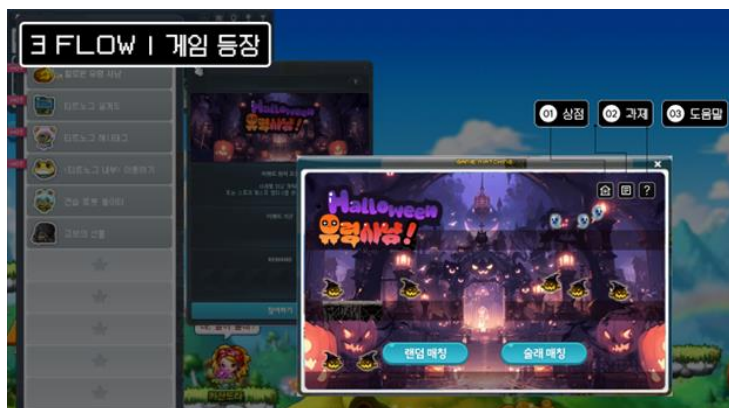
2. 이벤트 리스트 목록의  
[할로윈 유령 사냥] 버튼 클릭



3. ‘고스트헌터 밥’ NPC로부터  
미니게임의 배경과 설명을 듣고,  
[참여하기] 버튼 클릭

## 미니게임 : 할로윈 유령 사냥

# 플레이 소개



4. [랜덤매칭]과 [술래매칭] 중  
진행하고자 하는 버튼 클릭



5. 1명의 술래와 3명의 유령이 매칭

## 미니게임 : 할로윈 유령 사냥

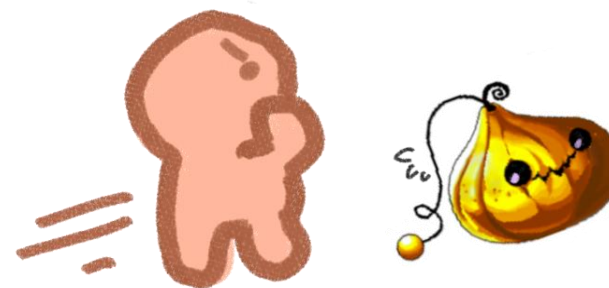
# 플레이 소개



6. 유령 역할의 플레이어는  
몬스터의 행동을 따라한다.



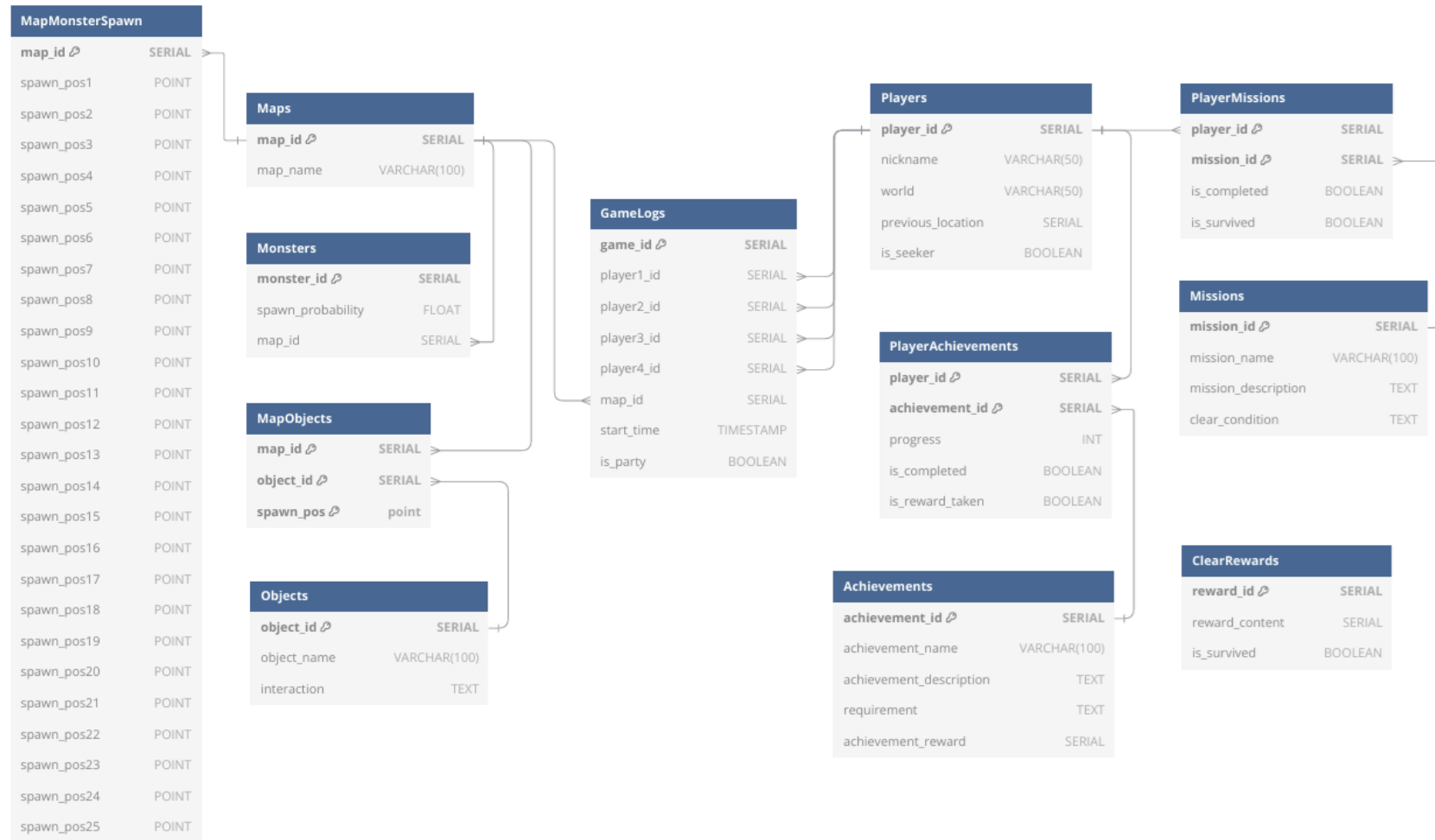
7. 술래 역할의 플레이어는 몬스터들을  
관찰하며 수상한 몬스터를 찾는다.



8. 유령 역할 플레이어는 술래를 피해  
도망가고, 술래는 도망가는 유령을  
잡는다.



# 전체적인 스키마 구조



# 사업화 및 활성화 방안

## 1. 코인샵을 활용한 보상 및 BM 설계

코인샵은 코디아이템으로 이루어져 있으며, 더 많은 품목 구매를 원할 경우, **메이플 포인트를 소모**하여 추가 코인 획득 가능

ex) 하루에 500개의 코인을 수령할 수 있지만, 3,000 메이플포인트를 지불하면 일일 수령가능 코인이 2배 (총 1000개)로 변경

## 2. 미니게임 등장 몬스터 일루전 링 출시

미니게임 내 몬스터로 변신가능한 **일루전 링**을 판매. 노말, 레어, 스페셜 등급이 존재하며 스페셜 등급의 경우 미니게임 내에서 정말 낮은 확률로 등장하는 몬스터들로 구성하여 희소성을 강조

## 3. 넥슨에센셜 할로윈 한정 굿즈 출시

할로윈 테마에 맞춰 메이플스토리 몬스터들을 **리디자인**하여 한정판 굿즈를 제작 및 판매 & 미니게임 업적과 연계한 **응모이벤트**를 통해 미니게임 참여를 독려

# 기대효과

1. 수평적 콘텐츠를 통해 강제성 없이 재미있게 즐길 수 있을 것이다.
2. 미니게임의 보는 재미를 이용, 게임 스트리밍을 통한 홍보효과를 기대한다.