



第二章 矩阵及其运算



§ 1 矩阵

- 一、线性方程组
- 二、引入矩阵的其他例子
- 三、矩阵的定义
- 四、特殊的矩阵
- 五、矩阵与线性变换

一、线性方程组

具有 n 个未知数和 m 个方程的方程组记为

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \cdots \cdots \cdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

其中 a_{ij} 为第 i 个方程第 j 个未知数的系数, b_i 为第 i 个方程的常数项

若常数项全为零, 则该线性方程组称为**齐次线性方程组**, 否则称为**非齐次线性方程组**.

对一个方程组我们关心下面三个问题

- (1) 是否有解?
- (2) 有解时, 解是否唯一?
- (3) 无穷多解是怎样表示所有解?

注意到方程组有下面数表完全决定

$$\begin{array}{ccccccccc} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{12} & \cdots & \mathbf{a}_{1n} & \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{a}_{21} & \mathbf{a}_{22} & \cdots & \mathbf{a}_{2n} & \mathbf{b}_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ \mathbf{a}_{m1} & \mathbf{a}_{m2} & \cdots & \mathbf{a}_{mn} & \mathbf{b}_m \end{array}$$

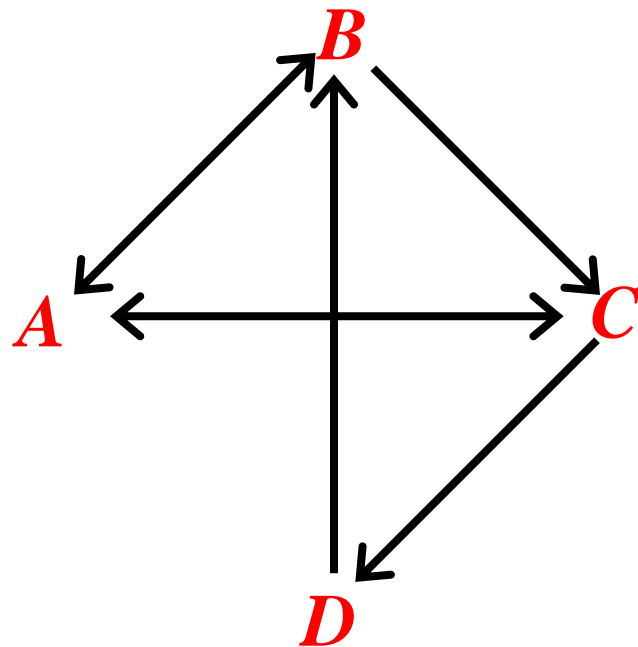
抓住
主要
矛盾

矩阵

忘掉自变量直接研究这个数表可以更清楚的研究方程组, 以便回答上面三个问题

二、引入矩阵的其他例子


例 某航空公司在 A 、 B 、 C 、 D 四座城市之间开辟了若干航线，四座城市之间的航班图如图所示，箭头从始发地指向目的地。



城市间的航班图情况常用表格来表示：

		目的地			
		A	B	C	D
始发地	A		√	√	
	B	√		√	
	C	√			√
	D		√		

其中√表示有航班



	<i>A</i>	<i>B</i>	<i>C</i>	<i>D</i>
<i>A</i>		√	√	
<i>B</i>	√		√	
<i>C</i>	√			√
<i>D</i>		√		

为了便于计算，把表中的√改成1，空白地方填上0，就得到一个数表：

0	1	1	0
1	0	1	0
1	0	0	1
0	1	0	0

这个数表反映了四个城市之间交通联接的情况。

0	1	1	0
1	0	1	0
1	0	0	1
0	1	0	0

这个数表反映了四个城市之间交通联接的情况.

0 1 1 0
1 0 1 0
1 0 0 1
0 1 0 0

⇒ 数学家记为

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

例 某工厂生产四种货物，它向三家商店发送的货物数量可用数表表示为：

a_{11}	a_{12}	a_{13}	a_{14}
a_{21}	a_{22}	a_{23}	a_{24}
a_{31}	a_{32}	a_{33}	a_{34}

其中 a_{ij} 表示工厂向第 i 家商店发送第 j 种货物的数量.

这四种货物的单价及单件重量也可列成数表：

b_{11}	b_{12}
b_{21}	b_{22}
b_{31}	b_{32}
b_{41}	b_{42}

其中 b_{i1} 表示第 i 种货物的单价，
 b_{i2} 表示第 i 种货物的单件重量.


三、矩阵的定义

由 $m \times n$ 个数 a_{ij} ($i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n$) 排成的
 m 行 n 列的数表

$$\begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{array}$$

称为 m 行 n 列矩阵, 简称 $m \times n$ 矩阵. 记作

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$


$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

简记为 $A = A_{m \times n} = (a_{ij})_{m \times n} = (a_{ij})$

这 $m \times n$ 个数称为矩阵A的**元素**，简称为元.

元素是实数的矩阵称为**实矩阵**，

元素是复数的矩阵称为**复矩阵**.


行列式	矩阵
$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$	$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$
<ul style="list-style-type: none"> ■ 行数等于列数 ■ 共有n^2个元素 ■ 元素为数时，行列式是一个数 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 行数可以不等于列数 ■ 共有$m \times n$个元素 ■ 本质上就是一个数表
$\det(a_{ij})$	$(a_{ij})_{m \times n}$

例子：对于方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots\dots\dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

下面几个矩阵非常常用

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{12} & \cdots & \mathbf{a}_{1n} \\ \mathbf{a}_{21} & \mathbf{a}_{22} & \cdots & \mathbf{a}_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \mathbf{a}_{m1} & \mathbf{a}_{m2} & \cdots & \mathbf{a}_{mn} \end{pmatrix} \quad \text{系数矩阵}$$


$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{12} & \cdots & \mathbf{a}_{1n} & \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{a}_{21} & \mathbf{a}_{22} & \cdots & \mathbf{a}_{2n} & \mathbf{b}_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ \mathbf{a}_{m1} & \mathbf{a}_{m2} & \cdots & \mathbf{a}_{mn} & \mathbf{b}_m \end{pmatrix} \quad \text{增广矩阵}$$

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{x}_n \end{pmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{b}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{b}_n \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{未知数矩阵} \\ \text{常数项矩阵} \end{array}$$

四、特殊的矩阵

1. 行数与列数都等于 n 的矩阵, 称为 **n 阶方阵**. 可记作 A_n
2. 只有一行的矩阵 $A = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ 称为**行矩阵(或行向量)**.

只有一列的矩阵 $B = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$ 称为**列矩阵(或列向量)**.

3. 元素全是零的矩阵称为**零矩阵**. 可记作 O .

例如: $O_{2 \times 2} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad O_{1 \times 4} = (0 \quad 0 \quad 0 \quad 0)$

4. 形如
$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda_n \end{pmatrix}$$
 的方阵称为**对角阵**. 记作:

Diagonal matrix

$A = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \cdots, \lambda_n)$

特别的, 方阵
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$
 称为**单位阵**. 记作: E_n

方阵
$$\begin{pmatrix} \lambda & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda \end{pmatrix}$$
 称为**纯量矩阵或数量矩阵**

特别的对于 n 阶方阵 A

$$\text{由一个 } n \text{ 阶方阵 } A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$\text{定义的一个 } n \text{ 阶行列式 } \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix},$$

称为**矩阵 A 的行列式**，记作 $|A|$ 。

若: $A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & \cdots & b_{nn} \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} c_{11} & \cdots & c_{1k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{n1} & \cdots & c_{nk} \end{pmatrix}$

则
$$\begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} & \mathbf{0} & \cdots & \mathbf{0} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} & \mathbf{0} & \cdots & \mathbf{0} \\ c_{11} & \cdots & c_{1k} & b_{11} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ c_{n1} & \cdots & c_{nk} & b_{n1} & \cdots & b_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} \end{vmatrix} \begin{vmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ b_{n1} & \cdots & b_{nn} \end{vmatrix}$$

P14例10可以表示为:

$$\begin{vmatrix} A & O \\ C & B \end{vmatrix} = |A| |B|$$

同型矩阵与矩阵相等的概念

1. 两个矩阵的行数相等、列数相等时，称为同型矩阵.

例如 $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 6 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$ 与 $\begin{pmatrix} 14 & 3 \\ 8 & 4 \\ 3 & 9 \end{pmatrix}$ 为同型矩阵.

2. 两个矩阵 $A = (a_{ij})$ 与 $B = (b_{ij})$ 为同型矩阵，并且对应元素相等，即 $a_{ij} = b_{ij}$ ($i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n$) 则称矩阵 A 与 B 相等，记作 $A = B$.

例如 $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \neq (0 \ 0 \ 0 \ 0).$

注意：不同型的零矩阵是不相等的.

五、矩阵与线性变换

n 个变量 x_1, x_2, \dots, x_n 与 m 个变量 y_1, y_2, \dots, y_m 之间的关系式

[illegible]

表示一个从变量 x_1, x_2, \dots, x_n 到变量 y_1, y_2, \dots, y_m 线性变换, 其中 a_{ij} 为常数.

[illegible]

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

系数矩阵

线性变换与系数矩阵之间存在着一一对应关系.

例 线性变换 $\begin{cases} y_1 = x_1, \\ y_2 = x_2, \\ \dots\dots\dots \\ y_n = x_n \end{cases}$ 称为恒等变换.

$$\begin{cases} y_1 = x_1, \\ y_2 = x_2, \\ \dots\dots\dots \\ y_n = x_n \end{cases} = \begin{cases} y_1 = 1 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + \dots + 0 \cdot x_n, \\ y_2 = 0 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 + \dots + 0 \cdot x_n, \\ \dots\dots\dots \\ y_n = 0 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + \dots + 1 \cdot x_n \end{cases}$$

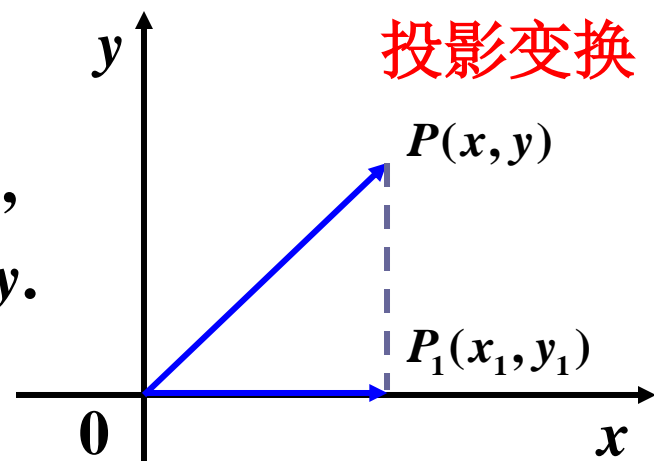
对应 \longleftrightarrow

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

单位阵 E_n

例: 投影变换对应的 2 阶方阵

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \xleftrightarrow{\text{对应}} \begin{cases} x_1 = x = x + 0y, \\ y_1 = 0 = 0x + 0y. \end{cases}$$



例: 旋转变换对应的 2 阶方阵

$$\begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \xleftrightarrow{\text{对应}} \begin{cases} x_1 = \cos \varphi x - \sin \varphi y, \\ y_1 = \sin \varphi x + \cos \varphi y. \end{cases}$$

以原点为中心逆时针
旋转 φ 角的旋转变换

