

DESIGNMODELL

Erwin Andre
Cordula Eggerth
Christina Pacher
Martin Regenfelder



UE Software Engineering
Gruppe 6 – Team 4
Dr. Vasko
WS 2016/17





- 1 Übersichtsklassendiagramm
- 2 Klassendesign
- 3 Use Case Realization Design
 - 3.1 Überarbeitetes Use-Case-Diagramm
 - 3.2 Beispielhaftes Sequenzdiagramm eines Use-Case
- 4 Architekturbeschreibung
 - 4.1 Komponentendiagramm
 - 4.2 Deploymentdiagramm



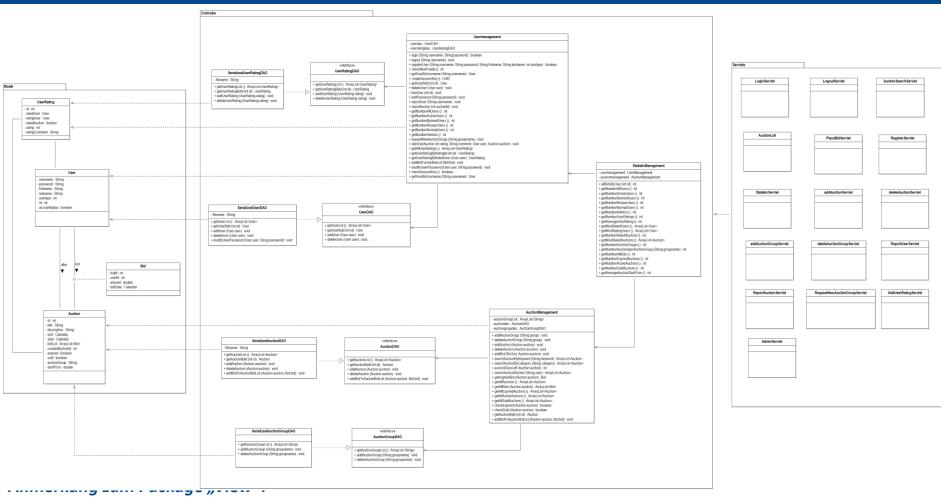


- 1 Übersichtsklassendiagramm
- 2 Klassendesign
- 3 Use Case Realization Design
 - 3.1 Überarbeitetes Use-Case-Diagramm
 - 3.2 Beispielhaftes Sequenzdiagramm eines Use-Case
- 4 Architekturbeschreibung
 - 4.1 Komponentendiagramm
 - 4.2 Deploymentdiagramm



Klassendiagramm (2. Entwurf)





Alle Servlets enthalten folgende Methoden:

+doGet(): void

+doPost(): void





- 1 Übersichtsklassendiagramm
- 2 Klassendesign
- 3 Use Case Realization Design
 - 3.1 Überarbeitetes Use-Case-Diagramm
 - 3.2 Beispielhaftes Sequenzdiagramm eines Use-Case
- 4 Architekturbeschreibung
 - 4.1 Komponentendiagramm
 - 4.2 Deploymentdiagramm



Klassendesign



Aufbau der Auktionsplattform

- Projekt umfasst *drei Packages* mit den jeweiligen Klassen/Interfaces:
 - Model: User, Auction, Bid, UserRating
 - View: Servlet-Klassen
 - Controller:
 - UserManagement
 - AuctionManagement
 - StatisticManagement
 - Sämtliche zur persistenten Datenspeicherung notwendige Klassen (z.B. SerializedUserDAO) und die zugehörigen Interfaces (z.B. Interface UserDAO)
- Persistente Datenspeicherung erfolgt mittels Serialisierung
- Anmerkung: für detaillierte Beschreibung der Klassen siehe "Designmodell"-Dokument und Klassendiagramm



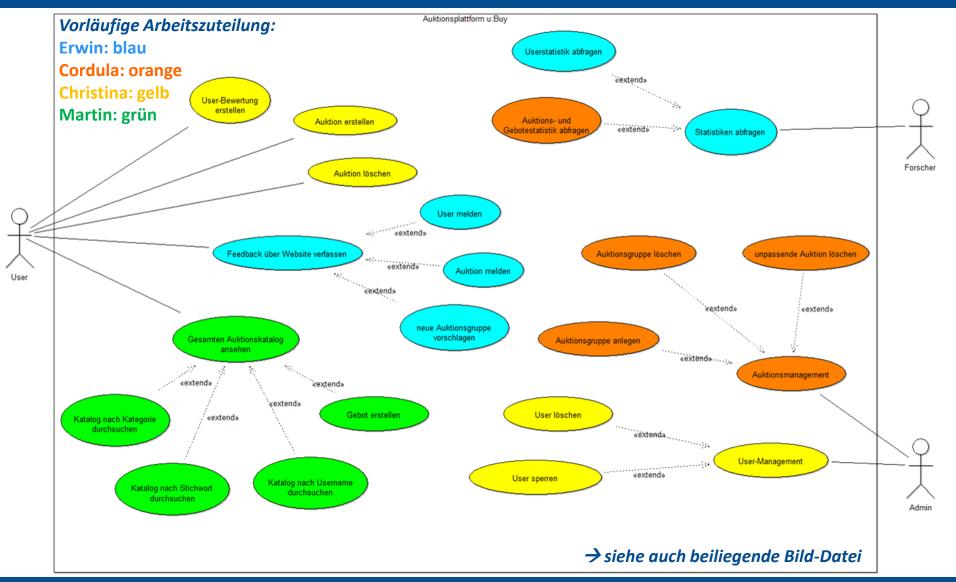


- 1 Übersichtsklassendiagramm
- 2 Klassendesign
- **3** Use Case Realization Design
 - 3.1 Überarbeitetes Use-Case-Diagramm
 - 3.2 Beispielhaftes Sequenzdiagramm eines Use-Case
- 4 Architekturbeschreibung
 - 4.1 Komponentendiagramm
 - 4.2 Deploymentdiagramm



3.1 Überarbeitetes Use-Case-Diagramm

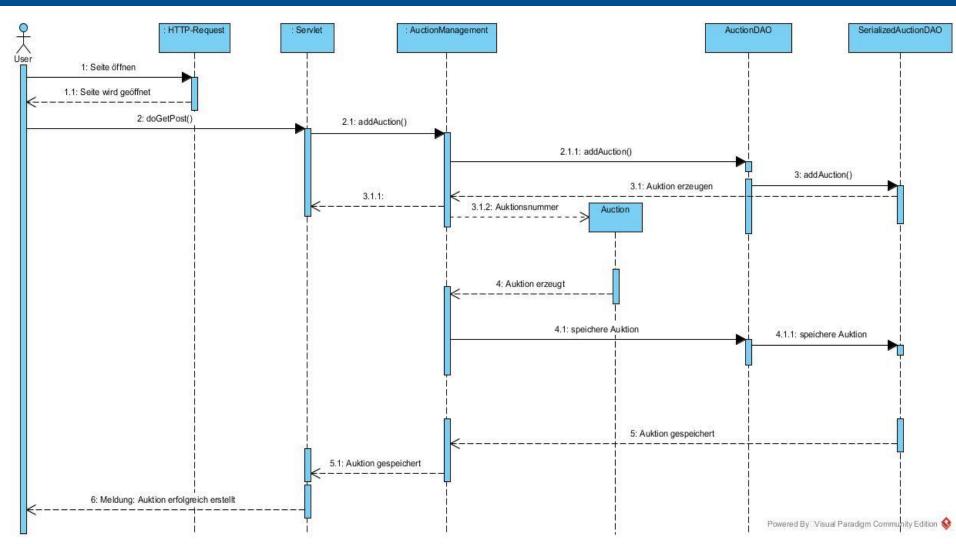






3.2 Sequenzdiagramm: Use-Case "Auktion erstellen"



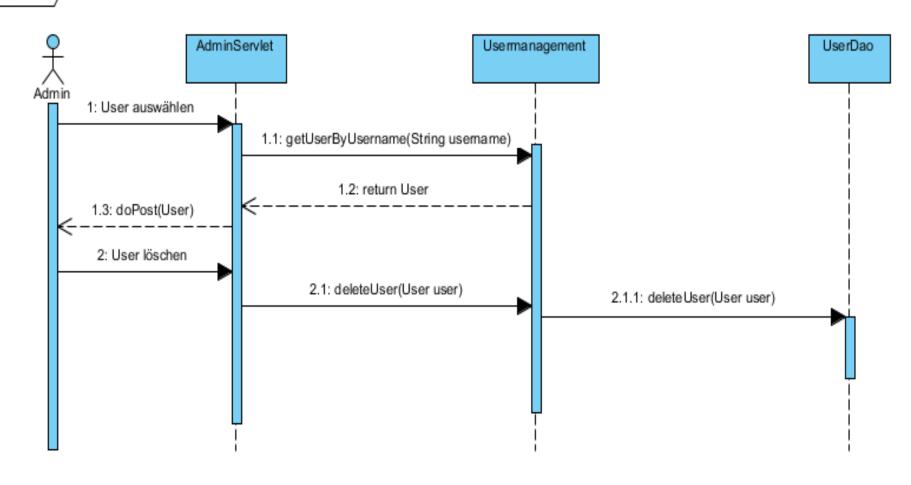




3.2 Sequenzdiagramm: Use-Case "User löschen"



sd User löschen





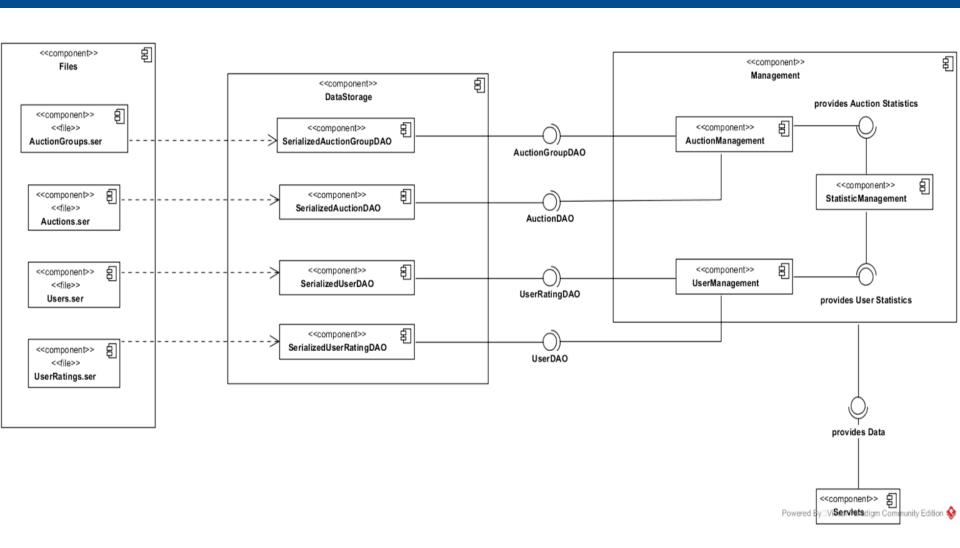


- 1 Übersichtsklassendiagramm
- 2 Klassendesign
- 3 Use Case Realization Design
 - 3.1 Überarbeitetes Use-Case-Diagramm
 - 3.2 Beispielhaftes Sequenzdiagramm eines Use-Case
- 4 Architekturbeschreibung
 - 4.1 Komponentendiagramm
 - 4.2 Deploymentdiagramm



4.1 Komponentendiagramm

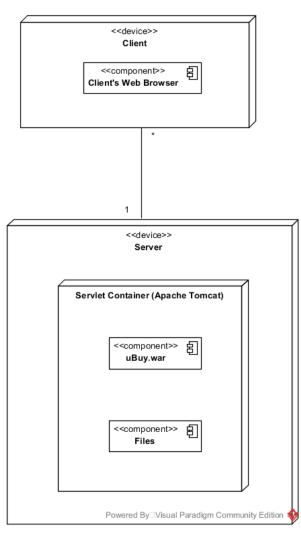






4.2 Deploymentdiagramm







Gruppe 6 – Team 4 – Auktionsplattform "u:Buy"



