

## En esta carrera aprenderás a:

- Construir ambientes con interacción háptica (kinestésica y vibrotáctil), evaluando la experiencia de realidad virtual basada en la generación de estímulos.
- Aplicar las bases del modelado, textura e iluminación 3d para creación de videojuegos y aplicaciones interactivas.
- Estructurar y elaborar contenidos multimedia de carácter significativo y de comprensión comunicacional, con narrativa interactiva.
- Producir y crear personajes, a nivel físico y psicosociológico, manejando herramientas tecnológicas con estándares globales.
- Crear bandas sonoras mezclando voces, música, ambientes y efectos en una producción audiovisual.
- Evaluar la accesibilidad, ergonomía, usabilidad y seguridad de los sistemas, servicios y aplicaciones multimedia.



DESCARGA LA MALLA

@universidadecotec @uecotec

@univecotec Universidad.Ecotec



## Objetivo General

- Formar un profesional integral con capacidad de análisis, planificación, desarrollo, dirección, difusión y gestión de productos virtuales con contenido audiovisual en varios formatos y técnicas, integrando estética y funcionalidad, innovación y tendencias como un medio didáctico y eficiente de la comunicación.

## Requisitos de Ingreso

- Poseer título de bachiller o su equivalente.
- Copia a color de la cédula de identidad o Ciudadanía, o pasaporte con la visa en el caso de estudiantes extranjeros.
- Copia a color del certificado de votación de las últimas elecciones o consulta popular.
- Dos fotos actualizadas, a color, tamaño carnet.
- Haber aprobado el Curso de Nivelación de la Universidad.

- Samborondón, Km. 13.5 ☎ 093 965 9117
- Av. Juan Tanca Marengo Km. 2 ☎ 093 921 1940
- Vía a la Costa km 16.5 (sentido Guayaquil) ☎ 098 010 2598
- PBX: (04) 372 3400 EXT.: 400 [www.ecotec.edu.ec](http://www.ecotec.edu.ec)

## Multimedia y Producción Audiovisual



**Título que otorga:** LICENCIADO/A EN MULTIMEDIA Y PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL

**Número de Resolución:** RPC-SO-35-No.617-2019

**Modalidad:** Presencial

**Tiempo de desarrollo del programa:** 4 años

**Estamos formando productores Audiovisuales y expertos en multimedia**





# Facultad de Marketing y Comunicación

Licenciatura en Multimedia y Producción Audiovisual

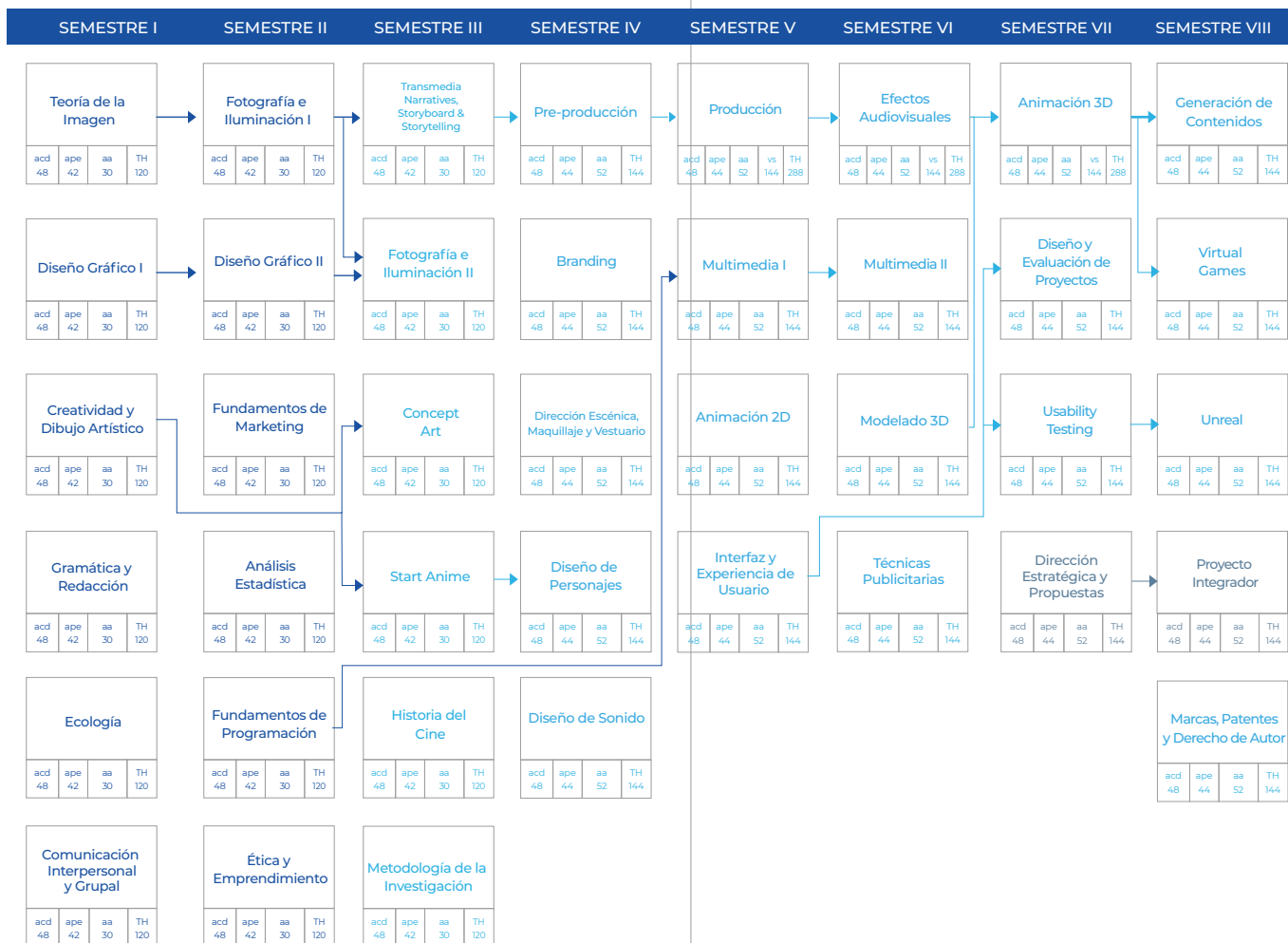
## Malla Curricular

### SIMBOLOGÍA

Pre-requisito →

Simbología	Unidades de Organización Curricular
	Básica
	Profesional
	Titulación

Abreviatura	Componentes de Aprendizaje	Carga Horaria
I	6	720
II	6	720
III	6	720
IV	6	720
V	5	720
VI	5	720
VII	4	720
VIII	5	720
Total Horas	40	5760



Abreviatura	Componentes de aprendizaje	Carga Horaria
ACD	Aprendizaje en contacto con el docente	1920
APE	Aprendizaje Práctico - Experimental	1724
AA	Aprendizaje Autónomo	1684
PP	Prácticas preprofesionales	288
VS	Vinculación con la sociedad	144
TH	Total horas de asignatura	5760
<b>Asignaturas de la Unidad de Integración Curricular</b>		
Responsabilidad Social Corporativa		
Proyecto Integrador		
<b>Total Horas</b>		<b>5760</b>