

1. Mi proyecto está alojado en el repositorio específico de “GITHUB” en el que he subiendo distintas versiones de mi proyecto en función de los cambios que he ido incorporando.


Commits on Mar 10, 2017


 **Corrección de Código**  
coca15783 committed 36 minutes ago


 a0e3348





Commits on Mar 9, 2017


 **Caso de Prueba de caja blanca creado en la aplicación número 1.**  
coca15783 committed 15 hours ago


 48f90df





 **He mejorado la funcionalidad de de la aplicación 3 y he creado un cas...**  
coca15783 committed 15 hours ago


 7bfb3e2





 **Creación de Documentación**  
coca15783 committed 17 hours ago


 2e7546b





 **Agregar archivos de proyecto.**  
coca15783 committed a day ago

 222dc09



 **Agregar .gitignore y .gitattributes.**  
coca15783 committed a day ago

 d5ae3a8



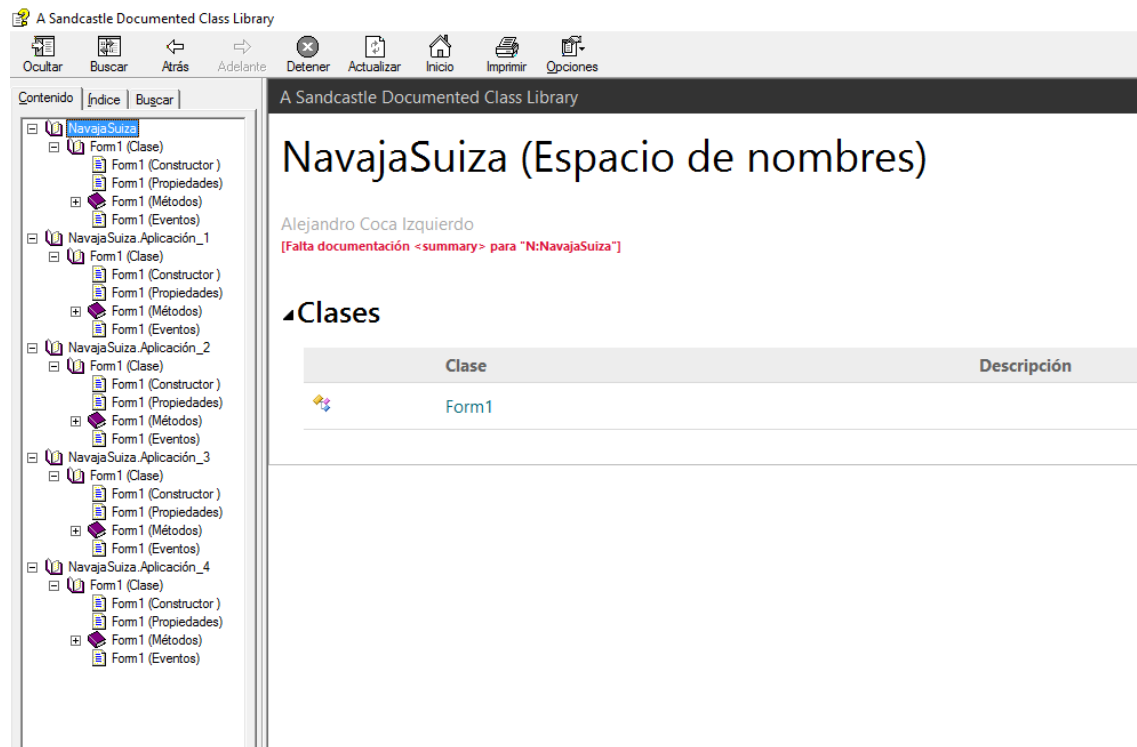
Aquí tenemos la multitud de commits que he hecho. A continuación explicaré en una tabla los cambios realizados en cada uno de ellos.

Commit	Descripción
Agregar .gitignore y .gitattributes.	Configuración del repositorio en Visual Studio.
Agregar archivos de proyecto.	Configuración del repositorio en Visual Studio.
Creación de Documentación.	Creación de la Documentación del proyecto NavajaSuiza.
He mejorado la funcionalidad de la aplicación 3 y he creado un caso de prueba de caja blanca en la aplicación 2.	Corrección del código de la aplicación 3 y creación de caso de prueba de caja blanca en la aplicación 2.
Caso de Prueba de caja blanca creado en la aplicación número 1.	Creación de caso de prueba de caja blanca en la aplicación número1.
Corrección de Código.	Corrección de errores en el código.

La URL del repositorio es la siguiente:

<https://github.com/coca15783/NavajaSuiza>

2. Una vez documentado todo el proyecto he generado un archivo de ayuda del desarrollo de la aplicación con sandcastle.

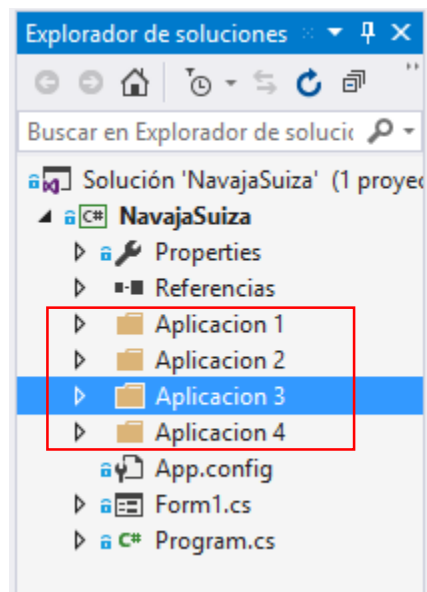


He observado que si comento los namespaces aparece el siguiente error:

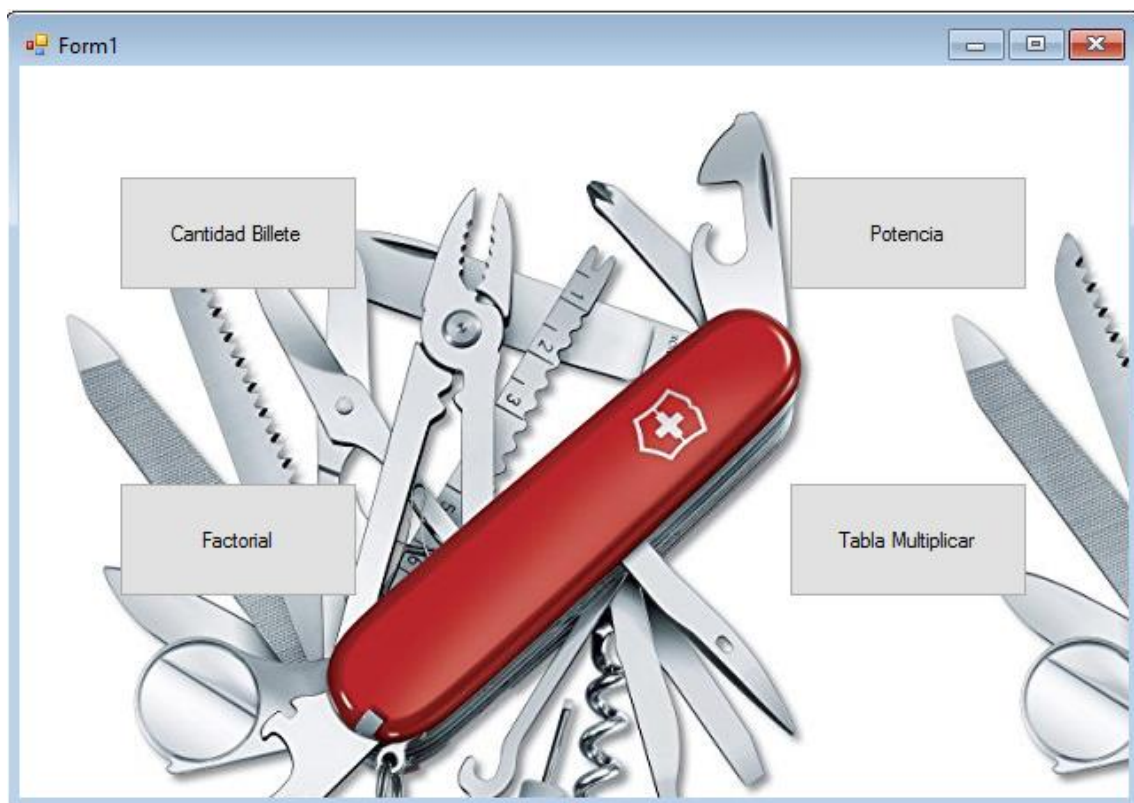
**[Falta documentación <summary> para "N:NavajaSuiza"]**

Pero como la práctica especifica que hay que comentarlos lo he dejado tal y como esta.

3. Las aplicaciones de mi proyecto están alojadas en distintas carpetas como muestro a continuación.



Para ejecutar estas aplicaciones, en el formulario principal he creado 4 botones, uno por cada aplicación, de forma que al pulsar los botones se ejecute una llamada al formulario de la aplicación.



Aquí tenemos el código donde hacemos las distintas llamadas.

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Aplicación_2.Form1 oFormulario = new Aplicación_2.Form1();
    oFormulario.ShowDialog();
}

/// <summary>
/// Boton que llama a la aplicación 1
/// </summary>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
1 referencia | coca15783, Hace 17 horas | 1 autor, 2 cambios
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Aplicación_1.Form1 oFormulario = new Aplicación_1.Form1();
    oFormulario.ShowDialog();
}

/// <summary>
/// Boton que llama a la aplicación 3
/// </summary>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
1 referencia | coca15783, Hace 17 horas | 1 autor, 2 cambios
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Aplicación_3.Form1 oFormulario = new Aplicación_3.Form1();
    oFormulario.ShowDialog();
}

/// <summary>
/// Boton que llama a la aplicación 4
/// </summary>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
1 referencia | coca15783, Hace 17 horas | 1 autor, 2 cambios
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Aplicación_4.Form1 oFormulario = new Aplicación_4.Form1();
    oFormulario.ShowDialog();
}
```

4. A lo largo del desarrollo de mi proyecto he utilizado una correcta política de estilos, el código está completamente tabulado, he utilizado funciones y las he llamado desde los botones, he utilizado espacios después de coma y punto y coma, también alrededor de los operadores. En los distintos bucles y if he utilizado espacios para separar la instrucción(for) de sus paréntesis, también he usado correctamente sus llaves. El código está completamente documentado además he utilizado una declaración por línea. En el convenio de nombres he utilizado el estilo PasCal.

5. He creado dos casos de prueba de caja blanca, en la aplicación número 1 y en la aplicación número 2.

En la aplicación número 1 habían dos posibilidades de ruptura. La primera posibilidad era si no se introducía nada en el textbox, y la segunda era si en el textbox se introducía una letra. Lo he solucionado de la siguiente forma:

```
int din;

// Prueba Caja Blanca

if (textBox1.Text == "")
{
    MessageBox.Show("Introduce un número de pesetas en metalico");
}
else
{
    try
    {
        din = int.Parse(textBox1.Text);
        CantBilletes(din);
    }
    catch
    {
        MessageBox.Show("Has instroducido un carácter");
    }
}
```

Basándonos en las pruebas de caja blanca podemos elaborar las pruebas de caja negra:

Carácter:	Salida:	Prueba:
	Introduce un número de pesetas en metálico.	1
4343	Correcto.	2
F	Has introducido un carácter.	3

En la aplicación número 2 habían dos posibilidades de ruptura. La primera posibilidad era si no se introducía nada en el textbox, y la segunda era si en el textbox se introducía una letra. También había que tener en cuenta que no existe el factorial de un número negativo. Lo he solucionado de la siguiente forma:

```
int num;
int fact;

//Prueba Caja Blanca

if (textBox1.Text == "")
{
    MessageBox.Show("Introduce un número");
}
else
{
    try
    {
        num = int.Parse(textBox1.Text);
        fact = Factorial(num);

        if (num >= 0)
        {
            MessageBox.Show(fact.ToString());
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("Introduce un número positivo");
        }
    }
    catch
    {
        MessageBox.Show("Has introducido un carácter");
    }
}
```

Basándonos en las pruebas de caja blanca podemos elaborar las pruebas de caja negra:

Carácter:	Salida:	Prueba:
	Introduce un número	1
-1	Introduce un número positivo.	2
4	Return.	3
f	Has introducido un carácter.	4