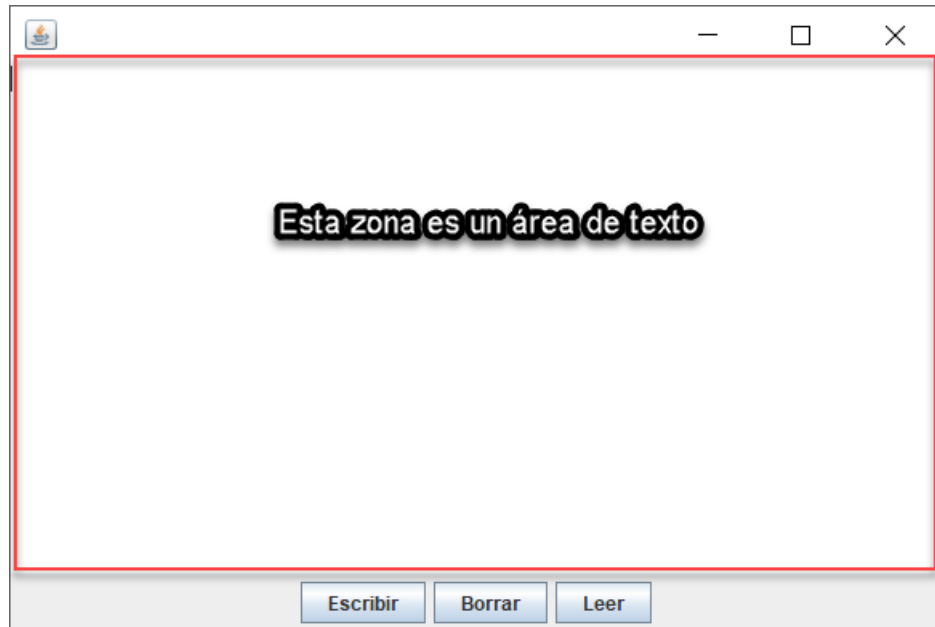


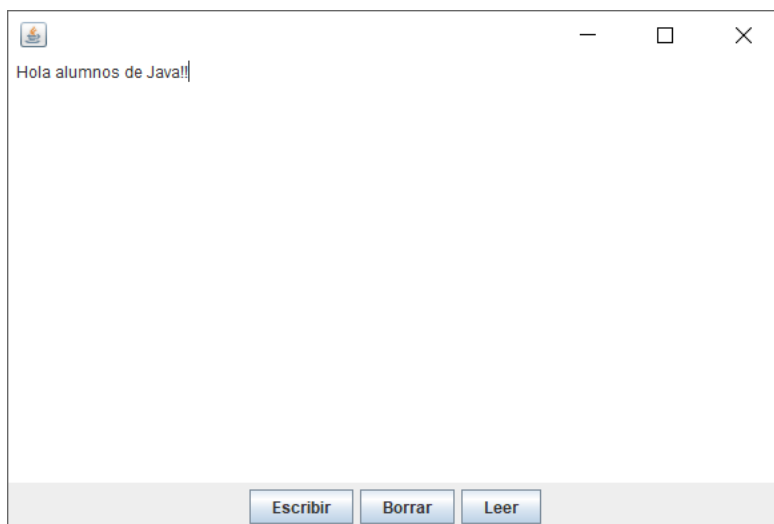
Ejercicio. Streams

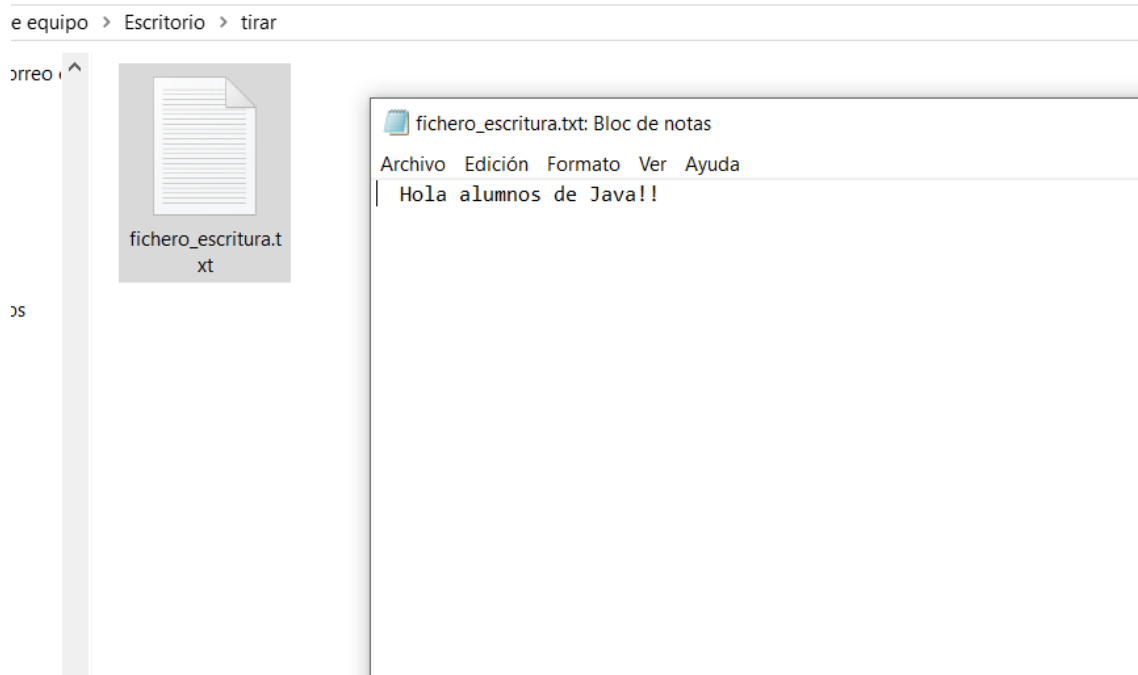
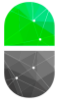
Ejercicio:

- Crea una interfaz gráfica como la que aparece en la imagen:



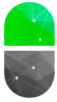
- Al pulsar el botón “Escribir” se generará un fichero de texto txt con el nombre “fichero_escritura” en cuyo interior estará el texto escrito en el área de texto. Ejemplo en la imagen a continuación:





- Al pulsar el botón “borrar”, la información del área de texto se borra.
- Al pulsar el botón “Leer”, el programa debe leer la información almacenada en el fichero externo y escribirla en el área de texto.

Posible solución al programa en la siguiente página:

SOLUCIÓN

Una de las posibles soluciones se muestra en la imagen a continuación:

```
package ejercicios;

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.io.*;
import javax.swing.*;

public class EscrituraFichero {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        MarcoTextos interfaz= new MarcoTextos();

        interfaz.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
}

class MarcoTextos extends JFrame{

    public MarcoTextos() {

        setBounds(600, 300, 600, 400);

        add(new LaminaTexto());

        setVisible(true);
    }
}

class LaminaTexto extends JPanel{

    public LaminaTexto() {

        setLayout(new BorderLayout()); // estructura del contenedor principal

        zona=new JTextArea(); // área de texto

        add(zona, BorderLayout.CENTER); // colocación del área de texto

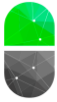
        //creación de botones
        JButton escribir=new JButton("Escribir");
        JButton borrar=new JButton("Borrar");
        JButton leer=new JButton("Leer");

        //acciones de botones
        escribir.addActionListener(new ActionListener() {

            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
                // TODO Auto-generated method stub

                String texto=zona.getText();

                escribiendoFichero(texto);
            }
        });
    }
}
```



Ejercicios

```
borrar.addActionListener(new ActionListener() {

    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // TODO Auto-generated method stub

        zona.setText("");
    }

});

leer.addActionListener(new ActionListener() {

    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // TODO Auto-generated method stub

        leyendoFichero();
    }

});

JPanel botonera=new JPanel(); // panel de botones

botonera.setLayout(new FlowLayout());

botonera.add(escribir);
botonera.add(borrar);
botonera.add(leer);

add(botonera, BorderLayout.SOUTH); // colocación de botones

}

//método de escritura de fichero externo
public void escribiendoFichero(String texto) {

    FileWriter fichero = null;

    try {

        fichero = new FileWriter("C:/Users/juanm/OneDrive/Desktop/tirar/fichero_escritura.txt");

        fichero.write(texto);

        fichero.close();

    }catch(Exception e) {e.printStackTrace();}

}

// método de lectura de fichero externo
public void leyendoFichero() {

    try {
        FileReader entrada=new FileReader("C:/Users/juanm/OneDrive/Desktop/tirar/fichero_escritura.tx

        BufferedReader miBuffer=new BufferedReader(entrada);

        String linea="";

        while(linea!=null) {

            linea=miBuffer.readLine();

            if (linea!=null) zona.setText(linea);

        }

        entrada.close();

    } catch (IOException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        System.out.println("No se ha encontrado el archivo");
    }

}

private JTextArea zona;

}
```