

### Aplicación 1 Caja Negra

No se puede introducir un carácter y el número tiene que ser entero.

El número a introducir tiene que estar entre el rango 0 a infinito.

Los valores de equivalencia serian número por debajo del 0 y números por encima del 0.

Los valores frontera serian el -1,0,1.

Caso de Prueba	Descripción.	Fecha	Datos de entrada	Resultado esperado
1	Voy a introducir un carácter minúscula.	16/05/2017	a	Mensaje
2	Voy a introducir un carácter mayúscula.	16/05/2017	A	Mensaje
3	Voy a introducir un número decimal.	16/05/2017	2.2	Error
4	Voy a introducir un número negativo.	16/05/2017	-1	Mensaje
5	Voy a introducir el 0.	16/05/2017	0	Correcto
6	Voy a introducir un número positivo.	16/05/2017	25	Correcto
7	Voy a introducir un asterisco.	16/05/2017	*	Error
8	No voy a introducir nada	16/05/2017	""	Mensaje
9	Voy a introducir un uno.	16/05/2017	1	Correcto

### Aplicación 1 Caja Blanca.

Caso de Prueba	Entrada	Salida	Fecha	Comentario
1	a	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. No se cumple la condición del segundo if.
2	A	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. No se cumple la condición del segundo if.

3	2.2	Ha ocurrido un error de formato.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
4	-1	Introduce un número positivo.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. No se cumple la condición del tercer if.
5	0	Billetes de 10000: 0 Billetes de 5000: 0 Billetes de 2000: 0 Billetes de 100: 0 Billetes de 25: 0	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. Se cumple la condición del tercer if.
6	25	Billetes de 10000: 0 Billetes de 5000: 0 Billetes de 2000: 0 Billetes de 100: 0 Billetes de 25: 1	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. Se cumple la condición del tercer if.
7	*	Ha ocurrido un error de formato.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
8	1	Billetes de 10000: 0 Billetes de 5000: 0 Billetes de 2000: 0 Billetes de 100: 0 Billetes de 25: 0	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. Se cumple la condición del tercer if.
9	“ ”	Introduce un número de pesetas en metálico.	16/05/2017	Se cumple la condición del primer if.

## Aplicación 2 Caja Negra.

No se puede introducir un carácter y el número tiene que ser entero.

El número a introducir tiene que estar entre el rango 0 a 15.

Los valores de equivalencia serian número por debajo del 0, números entre el 0 y el 15 y números por encima del 15.

Los valores frontera serian el -1,0,1,14,15,16.

Caso de Prueba	Descripción.	Fecha	Datos de entrada	Resultado esperado
1	Voy a introducir un carácter minúscula.	16/05/2017	a	Mensaje
2	Voy a introducir un carácter mayúscula.	16/05/2017	A	Mensaje
3	Voy a introducir un número decimal.	16/05/2017	2.2	Error
4	Voy a introducir un número negativo.	16/05/2017	-1	Mensaje
5	Voy a introducir el 0.	16/05/2017	0	Correcto
6	Voy a introducir un número positivo.	16/05/2017	25	Error
7	Voy a introducir un asterisco.	16/05/2017	*	Error
8	No voy a introducir nada	16/05/2017	""	Mensaje
9	Voy a introducir un uno.	16/05/2017	1	Correcto
10	Voy a introducir un catorce.	16/05/2017	14	Correcto
11	Voy a introducir un 15	16/05/2017	15	Correcto
12	Voy a introducir un 16	16/05/2017	16	Error

## Aplicación 2 Prueba Caja Blanca

Caso de Prueba	Entrada	Salida	Fecha	Comentario
1	a	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if.

				No se cumple la condición del segundo if.
2	A	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. No se cumple la condición del segundo if.
3	2.2	Ha ocurrido un error de formato.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
4	-1	Introduce un número positivo.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. No se cumple la condición del tercer if.
5	0	1	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. Se cumple la condición del tercer if.
6	25	Números fuera de rango.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
7	*	Ha ocurrido un error de formato.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
8	1	1	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. Se cumple la condición del tercer if.

9	“ ”	Introduce un número.	16/05/2017	Se cumple la condición del primer if.
10	14	Resultado largo correcto.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. Se cumple la condición del tercer if.
11	15	Resultado largo correcto.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. Se cumple la condición del tercer if.
12	16	Números fuera de rango.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.

#### Aplicación 3 Caja Negra.

No se puede introducir un carácter y los números tienen que ser enteros.

Los números a introducir pueden ser negativos y positivos.

Los valores de equivalencia serían número por debajo del 0, y números por encima del 0.

Los valores frontera serían el -1,0,1.

Caso de Prueba	Descripción.	Fecha	Datos de entrada	Resultado esperado
1	Voy a introducir un carácter minúscula.	16/05/2017	Base: a	Mensaje
2	Voy a introducir un carácter mayúscula.	16/05/2017	Base: A	Mensaje
3	Voy a introducir un número decimal.	16/05/2017	2.2	Error
4	Voy a introducir una base positiva y un	16/05/2017	Base: 0 Exponente: 0	Correcto

	exponente positivo.			
5	Voy a introducir una base negativa y un exponente negativo.	16/05/2017	Base : -1 Exponente : -1	Correcto
6	Voy a introducir una base positiva y un exponente negativo.	16/05/2017	Base : 0 Exponente : -1	Correcto
7	Voy a introducir una base negativa y un exponente positivo.	16/05/2017	Base : -1 Exponente : 0	Correcto
8	Voy a introducir un asterisco.	16/05/2017	*	Error
9	No voy a introducir nada	16/05/2017	""	Mensaje
10	Voy a introducir un número como base y un carácter como exponente.	16/05/2017	Base: 1 Exponente: d	Mensaje
11	Voy a introducir un carácter como base y un número como exponente.	16/05/2017	Base: d Exponente: 1	Mensaje
12	Voy a introducir un carácter como base y un carácter como exponente.	16/05/2017	Base: d Exponente: d	Mensaje

#### Aplicación 3 Caja Blanca.

Caso de Prueba	Entrada	Salida	Fecha	Comentario
1	Base: a	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del cuarto if.
2	Base : A	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if.

				Se cumple la condición del cuarto if.
3	2.2	Ha ocurrido un error de formato.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
4	Base: 0 Exponente: 0	Resultado potencia	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if.
5	Base: -1 Exponente: -1	Resultado potencia	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if.
6	Base: 0 Exponente: -1	Resultado potencia	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if.
8	Base: -1 Exponente: 0	Resultado potencia	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if.
9	*	Ha ocurrido un error de formato.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
10	" "	Introduce un número.	16/05/2017	Se cumple la condición del primer if.
11	Base: 1 Exponente: d	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del cuarto if.
12	Base: d Exponente: 1	Has introducido un carácter	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if.

				Se cumple la condición del quinto if.
13	Base: d Exponente: d	Has introducido un carácter	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del tercer if.

Aplicación 4 Caja Negra.

No se puede introducir un carácter y el número tiene que ser entero.

El número a introducir tiene que estar entre el rango 0 a 100.

Los valores de equivalencia serían número por debajo del 0, números entre el 0 y el 100 y números por encima del 100.

Los valores frontera serían el -1,0,1,99,100,101.

Caso de Prueba	Descripción.	Fecha	Datos de entrada	Resultado esperado
1	Voy a introducir un carácter minúscula.	16/05/2017	a	Mensaje
2	Voy a introducir un carácter mayúscula.	16/05/2017	A	Mensaje
3	Voy a introducir un número decimal.	16/05/2017	2.2	Error
4	Voy a introducir un número negativo.	16/05/2017	-1	Error
5	Voy a introducir el 0.	16/05/2017	0	Correcto
6	Voy a introducir un número positivo.	16/05/2017	25	Correcto
7	Voy a introducir un asterisco.	16/05/2017	*	Error
8	No voy a introducir nada	16/05/2017	""	Mensaje
9	Voy a introducir un uno.	16/05/2017	1	Correcto
10	Voy a introducir un catorce.	16/05/2017	99	Correcto



11	Voy a introducir un 15	16/05/2017	100	Correcto
12	Voy a introducir un 16	16/05/2017	101	Error

#### Aplicación 4 Prueba Caja Blanca

Caso de Prueba	Entrada	Salida	Fecha	Comentario
1	a	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. No se cumple la condición del segundo if.
2	A	Has introducido un carácter.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. No se cumple la condición del segundo if.
3	2.2	Ha ocurrido un error de formato.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
4	-1	Número fuera de rango.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.
5	0	Se visualiza la tabla de multiplicar del 0.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if. Se cumple la condición del tercer if.
6	25	Se visualiza la tabla de multiplicar del 25	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if.
7	*	Ha ocurrido un error de formato.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el

				contenido del catch.
8	1	Se visualiza la tabla de multiplicar del 1	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if.
9	" "	Introduce un número.	16/05/2017	Se cumple la condición del primer if.
10	99	Se visualiza la tabla de multiplicar del 99.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if.
11	100	Se visualiza la tabla de multiplicar del 100.	16/05/2017	No se cumple la condición del primer if. Se cumple la condición del segundo if.
12	101	Número fuera de rango.	16/05/2017	Se produce una excepción y se ejecuta el contenido del catch.