北京林业大学

2017 学年—2018 学年第 二 学期 Linux 应用实验报告书

专	业:	计 算 #	<u> 11 科</u>	学 与	技 术 (创新实验	<u> </u>
班 级	:: <u>计</u>	创 16					
姓 名	: <u> </u>	<u>东楠</u>		学	号: _	161002107	7
实验地点	: <u>计算</u>	算中心 N09	9_	任课	教师:_	李群	
实验题目	l:Linux 下 C 编程						
实验环境	į:	Lir	nux 操	作系统	Ť		

实验目的、实现内容、实验结果及结论分析等:

一. 实验目的:

- 1. 掌握 vi 编辑器的使用;
- 2. 掌握 GCC 的编译器的使用;
- 3. 掌握调试工具 GDB 的使用;
- 4. 掌握编写 makefile 文件的方法。

二. 实验内容:

- 1. 用 vi 编辑器编辑一个应用程序,功能:输入一个字符串,过滤此串,只保留串中的字母字符,并统计新生成串中包含的字母个数。(例如:输入的字符串为 ab234\$df4,新生成的串为 abdf。)使用 gcc 进行编译,并分别使用-E,-S,-c,-o,-static,-O2(用 time 命令)等选项,编译为可执行文件并执行。用抓图的形式保存整个程序的显示、编译、运行过程。(注:Linux 下输入字符串函数 fgets()、输出字符串函数 fputs()。)
- 2. 编写一个应用程序,功能:从键盘输入一个整数,判断其是否为素数,然后在 main 函数中输出相应的结论信息。(提示:素数也称质数。一个大于 1 的自然数,除了 1 和它自身外,不能被其他自然数整除的数叫做质数,否则称为合数。例如:7 是素数,8 不是素数。)使用 gcc 进行编译,并分别使用-E,-S,-c,-o,-static,-O2(用 time 命令)等选项,编译为可执行文件并执行。用抓图的形式保存整个程序的显示、编译、运行过程。
- 3. 编写一个应用程序,功能是:实现 1~100 求和。使用 gdb 调试,调试中使用到本章节所介绍的 GDB 的几个主要功能来完成调试过程。用抓图的形式保存整个程序的调试、运行过程。
- 4. 实现一应用程序,该程序至少包含有两个 c 文件构成,使用 makefile 来完成 对该程序的编译功能。

三. 实验结果:

1. 用 vi 编辑器编辑一个应用程序,功能:输入一个字符串,过滤此串,只保留串中的字母字符,并统计新生成串中包含的字母个数。(例如:输入的字符串为 ab234\$df4,新生成的串为 abdf。)使用 gcc 进行编译,并分别使用-E,-S,-c,-o,-static,-O2(用 time 命令)等选项,编译为可执行文件并执行。用抓图的形式保存整个程序的显示、编译、运行过程。(注:Linux 下输入字符串函数 fgets()、输出字符串函数 fputs()。

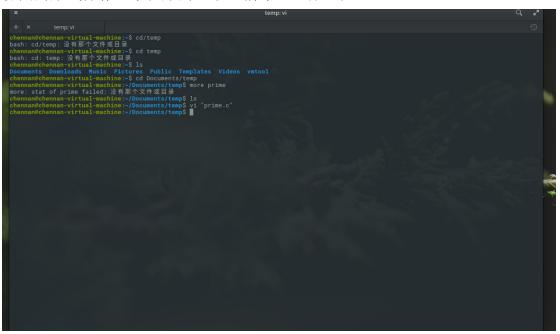
建立 string.c 文件

编译运行 string.c 文件

```
# x string.during02

themanacheman-virtual-machine:-/Documents/string3 goc -S string.c -o string.S str
```

2. 编写一个应用程序,功能:从键盘输入一个整数,判断其是否为素数,然后在 main 函数中输出相应的结论信息。(提示:素数也称质数。一个大于 1 的自然数,除了 1 和它自身外,不能被其他自然数整除的数叫做质数,否则称为合数。例如:7 是素数,8 不是素数。)使用 gcc 进行编译,并分别使用-E,-S,-c,-o,-static,-O2(用 time 命令)等选项,编译为可执行文件并执行。用抓图的形式保存整个程序的显示、编译、运行过程。



建立并编写 prime.c 文件

```
viprimec

+ viprimec

stancludesetatio.hs
int main()

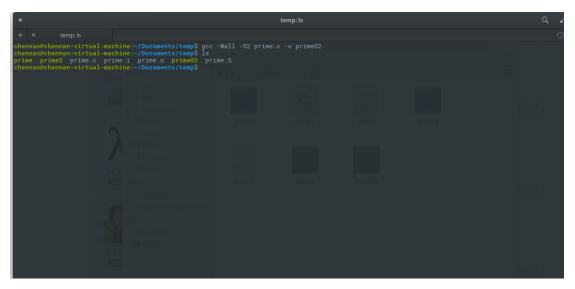
int m;
primff([please input a natural number:\n");
scanff("\n"\n");
for(Int !=2,!=!=n;!++)

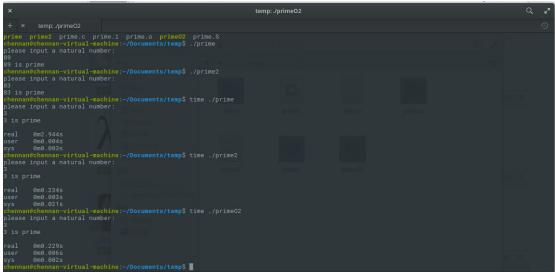
{
    primf("\n"\n"\n");
    return 0;
}

primf("\n"\n"\n");
return 0;
}
```

编译并运行 prime.c 文件







3. 编写一个应用程序,功能是:实现 1~100 求和。使用 gdb 调试,调试中使用 到本章节所介绍的 GDB 的几个主要功能来完成调试过程。用抓图的形式保 存整个程序的调试、运行过程。

进入 gdb

```
** gdbsum

chennan@chennan-virtual-machine:-/Documents/temp2$ vim "sum.c"
chennan@chennan-virtual-machine:-/Documents/temp2$ gdc -g sum.c -o sum
chennan@chennan-virtual-machine:-/Documents/temp2$ gdc -g sum.c -o sum
chennan@chennan-virtual-machine:-/Documents/temp2$ gdc sum

GNU gdb (Ubuntu 7.11.1-oubuntu1-16.5) 7.11.1

Copyright (C) 2016 Free Software Foundation, Inc.

License GPLV3:: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>

This is free software: you are free to change and redistribute it.

There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
and "show warranty" for details.

This GDB was configured as "x86.64-inux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>.

Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>.

Find the GDB manual and other documentation/>.

For help, type "help".
Type "aprops word" to search for commands related to "word"...

Reading symbols from sum...done.

(gdb) 
(gdb)
```

显示程序

设置断点

```
## gdbsum

## gdbsum
```

显示断点信息

执行程序

打印变量值

按步执行

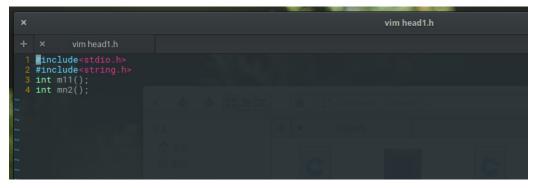


删除断点,运行到程序结束

设置断点中变量到具体值时停止。并给变量重新赋值。

4. 实现一应用程序,该程序至少包含有两个 c 文件构成,使用 makefile 来完成 对该程序的编译功能。

head1.h 文件



head2.h 文件

c1.c 文件

c2.c 文件

main.c 文件

依赖关系如下 makefile 文件所示:

执行 makefile 文件,编译 myapp 程序。 执行 myapp 程序,运行正常,输出正确结果。

```
makefil: Jmyapp

chennan@chennan-virtual-machine:~/Documents/makefil$ make
gcc -c main.c
gcc -c c1.c
gcc -c c2.c
gcc -o myapp main.o c1.o c2.o
chennan@chennan-virtual-machine:~/Documents/makefil$ ./myapp
This is the c1.c file
This is the c2.c file.
The sqrt of 1000 is 31.622777
This is the main.c file
The sqrt of 9 is 3.000000
chennan@chennan-virtual-machine:~/Documents/makefil$
```

四. 结论分析:

通过本次Linux下C编程实验,我对Linux下的C编程有了更加深入地理解。在此次实验中,我首先使用了vi编辑器,后来换成了功能更加强大的vim编辑器,通过在其中编写程序,我对vi/vim编辑器的操作有了一定的了解。写完程序后由自己而不是IDE来编译代码,更令我对C程序的编译过程有了深入的理解,编译中不同的命令会产生不同的结果,而且他们之间还有严格的先后顺序,这要求我们必须要真正理解C程序的编译原理,才能不出错的完成这一步。写代码出 bug是再正常不过的一件事,通过GDB强大的调试功能,我们可以逐步,仔细的查找程序中的问题,改正错误。越大的工程代码量越大,当文件变多后,手动编译程序变得越来越麻烦,这时候善于利用 makefile,可以节约很多工作。而且编写简单的 makefile 文件,也让我对 makefile 的原理与使用方法有了更深入的理解。