

Los sistemas mainframes

Roberto Gómez Cárdenas rogomez@itesm.mx http://homepage.cem.itesm.mx/rogomez

Lámina 1

Roberto Gómez C.



Y se tuvo que comer sus palabras

- I predict that the last mainframe will be unplugged on March 15, 1996"
 - Stewart Alsop, former InfoWorld columnist (now at Fortune Magazine), March, 1991



Lámina 2



¿Qué es un mainframe?

- También conocido como computador central
- Computadoras grandes, potentes y caros usados principalmente por grandes compañías para el procesamiento de grandes cantidades de datos, por ejemplo, el procesamiento de transacciones bancarias.
- Término apareció a principios de los setenta con la introducción de ordenadores más pequeños como la serie DEC PDP, que fueron conocidos como miniordenadores, por lo que los usuarios acuñaron el término ordenador central para describir a los tipos de ordenadores más grandes y antiguos.

na 3



Algunas marcas

- En los días de gloria eran conocidos como IBM y los siete enanitos
 - Burroughs, Control Data, General Electric, Honeywell, NCR, RCA y Univac.
- ¿Y qué paso?



RCA fue comprado por Univac

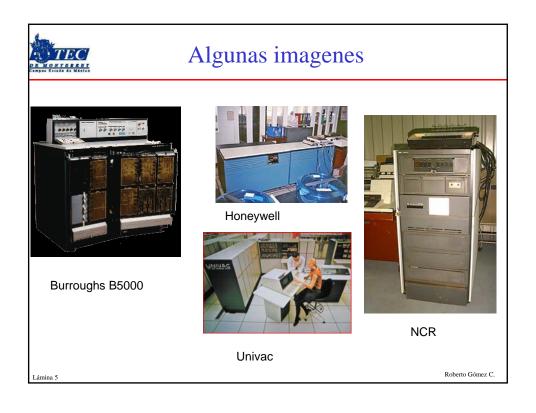


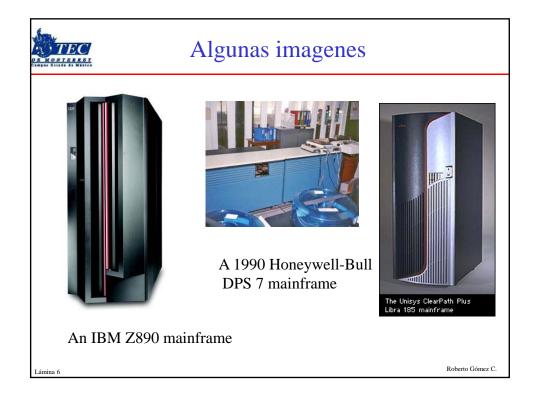
GE también abandonó.



- Honeywell fue comprado por Bull,
- Univac se unió a Sperry para formar Sperry/Univac, que más tarde se unió con Burroughs para formar Unisys Corporation
- En 1991, AT&T poseyó durante un breve tiempo NCR.

Lámina 4







Mainframe vs supercomputadora

- Las supercomputadoras se centran en los problemas limitados por la velocidad de cálculo mientras que los ordenadores centrales se centran en problemas limitados por los dispositivos de E/S y la fiabilidad.
- En consecuencia:
 - los superordenadores suelen explotar paralelismos masivos, a menudo con miles de procesadores, mientras que los ordenadores centrales tienen un solo o un pequeño número de procesadores (como mucho varias docenas).
 - debido al paralelismo visible al programador, los superordenadores son muy complicados de programar; en los ordenadores centrales, el limitado paralelismo (si existe) está normalmente escondido del programador.
 - los superordenadores son optimizados para cálculos complicados que tienen lugar sobre todo en la memoria, mientras que los ordenadores centrales son optimizados para cálculos simples que implican grandes cantidades de datos externos a los que se accede desde bases de datos.
 - los superordenadores suelen dedicarse a la ciencia mientras que los ordenadores centrales suelen dedicarse a las empresas y aplicaciones administrativas del gobierno.

Lámina 7

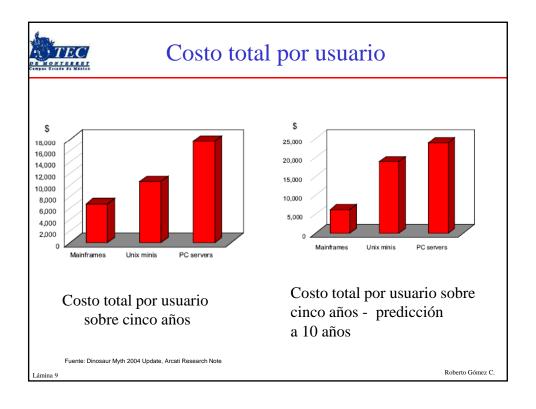
Roberto Gómez C.

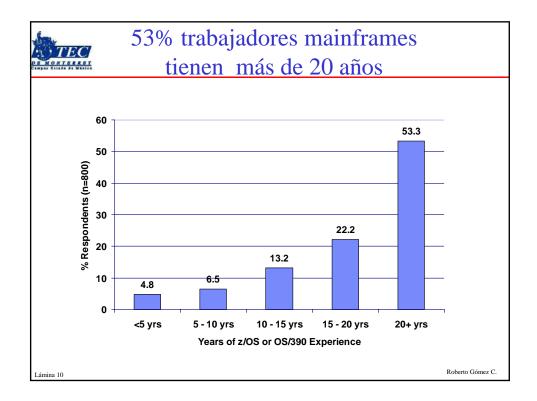


Algunas estadísticas

- 85% de todos los programas en mainframes están escritos en Cobol
- 7% estan escritos en ensamblador, C o C++
- 5% esta escrito en PL/I
- 3% estan escritas en Java y otros lenguajes

Lámina 8







Ejemplo de un sistema mainframe

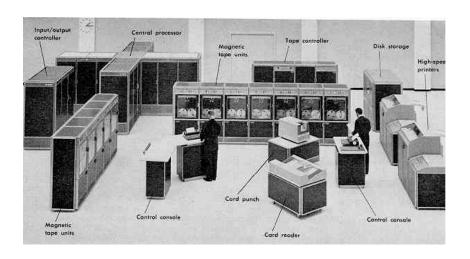


Lámina 1

Roberto Gómez C

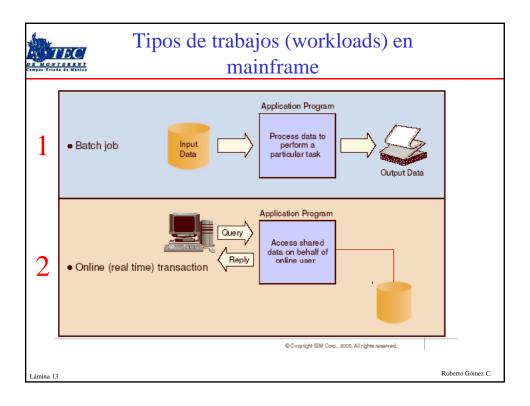


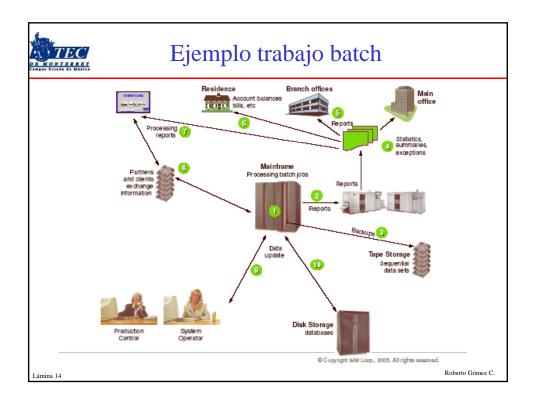
Industrias que usan mainframes

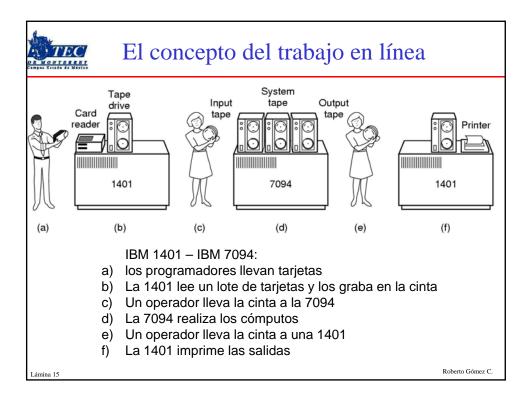
- Mercados financieros
- Bancos
- Ciencias de la vida y salud
- Seguros
- Medios digitales (digital media)
- Medios y entretenimiento
- Telecomunicaciones
- Wholesale
- Viajes y transportes
- Inalambrico
- Consumer products

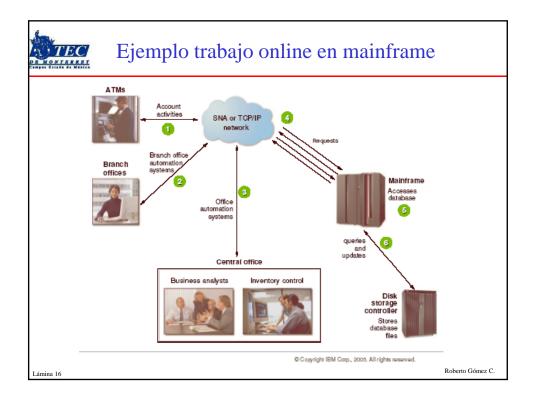
- Aeroespacial y defensa
- Automotriz
- Quimica y petroleo
- Productos comestibles (consumer products)
- Educacion
- Electronica
- Energia y utilidades
- Ingeniería
- Retail
- Gobierno

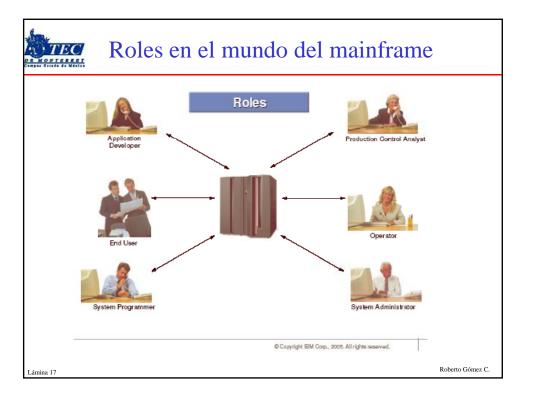
Lámina 12











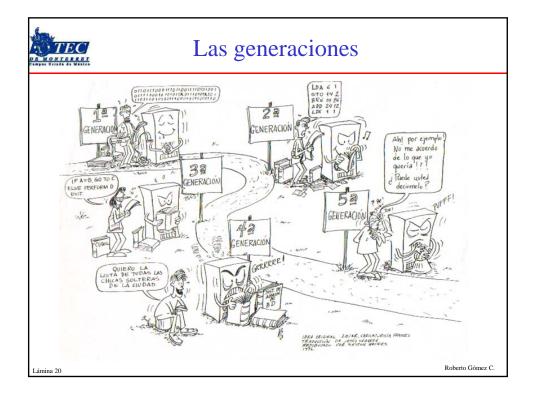


¿Y qué hace cada uno de ellos?

- System programmer
 - instalar, adecuar y mantener el sistema operativo
- System administrator
 - mantiene la información crítica del negocio que reside en el mainframe
- Application developper
 - desarrollador de aplicaciones
- Production control analyst
 - cargas de trabajo corren hasta completarse sin error o retardo
- System Operator
 - controla la operación del hardware y software del mainframe

10







Factores que influyen en el uso de un sistema mainframe

- RAS
- Seguridad
- Escalabilidad
- Compatibilidad contigua
- Arquitectura que evoluciona

Lámina 21

Roberto Gómez C



RAS

- RAS: Realibility Availability Serviciability
 - Realibility: se llevan a cabo extensivos auto-diagnósticos y se cuenta con capacidades de auto-recuperación.
 - Availability: el sistema se puede recuperar de la caida de uno de sus modulos sin impactar al resto del sistema que se esta ejecutando (99.9999%)
 - Serviciability: el sistema puede determinar porque ocurrio una falla. Esto permite el reemplazo de elementos del hardware y software sin afectar la operación del sistema.







Roberto Gómez C

I ámina 2

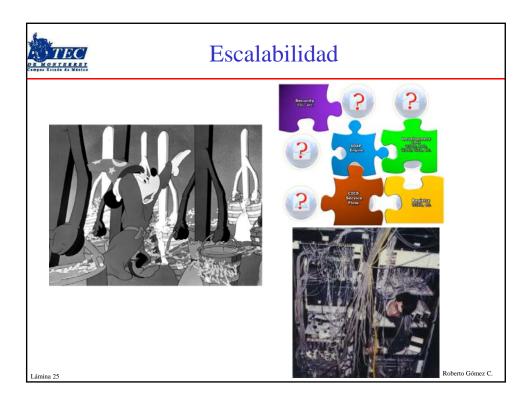


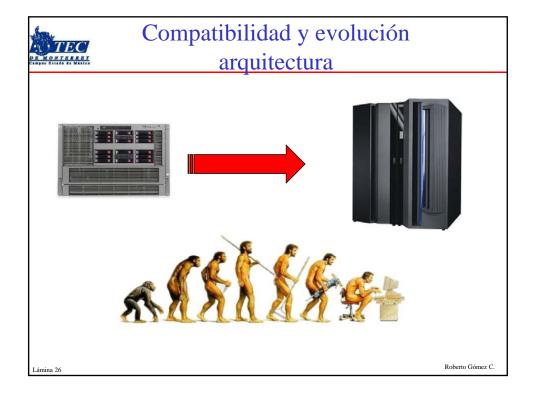
Concluyendo

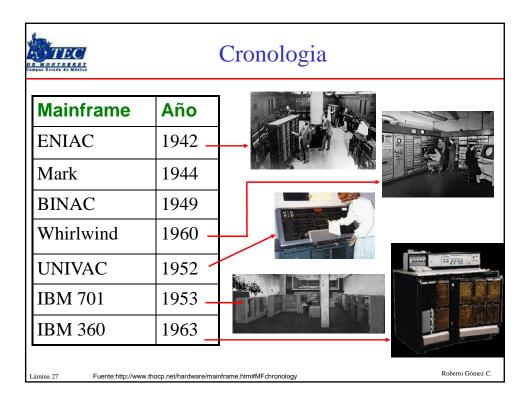
• A computer system is available when its applications are available. An available system is one that is reliable; that is, it rarely requires downtime for upgrades or repairs. And, if the system is brought down by an error condition, it must be serviceable; that is, easy to fix within a relatively short period of time

Lámina 23 Roberto Gómez C









ENONIERES I

El sistema 360

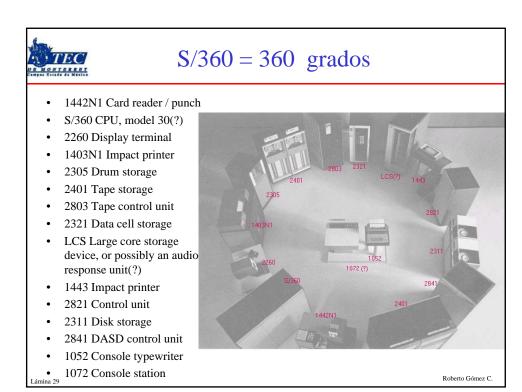
- El byte de 8 bits
 - Contra la presión del byte de 4 y 6 bits
- Memoria direccionable por byte
- Palabras de 32 bits
- Uso comercial de CPUs con microcódigo
- IBM Floating Point Architecture
- EBCDIC
- Aritmética complementos a dos
- El concepto de virtualización

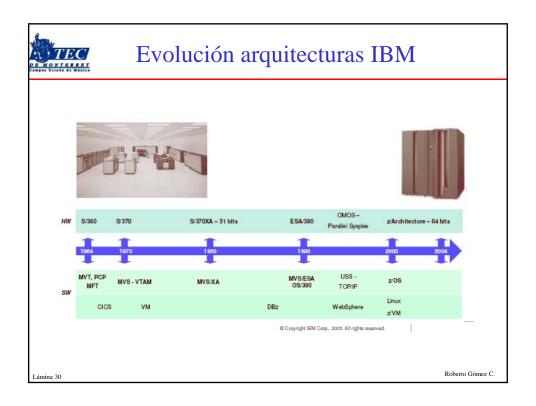




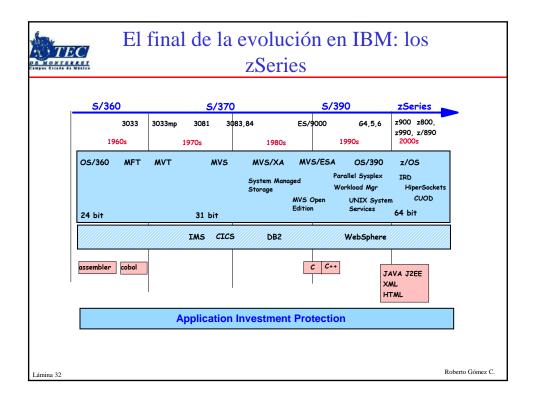
Roberto Gómez C.

Lámina 28











Los zSeries

- Nombre de marca de IBM designado para todos los mainframes IBM en el 2000.
- Vienen a reemplazar a los IBM S/390.
- Termino usado para los nuevos mainframes de 64 bits de IBM zSeries 900, o z900,
- La z9000 introduce la arquitectura de 64 bits al mundo de los mainframes a traves de z/Architecture.
 - servidores proporcionan más del doble del desempeño de sus antecesores.



Roberto Góme



Z/Architecture

- Formalmente conocida como ESAME
 - Enterprise Systems Architecture Modal Extensions.
- Introducida por IBM en el 2000 es el modelo 900 de sus zSeries.
- Arquitectura de 64 bits que
 - reemplaza la arquitectura anterior ESA/390 de 31 bits de direccionamiento y 32 bits de datos, no perdiendo compatibilidad.
 - también compatible con la arquitectura de 24 bits de direccionamiento y de 32 bits de datos de la arquitectura System/360.
- Los sistemas operativos soportados varían de acuerdo en la forma en que aprovechan el diseño de 64 bits.

Roberto Gómez C

EVILL

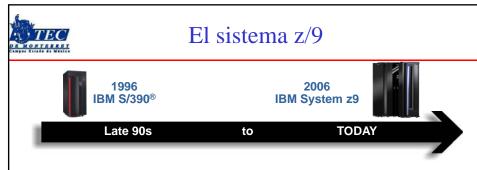
Modelos en orden cronológico

- Empiezan en el 2000 (z900) y cotinúan hasta el 2004 (z890)
 - z900 (2064 series)
 - z800 (2066 series)
 - · más barato
 - variante menos potente de los z900
 - z990 (2084 series)
 - sucesor de los modelos z900
 - z890 (2086 series)
 - sucesor del z800 y modelos más pequeños de z900
- En 2005 aparece System z9



Roberto Gómez

Lámina 35



- La más nueva y potente línea de mainframes IBM
- En julio 2005 IBM renombra su línea de servidores, a System Z, pero sin renombrar sus servidores anteriores.
- Al mismo tiempo IBM anuncia un nuevo nombre de marca: System z9
 - anuncia la ultima generación de servidores System z9-109

Lámina 36



Modelos System z9

- Enterprise Class (z9 109- 2094 Series))
 - Buque insignia de las series z9
 - RAM: 16 GB a 512GB
 - Modelos configuración hardware
 - 2094-S08
 - · 2094-S18
 - 2094-S28
 - 2094-S38
 - 2094-S54
- Business Class (z9 BC 2096 series)
 - Aparece en abril del 2006
 - RAM: 8 GB a 64 GB
 - Modelos configuración hardware
 - 2096-R07

• 2096-S07



Roberto Gómez C.



Características

- Familia servidores eServer zSeries
 - Basada en arquitectura Z: direcciones 64 bits
 - Hasta 32 procesadores centrales por marco (rack)
 - Soporta: Linux, z/OS, z/VM, z/TPF y MUSIC/SP
 - Aplicaciones S/390 (31 bits) compatibles
- Familia servidores z9
 - Hasta 54 procesadores centrales por marco (rack)
 - zIIP engines (z9 Integrated Information Processor)
 - MIDAW (Modified Indirect Data Address Word)
 - AES implementado a nivel hardware

Lámina 38



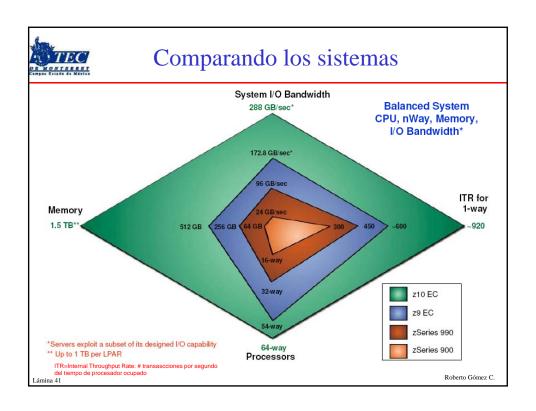


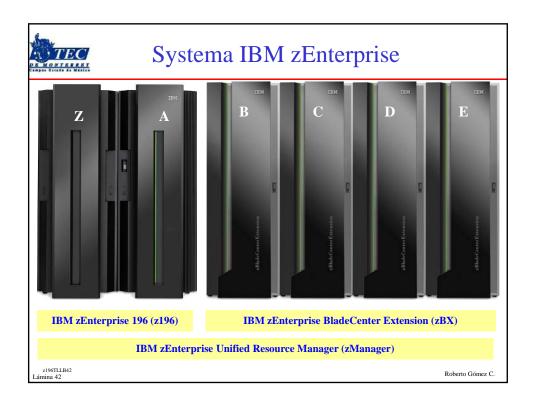
Servidores z/10

- Lanzados en 2005
 - z10 Enterprise Class (2097 series),
 - introducida el 26 Febrero 2008
 - z10 Business Class (2098 series),
 - introducida el 21 Octubre 2008

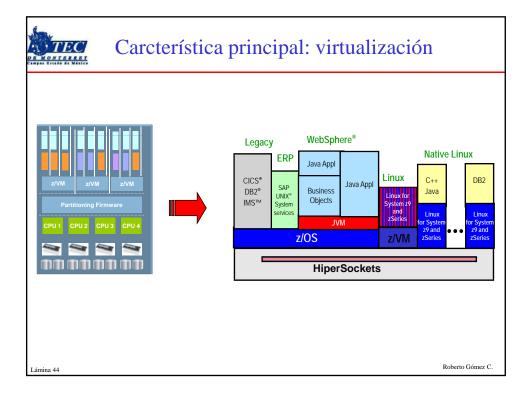


Lámina 40













z/OS

- El sistema operativo más actualizado para mainframes de IBM.
- Sistema operativo de 64 bits
- Sucesor del sistema operativo OS/390
 - combinación servicios MVS y UNIX
- Mantiene funciones e interfaces de los 70's y 60's, pero también ofrece algunos atributos y elementos de los llamados sistemas abiertos.
 - soporta CICS, IMS, RACF, SNA
 - también corre Java, soporta UNIX, APIs y aplicaciones, y se comunica fácilmente con TCP/IP y Web



Sistemas soportados por z/OS

CICS

- Customer Information Control System
- Servidor transaccional para actividades en batch y en línea

IMS

- Information Management System
- Base datos jerárquica y administrador información que posee capacidades de procesamiento transacciones

RACF

Resource Access Control Facility

• SNA

- Systems Network Architecture
- Arquitectura red de IBM (1974)

Lámina 47

Roberto Gómez C



z/OS

- Existe un producto complementario z/VM, implementa soporte de Linux
- Sistema también es capaz de correr en modo de 31 bits en las arquitecturas anteriores a mainframes Z
 - sin embargo para arrancar con z/OS
 V1R6 requiere una Zserie de 64 bits o un servidor System z9
- Existe versión bajo costo: z/OS.e
 - código idéntico, pero corre con una configuración de arranque que previene la ejecución de cargas de trabajo clásicas



Roberto Gómez C.

Lámina 4

Constitution Con	nparación Uni	x z/OS (i)
Termino o concepto	Unix	z/OS
Arranque del sistema operativo	Boot	IPL (Initial Program Load)
Almacenamiento virtual para cada usuario del sistema	Usuario recibe lo que necesite de almacenamiento virtual que necesite para referenciar, dentro de los límites hardware y software	Usuarios cuentan con un espacio de direcciones extensibles hasta 2GB (o 16 GB) de almacenamiento virtual, aunque algo de este almacenamiento contiene código sistema común para todos los usuarios
Almacenamiento datos	Archivos	Data sets
Formato datos	Orientado byte; organización datos es proporcionada por la aplicación.	Orientado registro; comúnmente un registro de 80 bytes, reflejando la imagen de la tradicional tarjeta perforada
Lámina 49		Roberto Gómez C.

ENTIRE .

Comparación Unix z/OS (ii)

Termino o concepto	Unix	z/OS
Sistema configuración datos	Sistema archivos /etc controla características	Parámetros en PARMLIB controla como el sistema IPL y como se comportan los espacios de direcciones
Lenguajes script	Shell scripts, Perl, awk, y otros lenguajes	CLISTS (command lists) y REXX execs
Elemento más pequeño realiza un trabajo	Un thread. El núcleo soporta varios threads.	Un tarea (task) o un SRB (Service Request Block). El BCP (Base Control Block) soporta varias tareas y SRBs
Una unidad grande de trabajo	Un daemon	Una tarea empezada o un trabajo de gran ejecución, es un subsistema de z/OS

Lámina 50 Roberto Gómez C.

Termino o concepto	Unix	z/OS
Orden en el que el sistema busca los programas a ejecutar	Programas cargados de acuerdo variable ambiente usuario PATH	Sistema busca las bibliotecas para el programa a ser cargado: TASKLIB, STEPLIB, JOBLIB, LPALST y el linklist
Uso interactivo del sistema	Usuarios log en los sistemas y ejecutan sesiones shell. Pueden usar rlogin, telnet o ssh para conectarse al sistema Cada usuario puede	Usuarios log en el sistema a través de TSO/E y su interfaz de menús, ISPF. Un ID de usuario esta limitado a contar con solo una sesión logon TSO/E activa al mismo tiempo. Posible log a z/OS Unix shell
	contar con varias sesiones abiertas al mismo tiempo.	usando telnet, rlogin o ssh.

Termino o concepto	Unix	z/OS
Fuente y destino de datos de entrada/salida	stdin y stdout	SYSIN y SYSOUT ➤ SYSUT1 y SYSUT2 son usadas para utilerias ➤ SYSTSIN y SYSTSPRT son usadas para usuarios TSO/E
Edición datos y códigos	Existen varios editores: vi, ed, sed y emacs	Editor ISPF
Manejo de programas	Comando ps permite a los usuarios ver procesos y threads. A través comando kill es posible matar trabajos.	SDSF permite a los usuarios ver y terminar sus trabajos.



z/Virtual Machine (z/VM)

- Implementa la facilidad de máquina virtual de IBM
- Sistema Operativo que proporciona virtualización de Sistemas z de IBM (y anteriores)
- Aprovecha la z/Architecture, creada por IBM
- Se ejecuta en servidores System z
 - IBM System z9 e IBM eServer zSeries

Lámina 53

Roberto Gómez C



Los componentes de z/VM

- CP: Control Program
 - Administrador de los recursos reales de la máquina.
 - Artificialmente crea maquinas virtuales de los recursos hardware de la computadora.
 - No soporta calendarización de trabajos para aplicativos.
 - En algunos ambientes támbien conocido como hypervisor:
- CMS: Conversational Monitor System
 - Es en sí un ambiente de operación.
 - Proporciona una interfaz para el usuario final, así como una interfaz para la programación de aplicaciones de z/VM.
 - Los usuarios se comunican con CMS a través de comandos.
 - CMS usa mensajes para comunicarse con los usuarios.

Lámina 54

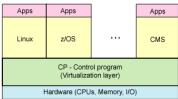


Funciones CP

- Asigna, concurrentemente, recursos de la máquina real a las máquinas virtuales.
- Simula las arquitecturas S/370, ESA/370 y ESA/390 para las máquinas virtuales.
- Calendariza e inicializa algunas operaciones de E/S.
- Administra almacenamiento real, extendido y auxiliar para soportar almacenamiento a cada máquina virtual.
- Maneja errores de hardware de la máquina real.

• Define o redefine algunas características del sistema de forma dinámica.

ADDS ADDS ADDS ADDS

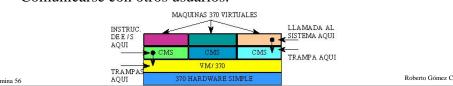


Roberto Gómez O

ATTEC

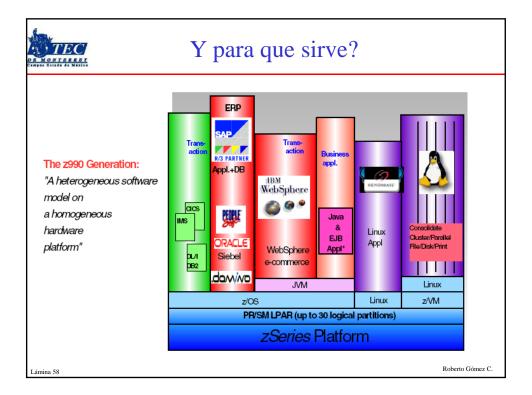
Funciones CMS

- Llevar a cabo trabajo de oficina con la ayuda de programas con licencia diseñados para correr en CMS (p.e. OfficeVision/VM y Document Composition Facility).
- Llevar a cabo computo numérico intensivo con la ayuda de librerías y compiladores.
- Crear y editar archivos.
- Escribir, probar y depurar programas de aplicación para usar bajo CMS o sistemas operativos huéspedes.
- Compartir datos entre CMS y sistemas huéspedes.
- Comunicarse con otros usuarios.



29







z/VSE Virtual Storage Extended

- Popular entre los usuarios de pequeños mainframes.
- Sucesor del sistema DOS/VSE, que siguio a DOS/360
 - Disk Operating System: primer SO de disco para mainframe
- Originalmente soporta direccionamiento de 24 bits.
 - evolución hardware VSE soporta direccionamiento 31 bits
- Comparado con z/OS, el sistema proporciona una base más pequeña para procesamiento batch y de transacciones.
 - excelente para correr cargas de trabajo consistentes de varios jobs en paralelo y procesamiento transaccional

Lámina 59

Roberto Gómez C



z/VSE Virtual Storage Extended

- En la practica se usa una combinación de z/VSE con z/VM
 - z/VM se usa como una interfaz para el desarrollo de aplicaciones y administración del sistema
- Componentes relacionados
 - JCS (Job Control Statements)
 - interfaces VSE para trabajos en batch
 - CICS
 - · sistemas de transacciones
- Posible contar con interfaz para TCP/IP
 - opción separada y con costo adicional

Lámina 60



Linux zSeries

- Varias distribuciones Linux se pueden usar
 - distribuciones no son de IBM
- Dos nombres genéricos son usados para estas distribuciones
 - Linux para S/390
 - direccionamiento 31 bits y registros de 32 bits
 - Linux para zSeries
 - direccionamiento y registros de 64 bits
- Frase Linux on zSeries usada para referirse a Linux corriendo en un S/390 o sistema z/Serie
- No utilizan terminales 3270

Lámina 61

Roberto Gómez C



z/TPF

- Sistema operativo de propósito específico
- Usado por compañías que requieren de un alto volumen de transacciones
 - compañías tarjetas de crédito
 - compañías reservación aéreas
- Alguna vez conocido como ACP
 - Airline Control Program (ACP)
- Puede usar diferentes mainframes un ambiente ligeramente acoplado
 - manejar miles de transacciones por segundo, contando con disponibilidad interrumpida medida en años.

Lámina 62



Como interactuar con z/OS

• TSO/E

- permite conectar a z/OS y usar un conjunto limitado de comandos básicos.
- TSO en modo nativo.

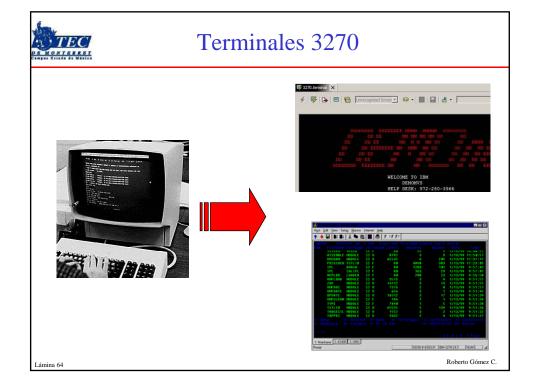
• ISPF

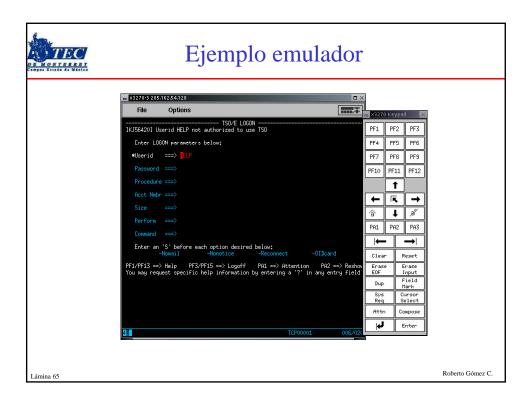
 sistema de menús para acceder a varias de las funciones más usadas en z/OS.

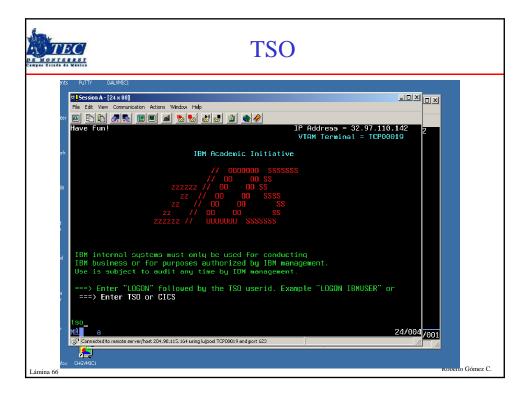
• z/OS UNIX

 permite usuarios escribir e invocar shell scripts y utilerías y usar el shell programming language.

Lámina 63 Roberto Gómez C









TSO/E

- Acrónimo de Time Sharing Option/Extensions.
- Permite a los usuarios crear una sesión interactiva con z/OS.
- Proporciona una capacidad single-user logon y una interfaz de prompt básica de comandos con z/OS.
- La mayor parte de los usuarios trabajan con TSO a través de su interfaz basada en menús
 - Interactive System Productivity Facility (ISPF)

Lámina 67

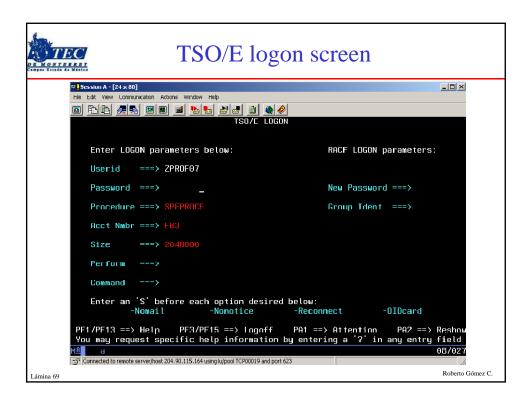
Roberto Gómez C

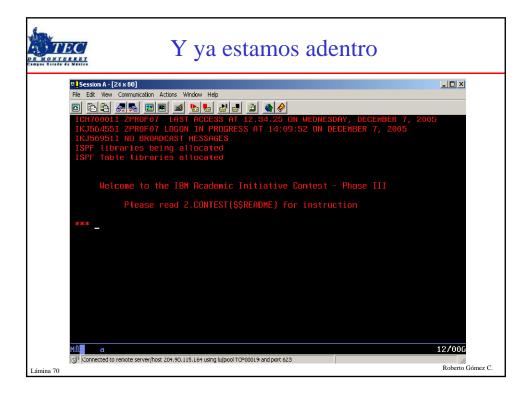


Autenticándose con el sistema

- En sistema z/OS, cada usuario cuenta con un password y un ID para su logon.
- Durante el TSO logon, el sistema despliega el "TSO login screen" en el dispositivo 3270 del usuario o en el emulador TN3270 de este.
- Los programadores de sistemas de z/OS pueden modificar la salida y el texto del TSO logon para cumplir con las necesidades del usuario del sistema.

Lámina 68





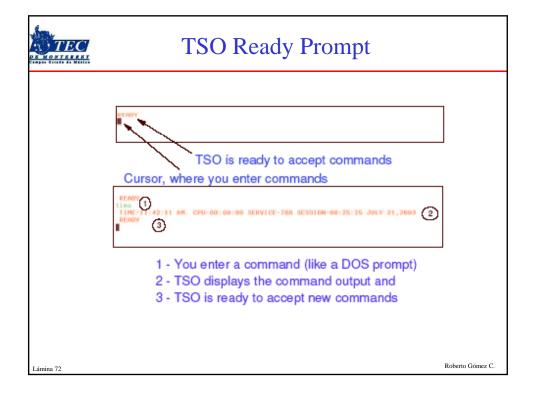


Comandos nativos de TSO

- Usualmente es ISPF quien proporciona la interfaz para TSO
- Sin embargo TSO incluye un conjunto limitado de comandos independiente de ISPF y otros programas
- Usando TSO de esta forma se conoce como usando TSO en su modo nativo
- Una vez terminada la fase de autenticación, el sistema z/OS responde desplegando el READY prompt, y espero por una entrada por parte del usuario
 - similar a un DOS prompt o a un Unix prompt

Lámina 71

Roberto Gómez C

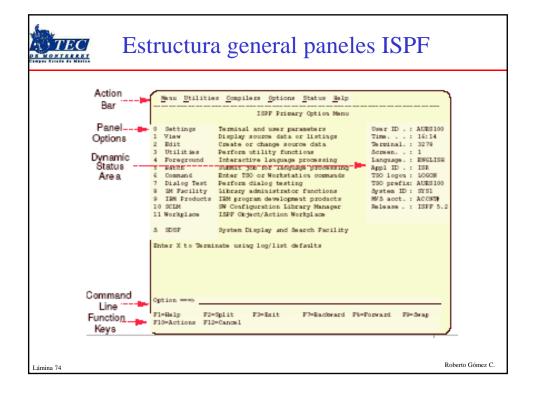


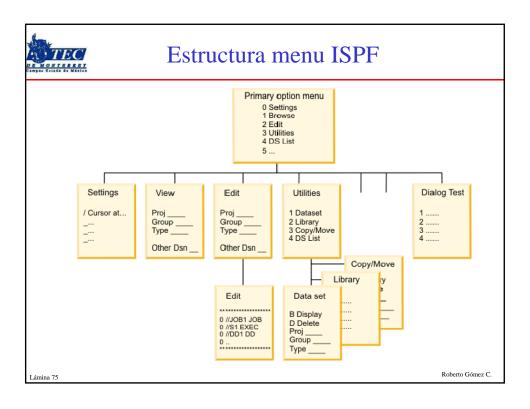


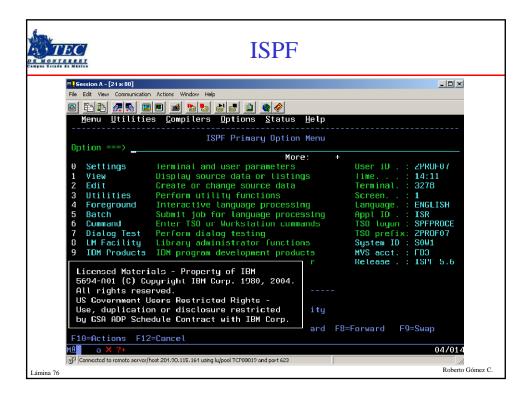
ISPF

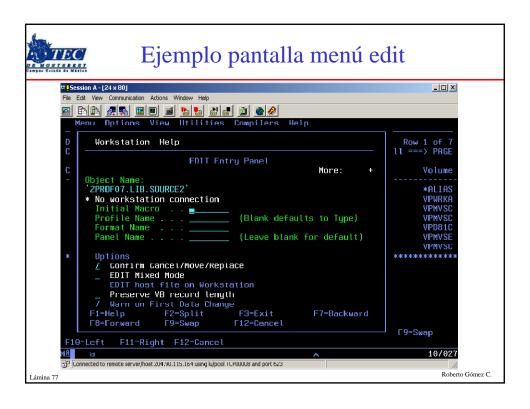
- Acrónimo de Interactive System Productivity Facility
- Interfaz de menús para que el usuario interactúe con el sistema z/OS
 - el ambiente ISPF es ejecutado desde el TSO nativo
- ISPF proporciona utilerías, un editor y aplicaciones ISPF a los usuarios

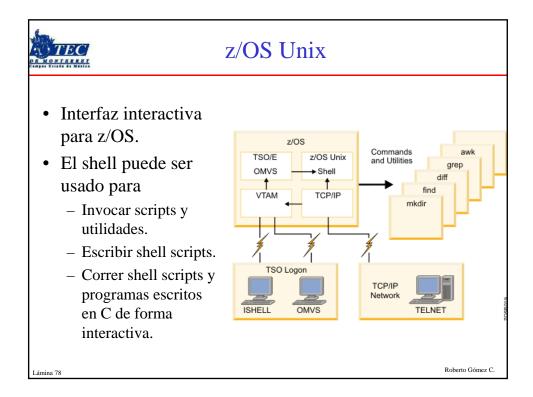
Lámina 73 Roberto Gómez C





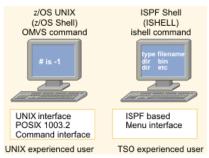








Invocando z/OS UNIX Shell



 Un usuario puede invocar el shell z/OS de alguna de las siguientes formas:

- Desde una terminal 3270 o desde una computadora corriendo un emulador.
- Desde una terminal conectada directamente vía TCP/IP, usando comandos rlogin y/o telnet.
- Desde una sesión TSO usando el comando OMVS o ISHELL

Lámina 79

Roberto Gómez C.



Los Data Set

- Colección de registros de datos relacionados lógicamente y almacenados en un volumen de almacenamiento de disco o un conjunto de volúmenes.
- Un data set puede ser
 - un programa fuente
 - un biblioteca de macros
 - un archivo de registros de datos usado por un programa de procesamiento
- Es posible imprimir un data set o desplegarlo en una terminal.
- El registro lógico es la unidad básica de información usada por un programa corriendo en z/OS

Lámina 80



Almacenamiento datos en z/OS

- Datos son almacenados en un DASD, (direct acess storage device), volumen de cinta magnética u medio óptico.
- Posible almacenar y retirar registros, ya sea directamente o secuencialmente
- Se usan volúmenes DASD para el almacenamiento de datos y programas ejecutables, incluyendo el sistema operativo mismo, y para almacenamiento de trabajo temporal.
- Posible usar un volumen DASD para varios data sets y reasignar o reusar espacio en el volumen

Lámina 81

Roberto Gómez C.



JES

- Job Enty Susbsystem
- Encargado de administrar las colas de entrada y salida de los trabajos, así como los datos.
- Maneja los siguientes aspectos para procesamiento batch para el z/OS
 - recibe trabajos dentro del sistema operativo
 - los calendariza para ser procesados por el z/OS
 - controla su procesamiento de salida
- Dos tipos de JES: JES2 y JES3

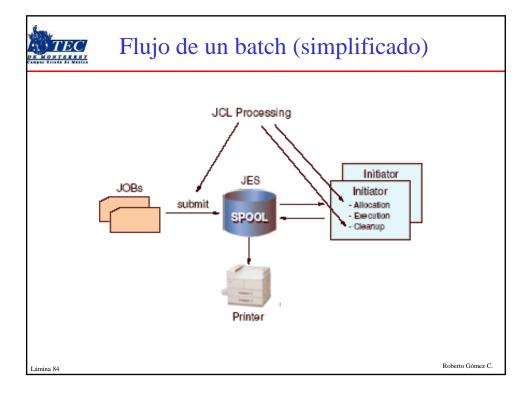
Lámina 82



JCL

- JCL: Job Control Language
 - lenguaje tipo script usado por un trabajo batch para solicitar recursos y servicios del sistema operativo
- Usado para indicarle a JES como correr un programa batch o arrancar un subsistema
- A través de JCL se puede especificar
 - quien es (importante por razones de seguridad)
 - que recursos (programas, archivos, memoria) y servicios son necesitados por el sistema para procesar el programa.
- En un principio se introducía al sistema a través de tarjetas perforadas

Lámina 83 Roberto Gómez C





SDSF

- System display and Search Facility
- Útil para verificar la salida de un tarea exitosamente completada y corregir errores JCL
- Permite desplegar salidas contenidas el área de spool de JES
 - muchas de las salidas enviadas a JES por los trabajos en batch nunca es impresa
 - estas salidas pueden ser inspeccionadas usando SDSF, para después ser borradas o usadas conforme se necesiten

Lámina 85

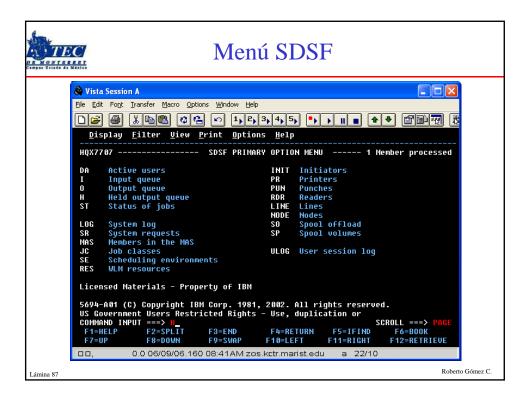
Roberto Gómez C



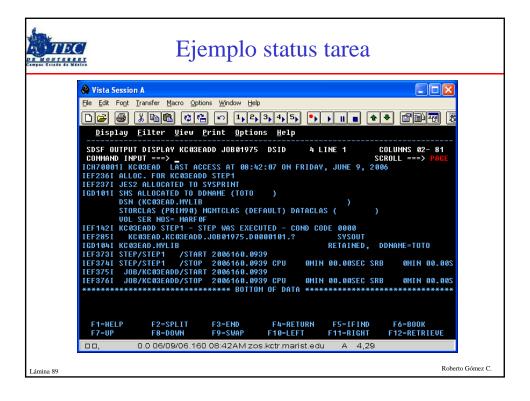
Funciones adicionales SDSF

- Verificar el sistema de bitácoras y buscar por algún string en particular
- Introducir comandos del sistema
- Controlar procesamiento de trabajos
 - hold, release, cancel, purge
- Monitorear trabajos mientras son procesados
- Desplegar salidas trabajos antes de decidir si se imprime o no
- Controlar el orden en el cual los trabajos son procesados
- Controlar el orden en que la salida es impresa
- Controlar impresoras e iniciadores

Lámina 86









Desarrollo aplicaciones en z/OS

- Diseño aplicaciones para z/OS comparte mismas etapas usadas para diseñar una aplicación que corre en otras plataformas.
- Decisiones a tomar
 - Batch o online
 - Data sources y métodos de acceso
 - Disponibilidad y requerimientos de carga
 - Manejo de excepciones
- Aspectos a tomar en cuenta
 - El set de caracteres en el mainframe es EBCDIC
 - Uso de un ambiente de desarrollo interactivo: IDE
 - Diferentes lenguajes de programación

Roberto Gómez C.



IDE

- Interactive Development Environment.
- Programadores aplicaciones mainframes están cambiando al uso de herramientas IDE para acelerar el proceso de edición/compilación/pruebas.
- Ejemplo de IDE: WebSphere Studio Enterprise Developer.
- Se llevan a cabo la edición, pruebas y depuración en estaciones de trabajo en lugar de hacerlo sobre el mainframe.
- Después se empaqueta todo y se "sube" al mainframe.

Lámina 91

Roberto Gómez C



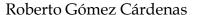
Desarrollando aplicaciones en z/OS

- Se accede a interfaz desarrolladores z/OS usando terminal 3270 (emuladores)
 - TSO/E
 - ISPF
- Uso editor línea para manipular archivos código fuente
- Batch jobs para compilar
- Variedad mecanismos para probar código
- Disponibilidad depuradores interactivos basados en funciones de las terminales 3270
- Posible desarrollar usando la parte de z/OS Unix a través de telnets, uso de editor vi
- Métodos alternos en productos middleware están disponibles
 - websphere -> utilidades GUI de desarrollo para PCs

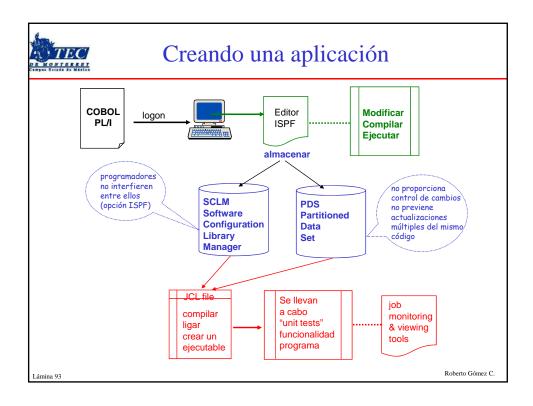
Lámina 92

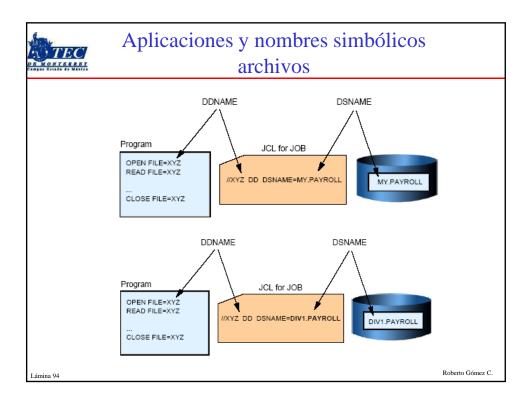
Roberto Gómez C.

CIEBELLI L'ESSEE



47







Lenguajes programación z/OS

- Ensamblador
- COBOL
- PL/I
- C/C++
- Java
- CLIST
- REXX "Using REXX on z/OS" on page 282

Lámina 95

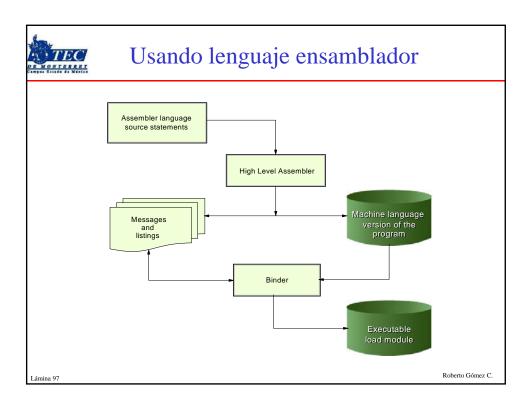
Roberto Gómez C.

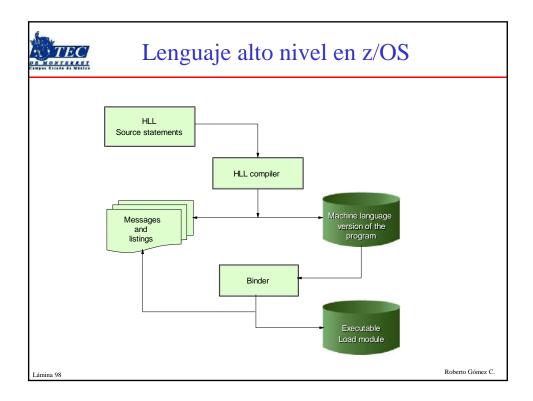


Lenguaje ensamblador en z/OS

- No usado para desarrollo de aplicaciones
- Específico a las máquinas
- Usado cuando
 - se acceden bits o bytes
 - se acceden control blocks del sistema
 - se requiere ejecución eficiente (desempeño)
 - se requiere subrutinas de alto desempeño que pueden ser llamadas de programas escritos en lenguajes de alto nivel

ámina 96







PL/I en z/OS

- Programming Language 1
 - Lenguage de Programación 1
- Propuesto por IBM en 1970
 - aplicaciones científicas y comerciales
- Tenía muchas de las características que más adelante adoptaría el lenguaje C y algunas de C++
- Utilizado en Multics como lenguaje de desarrollo para su sistema de operación.
- Estandar: ANSI X3.74-1987 (R1998)

Lámina 99

Roberto Gómez C



Ejemplo de programa

Test: procedure options(main);

declare My_String char(20) varying initialize('Hello, world!');

put skip list(My_String);

end Test;



COBOL en z/OS

- COmmon Business -Oriented Language
- Creado en el año 1960 con el objetivo de crear un lenguaje de programación universal que pudiera ser usado en cualquier computadora.
- Características de IBM Enterprise COBOL para z/OS
 - Integrar aplicaciones COBOL en procesos de negocios orientados a Web
 - Interoperabilidad con Java
 - Parseo de datos den formatos XML y Unicode

Lámina 101

Roberto Gómez C



Ejemplos programas COBOL y relación con JCL

//MYJOB JOB //STEP1 EXEC IGYWCLG

IDENTIFICATION DIVISION. Program-Id. Hola-Mundo.

ENVIRONMENT DIVISION.

DATA DIVISION.

PROCEDURE DIVISION.

Main.

DISPLAY "¡Hola Mundo!".

STOP RUN.

INPUT-OUTPUT SECTION.

FILE-CONTROL.

SELECT INPUT ASSIGN TO INPUT1

SELECT DISKOUT ASSIGN TO OUTPUT1

FILE SECTION.

FD INPUT1 BLOCK CONTAINS...

DATA RECORD IS RECORD-IN

01 INPUT-RECORD

FD OUTPUT1

DATA RECORD IS RECOUT 01 OUTPUT-RECORD

/*

//GO.INPUT1 DD DSN=MY.INPUT,DISP=SHR //GO.OUTPUT1 DD DSN=MY.OUTPUT,DISP=OLD

Lámina 102



Usando C/C++ en z/OS

- C es un lenguaje de propósito general
- Usado para
 - Código a nivel sistema
 - Procesamiento de texto
 - Graficas, etc.
- Consiste de un conjunto de enunciados, con funcionalidad añadida a través de su librería
- C es altamente consistente a través de diferentes plataformas.

Lámina 103

Roberto Gómez C.



Java en z/OS

- Java es un lenguaje orientado objetos
- Enterprise COBOL y Enterprise PL/I proporcionan interfaces a programas escritos en Java.
 - También DB2 e IMS
- Java se encuentra en toda la plataforma zSeries
- Java Native Interface permite que el programa llame programas escritor en otros lenguajes
 - JNI es parte del Java Development Kit

Lámina 104



Usando CLIST en z/OS

- CLIST se pronuncia "see list"
 - abreviación de command list
 - la mayor pare de los básicos CLISTs son listas de comandos TSO/E
- Lenguaje interpretado
- Fáciles de escribir y probar
- Usado para
 - realizar tareas rutinarias (introducir comandos TSO/E)
 - Invocar otras CLISTs
 - Invocar aplicaciones escritas en otros lenguajes
 - Aplicaciones ISPF (desplegar panales, control flujo aplicación)

na 105

TIEC

PROC 0

Ejemplos programas en CLIST

CONTROL LIST
FREE (SYSUT1)
FREE (SYSUT2)
FREE (SYSUT3)
FREE (SYSUT4)
FREE (SYSUT5)
FREE (SYSUT6)
FREE (SYSUT7)
FREE (SYSUT7)
FREE (SYSPRINT)
FREE (SYSIN)
FREE (SYSLIN)

PROC 1 MEM

WRITE HELLO WORLD!

ALLOC F(SYSPRINT) SYSOUT

ALLOC F(SYSIN) DA(COBOL.SOURCE(&MEM)) SHR REUSE ALLOC F(SYSLIN) DA(COBOL.OBJECT(&MEM)) OLD REUSE ALLOC F(SYSUT1) NEW SPACE(5,5) TRACKS UNIT(SYSDA) ALLOC F(SYSUT2) NEW SPACE(5,5) TRACKS UNIT(SYSDA) ALLOC F(SYSUT3) NEW SPACE(5,5) TRACKS UNIT(SYSDA) ALLOC F(SYSUT4) NEW SPACE(5,5) TRACKS UNIT(SYSDA) ALLOC F(SYSUT4) NEW SPACE(5,5) TRACKS UNIT(SYSDA) ALLOC F(SYSUT5) NEW SPACE(5,5) TRACKS UNIT(SYSDA) ALLOC F(SYSUT6) NEW SPACE(5,5) TRACKS UNIT(SYSDA) ALLOC F(SYSUT7) NEW SPACE(5,5) TRACKS UNIT(SYSDA) CALL 'IGY.V3R4M0.SIGYCOMP(IGYCRCTL)

Lámina 106



REXX

- Restructured Extended Executor
- Lenguaje procedural
- Lenguaje interpretado y compilado
- Es más lenguaje funcional que CLIST
- Puede ser usado para
 - llevar a cabo tareas rutinarias (introducir comandos TSO/E)
 - Invocar otros REXX execs
 - Invocar aplicaciones escritas en otros lenguajes
 - Aplicaciones ISPF
 - Programación de sistemas

Lámina 107

Roberto Gómez C

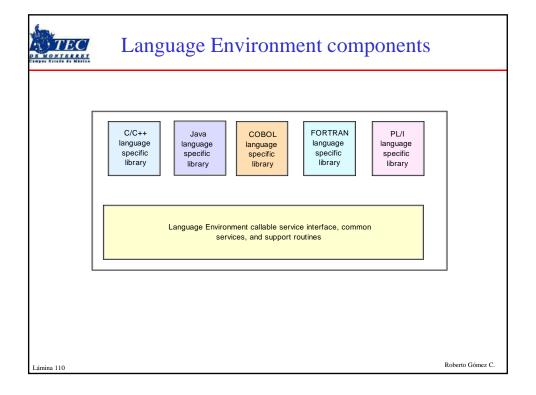
```
Ejemplo REXX
                                /* REXX */
                                'cls'
                                say
                                say
                                say
                                say 'Ú'COPIES('Ä',77)'¿'
                                say '3'COPIES(' ',77)'3'
                                say 'À'COPIES('Ä',77)'Ù'
                                say
DO FOREVER
                                year = SUBSTR(DATE('S'),1,4)
                                                                 /* current year */
         SAY 'Hello World!'
                                month = SUBSTR(DATE('S'),5,2)
                                                                  /* current month */
END
                                day = SUBSTR(DATE('S'),7,2)
                                                                 /* current day */
                                header1 =" "CENTRE(DATE('M')" "year,20)
                                header2 =" Su Mo Tu We Th Fr Sa'
                                IF (year // 4)=0 & ( (year // 100)<>0 | (year // 400)=0 ) THEN
                                  Leap=29
                                ELSE
                                  Leap=28
                                daysinmonth="31 "leap" 31 30 31 30 31 30 31 30 31"
```



Eligiendo un lenguaje de programación

- ¿Qué tipo de aplicación?
- ¿Cuáles son los requerimientos de tiempo de respuesta?
- ¿Cuáles son los limitantes de presupuesto para desarrollo y soporte posterior?
- ¿Cuáles son los limitantes de tiempo del proyecto?
- Se usaran lenguajes compilados o interpretados
- Es necesario escribir algunas de las subrutinas en diferentes lenguajes debido a las fortalezas de un lenguaje versus todo el lenguaje de elección.

Lámina 109





Aplicaciones

- z/OS HTTP Server
- WebSphere Application Server
- SMP/E
- DB2

Lámina 11

Roberto Gómez C.



z/OS HTTP Server

- Mismas capacidades que otros servidores HTTP
- Algunas características que lo hacen específico a z/OS.
- Posible integrarlo con otro software middleware
 - WebSphere Application Server
 - J2EE
- Puede correr el servidor HTTP en tres modos
 - Stand alone server
 - Scalable server
 - Multiple server

Lámina 112



Servidores z/OS HTTP

- Stand alone server
 - modo usado para implementaciones de solo servidores HTTP (sitios Web simples)
 - su rol es proporcionar una exposición limitada a Internet
- Scalable server
 - servidores web interactivos
 - volúmenes de tráfico se incrementan/declinan
 - ambiente sofisticados, servlets y JSPs son invocados
- Multiple server
 - combinación de los dos anteriores
 - implementar escalabilidad y seguridad
 - un servidor stand alone puede ser usado como gateway y otro para autenticación y direccionar peticiones

Lámina 113

Roberto Gómez C



Servidores dinámicos

- Esenciales en comercio basado en Web
 - usuario llena una forma de un sitio web
 - formato debe ser procesado por el servidor y se le debe enviar retroalimentación al usuario
- Dos enfoques
 - Uso de CGI
 - Common Gateway Interface
 - Uso de interfaz plug-in
 - WebSphere plug-in, same address space
 - Web container inside HTTP Server, separate EJBTM container
 - Separate J2EE server with both Web container and EJB container

Lámina 114



WebSphere Application Server (WAS)

- Software de middleware
- Diseñado pára configurar, operar e integrar aplicaciones de tipo ebusiness a través de múltiples plataformas usando tecnologías Web.
- Dos componentes principales
 - plugin dentro del servidor web que pasara peticiones al servidor de aplicaciones
 - el servidor de aplicaciones

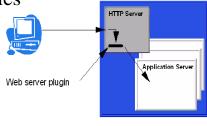


Lámina 115

ATTEC!

SMP/E

- Herramientas de z/OS para la instalación de productos de software en un sistema z/OS
- Seguimiento de modificaciones a los productos
- El control se lleva a cabo en base a
 - selección de lo que será instalado de entre un gran número de opciones
 - llamar programas de utilidades de sistema para instalar los cambios
 - guardar registros de los cambios instalados, proporcionando una forma de conocer el status del software y reestablecer los cambios si esto es necesario

Lámina 116



DB₂

- Sistema manejador de base de datos relacional.
- Considerada como primera base de datos en usar SQL
- Disponible en varias ediciones
 - i.e. licencias
- Puede ser administrada a través de línea de comandos o un GUI
 - GUI es un cliente Java multiplataforma
- Cuenta con diferentes APIs
 - NET CLI, Java, Python, Perl, PHP, Ruby on Rails, C++, C, REXX, PL/I, COBOL, RPG, FORTRAN
- Soporta integración en Eclipse y Visual Studio .NET

Lámina 117

Roberto Gómez C.



El Parallel Sysplex

- Cluster de mainframes IBM actuando juntos y dando la apariencia de una solo sistema, usualmente con z/OS
- Combina data sharing y computo paralelo para permitir un cluster de hasta 32 computadoras que comparten cargas de trabajo para alto desempeño y disponibilidad.
- Proporciona escalamiento horizontal
- El antecesor de Parallel Sysplex fue Virtual Coupling
 - técnica permitía hasta 12 IBM 3090 ejecutar trabajos paralelos

Lámina 118



Algunas definiciones

• Address Space:

- contenedor de tiempo ejecución
- proporciona el rango de direcciones virtuales que un sistema operativo asigna a un usuario o a un programa en ejecución
- área contigua de direcciones virtuales disponible para ejecutar instrucciones y almacenar datos

LPAR

- equivalente a imágenes separadas de mainframes
- cada LPAR corre su propio sistema operativo

Sysplex

colección de sistemas z/OS que proporcionan alta disponibilidad

Lámina 119

Roberto Gómez C



Horizontal vs vertical scaling

• Vertical Scaling (up)

 Añadir más recursos de hardware a la misma máquina, generalmente añadir procesadores y memoria.

• Horizontal scaling (out)

- Escenario: Múltiples sistemas trabajando juntos en un problema común en paralelo
- Añadir más máquinas en el cluster, generalmente hardware barato.

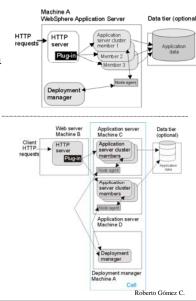


Lámina 120



Comparando.

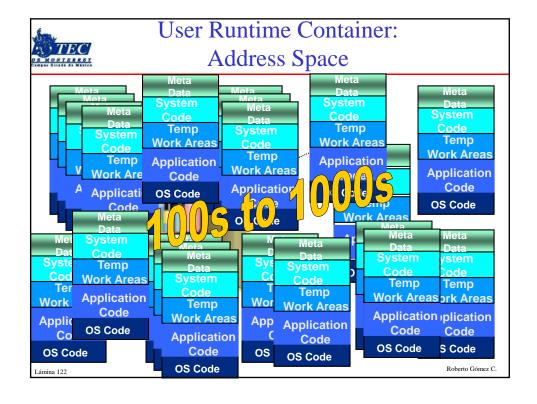
Vertical Scaling

- Caro
- Fácil de implementar
 - Generalmente, no se requieren cambios en el aplicativo.
- Un solo punto de falla
 - ¿Qué hacer si el servidor central cae?

Horizontal Scaling

- Barato
 - Al menos los gastos son más lineales.
- Difícil de implementar.
 - Más que el escalamiento vertical.
- Varios puntos de falla y por lo tanto puede manejar fallas de forma elegante.

mina 121 Roberto C







Componentes Parallel Sysplex

- Coupling Facility (CF o ICF) hardware
 - el corazon del Parallel Sysplex
 - permite que múltiples procesadores compartan, "cachen", actualicen y balanceen "data access"
- Sysplex Timers
 - Server Time Protocol
 - Sincronizar los relojes de todos los miembros del sistema
- Cable redundante
 - cable de alta velocidad, alta calidad
- Software
 - servicios sistema operativo y middleware

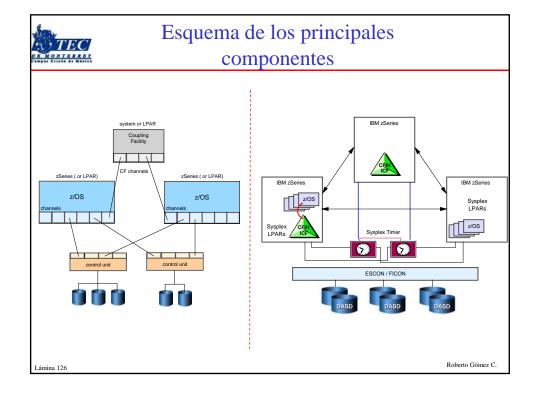
ámina 124

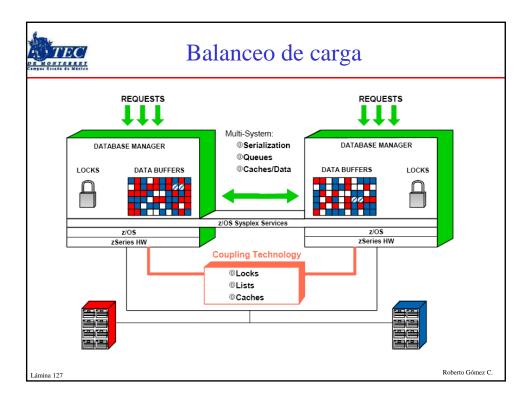


La Coupling Facility

- Puede ser:
 - sistema externo
 - mainframe pequeño especialmente configurado solo con procesadores de coupling facility
 - procesadores integrados dentro de los mismos mainframes configurados como ICFs (Internal Coupling Facilities)
- Ambos son populares
 - existen ventajas/desventajas técnicas menores entre instalaciones CF e ICF
- Un parallel sysplex cuenta con al menos dos o CFs o ICFs para cuestiones de redundancia
 - no es necesario que cada mainframe del sistema cuente con su ICF o un CF externo

Lámina 125 Roberto Gómez C



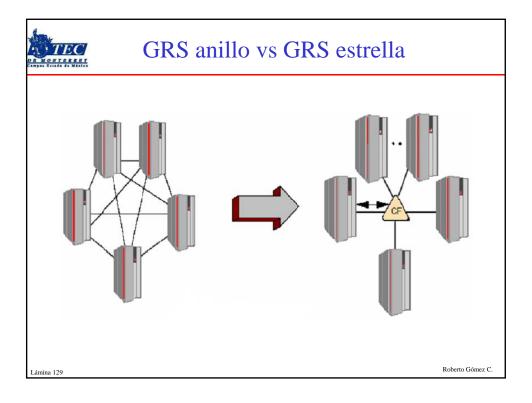




Configuraciones GRS: Global Resource Serialization

- Configuración GRS anillo
 - útil cuando no se cuenta con una Coupling Facility
 - útil cuando se cuenta con una configuración mixta de anillo, con sistemas que no pertenecen al sistema syxplex en el complejo GRS
- Configuración GRS estrella
 - sugeridad para todas las configuraciones Parallel Sysplex
 - recomendada cuando
 - una nueva instalación y una Coupling Facility esta disponible
 - sistemas complejos compuestos por cuatro o más sistemas
 - conjunto hetereogeneo de máquinas

Lámina 128 Roberto Gómez C.

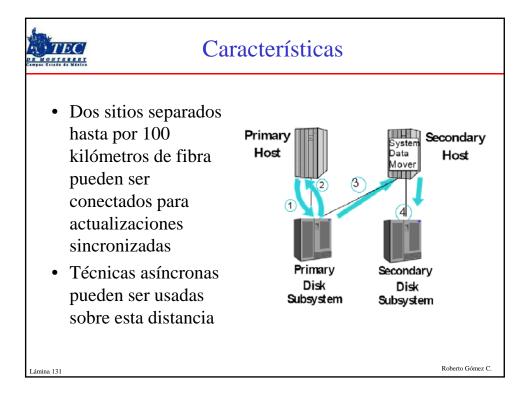


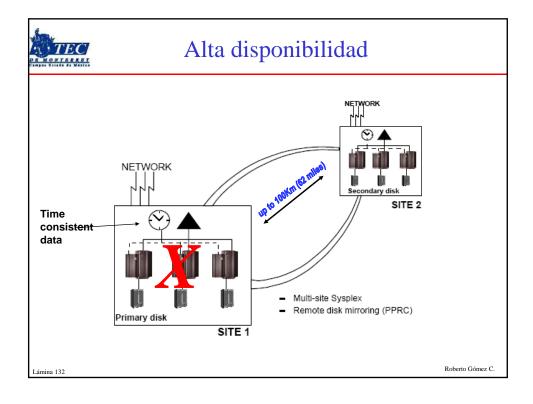


Geographically Dispersed Parallel Sysplex

- GDPS
 - Disaster Recovery manager
- Es más un servicio proporcionado por IBM que un producto de software
- Corre una aplicación Netview
 - TCP/IP Local Network Manager
- Hace uso completo de SA390
 - producto de monitoreo de Tivoli
- Monitorea todos los LPARs en Sysplex, los sistemas operativos, y las coupling facilities

ing 120







Seguridad en z/OS

- Criptografia
- RACF y LDAP
- Funciones de seguridad para comunicaciones
- WAS Conexión a internet
- Rol de productos Tivoli
- Rol de productos Vanguard

Lámina 133

Roberto Gómez C.



Criptografia en z/OS

- Criptografia accesible a través de lenguajes
 - desde ensamblador hasta Java
- Coprocesador criptográfico

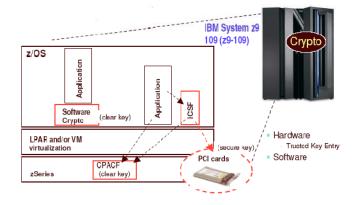
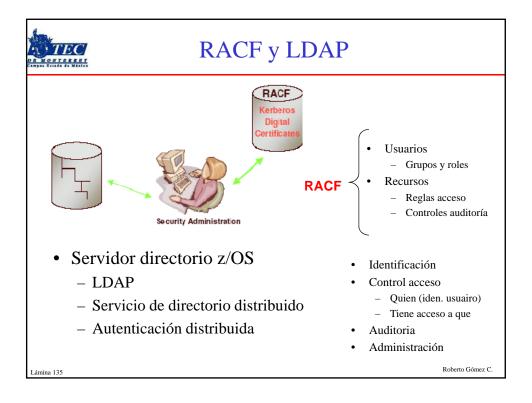
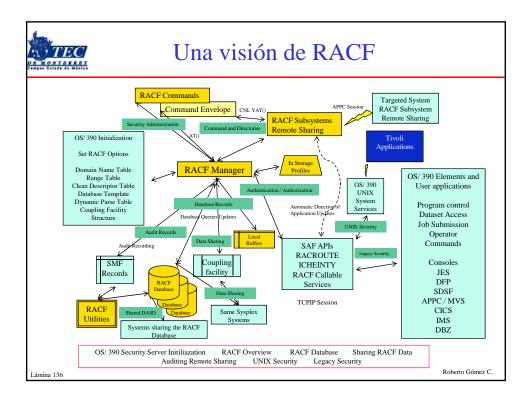


Lámina 124







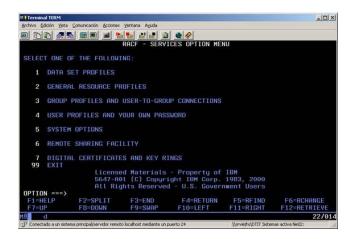
Ejemplo RACF: error en bitacora

- ¿Y esto que significa?
 - el usuario START2 del Grupo SYS1 respecto a la clase DATASET pretende hacer un UPDATE cuando solo tiene permitido un READ al fichero SYS1.CPAC.HZSPDATA

Lámina 137 Roberto Gómez C



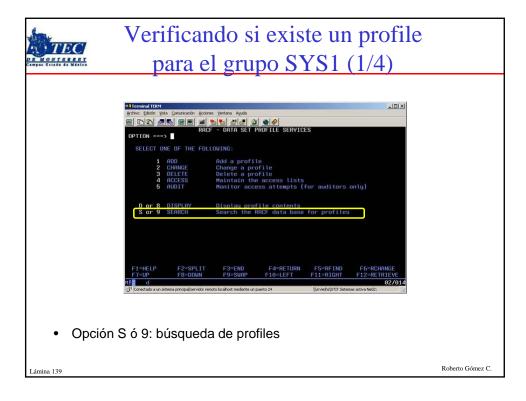
Interfaz RACF

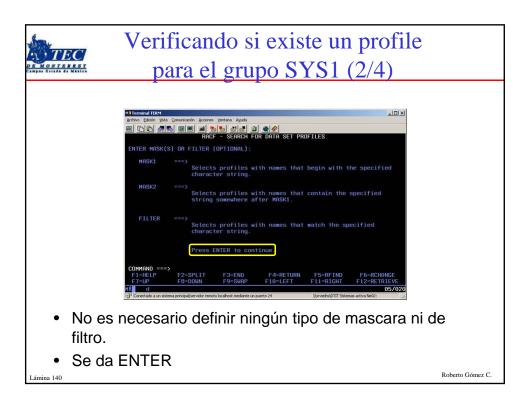


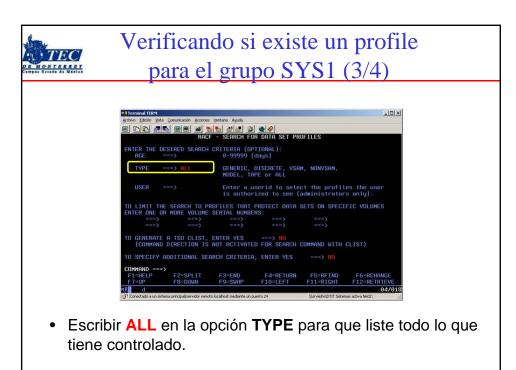
Opción 1: DATA SET PROFILES

Lámina 138 Roberto Gómez C.

70







Verificando si existe un profile para el grupo SYS1 (4/4)



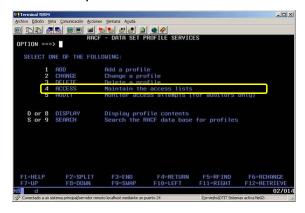
• Se puede apreciar que el dataser SYS1.* (G) existe.

Roberto Gómez C.



Regresando al menú de DATA SET PROFILES

- Se pulsa PF3 y se regresa al menú de servicios de DATA SET PROFILES.
- Se selecciona la opción 4 de ACCESS

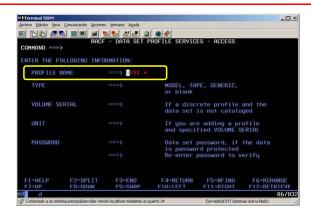


ámina 143

oberto Gómez



Configuración acceso



- En **PROFILE NAME**, se escribe el dataset al que se desea tener más acceso.
 - En nuestro caso, SYS1.* y
 - Se presiona la tecla Enter.

Lámina 144

