

FAMILII DE CLASE

1. Clasa de la baza ierarhiei se definește astfel:

```
class Object {  
public:  
    void print();  
    int equals (Object& obj);  
};  
int operator == ( Object& ob1, Object& ob2) { return ob1.equals(ob2);}
```

Sa se defineasca metodele "print" si "equals" :

"print" afiseaza adresa obiectului (this)

"equals" compara adresele obiectelor

2. Sa se defineasca o clasa "String", derivata din clasa "Object", pentru siruri terminate cu zero.

Metode:

- Constructor cu parametru de tip "char*"
- Operatorul "+" pentru concatenare de siruri (fara modificare operanzi)
- Metodele "print" si "equals" redefinite.

Sa se scrie un program pentru concatenarea a doua siruri si afisarea rezultatului. Sa se verifice si comparatia la egalitate.