**汇率转换器**

**详细设计说明书**

**小组成员：张殿海**

**张浩**

目录

1.引言 1

1.1编写目的 1

1.2背景 1

1.3定义 1

1.4参考资料 1

2.模块设计 3

2.1汇率转换 3

2.1.1功能 3

2.1.2输入项 3

2.1.3输出项 3

2.1.4流程/算法 3

2.2自定义汇率 4

2.2.1功能 4

2.2.2输入项 4

2.2.3输出项 4

2.2.4流程/算法 4

3.数据库详细设计 5

4.用户界面设计 6

1. **引言**

**1.1编写目的**

本文档是宾馆管理系统的详细说明书。本文档基于概要设计说明书，通过小组成员讨论后,具体化系统的各个功能模块，将逻辑模型、概念模型转化为物理模型，直接指导软件开发、编码测试。

本说明书的预期读者为（1）开发人员，为代码编写和软件测试提供依据；（2）用户，增进用户对系统了解，满足用户需求。

**1.2背景**

1. 软件系统名称：汇率转换器
2. 开发者：PK小组两成员
3. 用户：海淘爱好者

**1.3定义**

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 解释 |
| Currency（货币） | 货币名称 |
| ExchangeRate（汇率） | 某种货币对美元汇率 |
| User | 用户 |

**1.4参考资料**

|  |  |
| --- | --- |
| 文档名称 | 作者或来源 |
| 《软件工程——原理、方法与应用》 | 史济民、顾春华、郑红著 |
| 《面向对象设计UML实践》 | Mark Priestley |
| 《Java程序设计实用教程》 | 人民邮电出版社 |
| 概要设计说明书 |  |

1. **模块设计**

**2.1汇率转换**

**2.1.1功能**

获取用户待转换货币数量、待转换币种及目标币种等所需信息，进行货币转换。

**2.1.2输入项**

|  |  |
| --- | --- |
| **名称** | **说明** |
| 待转换货币（amount） | VARCHAR |
| 原始币种（original\_currency） | VARCHAR |
| 目标币种（target\_currency） | VARCHAR |

**2.1.3输出项**

|  |  |
| --- | --- |
| **名称** | **说明** |
| 目标币种（target\_currency） | 生成预订订单 |

**2.1.4流程/算法**

输出结果

计算结果

查找数据库中相应的汇率

输入信息

**2.2自定义汇率**

**2.2.1功能**

用户自定义汇率。

**2.2.2输入项**

|  |  |
| --- | --- |
| **名称** | **说明** |
| 币种（Currency） | VARCHAR |
| 汇率（exchange\_rate） | VARCHAR |

**2.2.3输出项**

|  |  |
| --- | --- |
| **名称** | **说明** |
| 修改或增加数据 | 告知数据库操作是否成功 |

**2.2.4流程与算法**

修改数据

找到匹配结果

查找数据库中相应的汇率

输入信息

增加数据

找不到匹配结果

**3.数据库详细设计**

实体集：CurrencyDB（汇率数据库）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **字段名** | **数据类型** | **是否为空** | **含义** | **备注** |
| id | INT(11) | NO | 编号 | Primary key,auto increase |
| currency | VARCHAR(255) | NO | 币种 |  |
| exchange\_rate | VARCHAR(255) | NO | 汇率 |  |

**4.用户界面设计**

