

LABORATOR 4

Clase noi

1. Sa se defineasca o clasa "Matrix" pentru operatii uzuale cu matrice patratice de numere reale (adunare, inmultire, "toString"). Program pentru ridicarea la o putere intreaga a unei matrice patratice.
2. Sa se defineasca o clasa "IntSet" pentru o multime de numere intregi, care contine un vector intrinsec de intregi. Constructor cu argument dimensiune multime. Metode: "add" (adaugare element, daca nu exista), "remove" (stergere element), "contains" (daca un numar dat se afla sau nu in multime), "toString" (continut multime transformat in sir). Program pentru creare multime prin adaugari succesive si afisare.