



Universitatea “POLITEHNICA” București

Facultatea de Automatica & Calculatoare

Student \_\_\_\_\_ Grupa \_\_\_\_\_

### Programarea orientata obiect (POO)

*Prima lucrare anuntata*

#### I.

1. Intr'un model obiectual, exista elemente de importanta majora sau minora. Care dintre urmatoarele afirmatii este adevarata ?
  - ☐ Abstractizarea, incapsularea si persistenta sunt elemente majore;
  - ☐ Ierarhizarea, concurenta si abstractizarea sunt elemente majore
  - ☒ Abstractizarea, incapsularea si ierarhizarea sunt elemente majore
2. Ce incapsuleaza o clasa?
  - ☒ Date si operatii
  - ☐ Date si polimorfism
  - ☐ Structuri de date
3. Programarea fara mostenire este:
  - ☐ O programare cu tipuri abstracte de date
  - ☐ Nu este orientata obiect
  - ☒ Poate fi orientata obiect
4. Prin *polimorfism* se intelege:
  - ☒ Utilizarea aceleiasi metode pentru clase diferite
  - ☐ Utilizarea aceluiasi mesaj pentru operatii diferite
  - ☐ Nici una din primele doua

#### II.

1. In ce masura credeti ca principiul incapsularii din POO influenteaza securitatea unui sistem informatic? Justificare? (**creste securitatea sistemului**)
2. Identificati clasele server si cele client in urmatorul grup: timp, ore, minute, secunde, data postei, data (**server: timp, data; client: ore, minute, secunde, data postei**)
3. De cine este data evolutia unei clase ? (**metode**)

#### III.

1. Poate fi implementata o relatie de mostenire intre o lista inlantuita si o stiva ? Justificare (**Da**)
2. Cum se creaza primul obiect si se transmite primul mesaj intr'un POO? Justificati o solutie de implementare

**Durata: 70 minute**