* 抽象类不对应具体事物，所以不能创建抽象类的实例
* 抽象类的声明必须包含abstract关键字
* 抽象类中有的行为是不能确定的，这些行为可被声明为抽象方法
* 任何声明为abstract的类都是抽象类，即使它不包含任何抽象方法
* 抽象类中可以包含属性、具体方法和构造器 （仅供其子类使用）
* 接口声明没有对应方法体的方法接口
* 接口的方法由类来实现
* 多个类可以实现同一个接口
* 一个类可以实现多个接口
* 接口( 与类相似) 定义一个Java 技术的类型
  + 可以使用接口名作为类型引用
  + 可以使用instanceof 操作符确定对象类是否实现接口
* 抽象类里可以有构造方法，而接口内不能有构造方法
* 抽象类中可以有普通成员变量，而接口中不能有普通成员变量
* 抽象类中可以包含非抽象的普通方法，而接口中所有的方法必须是抽象的，不能有非抽象的普通方法
* 抽象类中的抽象方法的访问类型可以是public ，protected和默认类型，但接口中的抽象方法只能是public类型的，并且默认即为public abstract类型
* 抽象类和接口中都可以包含静态成员变量，抽象类中的静态成员变量的访问类型可以任意，但接口中定义的变量只能是public  static类型，并且默认为public static类型
* 一个类可以实现多个接口，但只能继承一个抽象类