# 77697平台需求

版本记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本 | 原因 | 撰稿人 | 审核人 |
|  | 1.0 | 初始化 | 蒋浩 |  | |
| 2011-11-17 | 1.1 | 数据库表细节调整，系统功能逻辑梳理，增加数据字典模块表 | 杨琪 |  | |
| 2011-11-20 | 1.1.1 | char类型改为varchar类型，方便程序编码 | 杨琪 |  | |
| 2011-11-28 | 1.1.2 | 修订收货表和供货表 | 蒋浩、杨琪 |  | |
| 2011-11-29 | 1.1.3 | 新增仓储表、收货帐号表 | 蒋浩 |  | |
| 2011-11-30 | 1.1.4 | 权限表字段调整 | 杨琪 |  | |
| 2011-11-30 | 1.1.5 | 数据字典增加类型代码字段 | 杨琪 |  | |
| 2011-12-02 | 1.1.6 | 增加收货表交易方式与联系QQ、供货表出货角色名 | 蒋浩 |  | |
| 2011-12-04 | 1.1.7 | 增加收货表最后更新时间 | 蒋浩 |  | |
|  |  |  |  |  | |

## 功能实现

测试版实现基本的采购功能:

首页展示采购信息;

用户注册, 管理以及权限分配;

采购信息的发布, 虚拟类包括一系列游戏区服信息;

供应方供货以及采购员操作流程;

财务给供货方打款管理.

1.0实现 完整采购

2.0实现 采购+销售

3.0实现 采购+销售+Sup平台(供销平台)

## 技术框架

Struts2+Spring3+hibernate3+JDK1.6

## 数据库

Percona Server

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用户表(acct\_user) | | |
| id | int | ID |
| login\_name | varchar(50) | 登陆名 |
| password | varvhar(255) | 登陆密码 |
| name | varchar(50) | 用户姓名 |
| nickname | varchar(50) | 用户昵称 |
| mobi | varchar(20) | 手机号码 |
| tel | varchar(20) | 联系电话 |
| qq | varchar(20) | QQ号码 |
| email | varchar(50) | 电子邮件 |
| question\_id | varchar (10) | 找回密码问题ID |
| answer | varchar(100) | 找回密码答案 |
| status | varchar (10) | 账户状态 |
| extend\_field1 | varchar(50) | 备用扩展字段1 |
| extend\_field2 | varchar(50) | 备用扩展字段2 |
| extend\_field3 | varchar(50) | 备用扩展字段3 |
| extend\_field4 | varchar(50) | 备用扩展字段4 |
| extend\_field5 | varchar(50) | 备用扩展字段5 |
| extend\_field6 | varchar(50) | 备用扩展字段6 |
| extend\_field7 | varchar(50) | 备用扩展字段7 |
| extend\_field8 | varchar(50) | 备用扩展字段8 |
| extend\_field9 | varchar(50) | 备用扩展字段9 |
| extend\_field10 | varchar(50) | 备用扩展字段10 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 角色表(acct\_role) | | |
| id | int | ID |
| name | varchar(50) | 角色名称 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用户角色表(acct\_user\_role) | | |
| user\_id | int | 用户ID |
| role\_id | int | 角色ID |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 权限表(acct\_authority) | | |
| id | int | ID |
| name | varchar(255) | 权限名称 |
| role\_id | int | 角色ID |
| role\_name | varchar(255) | 角色名称 |
| status | varchar(1) | 权限状态 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 角色权限表(acct\_role\_authority) | | |
| role\_id | int | 角色ID |
| authority\_id | int | 权限ID |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 登录日志(login\_logs) | | |
| id | int | ID |
| user\_id | int | 用户ID |
| ip\_address | varchar(255) | 登录IP地址 |
| login\_date | date | 登录时间 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据字典类型表(data\_dictionary\_type) | | |
| id | int | ID |
| name | varchar(32) | 类型名称 |
| code | varchar(32) | 类型代码 |
| icon\_cls | varchar(32) | 类型图标 |
| parent\_id | int | 父级主键 |
| parent\_name | varchar(32) | 父级名称 |
| sequ\_num | int | 排序号 |
| sub\_type\_num | int | 子类型数 |
| sub\_dd\_num | int | 子字典数 |
| extend\_field1 | varchar(32) | 扩展字段1 |
| extend\_field2 | varchar(32) | 扩展字段2 |
| extend\_field3 | varchar(32) | 扩展字段3 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据字典表(data\_dictionary) | | |
| id | int | ID |
| type\_id | int | 类型主键 |
| type\_name | varchar(32) | 类型名称 |
| type\_ssscode | varchar(32) | 类型代码 |
| name | varchar(32) | 字典名称 |
| value | varchar(32) | 字典值 |
| status | varchar(32) | 字典状态 |
| sequ\_num | int | 排序号 |
| extend\_field1 | varchar(32) | 扩展字段1 |
| extend\_field2 | varchar(32) | 扩展字段2 |
| extend\_field3 | varchar(32) | 扩展字段3 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 游戏名表game | | |
| id | int | ID |
| gamename | varchar(100) | 游戏名 |
| firstcode | varchar (1) | 首字母 |
| visible | varchar (1) | 可见状态 |
| ishot | varchar (1) | 是否热门 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 游戏区表gamearea | | |
| id | int | ID |
| gameid | int | 游戏名表ID |
| areaname | varchar(100) | 游戏区名 |
| visible | varchar (1) | 可见状态 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 游戏服务器表gameserver | | |
| id | int | ID |
| gameid | int | 游戏名表ID |
| areaid | int | 游戏区表ID |
| servername | varchar(100) | 服务器名 |
| visible | varchar (1) | 可见状态 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用户账户表savingaccount | | |
| id | int | ID |
| user\_id | int | 用户主键 |
| account\_type | varchar (10) | 帐户类型(银行/支付宝等) |
| account\_bank | varchar(300) | 开户行 |
| account\_name | varchar(50) | 收款人 |
| account | varchar(50) | 收款帐户 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 收货表receive | | |
| id | int | ID |
| serial\_number | varchar(30) | 流水号 |
| business\_type | varchar(5) | 业务类型 |
| category | varchar(5) | 收货类型 |
| game | varchar(30) | 游戏名 |
| area | varchar(255) | 游戏区名 |
| server | varchar(255) | 游戏服务器名 |
| total | bigint | 采购总量 |
| demand | bigint | 即时剩余需求量 |
| unit­\_price | decimal(11,5) | 单价 |
| unit | varchar(5) | 商品单位 |
| trader\_mode | varchar(1) | 交易方式 |
| trader\_qq | varchar(15) | 交易联系QQ |
| min\_supply | bigint | 单笔交易下限 |
| public\_date | datetime | 发布日期 |
| expiration \_date | datetime | 截止日期 |
| publish\_id | int | 发布用户ID |
| publish\_name | varchar(50) | 发布用户账户 |
| remark | varchar(1000) | 备注 |
| status | varchar (1) | 审核状态 |
| extend\_field1 | varchar (50) | 扩展字段1 |
| extend\_field2 | varchar (50) | 扩展字段2 |
| extend\_field3 | varchar (50) | 扩展字段3 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 供货表supply | | |
| id | int | ID |
| receive\_id | int | 收货表ID |
| supply\_name | varchar(50) | 供货用户账户 |
| deal\_ rolename | varchar(100) | 出货角色名称 |
| quantity | bigint | 供应数量 |
| reality | bigint | 实际供应数量 |
| start\_date | datetime | 约定交易时间范围起始 |
| end\_date | datetime | 约定交易时间范围结束 |
| submit\_date | datetsime | 提交时间 |
| remark | varchar(1000) | 备注 |
| status | varchar (1) | 交易状态 |
| extend\_field1 | varchar (50) | 扩展字段1 |
| extend\_field2 | varchar (50) | 扩展字段2 |
| extend\_field3 | varchar (50) | 扩展字段3 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 应付款表payable | | |
| id | int | ID |
| supply\_id | int | 供货表ID |
| supply\_serial\_number | varchar(30) | 供货单号（流水号） |
| supply\_name | varchar(50) | 供货商用户账户 |
| account\_bank | varchar(200) | 付款开户行 |
| account\_name | varchar(50) | 付款收款人 |
| account | varchar(50) | 付款收款账户 |
| trader\_qq | varchar(20) | 供货商QQ |
| trader\_mobi | varchar(20) | 供货商手机 |
| category | varchar(5) | 供货类型 |
| reality | bigint | 实际供货数量 |
| unit | varchar(5) | 商品单位 |
| unit\_price | decimal(11,5) | 商品单价 |
| total\_money | decimal(11,5) | 应付总金额 |
| paid | decimal(11,5) | 已支付金额 |
| unpaid | decimal(11,5) | 未支付金额 |
| pay\_time | int | 付款次数 |
| update\_date | datetime | 最后付款日期 |
| remark | varchar(1000) | 备注 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 应付款付款记录表payrecords | | |
| id | int | ID |
| payable\_id | int | 应付表ID |
| pay\_money | decimal(11,5) | 付款金额 |
| pay\_date | datetime | 付款日期 |
| user\_name | varchar(30) | 财务用户账户 |
| remark | varchar(1000) | 备注 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 游戏收货帐号管理表 gameaccount | | |
| id | int | ID |
| game | varchar(50) | 游戏名 |
| area | varchar(255) | 游戏区名 |
| server | varchar(255) | 游戏服务器名 |
| rolename | varchar(50) | 收货角色名 |
| level | varchar(50) | 角色等级 |
| faction | varchar(50) | 阵营 |
| extend\_field1 | varchar (50) | 扩展字段1 |
| extend\_field2 | varchar (50) | 扩展字段2 |
| extend\_field3 | varchar (50) | 扩展字段3 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 收货储存表garner | | |
| id | int | ID |
| supplyid | int | 供货表ID |
| game | varchar(50) | 游戏名 |
| area | varchar(255) | 游戏区名 |
| server | varchar(255) | 游戏服务器名 |
| rolename | varchar(50) | 存货角色名 |
| operid | int | 收货员ID |
| amount | bigint | 收货数量 |
| unit­\_price | decimal(11,5) | 单价 |
| exchange\_hour | datetime | 交易时间 |
| extend\_field1 | varchar (50) | 扩展字段1 |
| extend\_field2 | varchar (50) | 扩展字段2 |
| extend\_field3 | varchar (50) | 扩展字段3 |
|  |  |  |

## 业务流程

采购流程:

填写采购单据→审核人审核→发布首页→供应商查看采购详情→填写供货单→联系收货员收货→收货员上线收货→交易成功后通知财务确认→财务确认后按供货商财务账户登记打款

注册流程:

用户填写相关注册信息后, 等待管理员激活帐号, 激活帐号后, 填写财务帐号信息(银行卡, 支付宝, 财付通)只能填写不能修改.（昵称不给叫\*官方\*、\*收货员\*、\*客服\*、\*交易\*等）

客服及收货员等用户后台由管理员添加并授予响应权限

收货流程:

接到供货商的供货通知（QQ、电话、旺旺、在线客服平台等）→上线收货→确认实际成功收货量→提交供货单至财务

打款流程:

财务收到收货员确认的供货单已最新采购价格打款给供货商默认的收款帐号(如供货商指定就打款至指定帐号)→确认打款

数据字典

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 业务类型表businesstype | | |
| id | int | ID |
| type\_name | varchar(50) | 类型名 |
| 网游类id=1, 充值类id=2, 实物类id=3 | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 贸易物品分类表assort | | |
| id | int | ID |
| businesstypeid | int | 业务类型表ID |
| assortname | varchar(100) | 贸易物品分类名 |
| visible | varchar (1) | 可见状态 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 计量规格单位表units | | |
| id | int | ID |
| unitname | varchar(100) | 规格单位名 |
| businesstype | int | 业务类型ID |
| visible | varchar (1) | 可见状态 |
|  |  |  |