

Documentación de software

Doxygen y otros quesos.

¿Por qué documentar el software?

La *documentación de software* es un conjunto de documentos que describen el **funcionamiento**, la **implementación** y el **uso** de un sistema de software.

Es una parte **esencial** del proceso de desarrollo: ayuda a garantizar que el software sea comprensible, utilizable y mantenible.

La documentación aborda dos públicos objetivos:

- **Usuarios(as)**: Personas que utilizarán el software final, cuya interacción con el mismo no necesita detalles sobre la implementación interna.
- **Desarrolladores**: Personas que requieren acceder a los detalles de implementación para reutilizar, extender, modificar parcial o totalmente el software.

Ambos casos también abordan el objetivo más importante: **myself**.



¿Qué se debería documentar?

Dependiendo del tipo de software desarrollado, el proceso de documentación se aplica en distintos niveles:

- **Software final (documentación externa)**

Centrada en usuarios(as) del software. Considera: manuales, sitios web oficiales, Wikis, tutoriales de uso.

Debería abordar: obtención del software, instalación, uso y limitaciones.

- **Código fuente (documentación interna)**

Centrada en desarrolladores. Considera: archivos/módulos creados, clases, funciones/métodos, declaraciones de objetos clave.

Esta constituye la documentación *técnica*.



Buenas prácticas

- **Claridad**

Debe ser lo más simple y clara posible

- **Actualizada**

Debe reflejar el estado actual del software, ser parte permanente del proceso de desarrollo.

- **Consistente**

El estilo y profundidad de la documentación deben ser consistentes en todo el software.

- **Objetiva**

En vez de describir, intenta responder la pregunta: ¿por qué?



Documentación de código fuente

- **Bloques de código**

Conjuntos de varias instrucciones que realizan alguna acción compleja (como un cálculo o algoritmo que soluciona un problema): breves comentarios explicativos del algoritmo.

- **Clases**

Describir el propósito de los objetos creados con la clase, sus atributos, sus métodos, además de ejemplos de uso (si aplica).

- **Funciones/métodos**

Describir qué hace la rutina, sus parámetros de entrada (y sus tipos), sus valores de retorno (y sus tipos), sus limitaciones y ejemplos de uso (si aplica).

***Python** incorpora las **docstrings** para facilitar el proceso de documentación siguiendo la estructura del lenguaje.*

Ejemplos documentación en Python

Función documentada:

```
def suma(a, b):  
    """  
    Suma dos números y devuelve  
    el resultado.  
  
    Parámetros:  
    - a (int o float): Primer número.  
    - b (int o float): Segundo número.  
  
    Retorna:  
    - int o float: Suma de a y b.  
    """  
    return a + b
```

Clase documentada:

```
class Circulo:  
    """  
    Representa un círculo con un radio dado.  
  
    Atributos:  
    - radio (float): Radio del círculo.  
  
    Métodos:  
    - area: Devuelve el área del círculo.  
    - perimetro: Devuelve el perímetro del círculo.  
    """  
  
    def __init__(self, radio):  
        """Inicializa el círculo con el radio dado."""  
        self.radio = radio  
  
    def area(self):  
        """Devuelve el área del círculo."""  
        return 3.14 * self.radio * self.radio  
  
    def perimetro(self):  
        """Devuelve el perímetro del círculo."""  
        return 2 * 3.14 * self.radio
```

Herramientas documentación código

Para proyectos de mayor tamaño, se pueden usar herramientas que generen automáticamente documentación externa del código (para desarrolladores) **a partir de los comentarios del código fuente.**

- doxygen

<https://www.doxygen.nl/>

Doxygen está enfocado en la documentación de software en C/C++, aunque también soporta otros lenguajes como Java, Objective-C, Fortran, C#, IDL, Python, etc.. Genera documentación a partir de instrucciones especiales que se deben incluir entre los comentarios del código.

Si se usa con Graphviz, también considera generar gráficos como parte de la documentación.

Con: documentación HTML con apariencia noventera.





Doxygen Cheat Sheet

Doxygen is a documentation generator.

Running Doxygen

doxygen	Run Doxygen to create documentation from annotated code
doxygen -g	Create a Doxygen template
doxygen -x	Compare existing Doxyfile against the template file

Block	Comments	Line
/*!	Start comment block (Qt style)	//!
/**	Start comment block (Javadoc style)	/**
*/	End comment block	
\<special-command> or @<special-command>		Use special command within a comment block
/*! * A brief description of the foo() function * * This is a detailed description of the foo() * function, which can span several lines. * * @param Description of the one argument named 'bar' */ void foo(int bar);		

Groups

{@	Mark the beginning of a group (within a special comment block)
@}	Mark the end of a group (within a special comment block)
@name	Specify name of the group



Doxygen Cheat Sheet

Special commands

@brief	Mark a paragraph as the brief description.
@param[in/out]	Describe the arguments of a function or method.
@tparam	Template parameter.
@mainpage	Mark a comment block as the main page (index.html).
@section	Start a new section in a long comment block.
@subsection	A section within a section.
@ref	Create a reference to a named section, subsection, page or anchor.
@internal	Generate when INTERNAL_DOCS=yes in Doxyfile. Useful for private class members.

Special commands for arbitrary positioning

@class	Document a C++ class	@struct	C-struct
@union	Document a union	@enum	Enumeration type
@fn	Document a function	@var	Variable
@def	Document a #define	@typedef	Type definition
@file	Document a file	@namespace	Namespace
@package	Document a Java package	@interface	IDL interface
/*! @fn size_t ByteStream::size() const * @brief Returns the size of the used memory buffer * * The function behaves identically for both * internal and external buffers. */			



Doxygen: ejemplo en Python

Cómo generar la documentación:

- Instalar Doxygen (y, opcionalmente, Graphviz)
- Crear archivo de configuración en el directorio ejecutando:

```
> doxygen -g
```

- Editar el Doxyfile. Verificar opciones:
OPTIMIZE_OUTPUT_FOR_C
PYTHON_DOCTRING
INPUT
- Ejecutar doxygen.

```
## @file example.py
# @brief Descripción breve del archivo.

## @class MiClase
# @brief Una clase de ejemplo en Python.

class MiClase:
    ## @brief Constructor de MiClase.
    # @param valor Un valor entero.
    def __init__(self, valor):
        ## @brief Atributo para almacenar el valor.
        self._valor = valor

    ## @brief Método para obtener el valor.
    # @return El valor entero.
    def obtenerValor(self):
        return self._valor
```

Herramientas documentación código



<https://www.sphinx-doc.org>

Es un documentador automático creado para Python, que permite crear documentación HTML, LaTeX, ePUB, etc. usando el lenguaje de marcas `*rst`, además de las docstring del código.

Está disponible entre las librerías de Python (se puede instalar con pip, anaconda o desde los repositorios del sistema operativo).

Sphinx: ejemplo

<https://www.sphinx-doc.org/en/master/tutorial/index.html>

Para utilizarlo, se debe habilitar en el directorio del software:

```
> sphinx-quickstart docs
```

Lo cual generará varios archivos de configuración, entre ellos:

```
./docs/source/conf.py
```

Python script con la configuración del proyecto Sphinx.

```
./docs/source/index.rst
```

Documento raíz (root) del proyecto: página inicial.

Para generar la documentación por primera vez:

```
> sphinx-build -M html docs/source/ docs/build/
```

Este lenguaje de marcas se llama **reStructuredText**, creado para documentación en Python.

Podemos iniciar con los siguientes archivos:

```
----- sumasimple.py -----
```

```
def sumasimple(a, b):
```

```
    """
```

```
    Suma dos números.
```

```
    :param a: Primer número
```

```
    :type a: float
```

```
    :param b: Segundo número
```

```
    :type b: float
```

```
    :return: Suma de a y b
```

```
    :rtype: float
```

```
    """
```

```
    return a + b
```

```
--- Agregar a: ./docs/source/index.rst -----
```

****Sumasimple**** es un módulo en Python a cargo de hacer una suma sin ninguna componente adicional.

RTFM: Para habilitar la autodocumentación, es necesario habilitar, configurar y usar las extensiones de Sphinx.