- Sección 1 | Presentación
- Sección 2 | Software necesario e introducción
 - o Instalación de JRE y Eclipse
 - Introducción
- Sección 3 | Fundamentos y estructuras básicas del lenguaje
 - Introducción a la sección
 - o Estructuras principales I. Anatomía de un programa Java
 - Estructuras principales II. Tipos de datos y variables
 - Declaración de variables
 - Cuestionario 1: Test conocimientos básicos
 - Constantes y operadores I
 - Constantes y operadores II
 - o Clase Math. Primer acercamiento a la API
 - Clase String. Operaciones con cadenas
 - Operaciones con Math y casting
 - o Clase String. Operaciones con cadenas II
 - Clase String. Operaciones con cadenas III
 - Cuestionario 1: Test casting, clase Math y clase String
 - Paquetes I
 - Paquetes II
 - Paquetes III
 - o Entrada y Salida de datos I
 - Entrada y Salida de datos II
 - Entrada y Salida de datos III
 - Entrada y Salida de datos IV
 - o Entrada y Salida de datos V
 - Control de flujo. Condicional IF
 - o Control de flujo. Condicional IF II
 - Control de flujo. Condicional IF III
 - Control de flujo. Condicional IF IV
 - o Control de flujo. Condicional IF V
 - Control de flujo. Condicional IF VI
 - o Control de flujo. Condicional Switch I
 - Control de flujo. Operador ternario
 - Control de flujo. Bucle while
 - o Control de flujo. Bucle do-while
 - Control de flujo. Bucle For I
 - o Control de flujo. Bucle For II
 - Arrays I
 - Arrays II
 - o Arrays III
 - o Arrays IV. Acceso a datos en arrays bidimensionales