- Проектирование архитектуры программных систем
 - Авторы
 - CloudOps as a Service (COaaS)
 - 6 Без формальностей
 - Как это работает в нашей системе?
 - Как устроены проекты?
 - GitOps и CI/CD
- Анализ задачи Моделирование и архитектурно-значимые функциональные требования
 - Модель предметной области
 - Модель прецедентов
 - 4К модель: уровень Контекст

Проектирование архитектуры программных систем

Авторы

- Павлычев Артемий Юрьевич, БПИ222
- Шалаев Алексей Дмитриевич, БПИ222

CloudOps as a Service (COaaS)

COaaS - облачная платформа, поддерживающая жизненный цикл разработки программного продукта, включающая в себя:

- Менеджмент проектов
- Автоматический деплой сервисов
- Поддержание DevOps методологии на основе GitOps и CI/CD процессов



Без формальностей 🥚



Представьте, вы компания **ООО "Янклекс"** и у вас **много проектов**, в которых есть:

- Базы данных
- 🗸 Хранилища
- Брокеры сообщений
- Микросервисы
- Секреты (пароли, подключения к БД, токены)
- Конфиги (балансеры, системные настройки и т.д.)

Как это работает в нашей системе?

- У вас есть namespace → yanclex
- В нем есть **projects** → ЯИзвочик, ЯГусли, ЯЗрелище, ...
- В namespace находятся сотрудники
- В каждом проекте своя команда
- Роли не фиксированы!

(Мы отказались от стандартных Owner, Maintainer, Developer, DevOps в пользу гибкой системы прав доступа (IDM))

Как устроены проекты?

В каждом проекте есть сервисы:

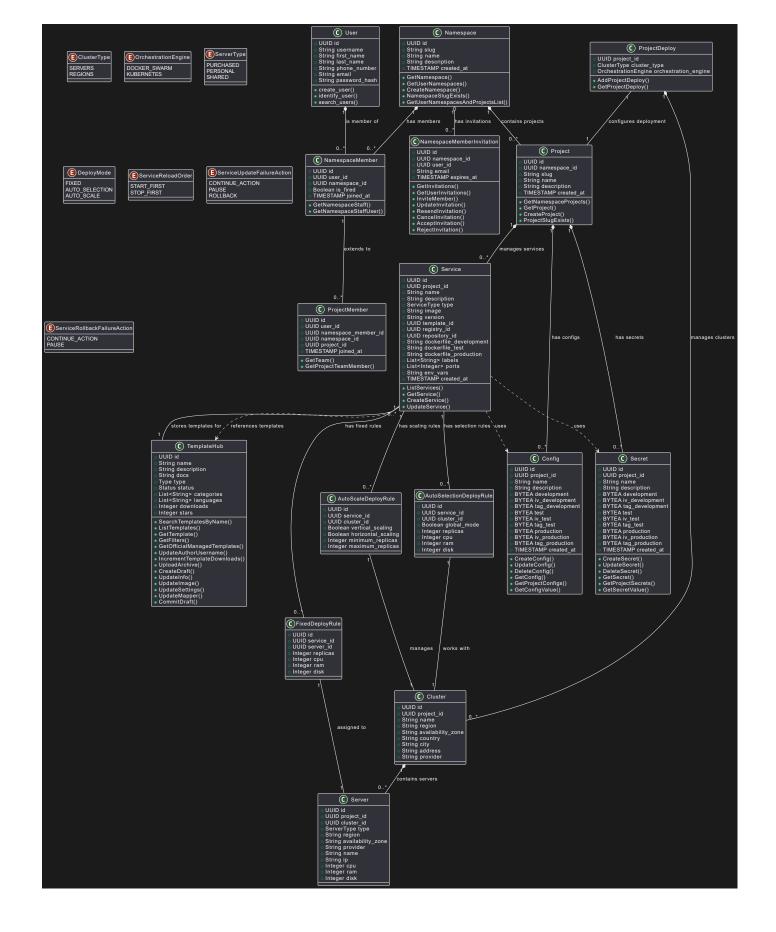
- Веб-серверы 👴
- Клиенты 📲
- Базы данных 🗄
- Хранилища 修
- Брокеры сообщений 🗟
- ★ Секреты и конфиги важная часть, но мы не выделяем их отдельно, они обеспечивают безопасность и удобство работы сервисов.

GitOps и CI/CD

- \bigcirc GitOps \rightarrow Привязка Git-репозитория, выбор модели ветвления (*GitFlow, Trunk-based и т.п.*), настройка CI/CD
- Деплой → Развертывание контейнеров по нодам
- **⊚** COaaS = Полный контроль над DevOps-процессами
- **Автоматизация, безопасность и удобство в одном месте!**

Анализ задачи • Моделирование и архитектурно-значимые функциональные требования

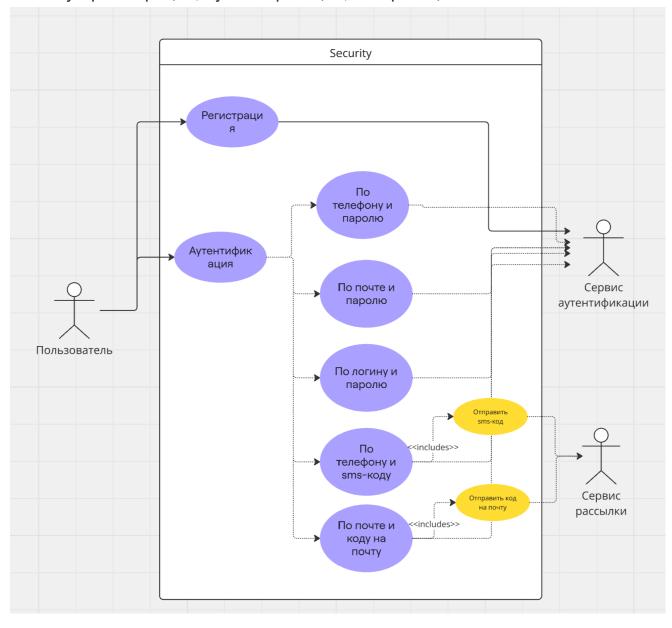
Модель предметной области



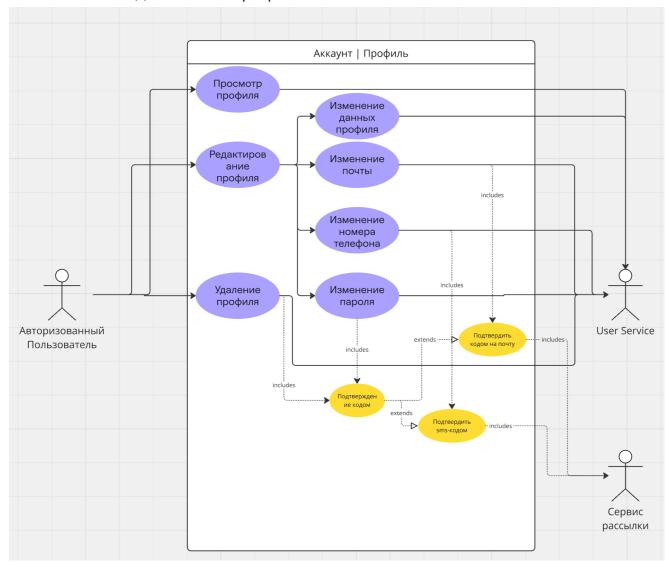
Модель прецедентов

Так как в системе много областей, мы разбили на скоупы для удобного восприятия.

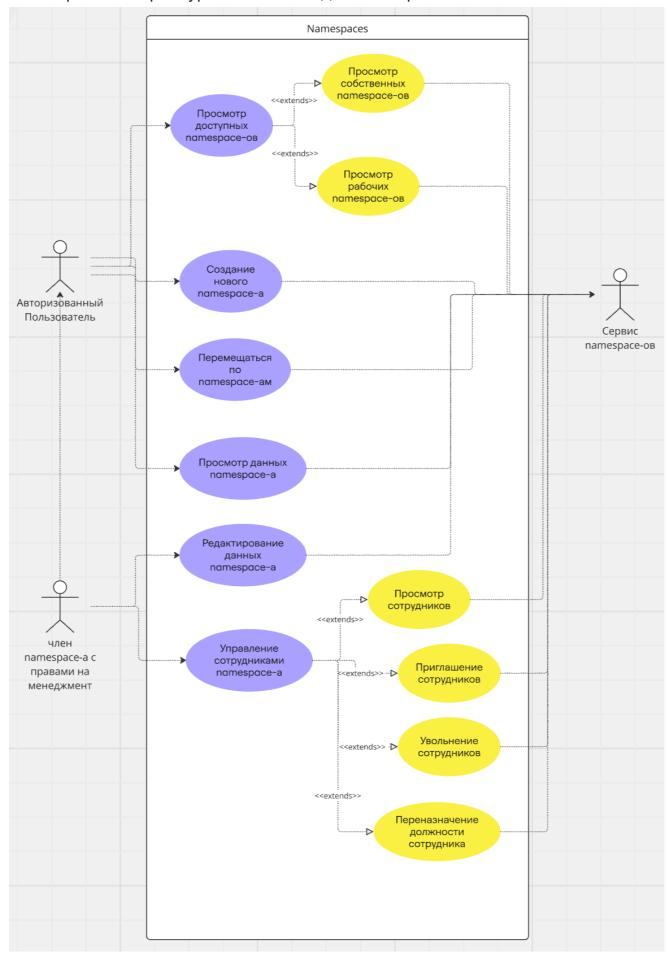
1. Security - регистрация, аутентификация, авторизация.



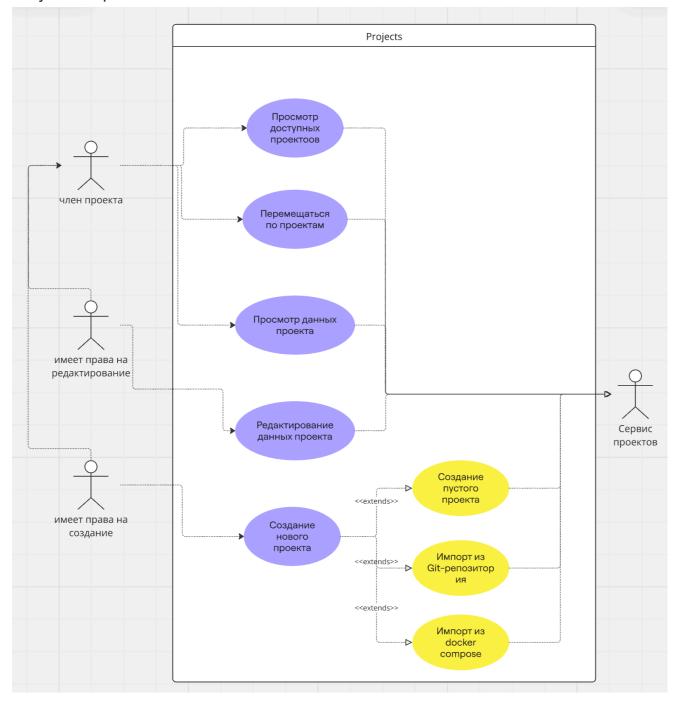
2. Profile - взаимодействие с профилем.



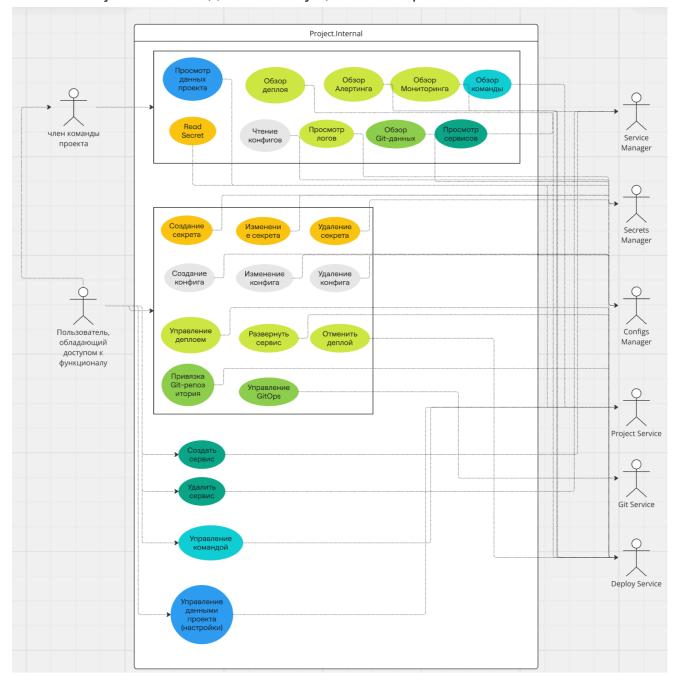
3. Namespaces - верхнеуровневое объединение проектов.



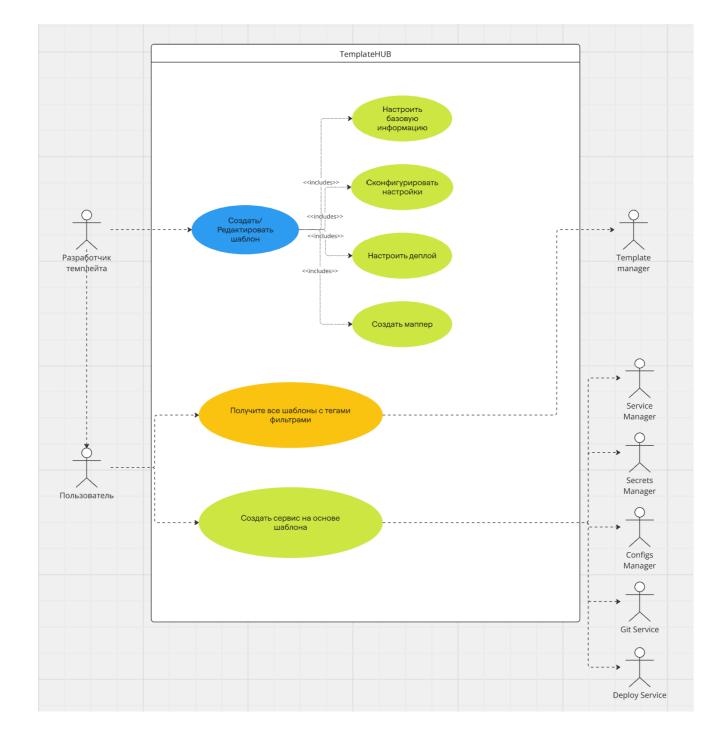
4. Projects - проекты.



5. Internal Project - взаимодйствие с сущностями проекта.



6. Template Hub - маркетплейс шаблонов сервисов. (аналог DockerHub, только более продвинутый)



4К модель: уровень Контекст

