

METODOLOGÍA DE PROGRAMACIÓN  
HOJA DE PRÁCTICAS NÚMERO 1.

- 1) (Llamada.java) Realizar un pseudocódigo que visualice el coste de una llamada telefónica de acuerdo a las siguientes premisas:
  - Toda llamada que dure 3 minutos o menos cueste 20 ptas
  - Cada minuto adicional a partir de los tres cueste 15 ptas.
- 2) (ConversorNotas.java) Realizar un pseudocódigo que convierta las calificaciones alfabéticas I, F, B, N y S en calificaciones numéricas 4, 5, 6, 7 y 9 respectivamente.
- 3) (SumaNumeros.java) Realizar un pseudocódigo que calcule la suma de la serie  $3 + 7 + 11 + \dots$  hasta llegar al 1500 mediante los tres tipos de bucle estudiados. Indica que bucle es el mas conveniente y justifícalo.
- 4) (Calculadora.java) Realizar un pseudocódigo que introduzca dos números por teclado y mediante un menú calcule y visualice su suma, resta, multiplicación y división. Utilice un interruptor que valide la opción. En caso de que hay elegido la opción de dividir, visualice en pantalla un mensaje indicando que no se puede dividir por cero cuando el operando2 sea 0 que, así mismo y mediante otro interruptor denominado imprimir evite la visualización del resultado si se da este hecho.
- 5) (ConjuntoNumeros.java) Realizar un pseudocódigo que determine de un conjunto de 6 números introducidos por teclado cuántos son menores que 15, cuántos mayores de 55 y cuántos están comprendidos entre 45 y 55.
- 6) (TablaMultiplicar.java) Realizar un pseudocódigo que visualice en pantalla la tabla de multiplicar del 1 al 10.
- 7) (Potencia.java) Realizar un pseudocódigo que visualice en pantalla la potencia de una base elevada al un exponente.
- 8) (Factorial.java) Realizar un pseudocódigo que visualice en pantalla el factorial de un número.
- 9) (TrianguloPitagorico.java) Realizar un pseudocódigo que visualice en pantalla un triángulo pitagórico. La base tiene que tener igual número de caracteres que la altura.
- 10) (MCD.java) Realizar un pseudocódigo que visualice en pantalla el máximo común divisor de dos números enteros.
- 11) (NotaMedia.java) Realizar un pseudocódigo que visualice en pantalla la nota media de un conjunto de notas. El usuario deja de introducir notas cuando teclea un -99.
- 12) (CuentaPalabras.java) Realizar un pseudocódigo que visualice en pantalla el número de palabras que tiene una frase acabada en punto.

- 13) (Notas.java) Realizar un pseudocódigo que visualice en pantalla la nota la nota más alta y la más baja de un conjunto de 25 alumnos. La más alta puede ser un 10 y la más baja un 1.