

Ejercicios

Ejercicio. Crear Contraseñas

En este ejercicio debemos crear una clase que genere contraseñas aleatorias compuestas por letras mayúsculas, minúsculas y números. Dichas contraseñas serán de la longitud que quiera el usuario y dicha longitud se le pedirá por teclado desde una ventana JOptionPane. Las contraseñas se almacenarán en un Array cuyo tamaño también se le pedirá al usuario por teclado a través de una ventana JOptionPane.

Recapitulando, al ejecutar el programa este pedirá al usuario el tamaño del Array (imaginemos que el usuario introduce 4) y la longitud de las contraseñas (imaginemos que el usuario introduce 7). El programa deberá generar entonces 4 contraseñas de 7 caracteres cada una.

El programa imprimirá en consola todas las contraseñas generadas, el nº de caracteres de cada una de ellas y si la contraseña es segura o débil en función de la siguiente condición:

 Se considerará contraseña segura aquella que esté formada por más de cinco números, tenga más de una letra minúscula y más de dos letras mayúsculas.

Como siempre, hay infinitas formas de hacer esta aplicación, pero en este caso se pide que el programa tenga:

- Una clase que construya las contraseñas y una clase principal
- La clase que construya las contraseñas deberá tener:
 - o Un constructor (diferente del constructor por defecto)
 - Dos métodos getters. Uno devolverá la contraseña generada y el otro la longitud de la misma.
 - o Un método encargado de generar (construir) la contraseña.
 - Un método que evalúe y devuelva si la contraseña es segura o débil en función de las condiciones antes descritas.

PARA REALIZAR ESTE EJERCICIO VAS A TENER QUE CONSULTAR LOS CÓDIGOS ASCII DE LAS LETRAS DEL ABACEDARIO Y NÚMEROS DEL 1 AL 9. PUEDES ENCONTRARLOS AQUÍ:

http://www.elcodigoascii.com.ar/codigos-ascii/letra-a-mayuscula-codigo-ascii-65.html

Ejercicios



}

```
class CreaPassword {
   public CreaPassword (int longitud){
 this.longitud=longitud;
          password=generaPassword();
public int getLongitud() {
 return longitud;
 public String getPasswords() {
 return password;
 }
 public String generaPassword (){
     String password="";
     for (int i=0;i<longitud;i++){</pre>
          //Generamos un numero aleatorio y en función del mismo, genera mayúscula, minúscula o número
          int mayusMinus=((int)(Math.random()*3+1));
          if (mayusMinus==1){
              char minusculas=(char)((int)(Math.random()*(123-97)+97));
              password+=minusculas;
       }else if(mayusMinus==2){
                  char mayusculas=(char)((int)(Math.random()*(91-65)+65));
                  password+=mayusculas;
         else{
                  char numeros=(char)((int)(Math.random()*(58-48)+48));
                  password+=numeros;
     return password;
 }
 public String esSegura(){
int numeros=0;
int minusculas=0;
int mayusculas=0;
      for (int i=0;i<password.length();i++){</pre>
               if (Character.isLowerCase(password.charAt(i))){
                    minusculas+=1;
               }else if (Character.isUpperCase(password.charAt(i))){
                        mayusculas+=1;
               }else{
                   numeros+=1;
                   }
               }
          if (numeros>=5 && minusculas>=1 && mayusculas>=2){
          return "Contraseña segura";
     }else{
          return "Contraseña débil";
 }
 private int longitud;
 private String password;
```

Ejercicios



Clase Principal