

Ejercicios

Ejercicio 1. Dirección de email válida:

En este ejercicio se pide al usuario que introduzca su dirección de email con ayuda de la clase JOptionPane.

Una vez introducido el email, el programa debe decir si la dirección de email es correcta o no teniendo en cuenta los siguientes requisitos:

- 1. Debe tener una @
- 2. No debe tener más de una @
- 3. Debe tener un punto
- 4. La dirección de email debe tener al menos 4 caracteres.

El programa pedirá introducir indefinidamente la dirección de email si no es correcta o si tienes menos de 4 caracteres.

Ejercicio 2. Número factorial

En este ejercicio, se pide el cálculo del factorial de un número introducido por el usuario desde una ventana JOptionPane. El factorial de un número es igual a ese número multiplicado por todos los que le preceden. Por ejemplo, el factorial de 5 es igual a 5x4x3x2x1, es decir, 120.



SOLUCIONES

Ejercicio 1:

Recuerda que "en programación siempre hay varios caminos que te llevan a Roma". Si tienes una alternativa diferente a la que se propone en el ejercicio, no olvides comentarla con los compañeros. Pero antes comprueba que tu solución funciona correctamente. Una de las posibles soluciones se muestra en la imagen a continuación:

```
package ejercicios;
import javax.swing.*;
public class Email Correcto {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
       boolean valido=false;
        do{
            String email=JOptionPane.showInputDialog("Introduce tu email por favor");
            int arroba=0;
            boolean punto=false;
            for(int i=0; i<email.length();i++) {</pre>
                    if(email.charAt(i) == '@') arroba++;
                    if(email.charAt(i)=='.') punto=true;
            if(arroba==1 && punto==true && email.length()>=4) valido=true;
            else JOptionPane.showMessageDialog(null, "Email no valido");
        }while (valido==false);
        System.out.println("Email correcto!");
}
```

Ejercicios



Ejercicio 2:

```
package ejercicios;
import javax.swing.JOptionPane;
public class Calculo_Factorial {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        int numero=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Introduce un número, por favor"));
        long factorial=numero;
        for (int i=numero-1;i>0;i--) {
            factorial=factorial*i;
        }
        System.out.println("El factorial de " + numero + " es " + factorial);
    }
}
```