Martin Piegay

Je suis un jeune ingénieur logiciel travayant à **Zenika** Lyon (FR). Je code en Java, JavaScript et Golang en utilisant different frameworks comme Spring ou ReactJS ... J'accorde de l'importance à la qualité du code et je fais de mon mieux pour l'améliorer. Je m'interesse à open-source, J'ai recemment contribuer au nouveau reverse proxy **Træfik**.

Experience

Juin 17 - Au- Developpement logiciel Backend chez Enedis; Zenika Lyon (FR) iourd'hui

Developpement d'un logiciel de supervision et téléparamegrage de 35 millions de compteurs éléctrique installé chez des particuliers.

- Tech: Java 7, JUnit, AssertJ, Mockito, Spring, ZK, SQL/Oracle, Mybatis, Elasticsearch, Drools, Apache Kafka, Apache Flume, WebLogic, Maven, Git, Jenkins, Bitbucket, Jira, ...
- Methodologies: Agile Scrum, équipe auto organisée de 5 dev/devops et 4 administrateurs fonctionel, télétravail, au seins d'un projet avec 60 colaborateurs.

Dec. 16 - Developpement logiciel Fullstack pour Gattefosse; Zenika Lyon (FR) Juin 17

Developpement de zero d'un site web commercial permettant aux clients la gestion des medias, des utilisateurs, des produits et des documents technique.

- Backend: Java 8, Spring 4 (Security, Data JPA, MVC), Hibernate, Elasticsearch, JUnit, AssertJ,
 Mockito, Maven
- Frontend: JavaScript ES6, npm, Webpack, ReactJS with Redux, Jest/Jasmine, SASS, flexbox
- CMS: Wordpress avec des plugins custom
- Tech devops: Git, Gitlab with CI, Apache, MySql, Ansible
- Methodologie: Agile Scrum, 3 dev, 1 devops, clients à distance

Sept. 16 - Developpement logiciel Fullstack chez Grand Frais; Zenika Lyon (FR)

Dec. 17

Developpement de nouvelles fonctionalitées sur un logiciel métirer specifique pour la gestion des stock de produits et des livraisons quotidiennes des entrepot aux magasins, achats and facturation.

- Backend: Java 7, Spring 4 (Security, Data JPA, MVC), Hibernate, JUnit, AssertJ, Mockito, Gradle
- Frontend: JavaScript ES5, AngularJS, Jasmine
- Methodologie: Agile Scrum, 4/5 dev

Feb. 15 - Developpement logiciel en Golang sur Træfik; Containous - Lyon (France) Aug. 16

Stage de fin d'étude de 6 mois sur **Træfik**. Développement complet de 2 packages fournissant des interfaces de configurations dynamique pour les programmes Golang:

- Flæg: Une interfaces en ligne de commande dynamique et auto généré
- Stært: Importe, Fusionne et Sauvegarde les configurations

Tech:

Backend: Golang 1.7

• Tech devops : Git, Github, Travis CI, Docker, Key/Value Distibuted Databases

Methodologie: Projet Open Source, Revue de Code, Pull Requests, Startup

Janvier 2015 Developpement AdminSys; SAVE Diffusion - Saint-Etienne (France)

- Mai 2015

Mise en place d'un service de supervision du reseau (Shinken/Nagios) pour les studios de radio.

- Tech: Linux server, network protocols (SNMP, Ping, ...), Shell, Perl, Python scripts.
- Methodologies: Equipe de 4 etudiants. approche Agile.

Etudes

2013 - 2016 Diplome d'ingénieur; Télécom Saint-Étienne (FR)

Specialisation en Informatique et reseaux

2015 - 2016 programme Erasmus; Czech Technical University in Prague (CZ)

1 semestre : cours de Master enseigné en anglais à la Faculty of Information Technologies

2011 - 2013 2 ans de Cicle Initial; Télécom Saint-Étienne (FR)

Double diplome : DUT en GEII et DU de Cicle Initial des Technologies de l'Information de Saint-Etienne

Compétences

Langages de programmation

Java SE/EE 7 & 8, JavaScript ES6, Golang, SQL, HTML5, CSS3

Frameworks Backend

Spring(Boot, MVC, Data, Security), JPA, AssertJ, Mockito, ZK, Drools

Frameworks Frontend

ReactJS, Redux, Jasmine/Jest, Fetch API, AngularJS, Bootstrap, SASS

DevOps et outils

- Git, Maven, NPM, Docker, MySql, Apache Kafka, Flume, Tomcat, WebLogic
- Jenkins, Github, Gitlab with CI, Bitbucket, Jira, Intellij, Wordpress

Methodologies

Agile (Scrum), Revue de Code, Test Driven Development, Pair Programming

Autre

Langues:

- Français
- Anglais (professionnel)
- Loisirs:
 - Handball
 - Montagne(rando, ski, VTT, escalade)

martin.piegay@telecom-st-etienne.fr • +33 6 25 97 03 83 • 24 ans - Lyon, France