《天梯》总纲

1. 游戏简介

1、通过跳跃到更高的木桩上，不停的往上升，同时躲避障碍。

2、游戏长度为无限。

3、途中会有简短剧情。

4、本游戏不采用物理引擎。

5、屏幕底部会出现尖刺，且会缓慢上升。

二、核心玩法

1、主角会不停的原地跳跃。玩家点击屏幕控制左右。

2、不停的跳跃到更高的木桩。

3、跳跃到怪物上面会触发一次很高的跳跃。

4、碰到怪物会掉血。

5、掉下来碰到尖刺会掉血。

6、屏幕底部会出现尖刺（或者火），且会缓慢上升，并不是每个关卡都有。

三、关卡设计与剧情

四、游戏怪物总览

没有特别说明的，都是可以踩，碰到人有一个伤害

1、怪物1，地面行走。

2、怪物2，地面行走,会发子弹。

3、飞鸟，飞行，会放高空坠物。

4、木刺，无敌。

5、地火，烧到人会把人弹得老高等于一次很高的跳跃。