

# Hola Mundo: Por ejemplo Apuntes de Programación Lineal

Yo Merengues

19 de febrero de 2020

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Lo que quieras: Forma Estándar</b>	<b>1</b>
<b>3. Lo que quiera: Forma Simplex (Equational form)</b>	<b>1</b>
3.1. Tablas . . . . .	1
3.2. Matrices . . . . .	2

## 1. Introducción

### Programación Lineal

La forma estándar de un problema de programación lineal es: Dados una matriz  $A$  y vectores  $b, c$  maximizar  $c^T x$  sujeto a  $Ax \leq b$ .

## 2. Lo que quieras: Forma Estándar

En esta sección se tendra los apuntes de las clases de programación lineal,

- Cualquier problema de programación lineal se puede escribir como:  
Maximizar  $C^T x$  sujeto a:  
 $Ax \leq b$   
 $x \geq 0$
- Podemos hacer un cambio de variable para que se parazca a una forma estándar

## 3. Lo que quiera: Forma Simplex (Equational form)

En esta sección vamos colocar los apuntes referentes la forma Simplex

### 3.1. Tablas

	A	B
Maquina 1	1	2
Maquina 2	1	1

### 3.2. Matrices

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 5 \\ 2 & 3 & 7 \\ 2 & 3 & 11 \end{pmatrix} \quad (1)$$

Paguenme \$10,000 pesos.  
We Are Number #1.