

Личные данные

ФИО: **Крикун Александр Андреевич**

Дата рождения: **16.02.2000**

Почта: **krikun.contact@ya.ru**

GitHub: **github.com/cobsea**

Квалификация

Я начал программировать на C++ в 2017 году. В 2017 – 2018 гг. разрабатывал простые системы управления для роботов на базе плат Arduino, сейчас предпочитаю разработку под Linux.

У меня нет опыта коммерческой разработки, поэтому я считаю себя **Junior developer**.

Технические навыки

- Git, GitHub, GitLab
- Linux, Bash, Make
- MySQL, Memcached
- C/C++, Rust
- C++ STL, OpenCV (C++), POSIX

Образование

- 2018 – 2022 / В настоящий момент являюсь студентом бакалавриата по специальности «Информатика и вычислительная техника» / ТУСУР (Томский Государственный Университет Систем Управления и Радиоэлектроники) / г. Томск, РФ

О себе

- Увлекаюсь олимпиадным программированием.
- Дважды участвовал в Азиатско-Тихоокеанском этапе международного чемпионата по робототехнике (RoboCup Asia-Pacific 2017, 2018).
- Нет вредных привычек.
- Умею и готов быстро обучаться новому.
- Могу читать, писать и говорить на английском языке (B2).

Курсы

Название курса	Сертификат
Data Structures	stepik.org/cert/200414 (100%)

Опыт

«FastCGI Redirector»		github.com/cobsea/fcgi-redir
Источник проекта	Тестовое задание при устройстве в компанию	
Период	Август 2019	
Команда	1 разработчик ПО	
Задача	Разработать многопоточное backend-приложение (http сервер), перенаправляющее пользователя с одного URL на другой. Пересылка осуществляется по ключу в URL-запросе. Пары ключ-URL хранятся в MySQL и должны кэшироваться в Memcached. Сервер должен общаться с Nginx по протоколу FastCGI и быть написан на C;	
Технологии	C, Make, Linux, Nginx, MySQL, Memcached, POSIX	
Что сделал	Создал требуемое приложение. Уменьшил время ожидания при переходе на URL с помощью использования асинхронного интерфейса к MySQL, по сравнению с обычным блокирующим интерфейсом.	
Результат	Тестовое задание было принято, но в компанию я не устроился, потому что не мог совмещать полный рабочий день с учебой в вузе	

«Гравитационная задача N тел»		github.com/cobsea/n-body-problem
Источник проекта	Летняя практика на кафедре автоматизированных систем управления ТУСУРа	
Период	Июнь 2019	
Команда	1 разработчик ПО	
Задача	Разработать графическое desktop-приложение, симулирующее гравитационное взаимодействие между заданными телами в двумерном пространстве и отображающее их	
Технологии	C++, Make, Linux	
Что сделал	Разработал библиотеку классов для представления гравитационного взаимодействия тел в двумерном пространстве, не содержащую зависимостей. Также полностью выполнил поставленную задачу.	
Результат	Летняя практика сдана на 5	

Система управления роботом-спасателем	
Источник проекта	Соревнования по робототехнике RoboCup, лига Junior Rescue Maze
Период	Февраль 2019 – Апрель 2019
Команда	1 разработчик ПО, 1 инженер
Роль	Разработчик ПО
Задача	Создать робота, который ориентируется в лабиринте и проходит его по правилам лиги, реагируя на метки
Технологии	C++, Make, OpenCV, Linux, Raspberry Pi
Что сделал	Мной разработана система управления для робота. Также внедрена система анализа окружающего пространства с помощью лазеров.
Результат	Робот проходил лабиринт по правилам лиги

Система управления роботом-футболистом	
Источник проекта	Соревнования по робототехнике RoboCup, лига Junior Soccer Open
Период	Май 2017 – Декабрь 2018
Команда	1 разработчик ПО, 1 инженер
Роль	Разработчик ПО
Задача	Создать команду из двух колёсных роботов, играющих в футбол по правилам лиги
Технологии	C++, Arduino
Что сделал	Разработал: <ul style="list-style-type: none"> • сценарии поведения роботов на поле, • архитектуру системы управления, • интерфейсы и библиотеки, позволяющие быстро переписывать сценарии поведения роботов прямо во время соревнований
Результат	Наша команда, совместно с командами из Японии и Ирана, завоевала титул SuperTeam Champion на международном чемпионате Robocup Asia-Pacific 2017 (Тайланд). На международном чемпионате Robocup Asia-Pacific 2018 (Иран) команда заняла 8 место в индивидуальном зачёте.