

EJERCICIOS POO

Ejercicio 1:

Crea una clase capaz de crear cuentas corrientes bancarias con las siguientes características:

- Nombre de clase: CuentaCorriente.
- Propiedades:
 - o saldo (double).
 - o nombreTitular (String).
 - o numeroCuenta (long).
- Constructor con dos parámetros:
 - nombreTitular (String)
 - o saldo (double)
 - Este constructor se encargará de establecer un nombre de titular para la cuenta corriente, un saldo inicial y asignará un nº a la cuenta corriente de tipo long de forma aleatoria
- Métodos:
 - 2 setter: permitirán hacer ingresos y reintegros en un objeto de tipo CuentaCorriente.
 - 2 getter: Permitirán obtener saldo de la cuenta y datos generales de una CuentaCorriente.
 - 1 método adicional: permitirá realizar transferencias de dinero de una cuenta a otra.

Crea una clase principal con el nombre de **UsoCuenta.** Crea dos instancias de CuentaCorriente con el nombre de Cuenta1 y Cuenta2. Haz una transferencia de Cuenta1 a Cuenta2 por importe de 200 €. Imprime los datos de las dos cuentas en consola.



SOLUCIÓN

Una de las posibles soluciones:

• Clase CuentaCorriente

```
class CuentaCorriente{
   public CuentaCorriente(String nombreTitular, double saldo){
        this.saldo=saldo;
       this.nombreTitular=nombreTitular;
       Random rnd=new Random();
       numeroCuenta=Math.abs(rnd.nextLong());
   public void setIngreso(double ingreso) {
       if (ingreso<0) System.out.println("No se permiten ingresos negativos");</pre>
       else saldo+=ingreso;
   public void setReintegro(double reintegro) {
        saldo-=reintegro;
   public String getSaldo() {
        return "El saldo de la cuenta es: " + saldo;
   public static void Transferencia(CuentaCorriente titu1, CuentaCorriente titu2, double cantidad){
        titu1.saldo-=cantidad;
       titu2.saldo+=cantidad;
   public String getDatosCuenta() {
       private double saldo;
private String nombreTitular;
private long numeroCuenta;
```

Clase principal y

Resultado en consola



• Clase principal. Creación de instancias. Transferencia e impresión de datos

```
public class UsoCuenta {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        CuentaCorriente Cuenta1=new CuentaCorriente("Juan Gómez", 1500);
        CuentaCorriente Cuenta2=new CuentaCorriente("María López" , 2500);
        CuentaCorriente.Transferencia(Cuenta1, Cuenta2, 200);
        System.out.println(Cuenta1.getDatosCuenta());
        System.out.println(Cuenta2.getDatosCuenta());
}
```

Resultado en consola