```
def fractional_knapsack(P, W, M):
   # P: 物品价值列表
   # W: 物品重量列表
   # M: 背包最大容量
   n = len(P)
   # 计算每个物品的单位重量价值
   items = []
   for i in range(n):
      items.append((P[i], W[i], P[i] / W[i])) # (价值, 重量, 单位重量价值)
   # 按单位重量价值排序, 降序排列
   items.sort(key=lambda x: x[2], reverse=True)
   total_value = 0.0 # 背包内的总价值
   remaining_capacity = M # 背包剩余容量
   X = [0] * n # 存储每个物品选择的份额(0-1之间的值)
   for i in range(n):
      value, weight, unit_value = items[i]
      if weight <= remaining_capacity:</pre>
         # 当前物品可以完全放入背包
         X[i] = 1
          total_value += value
          remaining_capacity -= weight
       else:
          # 当前物品只能部分放入背包
          X[i] = remaining_capacity / weight # 选择物品的部分
          total_value += X[i] * value
          remaining capacity = 0 # 背包已满
       if remaining_capacity == 0:
          break #背包已满,退出循环
   return total_value, X # 返回总价值和每个物品的选择份额
```

## 算法复杂度分析:

- 1. **计算单位重量价值**: 计算每个物品的单位重量价值的时间复杂度为 O(n)。
- 2. **排序**: 排序操作的时间复杂度是  $O(n \log n)$ 。
- 3. **遍历物品**:遍历所有物品,时间复杂度为O(n)。

因此,整体的时间复杂度为 $O(n \log n)$ ,其中n是物品的数量。

```
def min_coins_to_make_amount(target_amount, coin_values):
   # 将目标金额转换为整数(以美分为单位)
   target_amount_in_cents = int(target_amount * 100)
   # 排序硬币面值, 从大到小
   coin_values.sort(reverse=True)
   # 存储每种硬币的数量
   coin_counts = {}
   # 对每个硬币面值,使用尽可能多的硬币
   for coin in coin_values:
       coin_value_in_cents = coin * 100 # 将硬币面值转换为美分
       if target_amount_in_cents >= coin_value_in_cents:
          num_coins = target_amount_in_cents // coin_value_in_cents # 可以使用多少个当前面值的硬币
          coin_counts[coin] = num_coins
          target_amount_in_cents -= num_coins * coin_value_in_cents # 更新剩余金额
       if target_amount_in_cents == 0:
          break # 如果已经凑足目标金额,结束循环
   return coin counts
# 主函数: 计算最少硬币数
def main():
   target_amount = 3.33 # 目标金额为3.33美元
   coin_values = [0.25, 0.10, 0.05, 0.01] # 可用的硬币面值
   result = min_coins_to_make_amount(target_amount, coin_values)
   # 输出硬币数量
   print("使用的硬币数量: ")
   for coin, count in result.items():
      print(f"{coin}美元: {count}个")
# 调用主函数
main()
```

## 算法复杂度分析:

- 1. **排序硬币面值**:排序面值的时间复杂度是  $O(k \log k)$ ,其中 k 是硬币种类的数量(在本题中为4)。
- 2. **遍历硬币面值**:对于每个硬币,我们需要计算能够使用多少个该硬币,这个操作是O(k)。
- 3. **总时间复杂度**:由于排序和遍历硬币的复杂度都取决于硬币种类的数量,因此总的时间复杂度是  $O(k \log k)$ 。

由于硬币种类固定为4种,复杂度是常数级别的O(1),在实际应用中非常高效。