## **Guía Docente — Banco de Semillas**

Objetivos: Facilitar la implementación de recursos 3D/AR, comparativas y simuladores en el aula. Sugerencia de secuencia (45 min): 1) Activación (5), 2) Exploración 3D/AR (15), 3) Comparativa (10), 4) Simulador (10), 5) Cierre y ticket de salida (5). Evaluación formativa + lista de cotejo.