

COMMANDER

Το παιχνίδι ξεκινάει και ο χαρακτήρας έχει πέντε ζωές. Σκοπός του παιχνιδιού είναι ο χαρακτήρας να μαζέψει όσο το δυνατόν περισσότερες μπάλες. Αν ο εχθρός ακουμπήσει τον χαρακτήρα μειώνεται κατά ένα η ζωή του και αν οι ζωές του φτάσουν στο μηδέν το παιχνίδι τελειώνει. Επίσης, αν ο εχθρός μαζέψει πρώτος τη μπάλα μειώνονται κατά ένα οι μπάλες που έχει μαζέψει ο παίχτης.

Τα πλήκτρα που μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε είναι:

- Πάνω βελάκι ▲ – Άλμα
- Αριστερό βελάκι ◀ - Κίνηση αριστερά
- Δεξί βελάκι ▶ - Κίνηση δεξιά

Χαράλαμπος Ντάτης

AM: 3725