

스테이지 2 추가 프롬 제안

뒤쪽에 세부 설명 有

1. 필수 오브젝트

- a. 보스전으로 향하는 문 / 열쇠
- b. 보스전 클리어 후 시계탑으로 향하는 길의 문 / 열쇠

2. 필수적이지 않은 오브젝트

- a. 원기둥형 건물 / 나선계단
- b. 큰 몽당 연필 (?) 등의 긴 오브젝트

스테이지 2 추가 프롭 제안

1. 필수 오브젝트

a. 보스전으로 향하는 문 / 열쇠

- 일반 문과 확실히 구분되는 디자인



▲ 현재 임의로 배치해둔 이미지, 해당 빈 공간에 문 배치 필요

* 위 이미지처럼 프레임이 가능한 디자인이면 좋을 것 같아요

예시 레퍼런스 (디자인X 용도O)



▲ 왼쪽이 일반 문, 오른쪽이 보스의 방 문



▲ 보스의 방 문 열쇠도 한 눈에 '아 저거 엄청 중요한 열쇠구나'하고 눈에 들어오면 좋을 것 같아요

스테이지 2 추가 프롭 제안

1. 필수 오브젝트

b. 보스전 클리어 후 시계탑으로 향하는 길의 문 / 열쇠



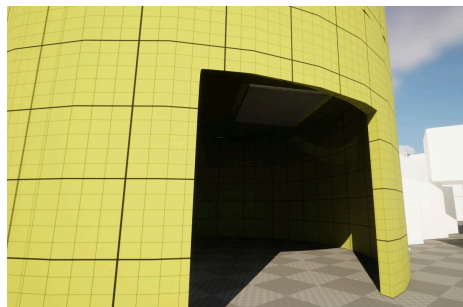
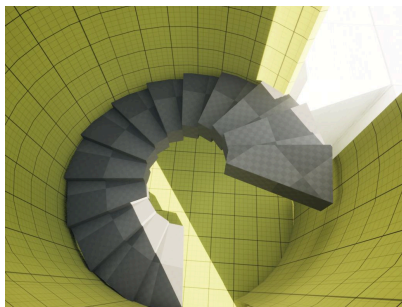
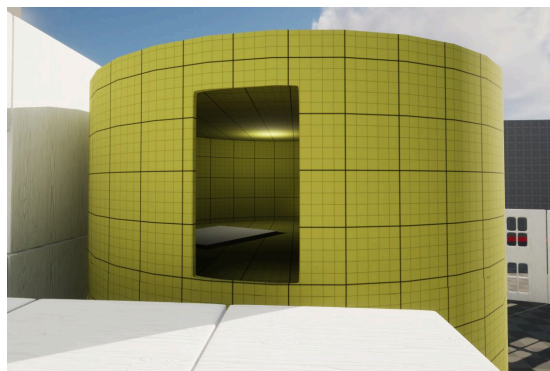
← 현재 임의로 배치해둔 이미지
해당 빈 공간에 문 배치 필요

스테이지1처럼 스테이지2 보스전 클리어 후, 시계탑으로 향하는 문이 열리는 구조를 생각했습니다

스테이지 2 추가 프롭 제안

2. 필수적이지 않은 오브젝트

a. 원기둥형 건물과 나선계단



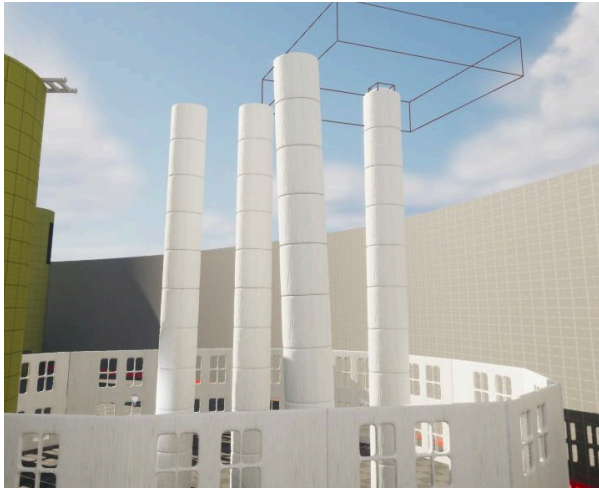
필수적인 건 아닌데, 지금 건물이 대부분 육면체라
이런 것도 있으면 어떨까.. 해서 만들어봤습니다
기존 사각 블록으로 대체해서 제작 가능합니다



스테이지 2 추가 프롭 제안

2. 필수적이지 않은 오브젝트

b. 큰 몽당 연필 (?) 등의 긴 오브젝트



고양이가 점프해서 이동할 수 있는 긴 원형 기둥

(기울인 채 땅에 박힐 수 있는) 길다란 무언가가 꽂혀있으면 좋을 것 같아.. 제안해봅니다