"银行业务管理系统"

系统设计与实现报告

姓名: 严嘉鹏

学号: PB17111632

计算机科学与技术学院 中国科学技术大学 2020年3月

目 录

1	概	述	1
	1.1	系统目标	1
	1.2	需求说明	1
	1.3	本报告的主要贡献	1
2	总	体设计	2
	2.1	系统模块结构	2
	2.2	系统工作流程	4
	2.3	数据库设计	4
3	详	细设计	5
	3.1	登录模块	5
	3.2	增删改查模块	6
	3.3	业务统计模块	6
4	实	现与测试	7
	4.1	实现结果	7
	4.2	测试结果	11
5	总	结与讨论	20

1 概述

1.1 系统目标

构建一个 B/S 结构的银行业务管理系统,基本实现系统的前端页面、后台服务器和数据库的设计构建,满足银行业务管理系统的基本需求。

1.2 需求说明

银行有多个支行。各个支行位于某个城市,每个支行有唯一的名字。银行要监控每个支行的资产。银行的客户通过其身份证号来标识。银行存储每个客户的姓名、联系电话以及家庭住址。为了安全起见,银行还要求客户提供一位联系人的信息,包括联系人姓名、手机号、 Email 以及与客户的关系。客户可以有帐户,并且可以贷款。客户可能和某个银行员工发生联系,该员工是此客户的贷款负责人或银行帐户负责人。银行员工也通过身份证号来标识。员工分为部门经理和普通员工,每个部门经理都负责领导其所在部门的员工,并且每个员工只允许在一个部门内工作。每个支行的管理机构存储每个员工的姓名、电话号码、家庭地址及部门经理的身份证号。银行还需知道每个员工开始工作的日期,由此日期可以推知员工的雇佣期。银行提供两类帐户——储蓄帐户和支票帐户。帐户可以由多个客户所共有,一个客户也可开设多个账户,但在一个支行内最多只能开设一个储蓄账户和一个支票账户。每个帐户被赋以唯一的帐户号。银行记录每个帐户的余额、开户日期、开户的支行名以及每个帐户所有者访问该帐户的最近日期。另外,每个储蓄帐户有利率和货币类型,且每个支票帐户有透支额。每笔贷款由某个分支机构发放,能被一个或多个客户所共有。每笔贷款用唯一的贷款号标识。银行需要知道每笔贷款所贷金额以及逐次支付的情况(银行将贷款分几次付给客户)。虽然贷款号不能唯一标识银行所有为贷款所付的款项,但可以唯一标识为某贷款所付的款项。对每次的付款需要记录日期和金额。

1.3 本报告的主要贡献

解释了银行业务管理系统各项功能需求的实现方案;解释了数据库的设计方案;给出了前后端功能结构设计和模块关系;说明了前后端各个功能模块的具体设计;给出了系统最终的测试结果展示;为系统的使用提供基本参考。

2 总体设计

2.1 系统模块结构

```
bankview\
               #后端
controllers\
               #账户
    account.js
    branch.js
               #支行
    customer.js #客户
    employer.js #员工
    loan.js
               #贷款
    login.js
               #登录
    manager.js #主页
               #业务统计
    statistic.js
models \setminus
           #后端连接数据库
    account.js
    branch.js
    customer.js
    employer.js
    loan.js
static\#前端外观
    css \
                       #页面样式
       bootstrap.css
       bootstrap.min.css
       bootstrap-grid.min.css
                       #登录页面
        login.css
       utils.css
                       #业务页面
    images \backslash
       background.jpg #业务页面背景图
    js∖
                       #bootstrap 自动生成
```

bootstrap.js

bootstrap.min.js

highcharts.js

highcharts-3d.js

jquery-3.3.1.js

login.js

utils.js

views\#前端代码

account.html

branch.html

customer.html

employer.html

loan.html

login.html

manager.html

statistic.html

app.js #顶层模块

config.js #数据库连接设置

controller.js #前后端连接控制

db.js #数据库连接

init.sql #数据库生成脚本

package.json

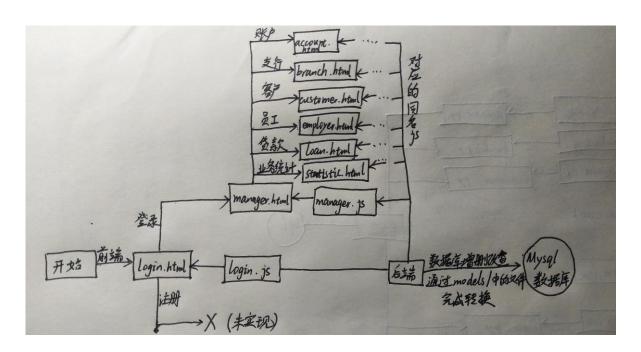
README.md

static-files.js#模板文件

templating.js#模板文件

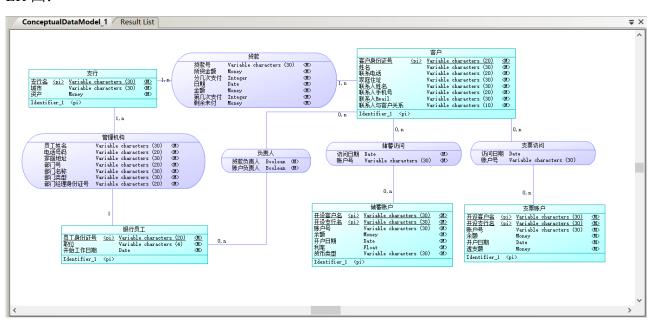
testdata.sql #数据库测试数据导入脚本

2.2 系统工作流程



2.3 数据库设计

ER 图:



数据库逻辑结构 (用加粗代表主键,下划线代表唯一键):

- 支行(支行名,所在城市)
- 部门(部门名,部门类型,部门经理身份证,部门号,支行名)
- 员工(身份证,部门号,姓名,家庭地址,电话号码,开始工作日期)

• 客户(**身份证**,员工_身份证,姓名,家庭地址,电话号码,联系人姓名, 联 系人手机,联系人邮箱,联系人关系)

- 账户(**账户号**,余额,开户日期,最近访问日期)
- 开户(身份证,账户号,开户行,账户类型)
- •储蓄账户(账户号,开户日期,最近访问日期,利率,货币类型)
- 支票账户(**账户号**, 开户日期, 最近访问日期, 透支额)
- 贷款(贷款号,支行名,贷款金额,总共支付次数)
- 支付(**支付序号,贷款号**,身份证,支付金额)
- 外键联系 (前者 references 后者):

储蓄账户 账户号-账户 账户号

员工 部门号-部门 部门号

客户 员工 身份证-员工 身份证

开户 账户号-账户 账户号

支付 贷款号-贷款 贷款号

支付 身份证-客户 身份证

支票账户 账户号-账户 账户号

贷款 支行名-支行 支行名

部门 支行名-支行 支行名

前端向后端发送信息,后端生成对应的数据库指令使数据库执行;后端读取数据库内容返回给前端。

3 详细设计

因为这些模块都是只有前端操作或者可以概括成前端向后端发送一批数据(输入),然后后端向前端反馈数据(输出)的模式,所以就不画流程图了,直接指明前后端互相发送的数据是什么就好了。

3.1 登录模块

实际上只是在前端做个样子,因为注册部分没有写好。当且仅当账户密码均正确时跳转到主页(manager.html),否则跳转到只有 Try Again 内容的提示页面。可以点击 create an account 切换到注册框,但是注册其实没写好,所以点击注册会进入 Not found 页面。

3.2 增删改查模块

在输入列中要填写的内容按文本框上方提示为准(文本框预先显示的内容请无视,为了省时间复用搞乱了)。

1. 增加:

网页下拉选项选择"Create",在右侧 Update Form 列中填写全部或部分(例如储蓄账户不需要填透支额)内容:

前端将用户在网页文本框内填写的所有内容整理按格式发送到后端;

后端组织 SQL 语句,对数据库进行增加,向前端反馈增加是否成功,若出现主键冲突等问题会提示。

2. 删除:

网页下拉选项选择"Delete", 在左侧 Exist Form 列中填写全部或部分内容;

前端将用户在网页文本框内填写的所有内容整理按格式发送到后端;

后端组织 SQL 语句,对数据库进行删除,向前端反馈删除是否成功,若删除内容不存在或者外键冲突会提示。

3. 修改:

网页下拉选项选择"Update",在两列中均填写全部或部分内容;

前端会将被修改记录的主键和所有字段的值都发送给后端;

后端组织 SQL 语句,对数据库进行修改,向前端反馈修改是否成功,若出现主键不存在等问题会提示。

4. 查询:

网页下拉选项选择"Search", 在左侧 Exist Form 列中填写部分内容;

前端将用户在网页文本框内填写的所有内容(未填写部分则不作为查询条件)整理按格式发送到后端:

后端将这些输入组织成 SQL 语句,从数据库中查询得到结果,向前端反馈,前端在网页显示所有符合的条目。

3.3 业务统计模块

前端动态设置 highcharts 数据列 series,后端访问数据库后进行统计,将参数传给前端后,

在前端的 js 代码里通过 highcharts 绘制图表。(这部分拿别人代码改的,个人也不是很懂。)

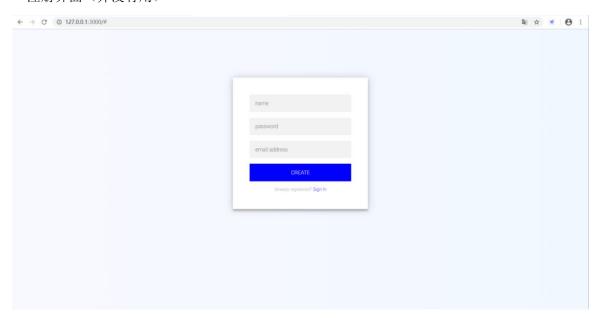
4 实现与测试

4.1 实现结果

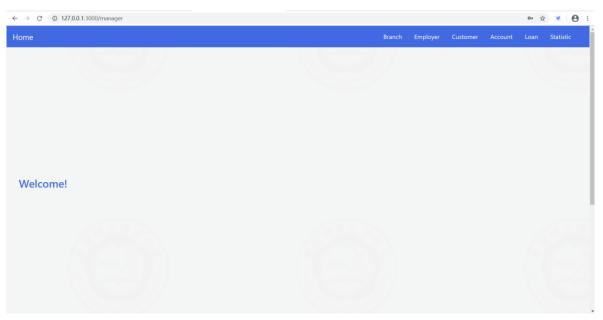
• 登录界面



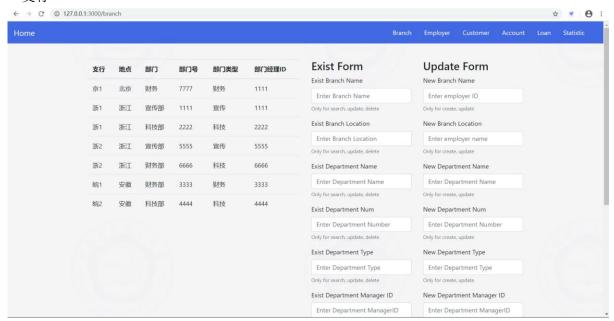
• 注册界面(并没有用)



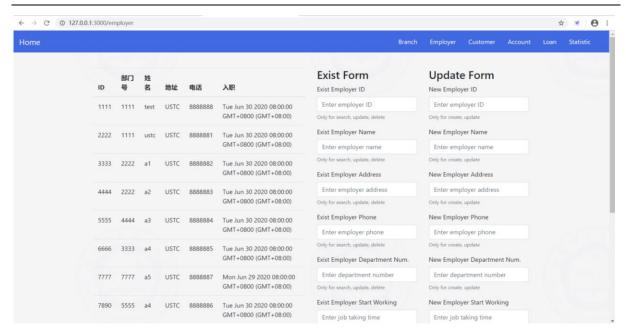
主页



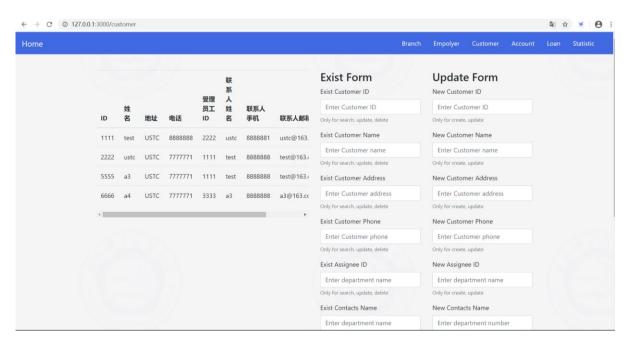
支行



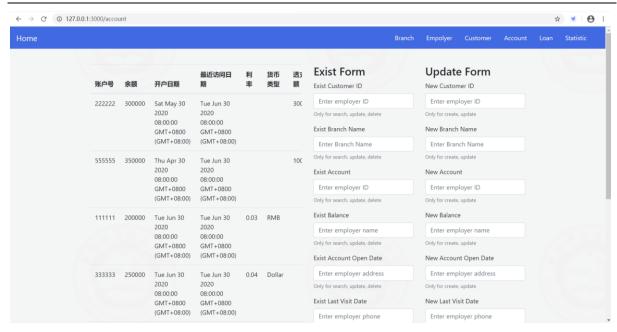
• 员工



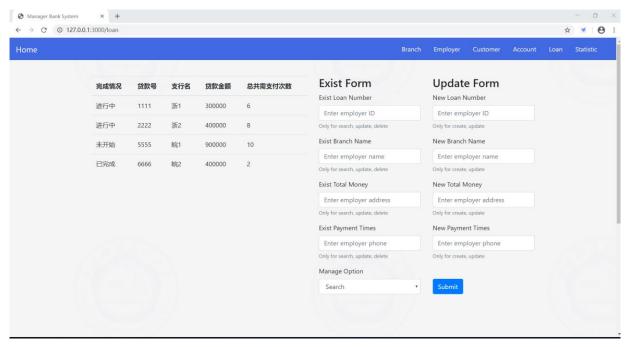
• 客户



• 账户



• 贷款

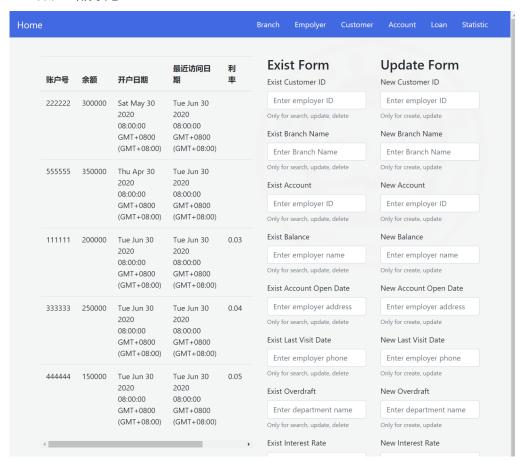


• 业务统计



4.2 测试结果

因为五种数据库的增删改查操作都是类似的,接下来就以储蓄账户为例子。 账户当前状态:

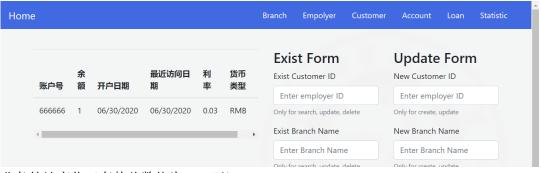




•增加一个储蓄账户: 输入:



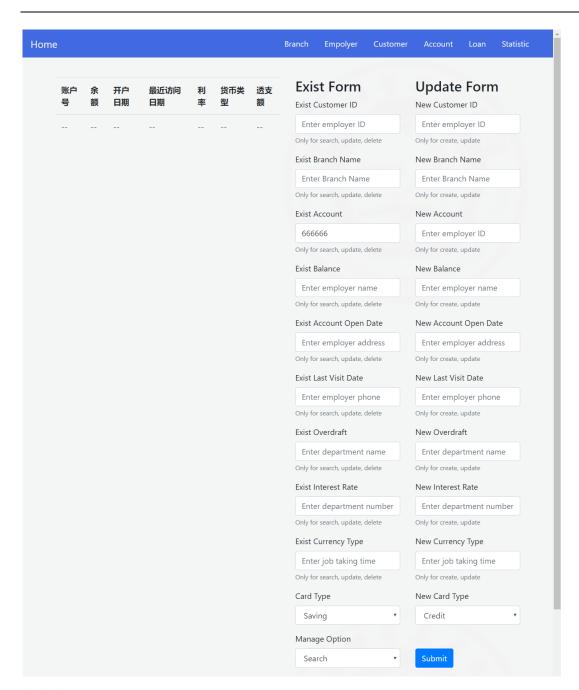
前端返回:



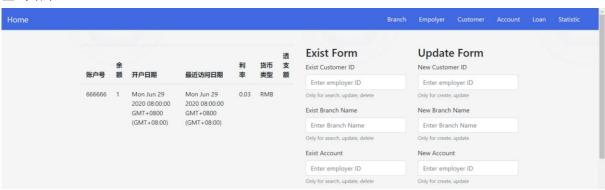
业务统计变化 (存款总数值为 125 万):



查询该账户,仅输入账户 ID:

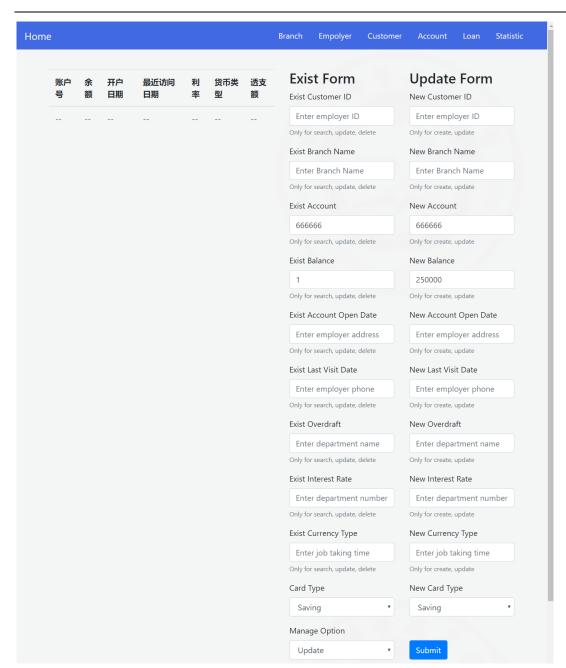


查询结果:

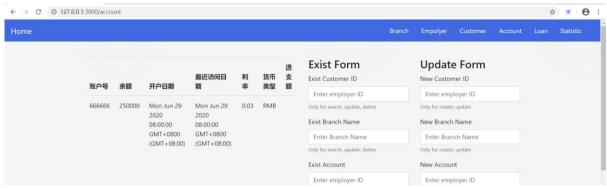


修改:

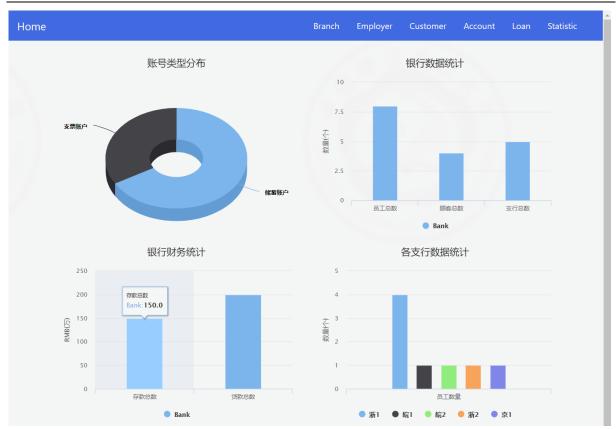
输入(将余额加到25万):



执行结果:



业务统计(可以看到存款从125万增加到了150万):

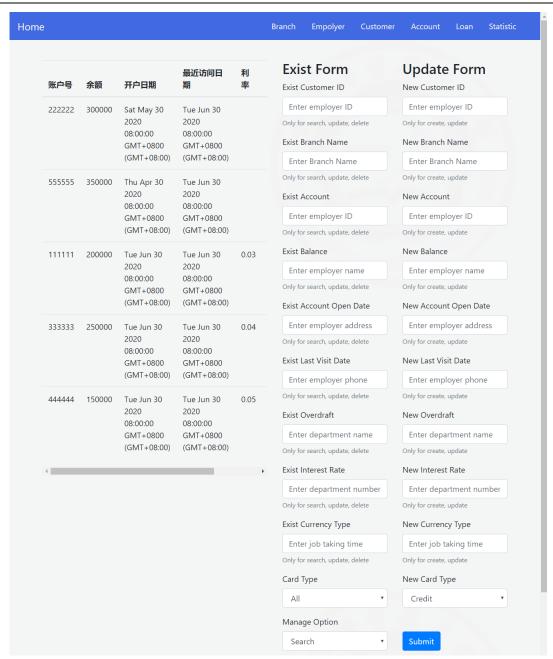


删除:

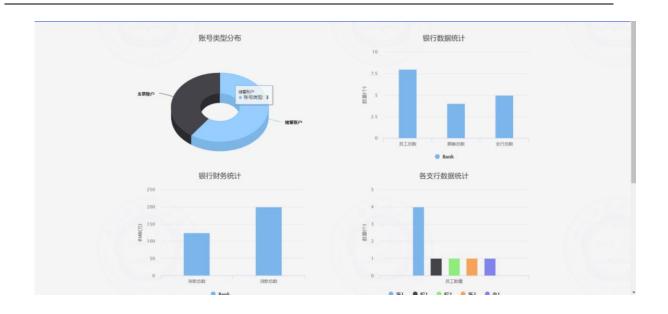
删除生成的这个账户:



删除结果:



业务统计变成和原来一样:



5 总结与讨论

通过这次系统开发,我学习了 html 前端框架和 javascript(nodejs)+mysql 后端框架的基本开发技术和架构思想(其实感觉也没法把 javascript 按前后端分得很清楚),练习使用了现代数据库应用技术;提高了编程能力和软件工程开发素质;学会了使用一些 html 和 Nodejs 工具(bootstrap,highcharts 等),强化了对他人代码的阅读理解能力。

教训: 做 lab2 ER 图的时候对实际如何实现有欠考虑; 自身在课外能力积累不足; 还有几个 bug(比如业务统计同步更新有问题,日期可能和输入的差一天等)和瑕疵(复用的输入文本框的内容很多没改掉)没来得及修,对工作量没有评估,而且做事情规划性较差。