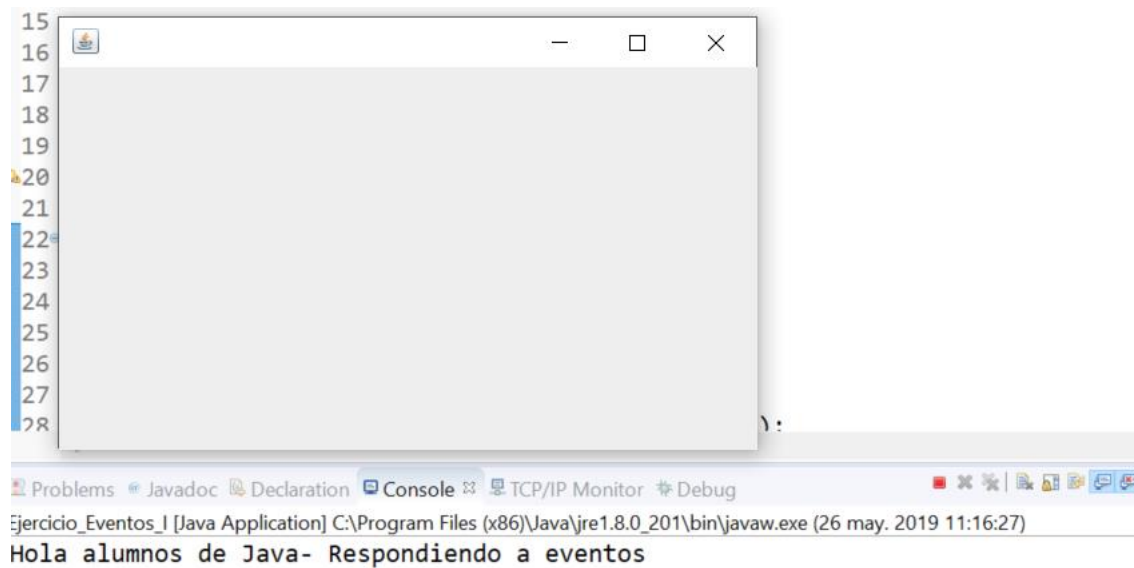


## Ejercicio. Saludo en consola

### Ejercicio:

En este ejercicio debes crear un marco con un panel en su interior. Al hacer clic con el ratón en el panel, debe salir un mensaje de texto en consola. El mensaje puede ser el que quieras. En la siguiente imagen aparece un ejemplo del resultado:



SOLUCIÓN EN LA SIGUIENTE PÁGINA



SOLUCIÓN

Una de las posibles soluciones se muestra en la imagen a continuación:

```
package ejercicios;

import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Ejercicio_Eventos_I {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        VentanaSaludo saludo=new VentanaSaludo();

        saludo.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
}

class VentanaSaludo extends JFrame{

    public VentanaSaludo() {

        setBounds(300,300,650,400);

        PanelSaludo panel=new PanelSaludo();

        panel.addMouseListener(new SaludoRaton());

        add(panel);

        setVisible(true);
    }
}

class PanelSaludo extends JPanel{

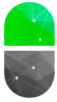
    public PanelSaludo() {

    }

}
}
```

SIGUE EL CÓDIGO EN LA SIGUIENTE PÁGINA





## Ejercicios

```
class SaludoRaton implements MouseListener{

    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub

        System.out.println("Hola alumnos de Java- Respondiendo a eventos");
    }

    @Override
    public void mouseEntered(MouseEvent arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void mouseExited(MouseEvent arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void mousePressed(MouseEvent arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

    @Override
    public void mouseReleased(MouseEvent arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

}
```