

=====  
はじめにお読みください

パステルかわいい素材セット  
=====

## ■はじめに

このたびは『パステルかわいい素材セット』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、ゲーム制作支援ソフト『RPG MAKER UNITE』向けに製作されたグラフィック素材集です。

## ■『パステルかわいい素材セット』について

本ソフトウェアはパステルカラーの子供部屋をイメージしており、素材を組み合わせることでポップでかわいいゲームを作ることができます。

## ■動作環境

『RPG MAKER UNITE』が正常に動作する環境を推奨します。

## ■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法をご説明します。

### 【Unity Asset Store 版の場合】

- 1.『RPG MAKER UNITE』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.Unity Asset Store で素材のページを開き、Open in Unity ボタンをクリックします。
- 3.Package Manager ウィンドウが開き、素材の情報が表示されます。ダウンロードして、インポートボタンをクリックします。
- 4.[インポート]画面が表示されます。画面右下の[インポート]をクリックすると、本素材集が一括でインポートされます。
- 5.Unite の素材として参照可能にするインポートウィンドウが表示されます。指示に従ってインポートを行ってください。

### 【Steam 版の場合】

インポート方法は下記をご覧ください。

日本語：<https://support.RPG MAKER UNITE.com/hc/ja/articles/26419807425049-DLC%E3%82%A4%E3%83%B3%E3%83%9D%E3%83%BC%E3%83%88%E6%89%8B%E9%A0%86>

英語：<https://support.RPG MAKER UNITE.com/hc/en-us/articles/26419807425049-DLC-Import-Procedure>

簡体字：<https://support.RPG MAKER UNITE.com/hc/zh-cn/articles/26419807425049-DLC-%E7%9A%84%E5%AF%BC%E5%85%A5%E7%A8%8B%E5%BA%8F>

■『パステルかわいい素材セット』収録素材使用条件

利用条件は下記 URL をご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C)ESQUADRA, inc.

-----

■グラフィック制作

株式会社エスカドラ

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Official お問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Maker シリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

-----

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です