<Nombre del Sistema>

Especificación del Diseño

Historia de las revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 15/Mar/2014 | 1.0 | Definición Inicial | Nombre de los autores |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Documento de Diseño Detallado  
Tercera Entrega

<Nombre del Sistema>

# Introducción

*[Describa aquí el propósito del documento]*

# Arquitectura del Software

## Vista de la Arquitectura

### Vista Lógica

*[Diagramas de clases refinado que representan los principales conceptos y sus relaciones. Debe presentar propiedades con su tipo. Este diagrama debe estar definido en la herramienta CASE]*

### Vista de Implementación

*[Diagramas de paquetes que representan los módulos de software y sus relaciones de dependencia. Los módulos deben estar ubicados en la respectiva capa, de acuerdo al patrón de arquitectura y el tipo de aplicación. Complemente el diagrama con una descripción general de la arquitectura.. Este diagrama debe estar definido en la herramienta CASE]*

### Vista de Despliegue del producto

*[Es un diagrama integrado que ilustre la manera como los diferentes elementos del sistema (producto físico, software, hardware, redes) se integran para ofrecer la funcionalidad requerida. Este diagrama debe estar definido en la herramienta CASE]*

### Tecnología / Herramientas de Soporte

*[Defina aquí la tecnología en el que va a ser desarrollado el producto (framework, patrones, lenguaje). Coloque referencias de los sitios en los que puede obtener información de la tecnología de soporte. En lo posible la vista de despliegue debe hacer evidente el uso de frameworks o componentes genéricos.*

# Diseño Detallado

## Diagrama de clases de diseño

*[Contiene el diagrama de las clases de diseño que van a ser utilizadas para implementar la solución. Incluya las clases que tienen el rol de frontera, control, entidad y servicios de utilidad.]*

## Modelo de Datos

*[Definición de tablas que representan las entidades persistentes del sistema. Debe estar normalizado.]*

## Aplicación de Patrones de Diseño

*[Defina en esta sección los patrones que se van a utilizar para la implementación de la solución. Incluya patrones de acceso a datos o patrones de diseño]*

# Prueba de concepto

*[Describe la prueba de concepto que realizaron y explicar la razón por la cual se dio prioridad para la prueba de concepto.]*

# Conclusiones

*[Describe los principales aportes, hallazgos o dificultadas encontradas en el realización de esta fase del proyecto]*

# 