



# Agent Faker: TL-C一致性Cache的 软件测试框架

---

张传奇

中科院计算所

2021年6月25日

# Cache单元测试

- 现有的高性能处理器开发中，Cache是一个必须的且较为独立的单元模块，非常适合做单元测试
  - 目前给Cache进行测试验证的框架大多是商用的
  - 之前的框架大多基于UVM，适配的是verilog/system verilog的RTL设计
- 总线测试的缺失
  - TileLink作为一个较新的总线协议，目前还没有比较完整的行为监控

# 开源社区已有的基础条件

- TileLink :
  - 其中的TL-C协议支持Cache一致性，支持兼容MOESI类的一致性协议
  - 对任何遵守该协议的SoC系统来说，TileLink确保其无死锁
- ChiselTest : [ucb-bar/chisel-testers2](#)
  - 是给Chisel开发的RTL设计进行测试的工具
  - 轻量级，易于读写，易于编写
  - 使用scala，可以更方便地编写硬件测试程序
  - 基础操作支持：poke, peek, expect, step等等

# Cache单元测试

- Cache测试的关键点:
  - 数据一致性
  - 满足总线行为规范
- 在我们开发的香山处理器中:
  - L2是一个基于TL-C的可配置Private Cache
  - 采用的一致性协议是基于目录的MESI, inclusive
  - 读/写分配, uncache读穿透

# 可能方案

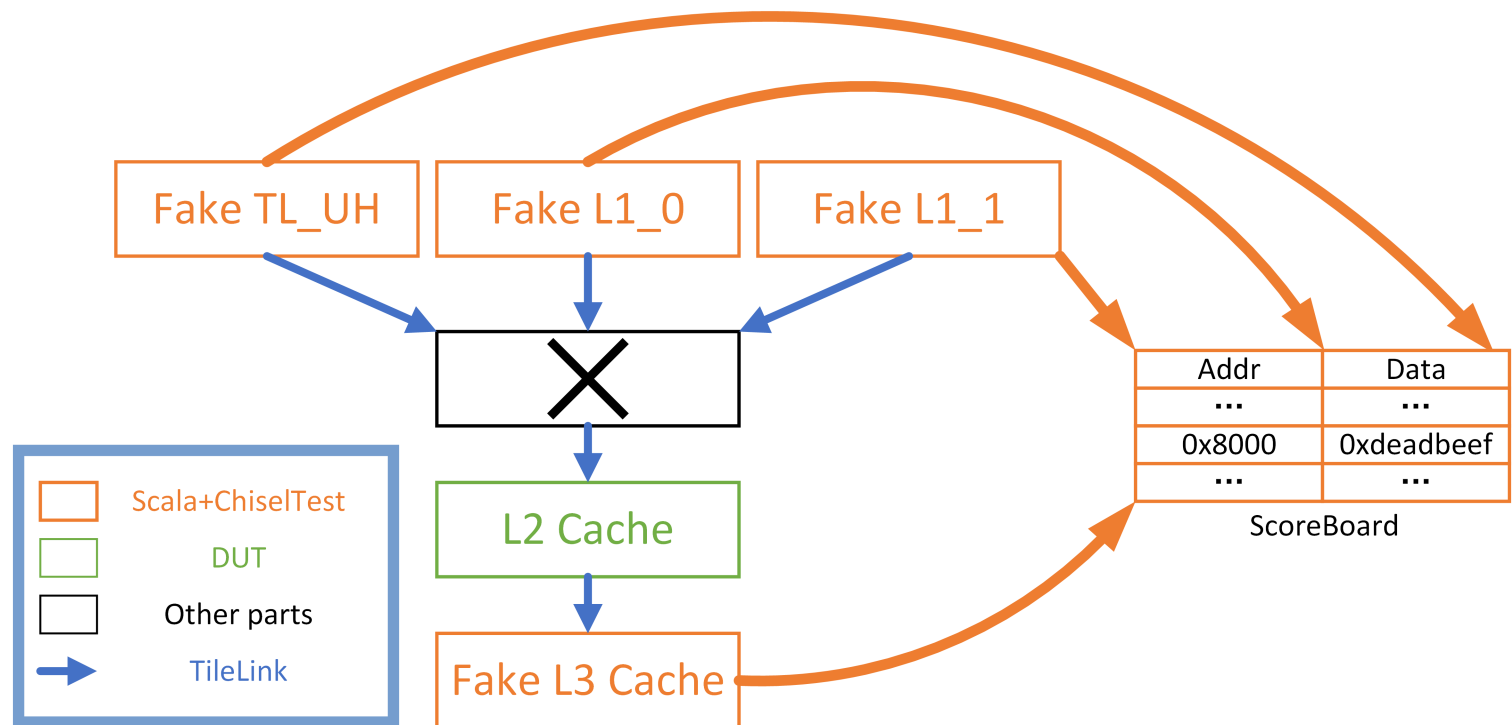
- 符合一致性定义的方案：
  - 测试结束后，从乱序的Transaction中建立一个串行序表，检查这个序中的数据是否能满足一致性
- 计分板方案：
  - 计分板记录每个地址的最新数据和状态，每次写入操作确认时更新，每次读取操作确认时校验

 开销过大



# 测试框架设计

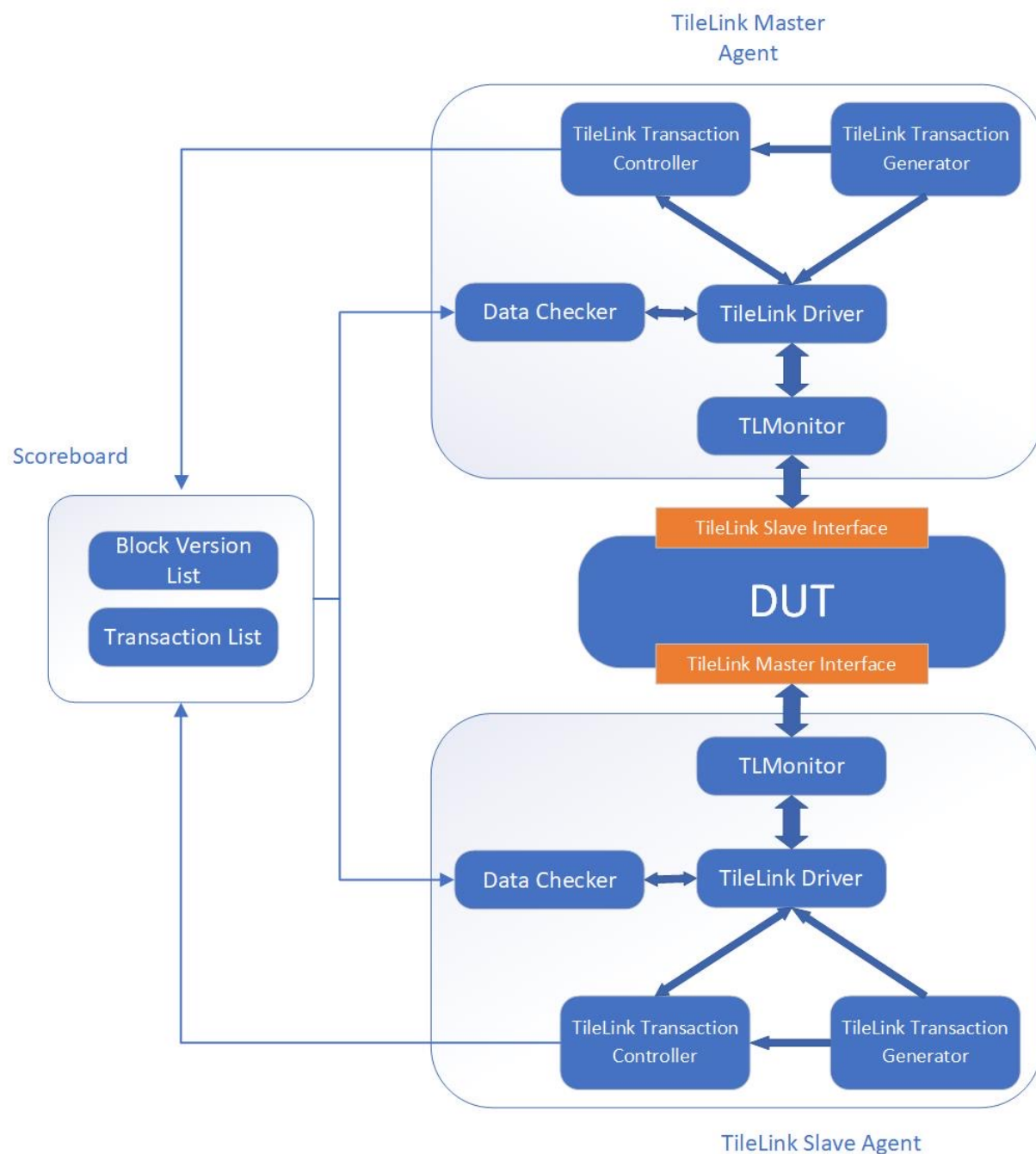
- 所有标注Fake的模块，都是通过ChiselTest库来进行电路(DUT+已充分验证的辅助模块)输入输出的操纵，同时通过Scala编写的软件模拟TileLink Agent的行为
- 随机生成一个地址池，从中选取地址进行激励，这样可以提升操作间冲突的可能性





# 具体测试框架

- 右图是测试框架更具体的图示
- Generator负责生成Transaction
- Controller负责监控和操作Transaction行为，并和计分板同步
- Driver与电路接口进行交互
- Data Checker进行数据校验
- TLMonitor是rocket-chip下提供的TileLink部分行为检查



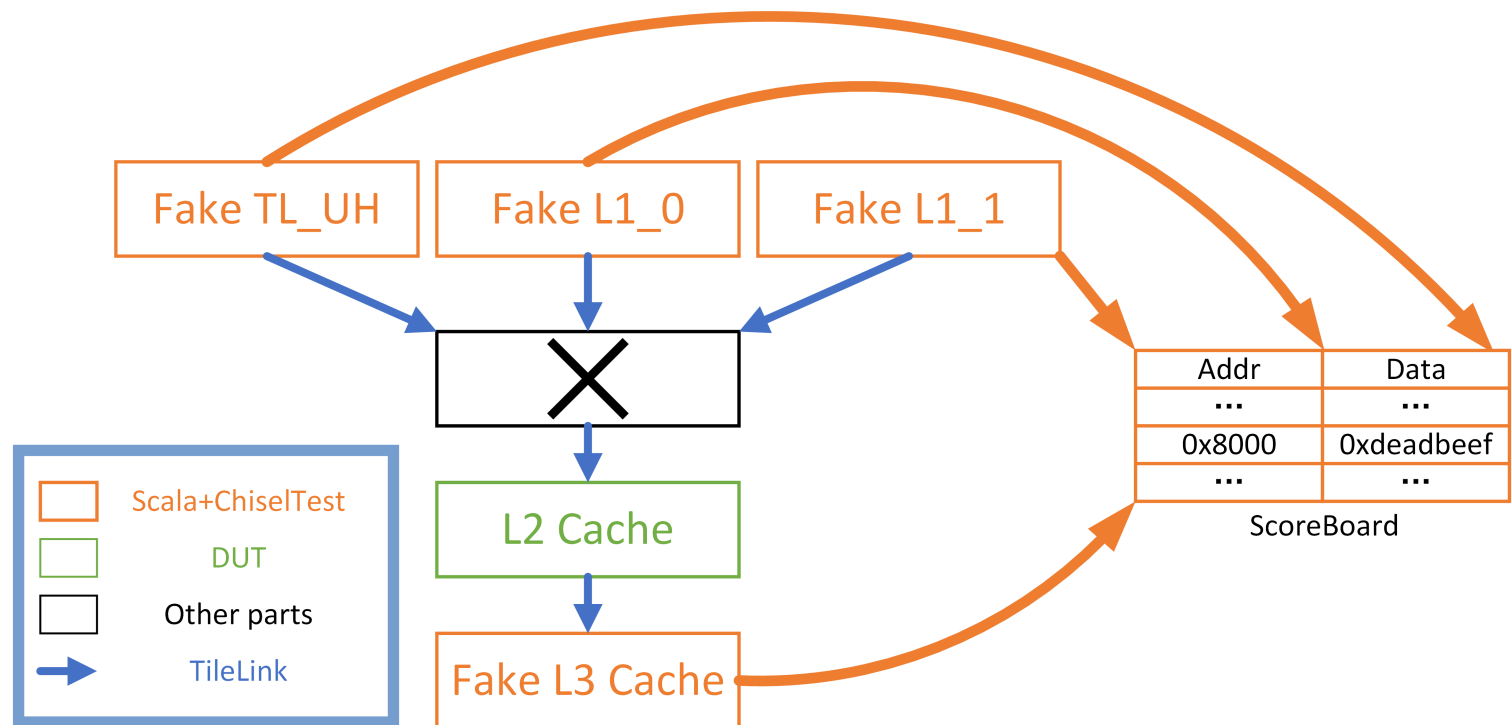
# 框架推广

- L1D Cache的下端仍然为TL-C总线，上游为核内一套简单的握手协议
  - 包含有2个Load口，1个Store口，1个Lsq等待口，1个原子操作口
  - 本质上，他们都同样可以抽象成为计分板上的读写操作，同样可以纳入监控体系
- TLB测试框架：
  - 抽象出正确性测试的关注点：数据正确性和行为正确性
  - 数据正确性指  $VPN \rightarrow PPN$  的映射是否正确
  - 行为正确性指TLB能否正确汇报各种异常和违例



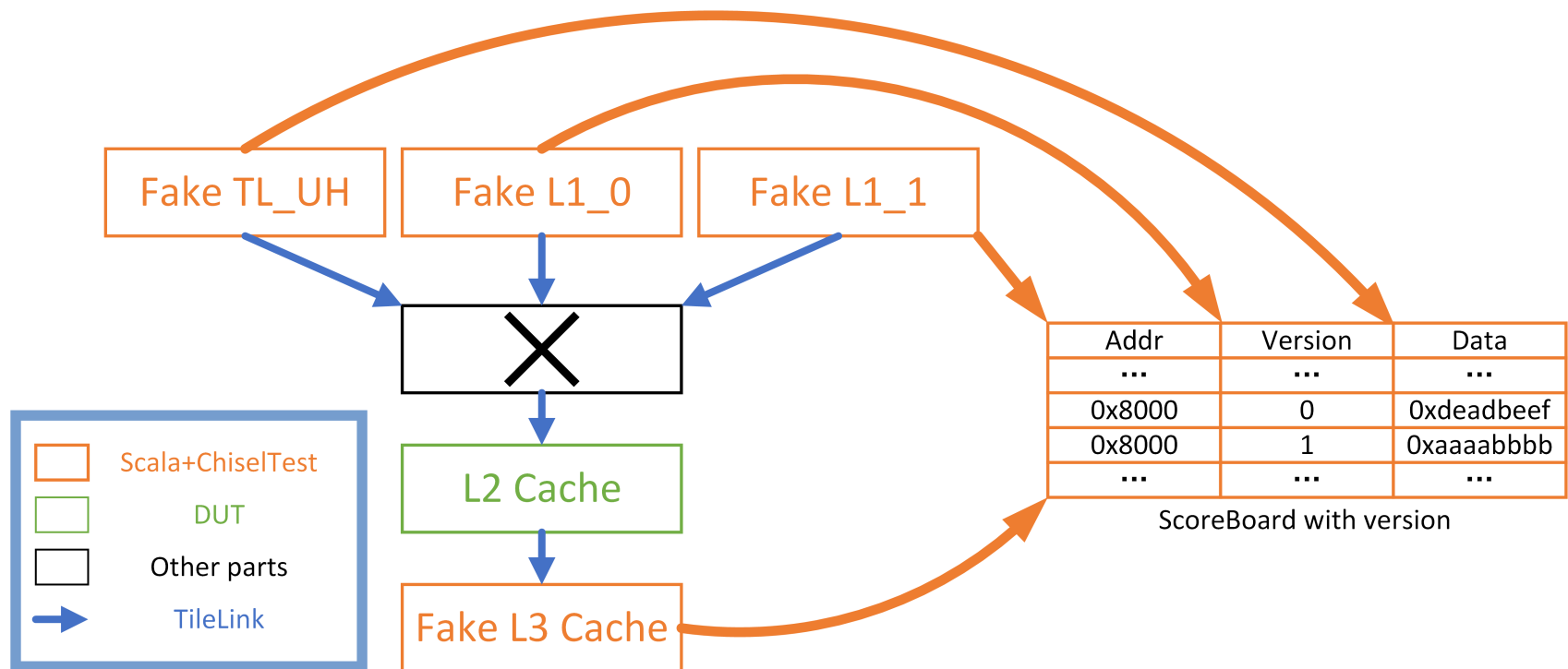
# 易于修改：香山L2的特殊要求

- L2的特殊要求：
  - 如果L2处理Get遇到miss，则会将此请求转发给L3，并不会refill取到的值
- 这就导致L1可能收到L3之前版本的数据，而计分板是时刻更新的，这样会出现数据不匹配的问题



# 易于修改：香山L2的特殊要求

- 最后引入了版本号来解决此问题
- 借用了在UL信息中D通道不会使用的param域，这个域可在TileLink网络中传播
- 如果为0则表示L2hit，其他则表示版本号，如此进行区分



# 新时代的UVM

- Chisel的开发效率很高，但是要真正将电路落地，还是需要可靠的验证
- 目前并没有基于Chisel的验证库存在，开发验证库也会成为推广Chisel的一个重要动力
- 如果能脱离传统的基于SV的UVM，转而使用Scala这类的高级语言，测试的开发可能会变得更加有效率

**感谢** 

北京微核芯科技有限公司  
BEIJING VCORE TECHNOLOGY CO., LTD.

**提供产业经验、联合完成结构设计及物理设计**

**招募香山处理器二期联合开发合作伙伴**



北京微核芯科技有限公司  
BEIJING VCORE TECHNOLOGY CO., LTD.



**ESWIN**

优矽科技

**欢迎更多伙伴加入！**

**联系人：李迪 13811881360**

**敬请批评指正！**