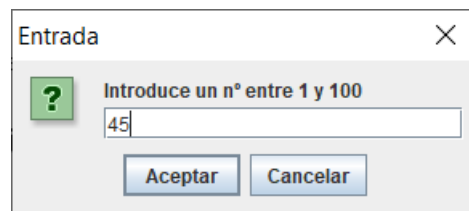


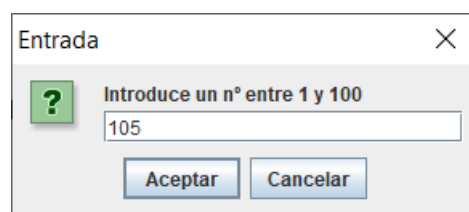
Ejercicio. Creación de excepción propia

Ejercicio:

Crea un programa que pida al usuario introducir desde una ventana JOptionPane un número entre 1 y 100. Si el usuario introduce un número fuera de ese rango el programa lanzará una excepción propia. El mensaje de la excepción será “El nº está fuera de rango”.



Problems @ Javadoc Declaration Console TCP/IP Monitor Debug
<terminated> EjerExcepciones2 [Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jre1.8.0_201\bin
Nº correcto



Problems @ Javadoc Declaration Console TCP/IP Monitor Debug
EjerExcepciones2 [Java Application] C:\Program Files (x86)\Java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe (6 jul. 2019 22:58:51)
ejercicios.NumeroFueraRango: El nº está fuera de rango
at ejercicios.EjerExcepciones2.evaluaNumero(EjerExcepciones2.java:29)
at ejercicios.EjerExcepciones2.main(EjerExcepciones2.java:14)



SOLUCIÓN

Una de las posibles soluciones se muestra en la imagen a continuación:

```
package ejercicios;

import javax.swing.JOptionPane;

public class EjerExcepciones2 {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        int numero=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Introduce un nº entre 1 y 100"));

        try {

            evaluaNumero(numero);

        }catch(NumeroFueraRango e) {

            e.printStackTrace();

            //System.out.println(e.getMessage());

        }

    }

    static void evaluaNumero(int numeroIntroducido) throws NumeroFueraRango {

        if (numeroIntroducido<1 || numeroIntroducido>100) {

            throw new NumeroFueraRango("El nº está fuera de rango");

        }else {

            System.out.println("Nº correcto");

        }

    }

}

class NumeroFueraRango extends Exception{

    public NumeroFueraRango(String mensaje) {

        super(mensaje);

    }

}
```