Bug日志

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Bug提交日期 | Bug截图 | Bug描述 | 修复情况 | 修复日期 |
| 2011-12-4 |  | 缺少区名、业务类型应显示中文、缺少商品类型。 | 已经新增区名、取消业务类型显示、新增收货类型显示。  100%修复。 | 2011-12-5 |
| 2011-12-4 |  | 商品单位应该显示为中文。 | 商品单位已经修改为收货单位。  100%修复。 | 2011-12-5 |
| 2011-12-4 |  | 时间展示为 2011-12-12 12:12格式, 为空是显示待审核。 | 为空显示为空白，美观些。  100%修复。 | 2011-12-4 |
| 2011-12-4 |  | 审核去掉 放置在审核项目里, 操作更改为修改, 修改保存后, 需再次审核。 | 根据权限自动生成操作按钮。  100% | 2011-12-5 |
| 2011-12-6 |  | 移除供货表交易区间时间, 增加联系QQ跟手机号码 | 100% | 2011-12-6 |
|  |  | 分拆成2个按钮 |  |  |
|  |  | 交易联系QQ变成在线状态 |  |  |
|  |  |  |  |  |

缺陷日志

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 缺陷提交日期 | 缺陷截图 | 缺陷描述 | 修复情况 | 修复日期 |
| 2011-12-5 |  | 数据字典模块存在数据字典类型代码不显示缺陷、冲突缺陷。 |  |  |
| 2011-12-5 |  | 新增收货单，可以tab分页分步，游戏选择做成3列表联动。 |  |  |
| 2011-12-17 |  | 添加收货单批量审核与批量上架、批量下架功能 |  |  |
| 2012-01-04 | 龙之谷单位为金，地下城与勇士单位为万金币，征途单位为锭；  每个游戏默认个收货QQ，从数据字典里读取。 | 添加地下城与勇士、征途2、龙之谷批量导入功能 | 附录3个游戏的导入模版 |  |
|  |  |  |  |  |