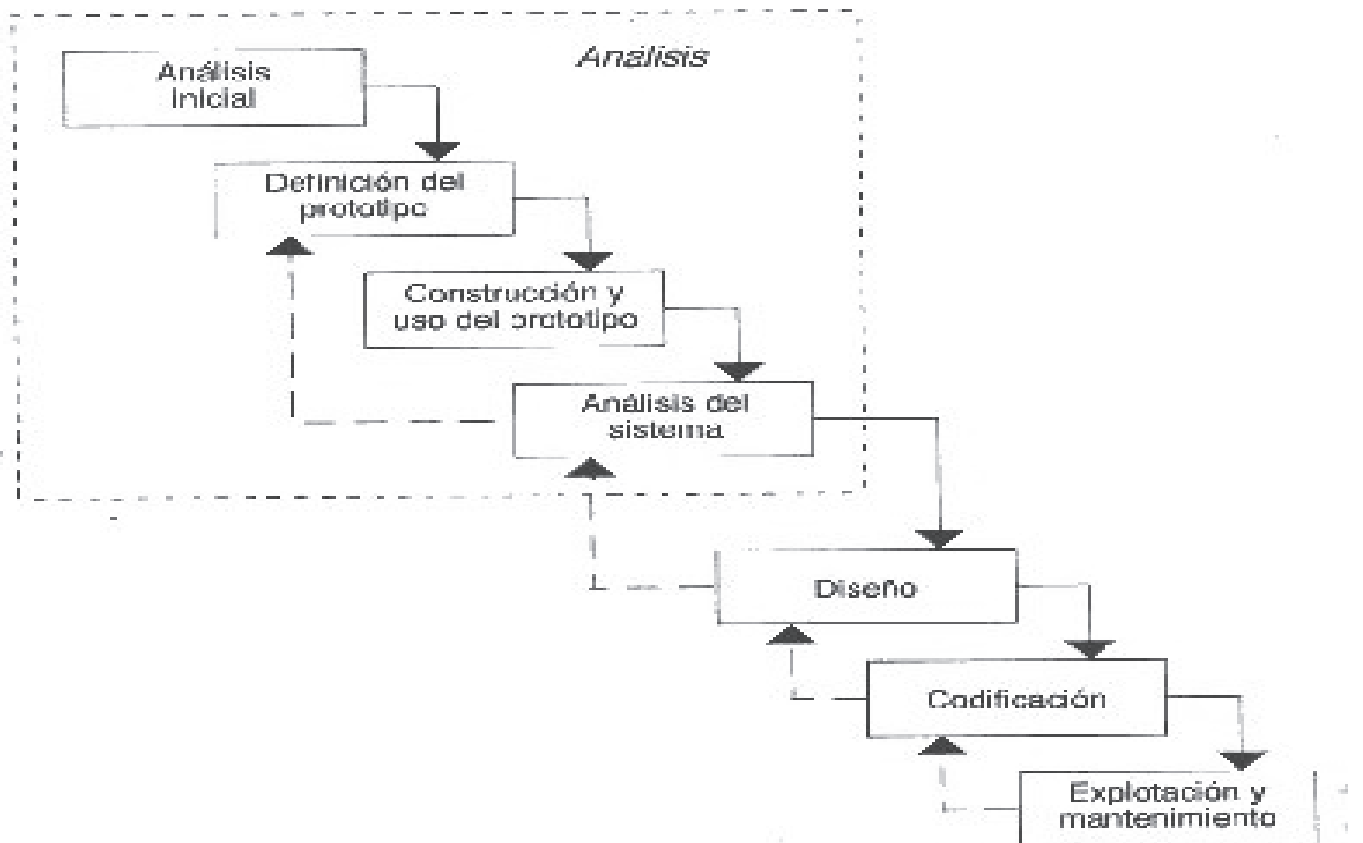


PROTOTIPOS

- En los modelos clásicos se insiste en las actividades de revisión de resultados al final de cada fase para evitar la vuelta atrás, que no se contempla de una forma organizada y resulta muy costosa. Están orientados a una forma de desarrollo lineal.
- PROTOTIPO, es un sistema auxiliar que permite probar experimentalmente soluciones parciales a los requisitos del sistema
- Para que el coste de desarrollo del prototipo sea bajo en relación al del sistema final podemos:
 - Limitar las funciones
 - Limitar su capacidad
 - Limitar su eficiencia
 - Evitar limitaciones de diseño, utilizando un hardware más potente que el que ejecutará el sistema final
 - Reducir la parte a desarrollar

PROTOTIPOS



MODELO EN ESPIRAL

- Puede considerarse como un refinamiento del modelo evolutivo general que introduce el análisis de riesgo como elemento fundamental para guiar la evolución del proceso de desarrollo.
- En la dimensión radial se representa el esfuerzo realizado en el desarrollo (siempre creciente)
- En cada iteración 4 fases:
 - PLANIFICACIÓN, determina que parte del desarrollo se abordará en ese ciclo.
 - ANALISIS DE RIESGO, evaluar diferentes alternativas para esa parte del desarrollo seleccionando la más ventajosa y tomando precauciones para evitar los posibles inconvenientes.
 - INGENIERÍA, las actividades de los modelos clásicos
 - EVALUACIÓN, se analizan los resultados de la fase de ingeniería.

MODELO EN ESPIRAL

