Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

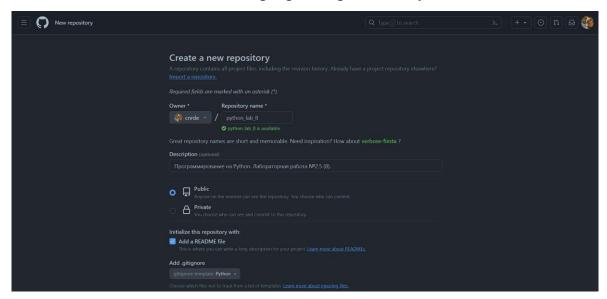
ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.5 (8) дисциплины «Программирование на Python»

Выполнил: Ибрагимов Муса Айнудинович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель: Воронкин Роман Александрович (подпись) Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты Тема: Работа с кортежами в языке Python.

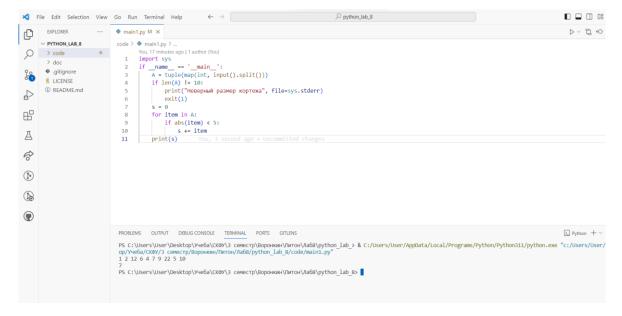
Цель: Приобретение навыков по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Практическая часть:

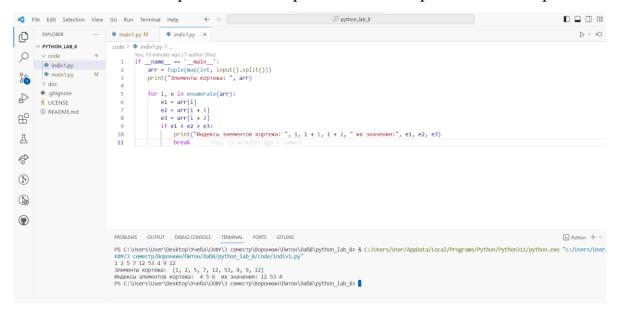
- 1. Изучил теоретический материал работы.
- 2. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.



3. Выполнил задание из первого примера: Ввести А из 10 элементов, найти сумму элементов, меньших по модулю 5, и вывести её на экран. Использовать в программе вместо списков кортежи.



4. Выполнил индивидуальное задание: Определить, есть ли в кортеже хотя бы одна тройка соседних чисел, в которой средний элемент больше своих «соседей», т. е. предшествующего и последующего. В случае положительного ответа определить номера элементов первой из таких троек.



Ответы на контрольные вопрос

1. Что такое кортежи в языке Python?

Кортеж (tuple) – это неизменяемая структура данных, которая по-своему подобию очень похожа на список.

2. Каково назначение кортежей в языке Python?

Существует несколько причин, по которым стоит использовать кортежи вместо списков. Одна из них — это обезопасить данные от случайного изменения. Если мы получили откуда-то массив данных, и у нас есть желание поработать с ним, но при этом непосредственно менять данные мы не собираемся, тогда, это как раз тот случай, когда кортежи придутся как нельзя кстати. Кортежи в памяти занимают меньший объем по сравнению со списками. Кортежи работают быстрее, чем списки.

3. Как осуществляется создание кортежей?

a = () b = tuple()

4. Как осуществляется доступ к элементам кортежа?

Доступ к элементам кортежа осуществляется также как к элементам списка – через указание индекса.

5. Зачем нужна распаковка (деструктуризация) кортежа?

Обращение по индексу, это не самый удобный способ работы с кортежами. Дело в том, что кортежи часто содержат значения разных типов, и помнить, по какому индексу что лежит — очень непросто.

6. Какую роль играют кортежи в множественном присваивании?

Используя множественное присваивание, можно провернуть интересный трюк: обмен значениями между двумя переменными.

7. Как выбрать элементы кортежа с помощью среза?

С помощью операции взятия среза можно получить другой кортеж. Общая форма операции взятия среза для кортежа следующая

$$T2 = T1[i:j]$$

здесь

- Т2 новый кортеж, который получается из кортежа Т1;
- Т1 исходный кортеж, для которого происходит срез;
- i, j соответственно нижняя и верхняя границы среза.

Фактически, берутся ко вниманию элементы, лежащие на позициях i+1, ..., j-1. Значение j определяет позицию за последним элементом среза.

8. Как выполняется конкатенация и повторение кортежей?

Для кортежей можно выполнять операцию конкатенации, которая обозначается символом +.

$$T3 = T1 + T2$$

9. Как выполняется обход элементов кортежа?

Элементы кортежа можно последовательно просмотреть с помощью операторов цикла while или for.

10. Как проверить принадлежность элемента кортежу?

Проверка вхождения элемента в кортеж - оператор in.

11. Какие методы работы с кортежами Вам известны? index(), count().

12. Допустимо ли использование функций агрегации таких как len(), sum() и т. д. при работе с кортежами?

Доступно.

13. Как создать кортеж с помощью спискового включения.

Также как и список.

Вывод: Приобрел навыки по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.