Martin Piegay

Je suis un jeune ingénieur logiciel travaillant à **Zenika** Lyon (FR). Je code en Java, JavaScript et Golang en utilisant différent frameworks comme Spring ou ReactJS ... J'accorde de l'importance à la qualité du code et je fais de mon mieux pour l'améliorer. Je m'intéresse à open-source, J'ai récemment contribué au nouveau reverse proxy **Træfik**.

Experience

Juin 17 - Au- Développement logiciel Backend chez Enedis; Zenika Lyon (FR) iourd'hui

Développement d'un logiciel de supervision et téléparamétrage de 35 millions de compteurs électrique installés chez des particuliers.

- Tech: Java 7, JUnit, AssertJ, Mockito, Spring, ZK, SQL/Oracle, Mybatis, Elasticsearch, Drools, Apache Kafka, Apache Flume, WebLogic, Maven, Git, Jenkins, Bitbucket, Jira, ...
- Méthodologies: Agile Scrum, équipe auto organisée de 5 dev/devops et 4 administrateurs fonctionnels, télétravail, au sein d'un projet avec 60 collaborateurs.

Dec. 16 - Développement logiciel Fullstack pour Gattefosse; Zenika Lyon (FR) Juin 17

Développement de zéro d'un site web commercial permettant aux clients la gestion des medias, des utilisateurs, des produits et des documents technique.

- Backend: Java 8, Spring 4 (Security, Data JPA, MVC), Hibernate, Elasticsearch, JUnit, AssertJ,
 Mockito, Maven
- Frontend: JavaScript ES6, npm, Webpack, ReactJS with Redux, Jest/Jasmine, SASS, flexbox
- CMS: Wordpress avec des plugins custom
- Tech devops: Git, Gitlab with CI, Apache, MySql, Ansible
- Méthodologies: Agile Scrum, 3 dev, 1 devops, clients à distance

Sept. 16 - Développement logiciel Fullstack chez Grand Frais; Zenika Lyon (FR)

Dec. 17

Développement de nouvelles fonctionnalités sur un logiciel métier spécifique pour la gestion des stocks de produits et des livraisons quotidiennes des entrepôts aux magasins, achats and facturation.

- Backend: Java 7, Spring 4 (Security, Data JPA, MVC), Hibernate, JUnit, AssertJ, Mockito, Gradle
- Frontend: JavaScript ES5, AngularJS, Jasmine
- Méthodologies: Agile Scrum, 4/5 dev

Feb. 15 - Développement logiciel en Golang sur Træfik; Containous - Lyon (France) Aug. 16

Stage de fin d'étude de 6 mois sur **Træfik**. Développement complet de 2 packages fournissant des interfaces de configurations dynamique pour les programmes Golang:

- Flæq: Une interface en ligne de commande dynamique et auto généré
- Stært: Importe, Fusionne et Sauvegarde les configurations

Tech:

Backend: Golang 1.7

• Tech devops : Git, Github, Travis CI, Docker, Key/Value Distibuted Databases

Méthodologies: Projet Open Source, Revue de Code, Pull Requests, Startup

Jan. 15 - Développement AdminSys; SAVE Diffusion - Saint-Etienne (France) Mai 15

Mise en place d'un service de supervision du réseau (Shinken/Nagios) pour les studios de radio.

- Tech: Linux server, network protocols (SNMP, Ping, ...), Shell, Perl, Python scripts.
- Méthodologies: Equipe de 4 étudiants. approche Agile.

Etudes

2013 - 2016 Diplôme d'ingénieur; Télécom Saint-Étienne (FR)

Spécialisation en Informatique et reseaux

2015 - 2016 programme Erasmus; Czech Technical University in Prague (CZ)

1 semestre : cours de Master enseigné en anglais à la Faculty of Information Technologies

2011 - 2013 2 ans de Cycle Initial; Télécom Saint-Étienne (FR)

Double diplôme : DUT en GEII et DU de Cycle Initial des Technologies de l'Information de Saint-Etienne

Compétences

Langages de programmation

Java SE/EE 7 & 8, JavaScript ES6, Golang, SQL, HTML5, CSS3

Frameworks Backend

Spring(Boot, MVC, Data, Security), JPA, AssertJ, Mockito, ZK, Drools

Frameworks Frontend

ReactJS, Redux, Jasmine/Jest, Fetch API, AngularJS, Bootstrap, SASS

DevOps et outils

- Git, Maven, NPM, Docker, MySql, Apache Kafka, Flume, Tomcat, WebLogic
- Jenkins, Github, Gitlab with CI, Bitbucket, Jira, Intellij, Wordpress

Méthodologies

Agile (Scrum), Revue de Code, Test Driven Development, Pair Programming

Autre

Langues:

- Français
- Anglais (professionnel)
- Loisirs:
 - Handball
 - Montagne (rando, ski, VTT, escalade)

martin.piegay@telecom-st-etienne.fr • +33 6 25 97 03 83 • 24 ans - Lyon, France