



Pre4 - huhu

Nhập môn lập trình Python cho phân tích (Trường Đại học Sư phạm Kỹ Thuật Thành phố Hồ Chí Minh)



Scan to open on Studocu

Giả sử bạn có một từ điển **d1**. Cách nào sau đây tạo ra biến **d2** chứa bản sao của **d1** một cách hiệu quả:

d2 = dict(d1)

List L được định nghĩa như sau:

L = [81, 2, 48, 45, 9]

L.remove(81)

import numpy as np

a = np.array([[1,2,3,4,5], [6,7,8,9,10]])

print('Phần tử thứ hai trên dòng thứ nhất: ', a[Trả lời])

0,1

Lệnh nào trả về 'jean-green picard' ?

"Jean-Green Picard".lower()

Kết quả của lệnh sau là gì ?

$\{1, 2, 3, 4, 5\} - \{3, 4\} \wedge \{5, 6, 7\}$

{1, 2, 6, 7}

import numpy as np

print(np.arange(9).reshape(3,3)[_____])

Sử dụng slicing, điền dữ liệu thích hợp vào ô trống trong đoạn code trên để output của nó là:

[[6 7 8]

[3 4 5]

[0 1 2]]

Không được sử dụng ký tự trắng trong trả lời của bạn.

::-1,:

Trong Python, chỉ có một cách để kiểm tra xem một chuỗi có chứa chuỗi con hay không.

Sai

Cho trước 2 biến p và q lần lượt có giá trị là 15 và -15.

Hãy điền 4 ký tự còn thiếu vào ô trống trong lệnh sau

x, y = (y, x)[Trả lời]

để khi lệnh được thực hiện xong thì giá trị của x là 15 và giá trị của y là -15

Chú ý: Không được điền ký tự trắng trong trả lời của bạn

::-1

L = [11,21,31,61,71]

L[Trả lời]=[41,51]

Hãy sử dụng slice, điền 3 ký tự vào ô trống để L trở thành :

[11, 21, 31, 41, 51, 61, 71]

Chú ý: Không được điền ký tự trắng trong trả lời của bạn

3:3

Phát biểu/Lệnh nào sau đây là không hợp lệ?

d = {

```
( 'zoo', 10),  
( 'bear', 20),  
( 'raz', 30)  
}
```

Cái nào sau đây có thể dùng làm **key** hợp lệ trong một từ điển

'food'
(3+5j)

Từ khóa nào được dùng cho xử lý lỗi ?

try

except

Mục đích của câu lệnh **break** trong Python là gì?

Nó cho phép bạn thoát ra khỏi vòng lặp **while**.

Nó cho phép bạn thoát ra khỏi vòng lặp **for**.

Kết quả của lệnh sau là gì ?

```
{'r', 'b', 'a'} & set('xuq')
```

set()

Điều nào sau đây đúng với các đối tượng thuộc *kiểu tập hợp* (set) của Python ?

Một phần tử nhất định không thể xuất hiện nhiều lần trong một tập hợp.

Bộ có thể thay đổi (mutable)

.x={5,2}; y={3,2,6,5}; x<="" span="" style="box-sizing: border-box;">

True

Trong logic Boolean, bạn so sánh giá trị của hai dữ liệu và...

Nhận một trong hai giá trị: True hoặc False

```
elif q < p: print('bear')
```

```
else: print('rabit')
```

Kiểu dữ liệu số nào được xây dựng trong Python ?

Select one or more:

Floating point

Integers

Lệnh nào loại bỏ *khoảng trắng* (ký tự trắng) khỏi chuỗi ?

Select one or more:

rstrip()

.strip()

.lstrip()

Chương trình sau sẽ gây ra lỗi KeyError tại dòng lệnh 8

Sai

Điều gì biểu thị sự kết thúc của một khối hoặc bộ câu lệnh trong Python?

Select one:

Dòng được thụt vào ít hơn dòng trước đó.

```
d = {'x': 25, 'y': 112, 'z': 86}
```

Xét biến d được định nghĩa như trên, câu lệnh sau:

d['y' : 'z']
sẽ cho kết quả là gì?

Select one or more:

☐

(112, 86)

☐

Nó sinh ra lỗi

☐

112 86

☐

[112, 86]

Trong logic Boolean, bạn so sánh giá trị của hai dữ liệu và...

Select one:

☐

Nhận giá trị số bất kỳ

☐

Nhận giá trị văn bản (text) bất kỳ

☐

Nhận một trong hai giá trị: True hoặc False

`elif q < p: print('bear')`

`else: print('rabit')`

☐

Nhận một trong ba giá trị; True, False, hoặc Undefined

Giả sử bạn có các biến được định nghĩa như sau:

`x = 810`

`y = 25`

Hãy viết câu lệnh có sử dụng cấu trúc **if ... else** để gán giá trị nhỏ hơn của **x** và **y** đến biến **m**

Trả lời

Chú ý: Trả lời của bạn không được phép dài hơn 17 ký tự

Lệnh nào sau đây hợp lệ?

Select one or more:



if p < q: print('zoo'); print('bear'); print('rabit')



if p < q: print('zoo')
elif q < p: print('bear')
else: print('rabit')



if p < q: if p > 10: print('zoo')



if p < q: print('zoo') else: print('bear')

Trong chương trình Python, một cấu trúc điều khiển rẽ nhánh hoặc lặp

Select one:



Xác định cấu trúc dữ liệu dành riêng cho chương trình.



Quản lý đầu vào và đầu ra của các ký tự điều khiển.



Ra lệnh điều gì xảy ra trước khi chương trình bắt đầu và sau khi chương trình kết thúc.



Chỉ đạo thứ tự thực hiện các câu lệnh trong chương trình.



[Clear my choice](#)

Kiểu dữ liệu số nào được xây dựng trong Python ?

Select one or more:



Integers



Complex



Floating point



Fractions

t=(2023,)

Viết câu lệnh Python vào ô trống để tạo ra một tuple có 1 phần tử là số **2023** và gán tuple này đến 1 biến gọi là **t**

Từ khóa nào được dùng cho xử lý lỗi ?

Select one or more:

☐

elif

☐

try

☐

break

☐

except

Trong Python, chỉ có một cách để kiểm tra xem một chuỗi có chứa chuỗi con hay không.

Hãy chọn một:

☐

Đúng

☒

Sai

```
import numpy as np
```

```
a = np.array([[1,2,3,4,5], [6,7,8,9,10]])
```

```
print('Phần tử thứ hai trên dòng thứ nhất: ', a[Trả lời 0,1])
```

Tạo mảng numpy:

```
import numpy as np
```

```
x = np.Trả lời array ([7,2,3])
```

Lệnh nào sau đây xác định tập hợp {'a', 'b', 'c'} ?

Select one or more:

☐

str = {'a', 'b', 'c'}

☐

str = set('abc')

☐

str = set(['a', 'b', 'c'])

☐

str = set('a', 'b', 'c')

Cái nào sau đây có thể dùng làm **key** hợp lệ trong một từ điển

Select one or more:

☐

(3+5j)

☐

'food'

☐

['p', 'q']

☐

dict(p=3,q=7)

L = ['x', 'y', 'z']

L Trả lời

Điền **2 ký tự** vào ô trống để L trở thành :

['x', 'y', 'z', 'a', 'b']

Chú ý: Không được điền ký tự trắng trong trả lời của bạn

`x, y, z = (21, 32, 43, 54, 65, 76, 87, 98, 19)[1::3]`

Phát biểu trên được thực hiện thì y là

Select one:

☐

76

☐

65

☐

54

☐

32

Given `t = (1, 2, 4, 3)`, which of the following is incorrect?

Select one:

☐

`print(max(t))`

☐

`t[3] = 9`

☐

`print(t[3])`

☐

`print(len(t))`

Phát biểu về từ điển (dictionary) nào sau đây là đúng?

Select one or more:

☐

Tất cả các khóa trong từ điển phải cùng loại.

☐

Các phần tử được truy cập theo vị trí của chúng trong từ điển.

☐

Từ điển có thể được lồng vào bất kỳ độ sâu nào.

☐

Từ điển có thể thay đổi (mutable)

Trong chương trình Python, một cấu trúc điều khiển rẽ nhánh hoặc lặp

Select one:

☐

Chỉ đạo thứ tự thực hiện các câu lệnh trong chương trình.



Ra lệnh điều gì xảy ra trước khi chương trình bắt đầu và sau khi chương trình kết thúc.



Xác định cấu trúc dữ liệu dành riêng cho chương trình.



Quản lý đầu vào và đầu ra của các ký tự điều khiển.

```
a = [21, [6.141, 50, [20, 'raz', 8.718]], 'zoo']
```

a[Trả lời

Điền **10 ký tự** vào ô trống để lệnh trả về ký tự 'z' trong 'raz'.

Output là:

'z'

Chú ý: Không được điền ký tự trắng trong trả lời của bạn