增加系统环境变量

****UPM\_NPM\_CACHE\_PATH****覆盖****npm****文件夹路径。例如（macOS）：

UPM\_NPM\_CACHE\_PATH=/dev/ssd/shared/Unity/cache/npm

****UPM\_CACHE\_PATH****覆盖****软件包****文件夹路径。例如（macOS）：

UPM\_CACHE\_PATH=/dev/ssd/shared/Unity/cache/packages

更改这些环境变量中的任何一个后，必须重新启动Unity Editor和Hub才能使它们生效。