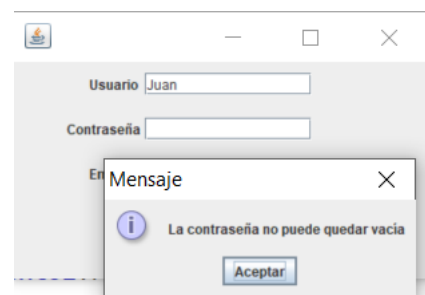
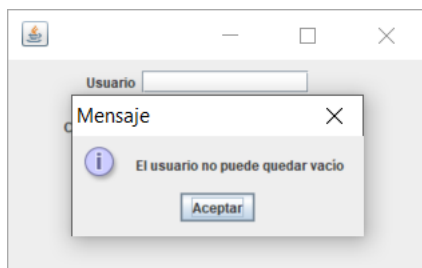


Ejercicio. Pérdida de foco

Ejercicio:

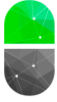
En este ejercicio debes crear una interfaz gráfica como la que aparece en la siguiente imagen:

Se trata de que el usuario vaya rellenando los campos de texto. Si se deja vacío el campo usuario o el campo contraseña, debe salir un mensaje emergente avisando de que no puede quedar en blanco. Tras aceptar el mensaje emergente, el cursor debe volver automáticamente al campo vacío. Mientras no se introduzca información en cualquiera de los dos campos, la aplicación no dejará continuar volviendo el cursor automáticamente al campo que se dejó vacío. Ejemplo en la siguiente imagen:



SOLUCIÓN EN LA SIGUIENTE PÁGINA



SOLUCIÓN

Una de las posibles soluciones se muestra en la imagen a continuación:

```
package ejercicios;

import java.awt.Graphics;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Ejercicio_Eventos_II {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        VentanaEventos vEventos=new VentanaEventos();

        vEventos.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

    }
}

class VentanaEventos extends JFrame{

    public VentanaEventos(){

        setBounds (500,300,400,250);

        add(new Lamina_Marco_Eventos());

        setVisible(true);

    }
}

class Lamina_Marco_Eventos extends JPanel{

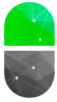
    private class EventosDeFoco implements FocusListener{

        @Override
        public void focusGained(FocusEvent e) {
            // TODO Auto-generated method stub
        }

    }
}
```

SIGUE EL CÓDIGO EN LA SIGUIENTE PÁGINA





Ejercicios

```
@Override
public void focusLost(FocusEvent e) {
    // TODO Auto-generated method stub

    if(e.getSource()==campoTexto1) {

        //System.out.println("Texto: " + campoTexto1.getText());

        if(campoTexto1.getText().equals("")) {

            JOptionPane.showMessageDialog(getParent(), "El usuario no puede qued

            campoTexto1.requestFocus();

        }

    }

    if (e.getSource()==campoTexto2 && !campoTexto1.getText().equals("")) {

        if(campoTexto2.getText().equals("")) {

            JOptionPane.showMessageDialog(getParent(), "La contraseña no puede q

            campoTexto2.requestFocus();

        }

    }

}

public void paintComponent(Graphics g) {

    super.paintComponent(g);

    campoTexto1=new JTextField();
    campoTexto2=new JTextField();
    campoTexto3=new JTextField();
    etiq1=new JLabel("Usuario");
    etiq2=new JLabel("Contraseña");
    etiq3=new JLabel("Email");

    campoTexto1.setBounds(120,10,150,20);
    campoTexto2.setBounds(120,50,150,20);
    campoTexto3.setBounds(120,90,150,20);

    etiq1.setBounds(70,10,150,20);
    etiq2.setBounds(50,50,150,20);
    etiq3.setBounds(70,90,150,20);

    add(campoTexto1);
    add(campoTexto2);
    add(campoTexto3);

    add(etiq1);
    add(etiq2);
    add(etiq3);

    EventosDeFoco foco=new EventosDeFoco();
    campoTexto1.addFocusListener(foco);
    campoTexto2.addFocusListener(foco);

}

private JTextField campoTexto1, campoTexto2, campoTexto3;
private JLabel etiq1, etiq2, etiq3;

}
```