

Referaatti – Ohjelmistoala ja ryhmätyöskentely

Yleisimmin käytetyt ketterät menetelmät ovat Extreme Programming (XP) ja Scrum. Nämä kaksi menetelmää poikkeavat toisistaan hieman painotuksiensa osalta. Molemmissa menetelmissä ryhmätyön osuus on merkittävä, kuten ohjelmakehityksessä yleensä.

XP:ssä keskeistä on asiakkaan kanssa kommunikointi ja pariohjelmoinnin merkitys ryhmän sisäisen kommunikoinnin ja ohjelmiston laadun parantamisessa. Scrumissa puolestaan painotetaan ryhmien itseorganisoiuvuutta painottaen ryhmien valtaa päättää tekemisistään. Scrumissa keskeistä on tapaamiset ryhmän jäsenten sekä myös asiakkaan kanssa.

Ryhmätyöskentelyssä suuri merkitys on yksilön luonteella ja erityisesti tämän ryhmätyöskentelytaidoilla. Erilaiset luonteenpiirteet voidaan jakaa hyviin ja huonoihin piirteisiin. Negatiivisuus ja haluttomuus ryhmätyöskentelyyn tai hankala luonne voi tehdä työskentelystä yksilön kanssa epämieluisaa, mikä vaikuttaa ryhmän työskentelyyn ja tulokseen. Mikään luonteenpiirre ei kuitenkaan ole turha, sillä parhaimmat ryhmät ovat yleensä hyvin erilaisia.

Ryhmätyöskentelytaitoja on kuitenkin mahdollista kehittää. Huonot ryhmätyöskentelytaidot voivat johtua yksilön kokemattomuudesta, johon apuna voi olla kokemuksen kartuttaminen ja taitojen kehittäminen. Ryhmätyöskentelytaitojen kehittämisessä muodostuu kuitenkin erityisesti haasteita, jos yksilön luonteenpiirre on yhteistyöhaluton tai erityisen negatiivinen. On olemassa erilaisia harjoituksia, joilla voidaan harjoitella ryhmätyöskentelytaitoja.

Ohjelmistoala koostuu todella pitkälti ryhmätyöstä ja ryhmätyötaitojen merkitys korostuu alalla merkittävästi. Taitojen kehittäminen ja kommunikaatiokyvyt ovatkin erittäin merkittävä osa projekteissa onnistumisen kannalta. Opettelemalla ja avoimella asenteella voi kehittyä hyväksi ryhmätyöskentelijäksi.