

LABORATOR 3

Clase noi

1. Sa se defineasca o clasa "Complex" pentru numere complexe si sa se testeze operatiile implementate. Constructori cu doua argumente si fara argumente (implicit zero). Metode pentru operatii aritmetice (adunare, inmultire, ridicare la putere naturala), "equals" si "toString" (sir de forma (re,im)).
2. Sa se defineasca o clasa "Stiva" pentru stive de numere intregi, reprezentate prin vectori intrinseci.
Datele clasei:
 - Un vector de intregi
 - Indicele elementului din varful stivei (ultimul introdus)Metodele clasei:
 - Constructor fara parametri (dimensiunea implicita a stivei =100)
 - Constructor cu parametru dimensiunea stivei
 - void push (int) : pune un intreg dat pe stiva
 - int pop () : scoate numarul din varful stivei
 - boolean isEmpty(): verifica daca stiva este goalaConsiderati cazurile de stiva plina (la "push") si stiva goala (la "pop"). Metoda statica "main" pentru verificarea operatiilor cu o stiva va fi inclusa in clasa "Stiva".